

Hälsa och Säkerhet

HÄLSO- OCH SÄKERHETSVARNINGAR: För att reducera risken för fysisk skada, obehag eller skada på egendom, vänligen säkerställ att samtliga användare av headsetet läser varningarna nedan noggrant före användningen av ditt VR-system.



Besök Oculus Säkerhetscenter på support.oculus.com för mer information om en säker användning av ditt VR-system.

Genomgående i denna Guide inkluderar vi ikoner för att illustrera och orientera dig i hälso- och säkerhetsfrågor. Ikonerna ersätter inte texten i denna Guide, så använd dem båda tillsammans.



Före Användning av Ditt VR-System

- Läs och följ samtliga installations- och användarinstruktioner som medföljer headsetet.
- Granska mjuk- och hårdvarurekommendationerna för användning av headsetet. Risk för obehag kan öka om rekommenderad hårdvara och mjukvara inte används.
- Ditt headset och din mjukvara är inte utformade för användning med någon oauktoriserad enhet, tillbehör, mjukvara och/eller innehåll. Användning av oauktoriserad enhet, tillbehör, mjukvara och/eller innehåll, eller hacking av enheten, mjukvara eller innehåll kan resultera i skada på dig eller andra, kan orsaka prestandarelaterade problem eller skada på ditt system och relaterade tjänster, och kan göra din garanti ogiltig.
- **Justeringar av headsetet.** För att minska risken för obehag måste headsetet vara balanserat och centrerat. Var vänlig och justera toppbandet och huvudbandet genom att vrida på passningshjulet på baksidan, för att säkerställa en bekväm placering av headsetet samt att du ser en enda, tydlig bild. Justera linserna genom att trycka på knappen placerad till höger på undersidan av ditt headset för att få plats i glasögonen eller förbättra komforten. Återupprepa kontrollen av inställningarna innan du återupptar användningen efter en paus, för att undvika eventuella oavsiktliga ändringar av anpassningar.
- **Innehållsval.** Virtual reality är en uppslukande upplevelse som kan vara intensiv. Rädsla-, vålds- och ångestframkallande innehåll kan orsaka kroppsliga reaktioner som om det vore verkligt. Välj ditt innehåll noggrant om du tidigare har drabbats av obehag och fysiska symptom när du upplever dessa situationer. Oculus tillhandahåller en komfortskala för visst innehåll och du bör granska komfortskalan avseende ditt innehåll innan användning. (För mer detaljer angående komfortskalor och hur de kan vara till hjälp i tillhandahållandet av en bekväm upplevelse, gå till <https://support.oculus.com/comfort>). Om du tidigare har upplevt obehag när du har exponerats för visst innehåll eller upplevelser, eller är ny användare av virtual reality, ska du börja med innehåll som har värderats som Bekvämt innan du provar Måttligt, Intensivt eller Oklassat innehåll.
- **Använd endast vid icke-nedsatt förmåga.** En bekväm virtual reality-upplevelse kräver icke-nedsatt känsla för rörelse och balans. Använd inte headsetet om du:



- Är trött;
- Behöver sömn;
- Är under påverkan av alkohol eller droger;
- Är bakfull;
- Upplever eller har matsmältningsproblem;
- Lider av emotionell stress eller ångest; eller
- Lider av en förkylning, influensa, huvudvärk, migrän eller öronvärk, då detta kan öka din känslighet för negativa symptom.



Befintligt Medicinskt Tillstånd

- Rådgör med din läkare innan du använder ditt headset om du är gravid, äldre, har redan befintliga avvikelser i den binokulära synen eller psykiatriska problem, eller lider av hjärtsjukdom eller annat allvarligt medicinskt tillstånd.
- **Krampanfall.** Vissa personer (cirka 1 av 4 000) kan lida av allvarlig yrsel, krampanfall, ögon- eller muskelsammandragningar eller blackout som triggas av ljusblixtar eller mönster, vilket kan uppkomma medan de tittar på TV, spelar videospel eller upplever virtual reality, även om de aldrig tidigare har haft ett krampanfall eller en blackout, eller saknar sjukdomshistoria av krampanfall eller epilepsi. Sådana krampanfall är vanliga bland barn och unga människor. Den som upplever något av dessa symptom bör sluta använda headsetet och uppsöka läkare. Om du tidigare har drabbats av krampanfall, medvetslöshet eller andra symptom som är kopplade till ett epileptiskt tillstånd bör du uppsöka läkare innan användning av headsetet.
- **Påverkan på Medicinteknisk Utrustning.** Headsetet och kontrollenheten/erna kan innehålla magneter eller komponenter som avger radiovågor, vilket kan påverka funktionen i närliggande elektroniska apparater, inklusive pacemakrar, hörapparater och defibrillatorer. Om du har en pacemaker eller annat medicinskt implantat, använd inte headsetet eller kontrollenheten innan du har rådfrågat din läkare eller tillverkaren av din medicinska utrustning. Bibehåll ett säkert avstånd mellan headsetet och kontrollenheten och dina medicinska apparater. Sluta använda headsetet och/eller kontrollenheten/erna om du upptäcker en ihållande påverkan på dina medicinska apparater.



Åldersgräns/Barn.

Denna produkt är inte en leksak och bör inte användas av barn under 13 år, då headsetet storleksmässigt inte är anpassat för barn och en felaktig storlek kan leda till obehag eller negativa hälsoeffekter, och yngre barn befinner sig i en kritisk period avseende synens utveckling. Vuxna bör säkerställa att barn (13 år och äldre) använder headsetet i enlighet med dessa hälso- och säkerhetsvarningar, inklusive säkerställandet av att headsetet används på det sätt som beskrivs i avsnittet Före Användning av Ditt VR-System och avsnittet Använd Endast i en Säker Miljö. Vuxna bör övervaka om barn 13 år och äldre som använder eller har använt headsetet, uppvisar några av de symptom som beskrivs i dessa hälso- och säkerhetsvarningar (inklusive de som beskrivs under avsnitten Obehag och Återkommande stresskada), och bör begränsa tiden som barn använder headsetet och säkerställa att de tar pauser under användning. Förlängd användning bör undvikas då detta kan inverka negativt på hand-öga koordination, balans och multi-tasking förmåga. Vuxna bör noggrant övervaka barn under och efter användning av headsetet för att upptäcka eventuell nedsatthet avseende dessa förmågor.



Miljö för Spelyta

⚠ VARNING Risker i samband med fri rörlighet

Ditt headset spårar din rörelse i sex frihetsgrader (six degrees of freedom, 6DOF): din rörelse framåt och bakåt, upp och ner, vänster och höger, samtidigt som den spårar huvudets rotationsrörelse. Detta gör att din rörelse i din fysiska värld kan översättas till rörelse i din virtuella värld.

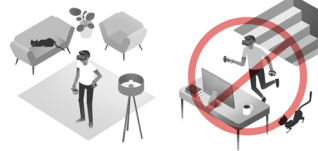
Det finns ytterligare förpliktelser som du bör följa för att få en säker upplevelse när du utforskar din virtuella värld.



Använd Endast i en Säker Miljö :

Headsetet skapar en uppslukande virtual reality-upplevelse som distraherar dig från, och fullständigt blockerar din uppfattning av, din faktiska omgivning.

⚠ VARNING



Skapa Din säkra Spelyta

- **Var alltid medveten om din omgivning innan du påbörjar användning av och under tiden du använder headsetet. laktta försiktighet för att undvika skada.**
- Du är ansvarig för att skapa och upprätthålla en säker miljö för användning vid alla tillfällen.
- Använd endast ditt headset inomhus.
- Allvarliga skador kan uppstå om du snubblar eller springer in i väggar, möbler, andra objekt eller personer, så frigör ett utrymme för säker användning innan användning av headsetet. Var särskilt aktsam genom att försäkra dig om att du inte är nära saker som du kan träffa eller slå, eller områden som kan innebära att du förlorar din balans vid användning av, eller omedelbart efter användning av, headsetet, såsom andra människor, föremål, trappor eller steg, ramper, trottoar(er), balkonger, öppna dörrar, fönster, möbler, öppna lågor (såsom ljus eller öppna spisar), takfläktar eller lamparmaturer, tv-apparater eller bildskärmar eller andra saker.
- Korrekt användning av Guardian-systemet är viktigt för att skapa en säker miljö. Vänligen ställ in Guardian-systemet före användning i enlighet med Guardian-systemavsnittet nedan.
- Överväg att låta en annan person hålla utkik medan du rör dig i din virtuella värld.
- Vidta lämpliga åtgärder för att förhindra personer (särskilt barn) eller husdjur, som inte förstår att din förmåga att uppfatta är begränsad, från att komma in i din spelyta.



Samspelet mellan den Verkliga Världen och den Virtuella Miljön

- Använd headsetet till en början med försiktighet för att låta kroppen vänja sig; använd endast några minuter i taget och öka tiden du använder headsetet successivt, i takt med att du vänjer sig vid virtual reality. Genom att titta runt och använda ingångsenheterna när du stiger in i virtual reality för första gången, kan du vänja dig vid eventuella mindre skillnader mellan dina rörelser i verkligheten och hur du uppfattar upplevelsen i virtual reality.

- Ta åtminstone en 10-15 minuters paus varje halvtimme, även om du inte tror att du behöver det. Varje person är unik, så ta längre och mer frekventa pauser om du får en känsla av obehag. Du bör alltid ta regelbundna pauser och du bör bestämma vilket schema för pauser som passar dig bäst.



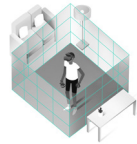
- Rör dig försiktigt när du utforskar den virtuella världen. Snabba eller plötsliga rörelser kan orsaka kollision eller tappad balans.
- Användning av headsetet och Oculus kontrollenheter kan orsaka tappad balans. Om du känner att din balans påverkas, ta av headsetet och ta en paus tills du återfått din normala balans.
- Kom ihåg att objekten du ser i den virtuella miljön inte existerar i den verkliga världen, så sätt eller ställ dig inte på dem och använd dem inte som stöd.
- Förbli sittande, om inte ditt spel eller upplevelseinnehåll kräver att du står upp eller rör dig runt i din spelyta. Om du använder headsetet medan du sitter, säkerställ att du sitter stadigt på en säker yta.
- Användning av headsetet tillsammans med glasögon kan öka risken för ansiktsskada om du trillar eller slår ditt ansikte.
- När du använder headsetet med kontrollenheterna kan du komma att sträcka ut dina armar i sidled och över ditt huvud, så säkerställ att dessa områden är fria från föremål eller potentiella faror.
- Säkerställ att din spelyta har en jämn, stabil och slät yta utan lösa mattor, ojämna ytor eller liknande faror. Avlägsna alla faror för att snubbla från spelytan innan du använder headsetet. Se till att headsetets anslutningskabel till datorn inte blir en strypfara eller fara för att snubbla.
- Kom ihåg att du, under tiden du använder headsetet, kan vara omedveten om att människor och husdjur kan komma in i din spelyta. Säkra din spelyta under användning, och om du känner att något eller någon har gått in på din spelyta, ta av dig ditt headset och pausa din VR-upplevelse för att se till att din spelyta fortfarande är säker.
- Din uppfattning av dina omgivningar är fullständigt blockerad medan du använder headsetet, så håll eller hantera inte saker som är farliga, som kan skada dig eller som kan skadas.
- Ringarna på dina kontrollenheter sträcker sig bort från dina händer. Var försiktig vid förflyttning av dina händer och armar så att du inte slår dig själv med kontrollenheterna.

Förbjudna användningar

- Headsetet är utformat för inomhusbruk. Utomhusanvändning skapar andra och okontrollerbara faror, såsom ojämna och hala ytor samt oväntade hinder, fordon (trafik), personer eller djur. Dessutom kanske Guardian-systemet (se nedan) inte fungerar ordentligt utomhus.
- Bär aldrig headsetet i situationer som kräver uppmärksamhet, så som löpning, cykling eller framförande av fordon.
- Använd inte headsetet i ett fordon som rör sig, såsom en bil, buss eller tåg, eftersom variation i fart (hastighet) eller plötsliga rörelser kan öka din mottaglighet för negativa symptom.

Guardian-systemet

- Headsetet innehåller en Guardian-systemtjänst, en virtuell gränssystem som är utformad för att hjälpa dig att hålla dig inom din spelyta och undvika kollision med föremål (som möbler eller väggar) i din fysiska värld medan du befinner dig i din virtuella miljö. När du på ett korrekt sätt har definierat din spelyta enligt instruktionerna på skärmen på enheten och instruktionerna i denna Guide kommer Guardian-systemet att hjälpa dig att vara medveten om de gränser du har definierat som din yta. Det kommer också att varna dig när du kommer nära dessa gränser.



- Den yta som du definierar med Guardian-systemet ska vara ett område som är fritt och utan potentiella faror. Se till att du har en hinderfri golvyta om åtminstone 2 meter x 2 meter eller 6.5 fot x 6.5 fot. Se till att du lämnar extra utrymme som en buffert mellan dina gränser för spelytor och potentiella faror (som möbler eller väggar) så att du inte får kontakt med faror om din rörelse går utöver din spelyta om du förlorar din balans eller snubblar, eller om du snabbt sträcker ut dina armar eller händer utanför din spelyta under aktiv spelning.
- Det är viktigt att du ser till att området inom gränsen för Guardian-systemet är fritt från faror och hinder såsom beskrivs i denna Guide.
- Guardian-systemet hjälper bara till om du aktiverar Guardian-systemet vid användningen av headsetet. Du måste också definiera din spelyta korrekt i enlighet med instruktionerna på skärmen och den här Guiden varje gång du ändrar någon del av din spelyta. Innan du använder headsetet, se till att varje gång bekräfta att Guardian är aktiverat, din spelyta är korrekt definierad, och att inga nya potentiella faror tillkommit i din spelyta.
- Guardian-systemet är bara en vägledning och kanske inte alltid visar de exakta gränserna för din spelyta. Guardian-systemet kanske inte spårar dig ordentligt i områden med odefinierade väggar, glas eller speglar. Du är fortfarande ansvarig för att använda headsetet i en säker miljö, såsom beskrivet i den här Guiden.

- Guardian-systemet kommer bara att göra dig uppmärksam på gränserna för din spelyta. Det kan inte hindra dig från att röra dig utanför din spelyta. Till exempel kommer det inte att hindra dig från att springa in i eller, komma i kontakt med en vägg, eller från att ramla genom en dörr eller ett fönster, eller nerför en trappa. Se särskilt till att säkerställa att det inte finns några farliga områden (trappor, fönster, osv.) eller objekt omedelbart utanför din spelyta som du kan komma i kontakt med om du inte reagerar snabbt nog på Guardian-systemet.




- Guardian-systemet identifierar inte en gräns ovanför din spelyta, så se särskilt till att området ovanför ditt huvud är fritt från potentiella faror, såsom lamparmaturer och takfläktar. Det kommer heller inte att upplysa dig om faror på golvet, så se till att följa instruktionerna för säker golvyta i den här Guiden.
- Guardian-systemet identifierar inte allting inom din spelyta och kommer inte att upplysa dig om möbler, såsom lampor eller andra människor eller husdjur som kan komma in i din spelyta efter att du har tagit på dig ditt headset.
- Följ alla skärmenotifieringar för att omdefiniera gränserna för din spelyta eller ställa in den korrekta inställningen om Guardian-systemet uppmanar dig att göra det.



- Rörelser i hög hastighet kanske hindrar dig från att reagera i tillräckligt god tid för att du ska stanna inom din spelyta även om Guardian-systemet varnar dig, så se till att du rör dig tillräckligt långsamt för att hinna reagera på eventuella Guardian-systemvarningar
- Guardian-systemet kanske inte fungerar ordentligt om ditt headset tappas eller skadas. Inspektera ditt headset innan användning och kontakta Oculus Support om Guardian-systemet inte fungerar ordentligt.
- Du kan få mer information om Guardian-systemet på <https://support.oculus.com/guardian>.
- **Passthrough-Kamera.** Ditt headset är utrustat med en "passthrough"-kamerafunktion som använder en kamera för att återge din fysiska omgivning på headsetets skärm. När passthrough-kamerafunktionen är aktiverad är den utformad för att varna dig om du går utanför din definierade spelyta och visar din fysiska omgivning. Den används också för att definiera eller bekräfta din spelytas gränser tillsammans med Guardian-systemet.
- Passthrough-kameran kan ha en fördröjning (latens) i förhållande till vad som faktiskt pågår i din fysiska omgivning, och ditt synfält under tiden du använder passthrough-kameran är mindre än ditt normala synfält när du inte använder headsetet. Det kan också uppstå påverkan på ditt djupseende när du ser din fysiska omgivning genom passthrough-kameran.
- Passthrough-kameran är endast avsedd för kort användning, inklusive för att varna dig för verkliga faror när du lämnar din definierade spelyta eller för att ställa in din spelyta i Guardian-systemet. Du bör inte ägna dig åt någon längre användning av passthrough-kameran eller använda den för att navigera i din verkliga värld (se nedan).
- Vidta följande försiktighetsåtgärder när du använder passthrough-kameran.
 - Rör dig långsamt och försiktigt när du använder passthrough-funktionen.
 - Använd inte passthrough-kameran för att navigera i den verkliga världen, mer än för korta distanser (inte mer än 2 meter) för att återvända till din spelyta. Försök inte att använda passthrough-kameran för att navigera i områden som inte är platta eller innehåller faror. Ta av dig ditt headset så att du får obehindrad sikt.
 - Gå inte ned- eller uppför trappor eller i lutning (nedför och uppför) när du använder ditt headsets passthrough-kamera.
 - Ta alltid av dig ditt headset inför varje situation i verkliga världen som kräver uppmärksamhet eller koordination.
 - Om passthrough-kamerans vy långsamt försvinner, ta av dig headsetet och återvänd till din spelyta.
 - Bilden av den fysiska världen som passthrough-kameran visar kan orsaka tillfälliga effekter om den används under lång tid. Använd inte passthrough-kameran mer än några få minuter.
 - Effekter av att använda passthrough-kameran kan utsätta dig för en ökad risk för skada när du ägnar dig åt vanliga aktiviteter i den verkliga världen. Framför inte fordon, använd inte maskiner, och engagera dig inte i andra visuellt eller fysiskt krävande aktiviteter som har potentiellt allvarliga konsekvenser (det vill säga aktiviteter där uppkomsten av symptom kan leda till döden, person- eller sakskadorna), eller andra aktiviteter som kan kräva opåverkad balans och hand-öga koordination (såsom att utöva sport eller att cykla, osv.) till dess att du har återhämtat dig helt från eventuella effekter.



Hörselskada

-  För att undvika eventuella hörselskador, undvik att lyssna på höga volymer under längre perioder.

Systemvarningar

För din säkerhet bör du vidta omedelbara åtgärder när du uppmanas av systemvarningar. Headsetet kan förse dig med följande varningar:

- **Varsel for lydvolum.** Et visuelt varsel ved høye volumnivåer. Hvis dette varselet vises, senk lydvolument for å redusere risikoen for hørselstap.
- **Varsel for utsiden av spillområdet.** Et visuelt varsel dersom du er utenfor spillområdet. Hvis dette varselet vises, ta av headsettet eller gå tilbake til spillområdet for å fortsette opplevelsen, om ønskelig.
- **Varsel for feil ved sporingssystemet.** Et visuelt varsel dersom headsettets sporingssystem ikke fungerer korrekt. Merk at dersom headsettet har sporingproblemer, vil Guardiansystemet muligens ikke fungere korrekt eller kan være avslått. Hvis dette varselet vises, ta av headsettet eller gå til et trygt område. Etter dette, følg instruksjonene som kommer på skjermen for å løse problemet.

Obehag

- Avbryt omedelbart användningen av headsetet om du opplever någon av följande symptom
 - Krampanfall;
 - Medvetslöshet;
 - Ögonansträngning;
 - Ögon- eller muskelryckofrivilliga rörelse;
 - Ofrivilliga rörelser;
 - Förändrad, suddig, eller dubbel syn eller andra synrelaterade avvikelser;
 - Yrsel;
 - Förvirring;
 - Rubbad balans;
 - Försämrad hand-öga koordination;
 - Överdriven svettning;
 - Ökad salivutsöndring;
 - Illamående;
 - Svimmingskänsla;
 - Obehagskänsla eller smärta i huvud eller ögon;
 - Dåsigheit;
 - Utmattning;
 - Andra symptom som påminner om åksjuka.
- **Likt de symptom som människor kan uppleva när de går i land från ett kryssningsfartyg kan symptomen som upplevs som ett resultat av exponering inför virtual reality vara ihållande och visa sig flera timmar efter användning.**

Dessa symptom som kan visa sig efter användning kan inkludera de ovannämnda symptomen samt överdriven dåsigheit och nedsatt förmåga att multi-taska. Dessa symptom kan öka risken att du skadar dig i samband med normala aktiviteter i den verkliga världen.

- Du ska inte framföra fordon, hantera maskiner eller i övrigt utföra visuellt eller fysiskt krävande aktiviteter som kan medföra potentiellt allvarliga konsekvenser (d.v.s. aktiviteter där uppkomsten av symptomen kan leda till död, person- eller egendomsskador), eller andra aktiviteter som kräver obehindrad balans och hand-öga koordination (såsom utövandet av sportaktivitet eller att cykla på en cykel, etc.) förrän du fullt har återhämtat dig från eventuella symptom.



- Använd inte headsetet innan alla symptom fullständigt har varit över i flera timmar.
- Var uppmärksam på vilken typen av innehåll som du använde före symptomen uppkom, eftersom att du kan vara mer benägen att uppleva symptom på grund av det använda innehållet. Granska komfortskalan avseende det innehåll som du använde, och överväg att använda innehåll med en mindre intensiv komfortskala.
- Uppsök läkare om du har allvarliga och/eller ihållande symptom.

Elsäkerhet

Ditt headset är känslig elektronisk utrustning. Olämplig hantering av den, inklusive felaktig anslutning till en dator, kan resultera i brand, explosion eller andra faror. Följ dessa instruktioner för att minimera risken för att du eller andra skadas eller för att skador uppstår på din produkt eller annan egendom.

- Starta och kör endast ditt headset med medföljande laddningskabel eller en godkänd laddningskabel. Använd inte andra kablar eller strömadapter. Om du är osäker på huruvida en kabel eller en strömadapter är kompatibel med ditt headset, kontakta Oculus Support.
- Undersök regelbundet anslutningskablar och anslutningsstavar efter skador eller användningsslitage. Använd inte din kabel om komponent(er), omslutande material, anslutningsporten/portar, anslutningskabeln/kablar eller någon annan del är skadad, sprucken eller exponerad.
- Använd inte externa batterisatser eller andra energikällor än godkända tillbehör för att starta headsetet.
- Undvik att tappa ditt headset. Att tappa det, särskilt på en hård yta, kan potentiellt medföra skador på headsetet och eller kabeln. Inspektera ditt headset efter synliga skador innan varje användning. Om du misstänker skador på ditt headset eller kabeln, kontakta Oculus Support.
- Låt inte ditt headset bli blött eller komma i kontakt med vätskor. Om headsetet blir vått, kontakta Oculus Support, även om headsetet till synes fungerar normalt.
- Placera inte ditt headset i utrymmen som kan bli väldigt varma, såsom på eller i närheten av en matlagingsyta, hushållsapparater, strykjärn eller element eller i direkt solljus. Överdriven uppvärmning kan skada headsetet och kan skapa en risk för skada. Försök inte att torka ett vått eller fuktigt headset med apparater eller värmekällor såsom mikrovågsugnar, hårtorkar, strykjärn eller element. Undvik att lämna ditt headset i en bil vid höga temperaturer.

- Följ alla temperaturvarningar eller andra råd som visar sig på din produkts skärm.
- Gör dig av med ditt headset på rätt sätt. Släng inte headsetet i brand eller förbränningsugn. Släng det inte i ditt hushållsavfall. Du hänvisas till <https://support.oculus.com> för korrekt underhåll, utbyte och omhändertagande av ditt headset som avfall.

⚠ VARNING Återkommande stresskada

Användning av apparaten kan medföra smärtor i muskler, leder, nacke, händer eller hud. Om en del av din kropp blir trött eller öm under användning av headsetet eller dess delar, eller om du känner av symptom såsom stickande, avdomnande eller brinnande känsla eller stelhet, avbryt användningen och vila i flera timmar innan du återupptar användningen igen. Om du fortsätter uppleva någon av de ovannämnda symptomen eller annat obehag under eller efter användning, avsluta användningen och uppsök en läkare.

⚠ VARNING Tillbehör

- Ditt headset och mjukvara är inte utformade för användning med andra icke-auktoriserade tillbehör. Användning av icke-auktoriserade tillbehör kan medföra skador på dig och andra och kan orsaka prestandarelaterade problem eller skador på ditt system och andra relaterade tjänster, och kan ogiltigförklara din garanti.
- Du hänvisas till tillbehörsinstruktionerna för korrekt installation, varningar och användning av medföljande och auktoriserade tillbehör.
- Använd endast rekommenderade batterier och laddningssystem för auktoriserade tillbehör.
- Installera och använd handledsspännen eller band med tillbehören om sådana finns tillgängliga för att säkra tillbehören på din handled under användning.
- Använd band till alla spårningstillbehör så att de inte blir lösa projektiler.

⚠ VARNING Kontrollenheters Batterier

Dina kontrollenheter innehåller AA-batterier.

- **KVÄVNINGSRISK.** Fjärrkontrollen är ingen leksak. Den innehåller batterier, vilka är små beståndsdelar. Förvara oåtkomligt för barn under 3 år
- Förvara nya och använda batterier oåtkomliga för barn. Om batteribehållaren inte kan stängas ordentligt, sluta använda produkten och förvara oåtkomligt för barn tills den kan repareras.
- Behåll i originalförpackning fram till användning. Gör dig av med använda batterier på ett korrekt och snabbt sätt.
- Batteriet i kontrollenheten är användar-utbytbar:
- Blanda inte gamla och nya batterier. Byt ut samtliga batterier i ett set vid samma tidpunkt.
- Försök inte att plocka isär, borra i eller modifiera batterier.
- Risk för brand. Batterier kan explodera eller läcka om de är installerade baklänges, isärplockade, laddade, krossade, sammanblandade med använda eller andra sorters batterier eller exponeras för brand eller höga temperaturer.
- Avlägsna förbrukade batterier från produkten omedelbart. Avlägsna batterierna före lagring eller längre perioder utan användning. Förbrukade batterier kan läcka och skada dina kontrollenheter.

- Vänligen besök <https://support.oculus.com> för instruktioner för korrekt underhåll, ersättande och kassering av batterier.

⚠ VARNING Elektriska stötar

För att reducera risken för elektriska stötar:

- Ändra inte i eller öppna någon av de medföljande komponenterna.
- Infoga inte några metall-, strömledande eller främmande föremål i någon av öppningarna.
- Utsätt inte produkten för vatten eller vätska.

⚠ FÖRSIKTIGHET VR Systemvård

- Använd inte ditt system om någon del är skadad eller trasig.
- Försök inte själv att reparera någon del av systemet. Reparationer bör endast göras av auktoriserad Oculus-service.
- För att undvika skador på ditt headset eller kontrollenheter, utsätt dem inte för fukt, hög luftfuktighet, höga halter av damm eller luftburna material, temperaturer utanför dess driftområde eller direkt solljus.
- För att undvika skada, förvara ditt headset, kablar och tillbehör utom räckhåll för husdjur.



⚠ FÖRSIKTIGHET Smittsamma tillstånd

För att undvika överföring av smittsamma tillstånd (så som epidemisk bindhinneinflammation), dela inte headsetet med personer med smittsamma tillstånd, infektioner eller sjukdomar, särskilt avseende ögonen, huden eller hårbotten. Headsetet och kontrollenheterna bör rengöras mellan varje användning med hudvänliga, alkoholfria, antibakteriella rengöringsdukar utan slipmedel och med en torr mikrofiberduk för linserna. Använd inte vätska eller kemiska rengöringsmedel på linserna. Byt ut ansiktstycket på headsetet om det blir slitet eller inte kan rengöras.

⚠ FÖRSIKTIGHET Hudirritation

Headsetet bärs i kontakt med din hud och hårbotten. Avsluta användning av headsetet om du lägger märke till svullnad, klåda, hudirritation, håravfall eller annan hudreaktion. Detsamma gäller för handkontrollen, vänligen avsluta användning om du observerar hudirritation eller reaktion. Om symptomen kvarstår, kontakta läkare.

⚠ FÖRSIKTIGHET Inget Direkt Solljus på Linserna

Var särskilt noga med att undvika direkt solljus på linserna. Till exempel, förvara inte eller bär headsetet så att linserna exponeras för direkt solljus. Även korta perioder av direkt solljus på linserna kan skada optiken och bildskärmen.



OBSERVERA Inte en Medicinteknisk Utrustning

Headsetet och tillbehören är inte medicinteknisk utrustning och är inte avsedda för att diagnostisera, behandla, bota eller motverka någon sjukdom.