

# Gezondheid en Veiligheid

**GEZONDHEIDS- EN VEILIGHEIDSWAARSCHUWING: Om de kans op letsel, ongemak of schade aan uw eigendommen te verkleinen, zorgt u ervoor dat alle gebruikers van de headset de onderstaande waarschuwingen zorgvuldig doorlezen alvorens het VR systeem te gebruiken.**

## ⚠ WAARSCHUWING

Bezoek het Oculus Veiligheidscentrum op [support.oculus.com](https://support.oculus.com) voor meer informatie over veilig gebruik van uw VR systeem.

In deze Handleiding gebruiken we icoontjes om de gezondheids- en veiligheidsrisico's te illustreren en markeren. Deze icoontjes dienen niet als vervanging voor de tekst van deze Handleiding, dus gebruik ze alstublieft tezamen.

## ⚠ WAARSCHUWING

### Voordat u het VR Systeem gebruikt

- Lees en volg alle setup en besturingsinstructies die bij de headset worden meegeleverd.
- Bekijk de hardware- en softwareaanbevelingen voor gebruik van de headset. Het risico op ongemakken neemt toe wanneer de aanbevolen hardware en software niet worden gebruikt.
- Uw headset en software zijn niet gemaakt voor gebruik met een ongeautoriseerd apparaat, accessoire, software en/of content of hacking apparaat kan uzelf of anderen schade toebrengen, en kan ertoe leiden dat het apparaat niet juist werkt, de systemen en daarmee samenhangende diensten beschadigd raken, en uw garantie ongeldig maken.
- **Headset Aanpassingen.** Om het risico op ongemak te verminderen, moet de headset in evenwicht zijn en gecentreerd zijn. Pas de bovenste riem aan en pas de hoofdband aan door het wielje aan de achterkant te draaien om een comfortabele plaatsing van de headset te garanderen en ervoor te zorgen dat u een enkel, helder beeld ziet. Pas de afstand van de lenzen aan door op de knop rechtsonder op uw headset te drukken om een bril te plaatsen of het comfort te verbeteren. Controleer de instellingen opnieuw voordat u het gebruik na een pauze hervat, om onbedoelde wijzigingen aan eventuele aanpassingen te voorkomen.
- **Content selectie.** Virtual reality is een meeslepende, intense ervaring. Content die angstaanjagend of gewelddadige is, of angst kan oproepen, kan ervoor zorgen dat uw lichaam hierop reageert alsof het echt is. Kies zorgvuldig uw inhoud als u in het verleden last heeft gehad van ongemak of lichamelijke klachten bij het ervaren van deze situaties. Oculus biedt comfortbeoordelingen voor bepaalde inhoud en u moet vóór gebruik de gebruik de comfortclassificatie van uw inhoud bekijken. (Ga naar [support.oculus.com/comfort](https://support.oculus.com/comfort) voor meer informatie over comfortbeoordelingen en hoe deze kunnen helpen bij het bieden van een comfortabele ervaring.) Als u een geschiedenis van ongemak heeft wanneer u wordt blootgesteld aan bepaalde inhoud of ervaringen of nieuw bent met virtual reality, begin dan met een tevredenheidsbeoordeling Comfortabel, voordat u matige, intense of niet-beoordeelde inhoud probeert.



- **Gebruik wanneer u beperkingen heeft.** Voor een comfortabele virtual reality ervaring is het van belang dat uw evenwichts- en bewegingsgevoel niet verstoord is. Gebruik de headset niet wanneer u:
  - Moe bent;
  - Slaap nodig heeft;
  - Onder invloed bent van alcohol of drugs;
  - Een kater heeft;
  - Last heeft van uw spijsvertering;
  - Emotionele stress of angst ervaart; of
  - Last heeft van verkoudheid, griep, hoofdpijn, migraine of oorpijn, omdat dit uw vatbaarheid voor nadelige symptomen kan vergroten.

## ⚠ WAARSCHUWING

### Bestaande Medische Aandoeningen

- Raadpleeg uw arts voordat u de hoofdtelefoon gebruikt als u zwanger bent, bejaard bent, een bestaande binoculaire zichtafwijkingen of psychiatrische stoornis heeft of lijdt aan een hartaandoening of andere ernstige medische aandoening
- **Epileptische aanvallen.** Sommige mensen (ongeveer 1 op 4.000) ervaren ernstige duizeligheid, epileptische aanvallen, oog- of spiertrekkingen of black-outs veroorzaakt door lichtflitsen of patronen, en dit kan gebeuren terwijl ze tv kijken, videogames spelen of een virtual reality ervaren, zelfs als ze nooit eerder een aanval of blackout hebben gehad of geen voorgeschiedenis van epileptische aanvallen of epilepsie hebben. Dergelijke aanvallen komen vaker voor bij kinderen en jongeren. Iedereen die een van deze symptomen ervaart moet stoppen met het gebruik van de headset en een arts raadplegen. Als u eerder een aanval, bewustzijnsverlies of ander symptoom heeft ervaren die verband hielden met een epileptische aandoening, dient u een arts te raadplegen voordat u de headset gebruikt.
- **Storing met Medische Apparatuur.** De headset en controller (s) kunnen magneten of componenten bevatten die radiogolven uitzenden, wat de werking van nabije elektronica, waaronder pacemakers, gehoorapparaten en defibrillators, zou kunnen beïnvloeden. Als u een pacemaker of een ander geïmplantemd medisch apparaat heeft, gebruik dan de headset en controller niet zonder eerst uw arts of de fabrikant van uw medische apparaat te raadplegen. Houd een veilige afstand aan tussen de headset en controller en uw medische apparaten. Stop met het gebruik van de headset en/of controller (s) als u een blijvende storing in uw medische apparaat constateert.

## ⚠ WAARSCHUWING

### Leeftijdseisen/Kinderen.

Dit product is geen speelgoed en mag niet worden gebruikt door kinderen onder de dertien jaar, omdat de headset niet geschikt is voor kinderen en verkeerd afgestelde headsets tot ongemakken en schadelijke gezondheidseffecten kunnen leiden, en jonge kinderen zich in een kritieke periode van hun visuele ontwikkeling bevinden. Volwassenen moeten ervoor zorgen dat kinderen (13 jaar en ouder) de headset gebruiken in overeenstemming met deze gezondheids- en veiligheids waarschuwingen, waaronder ook het controleren of de headset wordt gebruikt zoals beschreven in het gedeelte Voordat u uw VR-systeem gebruikt en het gedeelte Enkel Gebruiken in een Veilige Omgeving. Volwassenen moeten kinderen (13 jaar en ouder) die de headset gebruiken of hebben gebruikt controleren op de symptomen die worden beschreven



in deze gezondheids- en veiligheidswaarschuwingen (inclusief de waarschuwingen die worden beschreven onder de Ongemak en repetitieve stressklachten) en die de tijd dat kinderen besteden met behulp van de headset en ervoor zorgen dat ze tijdens het gebruik pauzes nemen. Langdurig gebruik moet worden vermeden, omdat dit een negatief effect kan hebben op het oog-handcoördinatie-, balans- en multitaskingvermogen. Volwassenen moeten kinderen tijdens en na het gebruik van de headset nauwgezet volgen op mogelijke afname van deze mogelijkheden.

## Speelomgeving

### **WAARSCHUWING** Risico's met betrekking tot de bewegingsvrijheid

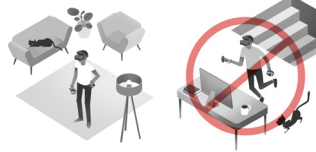
Uw headset volgt uw bewegingen in zes graden van vrijheid (6DOF): uw bewegingen vooruit en achteruit, op en neer, links en rechts, terwijl het ook de rotatiebeweging van uw hoofd volgt. Hierdoor kan uw beweging in de fysieke wereld worden vertaald in beweging in de virtuele wereld.

U dient extra verantwoordelijkheden in acht te nemen om een veilige ervaring te hebben wanneer u de virtuele wereld ontdekt.



**Gebruik alleen in een Veilig Omgeving:** De headset zorgt voor een meeslepende virtual reality-ervaring die u kan afleiden en uw zicht op de werkelijke omgeving volledig blokkeert.

### **WAARSCHUWING**



## Uw Veilige Speelzone Creëren

- **Wees u altijd bewust van uw omgeving, zowel vóór als tijdens het gebruik van uw headset. Gebruik voorzichtig om letsel te voorkomen.**
- U bent verantwoordelijk voor het creëren en onderhouden van uw veilige omgevingen, te allen tijden.
- Gebruik uw headset alleen binnenshuis.
- Ernstig letsel kan optreden door optreden door struikelen of tegen muren, meubilair, andere objecten of mensen aan te lopen, dus maak een plek vrij voor veilig gebruik voordat u de headset gebruikt.
- Pas goed op dat u niet in de buurt bent van items die u kunt raken of slaan. of gebieden die ertoe kunnen leiden dat u uw evenwicht verliest wanneer u de headset gebruikt, of onmiddellijk na gebruik, zoals andere mensen, objecten, trappen of treden, hellingen, trottoirs, balkons, open deuren, ramen, meubels, open vuur (zoals kaarsen of open haarden), plafondventilatoren of verlichtingsarmaturen, televisies of monitoren, of andere dingen.
- Juist gebruik van het Guardian systeem is belangrijk voor het opzetten van een veilige omgeving. Stel het Guardian systeem vóór gebruik in, zoals wordt beschreven in het gedeelte Guardian systeem hieronder.
- Overweeg om een ander persoon toezicht te laten houden terwijl u zich in de virtual reality omgeving begeeft.
- Neem passende maatregelen om te voorkomen dat mensen (met name kinderen) of huisdieren die niet begrijpen dat uw waarneming beperkt is uw speelzone betreden.



## Interactie van de Echte Wereld en Virtual Reality Omgeving

- Vergemakkelijk het gebruik van de headset om uw lichaam aan te passen; in het begin maar een paar minuten per keer gebruiken, en verhoog de hoeveelheid tijd dat u uw headset gebruikt geleidelijk naarmate u aan de virtual reality gewend raakt. Als u rondkijkt en dinput apparaat gebruikt wanneer u voor het eerst virtual reality binnengaat, kunt u zich aanpassen aan kleine verschillen tussen uw bewegingen in de echte wereld en de resulterende virtual reality-ervaring.
- Neem elke 30 minuten een pauze van 10 tot 15 minuten, ook als u denkt dat u het niet nodig hebt. Elke persoon is anders, dus neem vaker en langer een pauze als u zich ongemakkelijk voelt. U moet altijd regelmatig pauzeren, volgens een schema dat het beste voor u werkt.
- Beweeg voorzichtig terwijl u de virtual reality wereld verkent. Snelle of abrupte bewegingen kunnen een aanrijding of verlies van balans veroorzaken.
- Gebruik van de headset en Oculus controllers kan leiden tot evenwichtsverlies. Als uw evenwicht nadelig wordt beïnvloed neemt u uw headset af en pauzeert u, totdat u uw evenwicht weer heronden heeft.
- Ontoed dat de objecten die u in de virtual reality omgeving ziet niet in de echte wereld bestaan, dus ga niet zitten of staan, of gebruik ze niet ter ondersteuning.
- Blijf zitten, tenzij de spel- of contentervaring vereist dat u in de speelruimte staat of beweegt. Als u de headset zittend gebruikt, zorg er dan voor dat u op een veilig oppervlak en een stabiel platform zit.
- Gebruik van de headset met een bril kan het risico op gezichtsletsel vergroten wanneer u valt of uw gezicht stoot.
- Wanneer u de headset met de controllers gebruikt, kunt u uw armen volledig uitstrekken aan de zijkant of boven uw hoofd, dus zorg ervoor dat dit gebied vrij is van objecten of potentiële gevaren.
- Zorg ervoor dat uw speelruimte een stevige en vlakke ondergrond heeft, zonder loszittend tapijt of oneven oppervlakten of vergelijkbare gevaren. Verwijder objecten of struikelgevaaren voor gebruik van de headset. Zorg ervoor dat de kabel die uw headset aan de computer bevestigt geen struikel- of verstikkingsgevaar oplevert.
- Onthou dat u zich tijdens het gebruik van de headset mogelijk niet bewust bent van mensen en dieren die uw speelruimte binnenkomen. Beveilig uw speelruimte wanneer deze in gebruik is, en wanneer u merkt dat iets of iemand deze ruimte is binnengekomen, verwijder dan uw headset en pauzeer de VR beleving om te controleren of de ruimte nog steeds veilig is.
- Uw zicht op uw omgeving is volledig geblokkeerd tijdens het gebruik van de headset, dus hou geen dingen vast die gevaarlijk zijn of uw kunnen verwonden, of beschadigd kunnen raken.
- De ringen van uw controllers strekken zich uit van uw handen. Beweeg uw handen en armen voorzichtig zodat u uzelf niet slaat met de controllers.



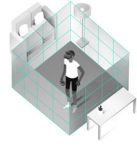
## Verboden gebruik

- De headset is ontworpen om binnenshuis te gebruiken. Gebruik van de headset buitenshuis zorgt voor bijkomende en ongecontroleerde gevaren, zoals oneven of gladde oppervlakten en onverwachte obstakels, voertuigen (verkeer), personen of dieren. Bovendien is het mogelijk dat het Guardian Systeem (zie hieronder) niet goed functioneert buitenshuis.

- Draag de headset nooit in een situatie die uw aandacht vereist, zoals tijdens het rennen, fietsen of rijden.
- Gebruik de headset niet wanneer u zich in een bewegend voertuig bevindt, zoals een auto, bus of trein, omdat de verschillen in beweging of onverwachte bewegingen uw vatbaarheid voor nadelige symptomen kan vergroten.

### Het Guardian Systeem

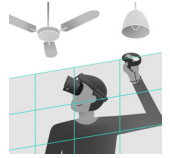
- De headset bevat een Guardian systeemfunctie, een virtueel grenssysteem, ontworpen om u te helpen bij het blijven in uw speelruimte en het vermijden van botsingen met objecten (zoals meubels of muren) in uw fysieke wereld terwijl u zich in de virtuele omgeving bevindt. Nadat u uw speelruimte op de juiste manier hebt gedefinieerd volgens de instructies op het scherm van uw apparaat en de instructies in deze handleiding, helpt het Guardian systeem u zich bewust te zijn van de grenzen die u voor uw speelruimte heeft gedefinieerd. Het zal u ook waarschuwen wanneer u dicht bij die grenzen komt.



- De ruimte die u definieert met het Guardian systeem moet een gebied zijn dat vrij is van potentiële gevaren.. Zorg ervoor dat u minimaal 2x2 meter of 6,5x6,5 feet obstakelvrije vloeroppervlakte heeft. Zorg ervoor dat er extra ruimte overblijft als buffer tussen de grenzen van uw speelruimte en potentiële gevaren (zoals meubels of muren), zodat u geen contact maakt met zulke obstakels wanneer uw beweging u voorbij de speelruimte voert, als u uw evenwicht verliest of valt, of wanneer u uw armen of handen snel buiten de speelruimte beweegt tijdens het spelen.
- Het is belangrijk dat u ervoor zorgt dat het gebied binnen het Guardian grenssysteem vrij is van obstakels en gevaar zoals in deze Gids beschreven.
- Het Guardian systeem werkt alleen wanneer u het Guardian systeem inschakelt wanneer u de headset gebruikt. U moet ook uw speelruimte correct definiëren in overeenstemming met de instructies op het scherm en deze Handleiding telkens wanneer u een aspect van uw speelruimte wijzigt. Controleer voor elk gebruik van de headset of Guardian is ingeschakeld, of uw speelruimte goed is gedefinieerd en of er zich geen nieuwe potentiële gevaren in uw speelruimte bevinden.
- Het Guardian systeem is slechts een Handleiding en kan mogelijk niet altijd de exacte grenzen van uw speelruimte weergeven. Het Guardian systeem volgt u mogelijk niet goed in gebieden met gladde muren, ramen of spiegels. U bent verantwoordelijk voor het gebruik van de headset in een veilige omgeving, zoals beschreven in deze Handleiding.
- Het Guardian systeem waarschuwt u alleen voor de grenzen van uw speelruimte. Het kan niet voorkomen dat u uit uw speelruimte stapt. Het voorkomt bijvoorbeeld niet dat u een muur aanraakt, daar tegenaan loopt of dat u door een deur of raam of een trappenhuis naar beneden valt. Zorg er met name voor dat er zich geen gevaarlijke gebieden (trappenhuisen, vensters, enz.) of voorwerpen direct buiten uw speelruimte bevinden die u kunt tegenkomen als u niet snel genoeg reageert op het Guardian systeem.



- Het Guardian systeem identificeert geen grens aan de bovenkant van uw speelruimte, dus wees extra voorzichtig om ervoor te zorgen dat dit gebied vrij is van mogelijke gevaren zoals verlichtingsarmaturen en plafondventilatoren. Het zal u ook niet waarschuwen voor gevaren op de grond, dus volg de instructies voor een veilig vloeroppervlak zoals beschreven in deze Handleiding.




- Het Guardian systeem identificeert niet alles in uw speelruimte en zal u ook niet waarschuwen voor items op meubels, zoals lampen of andere mensen of huisdieren die uw speelruimte kunnen betreden nadat u uw headset heeft opgezet.
- Volg alle meldingen op het scherm voor het opnieuw definiëren van de grenzen van uw speelruimte of de juiste werking van het Guardian systeem, wanneer u hierom wordt gevraagd.
- Wanneer u snel beweegt, is het mogelijk dat u niet op tijd reageert om in uw speelruimte te blijven, zelfs als het Guardian systeem u waarschuwt, dus zorg ervoor dat u langzaam genoeg beweegt om te reageren op waarschuwingen van het Guardian systeem.
- Het Guardian systeem werkt mogelijk niet correct als uw headset gevallen of beschadigd is. Inspecteer uw headset vóór gebruik en neem contact op met Oculus Support als het Guardian systeem niet goed werkt.
- Voor meer informatie over het Guardian systeem gaat u naar <https://support.oculus.com/guardian>.
- **Doorgeefcamera (“passthrough camera”).** Uw headset is uitgerust met een zogenaamde “passthrough”-camerafunctie die een camera gebruikt om uw fysieke omgeving op het scherm van uw headset weer te geven. De passthrough-camerafunctie is ingeschakeld om u te waarschuwen als u zich buiten de gedefinieerde speelruimte en binnen uw fysieke wereld begeeft. Het wordt ook gebruikt om uw speelruimtegrenzen te definiëren of te bevestigen voor het Guardian systeem.
- De passthrough camera kan achterlopen op wat er feitelijk in uw fysieke wereld gebeurt, en uw gezichtsveld tijdens het gebruik van de passthroughcamera is kleiner dan uw normale gezichtsveld wanneer u geen headset gebruikt. Er kan ook een fout zijn in de dieptewaarneming bij het bekijken van de fysieke wereld via de passthrough camera.
- De passthrough camera is alleen ontworpen voor kort gebruik, waaronder gebruik om u te wijzen op gevaren in de echte wereld wanneer u de gedefinieerde speelruimte verlaat of om uw speelruimte in het Guardian systeem in te stellen. U kunt de passthroughcamera niet langdurig gebruiken, of gebruiken in de echte wereld te navigeren (zie hieronder).
- Neem de onderstaande voorzorgsmaatregelen wanneer u de passthrough camerafunctie gebruikt:
  - Beweeg langzaam en voorzichtig wanneer u de passthrough camera gebruikt.
  - Gebruik de passthrough camera niet om te navigeren in de echte wereld, behalve voor korte afstanden (niet meer dan 2 meter) om terug naar uw speelruimte te gaan. Probeer de camera niet te gebruiken om door ruimten te navigeren die niet vlak zijn, of die gevaren (obstakels) bevatten. Verwijder uw headset zodat u vrij zicht heeft.



- Loop geen trappen, hellingen of dalingen af wanneer u de camera gebruikt.
- Verwijder uw headset voor elke situatie in de echte wereld die uw aandacht of coördinatie vereist,
- Wanneer het zicht van de passthrough camera minder wordt, zet dan uw headset af en ga terug naar uw speelruimte.
- Het beeld van de fysieke wereld dat door de passthrough camera wordt weergegeven, kan tijdelijke effecten veroorzaken als het voor een lange tijd wordt gebruikt. Gebruik de passthrough-functie niet langer dan een paar minuten.
- Effecten van het gebruik van de passthrough camera kunnen u een verhoogd risico op verwondingen geven wanneer u normale activiteiten in de echte wereld verricht. Bestuur geen auto, bedien geen machines en voer geen andere visueel of fysiek veeleisende activiteiten uit die mogelijk ernstige gevolgen hebben (activiteiten waarbij het ervaren van symptomen kan leiden tot overlijden, persoonlijk letsel of schade aan eigendommen) of andere activiteiten die onverstoortbaar zijn, of balans en hand-oogcoördinatie (zoals sporten of fietsen, enz.) vereisen totdat u volledig hersteld bent van eventuele nadelige effecten.

#### Gehoorschade

-  Om eventuele gehoorschade te voorkomen, dient u langdurig gebruik van een hoog volumelevel te vermijden.

#### **WAARSCHUWING** **Systeemwaarschuwingen**

Voor uw eigen veiligheid dient u onmiddellijk actie te ondernemen wanneer u een systeemwaarschuwing ontvangt. De headset kent de volgende waarschuwingen:

- **Volume waarschuwing.** Een visuele waarschuwing verschijnt bij hoge volumelevels. Wanneer deze waarschuwing verschijnt dient u het volume zachter te zetten, om de kans op gehoorschade te verminderen.
- **Buiten de speelruimte waarschuwing.** Een visuele waarschuwing verschijnt wanneer u zich buiten de speelruimte bevindt. Wanneer deze waarschuwing verschijnt dient u uw headset te verwijderen en terug te gaan naar de speelruimte om het spel desgewenst te hervatten.
- **Tracking Error Systeemwaarschuwing.** Een visuele waarschuwing verschijnt wanneer het tracking systeem van de headset niet goed werkt. Let erop dat het Guardian systeem mogelijk niet goed werkt of is uitgeschakeld, wanneer het tracking systeem van de headset niet goed werkt. Wanneer deze waarschuwing verschijnt dient u uw headset te verwijderen en naar een veilig omgeving te gaan. Daarna kunt u de instructies volgen die op het scherm verschijnen, om het probleem te verhelpen.

#### **WAARSCHUWING** **Ongemak**

- Stop onmiddellijk met het gebruik van de headset wanneer u één van de onderstaande symptomen ervaart:
  - aanvallen;
  - Verlies van bewustzijn;
  - Oogspanning;
  - Oog- of spiertrekkingen;
  - Onvrijwillige bewegingen;

- Veranderd, wazig of dubbel zien of andere visuele afwijkingen;
- duizeligheid;
- desoriëntatie;
- Verstoord evenwicht;
- Verminderde oog-hand coördinatie;
- Overmatig zweten;
- verhoogde speekselafscheiding;
- Misselijkheid;
- Duizeligheid;
- Ongemak of pijn in het hoofd of de ogen;
- Slaperigheid;
- Vermoeidheid;
- symptomen vergelijkbaar met reisziekte.

- **Net als bij de symptomen die mensen kunnen ervaren nadat ze van een cruiseschip zijn gestapt, kunnen symptomen van blootstelling aan virtuele realiteit aanhouden en uren na gebruik duidelijker worden.** Deze symptomen na gebruik kunnen de bovenstaande symptomen omvatten, evenals overmatige slaperigheid en verminderd vermogen om te multitasken. Deze symptomen kunnen u een verhoogd risico op verwondingen geven bij normale activiteiten in de echte wereld.

- Bestuur geen auto, bedien geen machines en voer geen andere visueel of fysiek veeleisende activiteiten uit die mogelijk ernstige gevolgen hebben (activiteiten waarbij het ervaren van symptomen kan leiden tot overlijden, persoonlijk letsel of schade aan eigendommen) of andere activiteiten die onverstoortbaar zijn, evenwicht en hand-oogcoördinatie (zoals sporten of fietsen, enz.) totdat u volledig hersteld bent van eventuele symptomen.
- Gebruik de headset nie totdat alle symptomen al een paar uur volledig verdwenen zijn.



- Let op het type content dat u gebruikte toen de symptomen begonnen, omdat deze content de symptomen weer kan veroorzaken wanneer u dezelfde content weer gebruikt. Bekijk de classificatie van deze content en overweeg content met een lagere classificatie te gebruiken.
  - Ga naar de dokter wanneer u serieuze of aanhoudende symptomen ervaart.

#### **WAARSCHUWING** **Elektrische Veiligheid**

Uw headset is gevoelig voor elektrische uitrustingen. Onjuist gebruik daarvan, waaronder onjuiste aansluiting aan een computer, kan leiden tot brand, ontploffing, batterijlekkage of ander gevaar. Volg deze instructies om het risico van letsel aan u of anderen, of schade aan uw product of andere eigendommen te verminderen.



- Zet uw headset alleen maar aan en laad deze enkel op met de meegeleverde kabel of een goedgekeurde kabel. Gebruik geen andere kabels of adapters. Neem contact op met Oculus Support als u niet zeker weet of een kabel of adapter compatibel is met uw headset.
- Inspecteer de verbindingkabels en connectortips regelmatig op schade of tekenen van slijtage. Gebruik uw kabel niet als het uitsteeksel (pen), de behuizing, de connectorpoort(en), de aansluitkabel(s) of een ander onderdeel beschadigd, gescheurd of blootgesteld is.
- Gebruik geen externe batterijen of andere stroombronnen dan goedgekeurde accessoires om de headset van stroom te voorzien.
- Laat uw headset niet vallen. Als u de headset laat vallen, vooral op een hard oppervlak, kan dit mogelijk schade aan de headset of kabels veroorzaken. Inspecteer uw headset vóór elk gebruik op zichtbare schade. Neem contact op met Oculus Support als u vermoedt dat er schade is ontstaan aan uw headset of kabels.
- Laat uw headset niet nat worden of in contact komen met vloeistoffen. Neem contact op met Oculus Support als de headset nat wordt, zelfs als de headset normaal lijkt te werken.
- Leg uw headset niet op plekken die erg heet kunnen worden, zoals op of in de buurt van een kookplaat, kooktoestel, strijkijzer of radiator of in direct zonlicht. Overmatige verhitting kan de headset beschadigen en kan gevaar voor letselschade opleveren. Droog een natte of vochtige headset niet met een apparaat of warmtebron zoals een magnetron, haardroger, strijkijzer of radiator. Laat uw headset niet achter in een auto bij hoge temperaturen.
- Volg eventuele thermische waarschuwingen en adviezen die op het scherm van uw apparaat kunnen verschijnen.
- Gooi uw headset op de juiste manier weg. Gooi de headset niet weg in een vuur of verbrandingsoven. Gooi de headset niet weg bij uw huishoudelijk afval. Ga naar [www.support.oculus.com](http://www.support.oculus.com) voor correct onderhoud, vervanging en verwijdering van uw headset.

#### **⚠ WAARSCHUWING RSI.**

Als u het apparaat gebruikt, kunnen uw spieren, gewrichten, nek, hand (en) of huid beschadigd raken. Als een deel van uw lichaam moe of pijnlijk wordt tijdens het gebruik van de headset of de componenten ervan, of als u symptomen voelt zoals tintelingen, gevoelloosheid, branderigheid of stijfheid, stop dan enkele uren voordat u het opnieuw gebruikt. Raadpleeg een arts en stop met het gebruik, wanneer deze of andere symptomen langdurig blijven aanhouden.

#### **⚠ WAARSCHUWING Accessoires**

- Uw headset en software zijn niet ontworpen voor gebruik met ongeautoriseerde accessoires. Het gebruik van ongeautoriseerde accessoires kan uzelf of anderen schade toebrengen en kan ervoor zorgen dat het systeem en de daarbij behorende diensten niet goed werken en beschadigd raken, en kan ervoor zorgen dat uw garantie niet meer geldig is.
- Raadpleeg de accessoire handleiding voor de juiste installatie daarvan, waarschuwingen en gebruik van bijgesloten en geautoriseerde accessoires.
- Gebruik alleen de aanbevolen batterijen en oplaadapparatuur voor geautoriseerde accessoires.

- Monteer en gebruik polsbanden of draagriem met accessoires wanneer deze beschikbaar zijn om uw pols vast te maken tijdens gebruik.
- Gebruik een draagriem bij alle getraceerde accessoires zodat deze geen ongeleide projectielen worden.

#### **⚠ WAARSCHUWING Batterijen voor de controller**

Uw controllers bevatten AA batterijen.

- **VERSTIKKINGSGEVAAR.** De controller is geen speelgoed. Het bevat batterijen, dit zijn kleine onderdelen. Uit de buurt houden van kinderen onder de 3 jaar.
- Houd nieuwe en gebruikte batterijen uit de buurt van kinderen. Als het batterijcompartiment niet goed sluit, stop dan met het gebruik van het product en houd het uit de buurt van kinderen totdat het kan worden gerepareerd.
- Bewaar in de originele verpakking totdat u klaar bent voor gebruik. Gooi gebruikte batterijen tijdig weg.
- Batterij in de controller kan door de gebruiker worden vervangen.
- Meng geen oude en nieuwe batterijen. Vervang alle batteries van een set op hetzelfde moment.
- Probeer geen batterijen te demonteren, te doorboren of aan te passen.
- Brandgevaar. Batterijen kunnen exploderen of lekken als ze verkeerd worden geïnstalleerd, worden gedemonteerd, geladen, geplet, gemengd met gebruikte of andere batterijtypen, of worden blootgesteld aan vuur of hoge temperaturen.
- Verwijder lege batterijen snel uit het product. Verwijder batterijen vóór het opbergen of langdurige periodes van niet-gebruik. Lege batterijen kunnen lekken en uw controllers beschadigen.
- Ga naar [www.support.oculus.com](http://www.support.oculus.com) voor juist onderhoud, vervanging en verwijdering van batterijen.

#### **⚠ WAARSCHUWING Elektische schok**

Om de kans op een elektrische schok te verminderen:

- Past of opent u de componenten niet.
- Steekt u geen metaal, geleidende of vreemde objecten in de openingen.
- Stelt u het apparaat niet bloot aan water of vloeistoffen.

#### **⚠ VOORZICHTIG VR Systeemonderhoud**

- Gebruik het systeem niet wanneer een onderdeel kapot of beschadigd is.
- Probeer onderdelen van het systeem niet zelf te repareren. Reparaties dienen enkel te worden uitgevoerd door een iemand die door Oculus is geautoriseerd.
- Om schade aan uw headset of controllers te vermijden, stelt u ze niet bloot aan vocht, hoge vochtigheid, hoge concentraties stof of andere luchtgedragen materialen, temperaturen buiten hun normale bereik of direct zonlicht.
- Houd uw headset, kabels en accessoires uit de buurt van huisdieren om schade te voorkomen.



**⚠ VOORZICHTIG** **Besmettelijke aandoeningen**

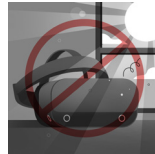
Vermijd het overbrengen van besmettelijke aandoeningen (zoals conjunctivitis). Deel de headset niet met personen met besmettelijke aandoeningen, infecties of ziekten, met name van de ogen, huid of hoofdhuid. De headset en controller (s) moeten tussen elk gebruik worden gereinigd met huidvriendelijke niet-alcoholische, niet-schurende antibacteriële doekjes en met een droge microvezeldoek voor de lenzen. Gebruik geen vloeibare of chemische reinigingsmiddelen op de lenzen. Vervang de gezichtsinterface op de headset als deze versleten is of niet kan worden gereinigd.

**⚠ VOORZICHTIG** **Huidirritatie**

De headset wordt op de (hoofd)huid gedragen. Stop met het gebruik van de headset als u zwelling, jeuk, huidirritatie, haarverlies of andere huidreacties opmerkt. Dit geldt ook voor de controllers; stop het gebruik als u huidirritatie of -reacties waarneemt. Raadpleeg een arts wanneer de symptomen aanhouden.

**⚠ VOORZICHTIG** **Geen direct zonlicht op de lenzen**

Zorg er in het bijzonder op dat u direct zonlicht op de lenzen vermijdt. Bewaar of draag de headset bijvoorbeeld niet wanneer de lenzen worden blootgesteld aan direct zonlicht. Direct zonlicht op de lenzen voor zelfs korte periodes kan de optica en het display beschadigen.



**LET OP** **Geen Medisch Hulpmiddel**

De headset en accessoires zijn geen medische hulpmiddelen en zijn niet bedoeld om enige ziekte te diagnostiseren, behandelen, genezen of voorkomen.