

Produktbeskrivning

Oculus Rift ("Rift") är en Virtual Reality ("VR")-anordning som ger användaren en omslutande 360-graders vy över en tredimensionell virtual reality-värld.

Systemet inkluderar ett Rift-headset, två (2) Oculus-sensorer och ett par Oculus Touch-kontroller. Headsetet och sensorerna kopplas samman med en arbetsstation (en PC-enhet) via USB- och headsetkablar.

Oculus Touch är en anordning som är speciellt designad och framtagen för att dina händer ska förflytta sig in i den virtuella miljön när du använder Rift. Ta med dig dina händer in i VR med Oculus Touch. Dessa positionsspårande kontroller gör att det känns som att dina virtuella händer i själva verket är dina egna.

Med Oculus Touch gör positionsspårning det möjligt för dig att hantera föremål i din virtuella miljö med mycket stor precision och en intuitiv användarvänlighet.

För en fullständig produktbeskrivning, tekniska krav och garanti besök www.oculus.com.

Vad innehåller förpackningen?

<p>Rift Headset (Modell #: HM-A)</p> 	<p>Oculus Touch (Modell #: TO-L (Left) and TO-R (Right))</p> 	<p>Oculus Sensorer (2x Modell #: 3P-A)</p> 
--	--	--

OBS!: Vänligen besök www.oculus.com/setup för installationsmanual, rekommenderad användning och felsökning.

Produktvård och underhåll

Vänligen använd endast torra mikrofibertrasor avsedda för optiska linser när du rengör headsetets linser och sensor. Rengör inte linserna eller sensorn med vätska eller rengöringsmedel. Rengör inte skumgummit vid headsetets kontaktyta mot ansiktet med alkohol eller någon annan lösning som innehåller slipmedel.

När du rengör remmarna och kontaktytan mot ansiktet ska du endast använda anti-bakteriella våtservetter utan slipmedel och torka försiktigt.

- Lägg inte Rift-headsetet i direkt solljus. Exponering för direkt solljus kan skada optiken och displayerna.
- Lys inte med laser eller externa ljuskällor genom linserna eftersom det kan skada displayen.
- Se till att batteriluckan är i funktionellt skick och låser sig ordentligt.
- Undvik, precis som med alla elektroniska produkter, att utsätta anordningen för vatten eller vätskor.
- Förvara komponenterna i sina fodral när de inte används så minimeras risken för oavsiktliga skador och exponering mot omgivningen.
- Användningstemperatur: 0-40°C / 32-104°F, min. luftfuktighet 5 %, max luftfuktighet 95 % relativ fuktighet (icke-kondenserande).
- När produkten inte används (förvaring): -30-65°C / -22-149°F, 85 % relativ luftfuktighet

För att göra rent Touch-kontrollerna, använd endast antibakteriella våtservetter utan slipmedel och torka försiktigt.

Produktens elektriska specifikationer

Komponent	Klassificering	Frekvens	Peak Output Power
Headset	5VDC, 750mA	2.404-2.478 GHz	1.81 mW
Sensor	5VDC, 250mA		
Touch	5VDC	2.404-2.478 GHz	2.94mW (EIRP)
Battery (Touch)	1.5VDC (2 – AA Alkaline, 1 för varje enhet)	Inte Tillämpligt	Inte Tillämpligt

Hälsa och säkerhet

* Dessa hälso- och säkerhetsvarningar uppdateras regelbundet för att de ska vara korrekta och fullständiga. Besök www.oculus.com/warnings för den senaste versionen.



VARNING

HÄLSO- OCH SÄKERHETSVARNINGAR: FÖR ATT MINSKA RISKEN FÖR PERSONSKADA, OBEHAG ELLER EGENDOMSSKADA, VÄNLIGEN SE TILL ATT ALLA ANVÄNDARE AV HEADSETET LÄSER VARNINGSTEXTEN NEDAN NOGRANT INNAN DE ANVÄNDER HEADSETET OCH TOUCH-KONTROLLERNA.



VARNING

Innan användning av headsetet och Touch-kontrollerna

- Läs och följ alla installations- och användarinstruktioner som följer med headsetet och Touch-kontrollerna.
- Gå igenom hård- och mjukvarurekommendationerna för användning av headsetet och Touch-kontrollerna. Om inte rekommenderad hård- och mjukvara används kan risken för obehag öka.
- Ditt headset, Touch-kontrollerna och mjukvaran är inte utvecklade för användning med obehöriga enheter, tillbehör och/eller mjukvara. Användning av obehöriga enheter, tillbehör eller mjukvara kan resultera i att du eller andra skadar sig och kan orsaka prestandaproblem eller skada på ditt system och relaterade tjänster.
- För att minska risken för obehag, justera avståndet mellan pupillerna (*inter-pupillary distance*, IPD) för varje användare innan användning av headsetet. Kontrollera alltid inställningarna innan fortsatt användning efter en paus för att undvika att inställningarna ändras oavsiktligt.
- Virtual reality är en omslutande upplevelse som kan vara intensiv. Skrämmande, våldsamma eller ångestframkallande innehåll kan få din kropp att reagera som om det vore verkligt. Välj noggrant ut ditt innehåll om du tidigare har upplevt obehag eller fysiska symptom när du upplever sådana situationer.
- En bekväm virtual reality-upplevelse kräver en oförhindrad förmåga att känna av rörelser och balans. Använd inte headsetet när du är: Trött; behöver sova; är påverkad av alkohol eller droger; är bakfull; har matsmättningsproblem; är under känslomässig stress eller ångest; eller när du är förkyld, har influensa, huvudvärk, migrän eller ont i öronen, eftersom det kan öka din mottaglighet för negativa symptom vid användning.
- Vi rekommenderar att du rådfrågar en läkare innan du använder headsetet om du är gravid, äldre, har någon tidigare konstaterad avvikelse i det binokulära seendet eller psykisk sjukdom, eller har hjärtproblem eller andra allvarliga medicinska tillstånd.



VARNING

Anfall

Vissa personer (runt 1 på 4000) kan drabbas av allvarlig yrsel, anfall, ögon- eller muskelryckningar, eller tappa medvetandet, på grund av starka ljusblixtar. Detta kan inträffa när de tittar på TV, spelar videospel eller upplever virtual reality även om de aldrig tidigare har haft kramp eller tappat medvetandet, eller har en historia av kramper eller epilepsi. Sådana anfall är vanligare hos barn och unga. Alla som upplever något av dessa

symptom bör avbryta användningen av headsetet och uppsöka en läkare. Om du tidigare har haft ett anfall, tappat medvetandet, eller haft andra symptom kopplade till ett epileptiskt tillstånd bör du rådfråga läkare innan användning av headsetet.

⚠ VARNING Barn

Denna produkt bör inte användas av barn under 13 år, eftersom headsetets storlek inte är anpassat för barn och användning av utrustning med felaktig storlek kan leda till obehag eller hälsoeffekter, och yngre barn befinner sig i en kritisk period för synutvecklingen. Vuxna bör se till att barn (från 13 år och uppåt) använder headsetet i enlighet med dessa hälso- och säkerhetsvarningar, vilket inkluderar att se till att headsetet används i enlighet med avsnitten "Innan användning av headsetet och Touch-kontrollerna" och "Använd bara i en säker miljö". Vuxna bör hålla uppsikt över barn (från 13 år och uppåt) som använder, eller har använt, headsetet och leta efter de symptom som beskrivs i dessa hälso- och säkerhetsvarningar (inklusive de som beskrivs under avsnitten "Obehag" och "Förslitningsskador"). Vuxna bör också begränsa den tid som barnen använder headsetet och se till att de tar pauser under användningen. Långvarig användning bör undvikas, eftersom det kan påverka såväl koordinationen av synintryck och handrörelser (*eye-hand coordination*), som balans och simultankapacitet negativt. Vuxna bör vara mycket uppmärksamma på försämringar av sådana förmågor hos barn vid användning av headsetet och under tiden därefter.

⚠ VARNING Allmänna försiktighetsåtgärder

För att minska risken för skada eller obehag bör du alltid följa dessa instruktioner och vidta dessa försiktighetsåtgärder när du använder headsetet och Touch-kontrollerna:

- **Använd bara i en säker miljö:** Headsetet skapar en omslutande virtuell reality-upplevelse som distraherar dig från, och helt blockerar din förmåga att se, din faktiska omgivning.
 - ▶ **Var alltid medveten om din omgivning innan du påbörjar användningen av, och under tiden du använder, headsetet med Touch. Var försiktig för att undvika skador.**
 - ▶ Användning av headsetet med Touch kan få dig att tappa balansen.
 - ▶ Kom ihåg att föremålen du ser i den virtuella miljön inte existerar i verkligheten, så sätt dig eller ställ dig inte på dem för att få stöd.
 - ▶ **Förbli sittande om inte ditt spel eller innehållsupplevelse kräver att du står.**
 - ▶ Allvarliga skador kan uppstå genom att du snubblar, springer in i eller stöter i väggar, möbler eller andra föremål, så se till att frigöra en yta för säker användning innan du använder headsetet och Touch.
 - ▶ Var särskilt uppmärksam på att du inte är nära andra personer, föremål, trappor, balkonger, öppna dörrar, fönster, möbler, öppna lågor, takfläktar eller lamparmaturer, TV-apparater eller skärmar, eller andra föremål som du kan slå i när du använder – eller direkt efter att du har använt – headsetet och Touch.
 - ▶ När du använder headsetet med Touch kan du genom att sträcka ut dina armar så långt det går i sid- och höjdlid säkerställa att dessa ytor är helt fria från hinder.
 - ▶ **Var säker på att området ovanför ditt huvud är fritt från eventuella faror, såsom lamparmaturer och takfläktar.**
 - ▶ Ta bort sådana föremål som du kan snubbla över från spelytan innan du använder headsetet.
 - ▶ Kom ihåg att du kan vara omedveten om att personer och husdjur kommer in i din spelyta när du använder headsetet och Touch.
 - ▶ Hantera inte föremål som är vassa, eller farliga på annat sätt, när du använder headsetet.
 - ▶ Ha aldrig på dig headsetet i situationer som kräver verklig uppmärksamhet, såsom vid gång, cykling eller körning.



GÖR



LÅT BLI

- **Guardian-systemet** : Headsetet med Touch innehåller ett avgränsningssystem, Guardian, som är framtaget för att hjälpa dig att hålla dig inom din spelyta. Om du aktiverar systemet och definierar din spelyta kommer det att hjälpa dig vara uppmärksam på ditt utrymmes gränser.
 - ▶ Se till att gå igenom din spelyta och ta bort tänkbara hinder, såsom de definieras i denna guide, innan du definierar din spelyta. Utrymmet du definierar med hjälp av Guardian bör vara en yta som är fri från tänkbara faror. Se till att din definierade spelyta möjliggör en buffertzonen mellan spelytan och tänkbara faror så att du inte kommer i kontakt med några faror om dina rörelser för dig utanför den yta som du har definierat i Guardian.
 - ▶ Guardian kommer bara att hjälpa dig om du aktiverar systemet och definierar din spelyta på ett korrekt sätt. Bekräfta att Guardian är aktiverat och att spelytan är korrekt definierad varje gång innan du använder headsetet.
 - ▶ Guardian-systemet är bara ett hjälpmedel och kanske inte alltid visar de exakta gränserna för din spelyta. Du ansvarar fortfarande för att användningen av Rift sker på ett säkert sätt och i en säker miljö såsom beskrivet i denna guide.
 - ▶ Guardian-systemet kommer bara att göra dig uppmärksam på din spelytas gränser. Det kan inte hindra dig från att röra dig utanför din spelyta. Till exempel kommer systemet inte att hindra dig från att springa in i eller slå i väggar, eller från att ramla igenom en dörr eller ett fönster, eller ner för trappor.
 - ▶ Guardian identifierar inte en övre gräns för din spelyta, så var extra noggrann med att säkerställa att utrymmet ovanför ditt huvud är fritt från tänkbara faror såsom lamparmaturer och takfläktar.
 - ▶ Guardian identifierar inte allting inom din spelyta och kommer inte att göra dig uppmärksam på föremål som står ovanpå möbler, såsom lampor, eller på andra personer eller husdjur som befinner sig i din spelyta.
 - ▶ Guardian måste kalibreras om ifall sensorerna flyttas, även om det sker av misstag. Detta för att säkerställa att den korrekta spelytan är definierad. Följ alla notifieringar på skärmen för att definiera om gränserna för din spelyta.
 - ▶ Rörelser i hög hastighet kanske inte tillåter att du reagerar i tid för att hålla dig inom din spelyta, även om Guardian varnar dig. Se till att du rör dig tillräckligt långsamt för att hinna reagera på Guardian-varningar.
 - ▶ Se till att headsetet är bekvämt fastsatt på ditt huvud och att du ser en enhetlig och tydlig bild.
 - ▶ Använd alltid handledsbanden som medföljer Touch för att sätta fast kontrollerna vid dina handleder under användning.
 - ▶ Se till att headsetet och sensorkablarna inte utgör stryplings- eller snubblingsfaror.
 - ▶ Vänj dig långsamt vid användning av headsetet för att tillåta din kropp att anpassa sig; använd det till en början bara några minuter per gång och öka sedan användningstiden i takt med att du vänjer dig vid virtual reality. Oculus tillhandahåller komfortomdömen (*comfort ratings*) för visst innehåll och du bör gå igenom komfortomdömet för ditt innehåll både innan du köper det och innan du använder det. (För mer information om komfortomdömen och hur de kan hjälpa dig att få en bekväm upplevelse, gå till <https://support.oculus.com/help/oculus/918058048293446/>.) Börja att använda innehåll med omdömet Bekväm om du är ny som användare av virtual reality och prova först därefter Medel, Intensiv eller Icke-bedömt innehåll. Att se sig omkring och använda fjärrkontrollen när du går in i virtual reality kan hjälpa dig att anpassa dig till små skillnader mellan rörelserna i din verkliga omgivning och den resulterande virtual reality-upplevelsen.
 - ▶ Ta åtminstone 10 till 15 minuters paus var 30:e minut, även om du inte tror att du behöver det. Alla personer är olika, så ta paus oftare och längre om du upplever obehag. Du bör själv bestämma vad som fungerar bäst för dig.
 - ▶ Att lyssna på ljud med hög volym kan orsaka kroniska skador på din hörsel. Såväl bakgrunds ljud som kontinuerlig exponering för höga ljudnivåer kan få dig att verka tystare än vad de egentligen är. På grund av virtual-reality-upplevelsens omslutande natur ska du inte använda headsetet med ljudet på hög volym, så att du kan bibehålla uppmärksamhet på din omgivning och minska risken för hörselskador.

VARNING Obehag

- Sluta omedelbart att använda headsetet om du upplever något av de följande symptomen: anfall; förlorat medvetande; ansträngda ögon; ögon- eller muskelryckningar; ofrivilliga rörelser; förändrad eller suddig syn; dubbelseende eller andra synavvikelser; yrsel; desorientering; försämrad balans; försämrad koordination av synintryck och handrörelser (*eye-hand coordination*); panik eller panikattacker; överdriven svettning; ökad salivproduktion; illamående; obehag; smärta i huvud eller ögon; dåsighet; trötthet; eller andra symptom som liknar åksjuka.

- **Precis som vid symptom som vissa kan uppleva efter att de klivit av ett kryssningsfartyg kan symptomen från virtual reality-exponeringar kvarstå och bli mer påtagliga under timmarna efter användning. Dessa symptom efter användning kan inkludera såväl de ovan beskrivna symptomen som överdriven dåsigheit och en försämrad förmåga att göra flera saker samtidigt. Dessa symptom kan utsätta dig för en ökad risk för skada när du ägnar dig åt normala aktiviteter i den verkliga världen.**
 - Kör inte bil, använd inte maskiner och ägna dig inte åt andra visuellt och fysiskt krävande aktiviteter som har potentiellt allvarliga konsekvenser (dvs. aktiviteter där upplevelsen av symptom kan leda till döden, person- eller egendomsskada), eller andra aktiviteter som kräver en oförhindrad balans och förmåga att koordinera synintryck och handrörelser, så kallad *eye-hand coordination*, (såsom sportaktiviteter eller cykling, osv.) till dess att du fullt ut har återhämtat dig från alla eventuella symptom.
- 
- Använd inte headsetet eller Touch förrän flera timmar har gått sedan alla eventuella symptom avtagit. Se till att du har ställt in headsetet på ett korrekt sätt innan du återupptar användningen.
 - Var uppmärksam på vilken typ av innehåll du använde innan symptomen uppenbarade sig, eftersom du kan vara mer eller mindre benägen att uppleva symptom beroende på det innehåll som används. Gå igenom komfortomdömet för innehållet du använde och överväg att framöver använda innehåll med ett mer lämpligt komfortomdöme.
 - Uppsök läkare om du har allvarliga och/eller ihärdiga symptom.

⚠ VARNING Förlitningsskador

Allt använda headsetet med Touch kan orsaka smärta i muskler, leder och hud. Om någon del av din kropp blir trött eller öm när du använder headsetet eller dess komponenter, eller om du känner symptom såsom stickningar, avdomningar, en brännande känsla eller stelhet ska du genast upphöra med användning av utrustningen och vila i flera timmar innan du använder den igen. Om du fortsätter att uppleva några av de ovan nämnda symptomen eller annat obehag under eller efter användning bör du upphöra med användningen och uppsöka en läkare.

⚠ VARNING Påverkan på medicintekniska produkter

Headsetet, Touch-sensorn och Remote innehåller magneter eller komponenter som sänder ut radiovågor som skulle kunna påverka funktionen hos närbelägen elektronik, inklusive hjärtstimulatorer (pacemakers), hörapparater och defibrillatorer. Om du har en pacemaker eller annan implanterad medicinteknisk produkt ska du inte använda dessa enheter utan att först rådfråga din läkare eller tillverkaren av din medicintekniska produkt. Upprätthåll ett säkert avstånd mellan dessa enheter och dina medicintekniska produkter och sluta använda dessa enheter om du uppmärksammar en ihållande störning på din medicintekniska produkt.

⚠ VARNING Batterier

Touch-kontrollerna drivs av AA Alkaline-batterier (1 för varje enhet). Den fjärrkontroll (Remote) som tillhandahålls med ditt headset innehåller ett knappcells batteri. Tredjepartskontroller som kan ha medföljt ditt headset kan också innehålla batterier.

- **KVÄVNINGSRISK.** Touch-kontrollerna, fjärrkontrollen (Remote) och tredjepartskontrollerna är inte leksaker. De innehåller batterier, vilka utgör små delar. Håll dem borta från barn under 3.
- **SVÄLJ INTE BATTERIER. FARA FÖR KEMISKA BRÄNNSKADOR.**
- Om ett batteri sväljs kan allvarliga inre brännskador uppstå och det är möjligt att håll i matstrupen kan uppstå inom bara två timmar. Det kan leda till döden. Håll batterier utom räckhåll för barn.
- Om du misstänker att batterier kan ha svalt eller placerats i någon del av kroppen uppsök medicinsk vård och se till att din läkare ringer det nationella nödnumret 112.

- Om batterifacket inte stänger sig ordentligt och säkert ska du sluta att använda produkten och håll den borta från barn.
- Brandrisk. Batterier kan explodera eller läcka om de installeras bakochfram, plockas isär, överladdas, punkteras, krossas, blandas med använda batterier eller andra batterityper, eller utsätts för brand eller höga temperaturer. Ladda inte engångsbatterier. Byt ut alla batterier i en enhet på samma gång.
- Förvara i originalförpackningen innan användning. Gör dig snabbt av med använda batterier på ett korrekt sätt.
- Tillåt inte ledande material att röra vid enheternas batteriterminaler. Håll batterierna torra och undvik vatteninträng.
- Plocka inte isär, punktera, eller försök att modifiera batterier.
- Varning som krävs av delstaten Kalifornien i USA: Perkloratmaterial – speciell hantering kan vara nödvändig, se www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.
- Besök www.oculus.com/recycle för information om korrekt utbytande och bortskaffande av batterier.

⚠ VARNING Kontroller

- Ditt headset kan ha åtföljts av tredjepartskontroller. Kontakta tillverkaren för hälso- och säkerhetsvarningar gällande dessa kontroller.
- Om det finns tillgängligt ska handledsband alltid användas med kontrollerna för att fästa dem vid handlederna under användning.
- Besök Microsoft X-Box kontrollernas användarmanual för information om korrekt underhåll och hantering av dem.

⚠ VARNING Elektriska stötar

För att minska risken för elektriska stötar:

- Ändra inte och öppna inte upp några av de medföljande komponenterna.
- Använd inte produkten om någon kabel är skadad eller några ledningar exponerade.

⚠ VARNING CA Prop 65

Denna produkt kan innehålla kemikalier som delstaten Kalifornien i USA anser orsaka cancer och missbildningar eller andra reproduktiva skador.

⚠ VAR FORSIKTIG Skadad eller trasig enhet

- Använd inte någon av enheterna om någon del av dem är trasig eller skadad.
- Försök inte själv att reparera någon del av dina enheter. Reparationer ska bara utföras av en auktoriserad reparatör.

⚠ VAR FORSIKTIG Smittsamma tillstånd

För att undvika att smittsamma tillstånd (såsom bindhinneinflammation) överförs till andra ska du inte dela headsetet med personer som har smittsamma tillstånd, infektioner eller sjukdomar, särskilt i ögon, hud eller hårbotten. Headsetet bör rengöras mellan varje användning med hjälp av hudvänliga, alkoholfria, antibakteriella våtservetter och med en torr mikrofibertrasa för linserna.

VAR FORSIKTIG Hudirritation

Headsetet används mot huden och hårbotten. Upphör att använda headsetet om du märker svullnad, hudirritation eller andra hudreaktioner. Kontakta en läkare om symptomen kvarstår.

Regulatorisk information

Denna produkt har testats mot och överensstämmer med tillämpliga globala regelverk, inklusive: IEC 60950-1:2005 (2nd Ed.) + A1:2009 + A2:2013; CAN/CSA-C22.2 No. 60950-1:2007 + A1:2011-12 + A2:2014-10; UL 60950-1:2007 + R:2011-12 + R:2014-10; EN 60950-1:2006 + A11:2009 + A1:2010 + A12:2011 + A2:2013; kompletterat av EN 62471:2006; FCC Part 15; ETSI EN 300 328 V1.9.1 (2015-02); ETSI EN301 489-17V2.2.1 (2012-09); R&TTE Direktiv 2014/53/EU; EN5502; EN55024; RoHS direktivet 2011/65/EU (RoHS 2); REACH Bilaga CVII/CVII, SCCP POPs-förordningen förordning 850/2004, WEEE, CA Proposition 65.

Oculus deklarerar härmed att denna produkt överensstämmer med de väsentliga kraven och andra relevanta bestämmelser i direktiv 2014/53/EU. För en fullständig försäkring om överensstämmelse, gå till www.oculus.com/compliance.

Begränsad konsumentgaranti

Vem utfärdar den här Garantin? Den begränsade konsumentgarantin ("Garantin") utfärdas av Oculus VR, LLC ("Oculus", "vi" och "oss").

Vem är denna Garanti för? Oculus utfärdar Garantin till förmån för dig, en konsument som har köpt en ny, täckt produkt från Oculus eller en auktoriserad återförsäljare ("du" eller "dig"). Garantin kan inte överlåtas eller överföras till någon ny köpare eller användare och gäller inte begagnade produkter eller produkter som köpts från någon annan källa än Oculus eller en auktoriserad återförsäljare.

Vad innebär Garantin? Garantin ger dig vissa specifika juridiska rättigheter. Du kan också ha andra rättigheter vilka varierar från land till land och delstat till delstat. Garantin påverkar inte de rättigheter du har enligt tillämplig konsumentlagstiftningen i din jurisdiktion (inkluderat, men inte begränsat till, de nationella lagar som implementerar Direktiv 44/99 /EG).

Vad täcker Garantin? Garantin täcker fel i sådana nya Oculus produkt(-er) som Garantin medföljer ("Produkten"). Vi garanterar att Produkten under Garantitiden, under normala omständigheter och vid avsedd användning, fungerar i allt väsentligt i enlighet med våra tekniska specifikationer eller medföljande produktokumentation ("Garanterad Funktionalitet"). Om, och i den mån, Produkten behöver Oculus mjukvara eller tjänster för att uppnå den Garanterade Funktionaliteten, kommer vi att hålla mjukvara och tjänster tillgängliga under Garantitiden. Vi kan ensidigt och med full diskretion uppdatera, ändra eller begränsa sådan mjukvara och tjänster så länge vi upprätthåller (eller överträffar) den Garanterade Funktionaliteten.

Det är inte nödvändigt att registrera Produkten för att Garantin ska gälla, men vissa Oculusprodukter kräver periodisk uppkoppling till ett medlemskonto på Oculus för att säkerställa full funktionalitet.

Hur länge gäller Garantin? Garantin gäller ett (1) år från datumet då Produkten köptes eller levererades (det av datum som infaller senast) ("Garantitiden"). Om du köpte Produkten inom EU är Garantitiden två (2) år.

Vad gör Oculus om det inträffar ett problem med Produkten? Om din Produkt är behäftad med fel kommer vi att reparera eller ersätta Produkten eller uppdatera mjukvara och tjänster så att Produkten fungerar i allt väsentligt i enlighet med Garanterad Funktionalitet. Vilken metod vi använder för att åtgärda problemet är vårt ensidiga val. Gör vi bedömningen att produkten bör bytas ut, kan utbytet vara en ny eller omtillverkad Produkt. Om vi gör bedömningen, under vår fulla diskretion, att ingen av de uppräknade metoderna är rimliga för att åtgärda felet så kan vi istället välja att ersätta det pris du betalade för Produkten.

Hur får jag hjälp? Berätta först vad du har för problem. Om du har ett problem med din Produkt, vänligen besök www.oculus.com/support för hjälp och kontaktinformation samt för att lämna in ett formulär för att göra gällande garantiservice.

Om du måste skicka in din Produkt för service kommer vi att förse dig med en fraktsedel. Du kommer att behöva skicka Produkten och ett giltigt inköpsbevis för Produkten med användande av den tillhandahållna fraktsedeln.

Du kan behöva betala transportkostnaden för att skicka Produkten till oss. Genom att skicka Produkten till oss accepterar du att äganderätten till Produkten överförs till Oculus. När vi tar emot produkten avgör vi om den är behäftad med ett fel som omfattas av Garantin. Hittar vi ett fel som täcks av Garantin byter vi ut eller reparerar Produkten för att tillhandahålla den Garanterade Funktionaliteten. Vi står för kostnaden att skicka tillbaka den reparerade Produkten eller en ersättningsprodukt. Den ursprungliga Produkten kanske inte återsänds till dig. Vi kan inte garantera att reparation är möjlig utan risk för förlust av program eller data, och en ersättningsprodukt kommer inte innehålla sådan data som du förvarade på den ursprungliga Produkten. Reparerade Produkter och ersättningsprodukter täcks av Garantin under den längre perioden av (i) återstoden av Garantitiden för den ursprungliga Produkten eller (ii) nittio (90) dagar från att du mottar ersättningsprodukten eller den reparerade Produkten.

Skickar du Produkten till oss utan att bifoga ett giltigt inköpsbevis kommer vi att returnera Produkten till dig på din bekostnad förutsatt att transportkostnaden betalats i förväg av dig. Om transportkostnaden inte är förutbetalad av dig, behåller vi Produkten i trettio (30) dagar för avhämtning av dig. Om du inte hämtar Produkten kommer den att kasseras.

Vad omfattas inte av Garantin? Garantin är begränsad och täcker inte: (i) normal förslitning, (ii) skador som orsakats av felanvändning eller olycka (t ex oavsiktliga fysiska stötar, att produkten utsatts för vätska, mat eller andra föroreningar, m.m.), försummelse, missbruk, vidtagna förändringar, olämplig eller icke- auktoriserad reparation eller modifikation, manipulering av enheten eller användning med olämplig utrustning, apparat, program, mjukvara, tjänster eller icke- auktoriserade produkter från tredje man; (iii) användande som inte överensstämmer med Produktdokumentationen; (iv) kommersiell användning; (v) användning i samband med någon typ av handel, affärsverksamhet eller yrke; (vi) använda eller begagnade produkter; (vii) Produkter inköpta från andra återförsäljare än Oculus eller Oculus- auktoriserad återförsäljare (inkluderat icke- auktoriserade auktioner på internet); (viii) Produkter som inte är från Oculus; (ix) användning av Produkten i strid med lag, föreskrifter eller förordningar tillämpliga där Produkten används; eller (x) funktioner eller prestandaparametrar i förhållande till mjukvara och tjänster som inte omfattas av Produktens Garanterade Funktionalitet.

Garantin inkluderar inga specifika garantier att produkten är helt felfri, eller avseende drifttid och tillgänglighet, funktioner för datasäkerhet i mjukvara eller på internetkonton, eller att någon mjukvara, inbyggt program eller internetsidor kommer att fungera felfritt och störningsfritt. Den begränsade Garantin gäller inte om en Produkt returneras med borttagna, skadade eller förändrade etiketter eller några som helst modifikationer (inkluderat icke- auktoriserad borttagning av en komponent eller produktens yttre omslag).

Garantin täcker inte förlust av data; det är din skyldighet att spara din data, elektronisk eller fysiskt, med regelbundna intervaller om du vill behålla din data. Skador eller kostnader relaterade till att återställa, ta bort eller installera data ersätts inte under Garantin.

Oculus utvidgar inte genom Garantin några underförstådda eller laggivna garantier, förutsättningar eller villkor i förhållande till Produkten eller någon till Produkten kopplad mjukvara eller internettjänst.

OCULUS PÅTAR SIG INGET ANSVAR UNDER DEN BEGRÄNSADE GARANTIN FÖR SKADESTÅND AV NÅGOT SLAG FÖR INDIREKT SKADA, IDEELL SKADA, SÄRSKILD SKADA ELLER FÖLJDSKADA ELLER PUNITIVT SKADESTÅND, INKLUDERAT MEN INTE BEGRÄNSAT TILL UTEBLIVEN VINST ELLER INTÄKT, FÖRLUST AV DATA, FÖRLUST SOM FÖLJER AV ATT PRODUKTEN ELLER NÅGOT TILLBEHÖR INTE LÄNGRE KAN ANVÄNDAS, KOSTNADEN FÖR ERSÄTTNINGSPRODUKTER OCH TILLBEHÖR ELLER FÖRLUST SOM FÖLJER AV ATT PRODUKTEN INTE KAN ANVÄNDAS UNDER PERIODEN DÅ DEN ERSÄTTS ELLER REPARERAS. OCULUS ÄR UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER ANSVARIG MOT DIG FÖR SKADESTÅND AV NÅGOT SLAG FÖR INDIREKT SKADA, IDEELL SKADA, SÄRSKILD SKADA ELLER FÖLJDSKADA ELLER PUNITIVT SKADESTÅND I FÖRHÅLLANDE TILL SAMTLIGA KRAV MED URSPRUNG I ELLER ANKNYTNING TILL DENNA GARANTI, OAVSETT HUR KRAVET GÖRS GÄLLANDE OCH OAVSETT OM KRAVET GRUNDAS PÅ KONTRAKTSBROTT, UTOMBLIGATORISKT SKADESTÅNDSANSVAR (INKLUDERAT ANSVAR VID OAKTSAMHET), STRIKT PRODUKTANSVAR ELLER NÅGON ANNAN GRUND ELLER JURIDISK PRINCIP ELLER JÄMKNING. DETTA GÄLLER ÄVEN OM OCULUS HAR UPPMÄRKSAMMATS OM MÖJLIGHETEN FÖR SÅDANT ANSVAR.

OCULUS ANSVAR MED ANLEDNING AV KRAV MED URSPRUNG I ELLER I ANKNYTNING TILL DENNA GARANTI ÖVERSTIGER UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER DET PRIS DU BETALADE FÖR DIN PRODUKT OAVSETT HUR KRAVET GÖRS GÄLLANDE OCH OAVSETT OM KRAVET GRUNDAS PÅ KONTRAKTSBROTT, UTOMBLIGATORISKT SKADESTÅNDSANSVAR (INKLUDERAT ANSVAR VID OAKTSAMHET), STRIKT PRODUKTANSVAR ELLER NÅGON ANNAN GRUND, ELLER JURIDISK PRINCIP ELLER JÄMKNING.

Vissa delstater och länder tillåter inte att ansvar för indirekt skada begränsas; det är därför möjligt att begränsningen och uteslutandet av ansvar för vissa skador i Garantin inte gäller för dig.

Vilka lagar styr tillämpningen av Garantin? Garantin är underställd lagarna i delstaten Kalifornien, USA.

Frågor? Om du har frågor eller vill påbörja serviceprocessen, vänligen kontakta Oculus på <https://www.Oculus.com/support>.

FCC INFORMATION

Den här enheten överensstämmer med avsnitt 15 i FCCs regelverk. Användning är avhängig två villkor: (1) Denna enhet får inte orsaka skadlig störning, och (2) denna enhet måste kunna acceptera all mottagen störning, inklusive störning som kan orsaka oönskade funktioner.

Notera: Denna utrustning har testats och funnits vara i överensstämmelse med gränsvärden för en Klass B-digital enhet i enlighet med avsnitt 15 i FCCs regelverk. Dessa gränser är framtagna för att tillhandahålla ett rimligt skydd mot skadliga störningar vid hemmabruk. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och om den inte installeras i enlighet med instruktionerna kan den orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Det finns dock inga garantier för att störningar inte kan komma att förekomma vid en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att stänga av och slå på utrustningen, uppmanas användaren att försöka åtgärda störningen genom att vidta en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller omplacera mottagningsantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Ansluta utrustningen till ett uttag på en annan krets än den till vilken mottagaren är ansluten.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren Radio/TV-tekniker.

Notera: Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den part som bär ansvaret för regelefterlevnad kan upphäva användarens rätt att använda utrustningen.

INDUSTRY CANADA (IC) REGULATORY INFORMATION

Denna enhet överensstämmer med Industry Canadas licensundantagna RSS-standarder. Användning är avhängig följande två villkor: (1) Denna enhet får inte orsaka skadlig störning, och (2) denna enhet måste kunna acceptera all mottagen störning, inklusive störning som kan orsaka oönskade funktioner.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Produktens livsslut



Den överstrukna soptunnan betyder att produkten inte får kastas som hushållsavfall, utan ska lämnas in till en lämplig insamlingsstation för återvinning. Korrekt avfallshandling och återvinning hjälper till att skydda naturresurser, människors hälsa och miljön. För mer information om avfallshandling och återvinning av denna produkt kontakta din kommun eller besök www.oculus.com/recycle.



Den överstrukna soptunnan betyder att batterier som följer med produkten, eller som du använder med enheten, inte får slängas i soporna. Batterier innehåller skadliga ämnen som kan orsaka skada på människors hälsa och på miljön. Vänligen hjälp till att skydda vår miljö genom att återvinna batterier. För mer information om avfallshandling och återvinning av batterier kontakta din kommun eller besök www.oculus.com/recycle.



För mer information om var du bör lämna dina batterier och elektrisk eller elektronisk utrustning, vänligen kontakta din kommunala återvinningscentral, eller ditt försäljningsställe.

Utvecklad i USA.

Designad av Oculus VR; LLC

1 Hacker Way, Menlo Park, CA, USA

Oculus VR Ireland Limited

4 Grand Canal Square, Grand Canal Harbour, Dublin 2, Ireland

Tillverkad i Kina