

Descripción del Producto

Oculus Rift ("Rift") es un dispositivo de Realidad Virtual ("RV") que proporciona a los usuarios una visión inmersiva 360 grados de un mundo de RV en 3D.

El sistema incluye un Casco de RV Rift, dos (2) Sensores Oculus y una pareja de controladores Oculus Touch. El casco de RV y los Sensores están conectados a un terminal (PC) a través de un USB y cables del casco de RV.

Oculus Touch es un dispositivo especialmente diseñado para que sus manos se transporten al entorno virtual cuando utilice el Rift. Traiga sus manos a la RV con Oculus Touch. La sensación de presencia de las manos que proporciona esta pareja de controladores de seguimiento hará que sienta como si sus manos virtuales fuesen en realidad las suyas propias.

Con Oculus Touch, el sistema de rastreo "en constelación" le permite manipular objetos en el entorno virtual con extraordinaria precisión, intuición y facilidad de uso.

Para una descripción detallada del Producto, Requisitos y Garantía, visite www.oculus.com.

¿Qué hay en la Caja?

<p>Casco de RV Rift (Modelo #: HM-A)</p> 	<p>Oculus Touch (Modelo #: TO-L (izquierdo) y TO-R (derecho))</p> 	<p>Sensores Oculus (2x Modelo #: 3P-A)</p> 
--	---	--

NOTA: Por favor visite www.oculus.com/setup para ver las *Instrucciones de Instalación, Buenas Prácticas y Solución de Problemas*.

Cuidado y Mantenimiento del Producto

Por favor, utilice únicamente paños secos de microfibras (los que se utilizan para las gafas) para la limpieza del sensor y de las lentes del casco de RV. No limpie las lentes o el sensor con productos de limpieza líquidos o químicos. No limpie la espuma de la interfaz facial con alcohol o cualquier otra solución de limpieza abrasiva.

Para limpiar las correas y el interfaz facial utilice únicamente paños de limpieza no abrasivos y antibacteriana y pase el paño con suavidad.

- No exponga el casco de RV Rift directamente a la luz solar. La exposición directa a la luz solar puede dañar la óptica y las pantallas.
- No proyecte un láser o un foco de luz externa a través de las lentes ya que podría dañar las pantallas.
- Asegúrese que la tapa de la bandeja de las baterías está en buenas condiciones y cierra correctamente.
- Como en cualquier aparato electrónico, evite la exposición al agua o fluidos.
- Guarde los componentes en su estuche cuando no los utilice para reducir daños accidentales o exposición medioambiental.
- Temperatura de funcionamiento: 0-40°C / 32-104°F, humedad mínima 5%, humedad máxima 95% HR (sin condensación)

- Sin funcionamiento (cuando está guardado): -30-65°C / -22-149°F, 85% HR

Para limpiar los Controladores Touch utilice únicamente paños de limpieza no abrasivos y antibacteria y pase el paño con suavidad.

Especificaciones Eléctricas del Producto

Componente	Tipología	Frecuencia	Potencia máxima de salida
Casco de RV	5VDC, 750mA	2.404-2.478 GHz	1.81 mW
Sensor	5VDC, 250mA		
Touch	5VDC	2.404-2.478 GHz	2.94mW (EIRP)
Batería (Touch)	1.5VDC (2 – AA Alcalina, 1 para cada aparato)	No Aplicable	No Aplicable

Salud y Seguridad

* Estas advertencias de salud y seguridad son actualizadas periódicamente para precisarlas y completarlas. Visite www.oculus.com/warnings para consultar la última versión.

ADVERTENCIAS DE SALUD Y SEGURIDAD: PARA REDUCIR EL RIESGO DE LESIÓN, MOLESTIA O DAÑO MATERIAL, POR FAVOR ASEGÚRESE DE QUE TODOS LOS USUARIOS DEL CASCO DE RV LEAN ATENTAMENTE LAS ADVERTENCIAS INDICADAS A CONTINUACIÓN ANTES DE USAR EL CASCO DE RV Y LOS CONTROLADORES TOUCH.

⚠ ADVERTENCIA

⚠ ADVERTENCIA

Antes de usar el Casco de RV y los Controladores Touch

- Lea y siga todas las instrucciones de instalación y funcionamiento facilitadas con el Casco de RV y los Controladores Touch.
- Revise las recomendaciones de hardware y software para el uso del Casco de RV y los Controladores Touch. En caso de no seguir estas recomendaciones, el riesgo de molestias puede aumentar.
- Su Casco de RV, Controladores Touch y software no están diseñados para ser utilizados con un aparato, accesorio y/o software no autorizados. El uso de un aparato, accesorio y/o software no autorizados puede resultar en lesiones a usted o a

terceros, causar problemas de funcionamiento o provocar daños en su sistema y servicios relacionados.

- Para reducir el riesgo de molestias, ajuste la distancia interpupilar (DIP) para cada usuario antes de usar el Casco de RV, y compruebe la configuración antes de reanudar el juego tras una pausa para evitar cualquier cambio involuntario en dicha configuración.
- La RV es una experiencia inmersiva que puede resultar intensa. El contenido que provoca violencia, ansiedad o miedo puede causar una reacción real en su cuerpo. Si tiene un historial de molestias o síntomas físicos al experimentar estas situaciones, seleccione cuidadosamente el contenido.
- Una experiencia de RV cómoda requiere una sensación de movimiento y equilibrio inalterados. No use el Casco de RV cuando: esté cansado; necesite dormir; se halle bajo la influencia de alcohol o drogas; esté con resaca; tenga problemas digestivos; se encuentre bajo estrés emocional o ansiedad; o sufra de resfriado, gripe, dolores de cabeza, migrañas o dolores de oído, ya que está más expuesto a sufrir síntomas adversos.
- Si usted está embarazada, es de avanzada edad, sufre anomalías de visión binocular preexistentes o desórdenes psiquiátricos, o una enfermedad cardíaca o cualquier otra alteración importante de la salud, le recomendamos que visite a su médico antes de usar el Casco de RV.

▲ ADVERTENCIA Convulsiones

Algunas personas (aproximadamente, 1 de cada 4000) pueden sufrir de graves mareos, convulsiones, espasmos ópticos o musculares, o desvanecimientos originados por destellos o intervalos de luz, y ello les puede ocurrir viendo la televisión, jugando a videojuegos o experimentando RV, incluso si nunca han sufrido convulsiones o desvanecimientos o no tienen un historial de convulsiones o ataques epilépticos. Estas convulsiones son más frecuentes en niños y jóvenes. Cualquier usuario que experimente alguno de estos síntomas debe dejar de usar el Casco de RV y

acudir a un médico. Si ha sufrido convulsiones con anterioridad, pérdida de conocimiento o cualquier otro síntoma relacionado con un problema epiléptico, debe consultar a su médico antes de usar el Casco de RV.

▲ ADVERTENCIA Niños

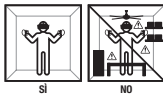
Este producto no debe ser utilizado por niños menores de 13 años, ya que el Casco de RV no tiene las dimensiones adecuadas para un niño y puede ocasionar molestias o efectos en la salud, y los niños más pequeños se encuentran en un periodo crítico en su desarrollo visual. Los adultos deben asegurarse de que los niños (de 13 años o mayores) utilizan el Casco de RV de conformidad con estas advertencias de salud y seguridad, incluyendo lo dispuesto en la sección “Antes de usar el Casco de RV” y la sección “Entorno Seguro”. Los adultos deben vigilar si los niños (de 13 años o mayores) que están utilizando o han utilizado el Casco de RV sufren alguno de los síntomas descritos en estas advertencias de salud y seguridad (incluyendo las descritas en las secciones de “Molestias” y “Lesión por Esfuerzo Repetitivo”), limitar el tiempo que los niños utilizan del Casco de RV y asegurarse de que hacen pausas. El uso prolongado debe ser evitado, ya que puede incidir negativamente en la coordinación ojo-mano, el equilibrio y la capacidad multitarea. Los adultos deben vigilar de cerca a los niños durante y después de la utilización del Casco de RV ante cualquier disminución de estas capacidades.

▲ ADVERTENCIA Precauciones generales

Para reducir el riesgo de lesión o molestia debe siempre seguir estas instrucciones y tomar estas precauciones mientras utilice el Casco de RV y los Controladores Touch:

- **Utilícelo únicamente en un entorno seguro:** El Casco de RV produce una experiencia inmersiva de RV que distrae e impide completamente la visión de lo que le rodea.
- ▶ **Sea siempre consciente de lo que está a su alrededor antes de comenzar y durante el uso del Casco de RV con el Touch. Actúe con precaución para evitar daños.**

- ▶ Usar el Casco de RV con el Touch puede causar pérdida de equilibrio.
 - ▶ Recuerde que los objetos que ve en el entorno virtual no existen en el entorno real, por lo que no se suba o siente en ellos ni los utilice como apoyo.
 - ▶ **Permanezca sentado salvo que el juego o la experiencia del contenido requiera que se levante.**
 - ▶ Pueden producirse graves lesiones al golpear o correr hacia paredes, muebles u otros objetos, por lo que antes de usar el Casco de RV y el Touch debe despejar una zona para un uso seguro.



- ▶ Tenga especial cuidado de asegurarse de que no está cerca de otras personas, objetos, escaleras, balcones, puertas abiertas, ventanas, muebles, llamas expuestas, ventiladores de techo o elementos de iluminación u otros artículos con los que pueda chocar o tirar mientras use -o inmediatamente después de usar- el Casco de RV y el Touch.
- ▶ Mientras use el Casco de RV y el Touch, los brazos pueden extenderse totalmente a los lados y por encima de su cabeza, por lo que debe asegurarse de que dichas zonas están despejadas.
- ▶ **Asegúrese de que la zona por encima de su cabeza está despejada de potenciales peligros como elementos de iluminación o ventiladores de techo.**
- ▶ Quite de la zona de juego cualquier peligro con el que pueda tropezar antes de usar el Casco de RV.
- ▶ Recuerde que durante el uso del Casco de RV y el Touch, puede no ser consciente de que personas y mascotas pueden entrar en su zona de juego.
- ▶ No sostenga objetos afilados o peligrosos mientras usa el Casco de RV.
- ▶ Nunca lleve puesto el Casco de RV en situaciones que requieran su atención, como andar, montar en bicicleta o conducir.

- **Sistema Guardian** : El Casco de RV con el Touch dispone de un sistema de límites Guardian, diseñado para ayudarle a mantenerse en su zona de juego. Si lo habilita y define su zona de juego, le ayudará a ser consciente de los límites de su espacio.
- ▶ Antes de definir su zona de juego, asegúrese de que la ha medido y despejado de potenciales peligros tal como se describe en esta guía. El espacio que haya definido con Guardian debe ser una zona que se encuentre despejada y alejada de potenciales peligros. Asegúrese de que el espacio definido contempla un espacio adicional como amortiguador entre éste y potenciales peligros, de modo no entre en contacto con los peligros si su movimiento le desplazada fuera de la zona que ha definido en Guardian.
- ▶ Guardian sólo le ayudará si lo habilita y define adecuadamente su zona de juego. Siempre que utilice el Casco de RV, confirme que Guardian está activado y que la zona de juego está adecuadamente definida.
- ▶ El sistema Guardian es sólo una guía, y no siempre puede mostrarle los límites exactos de su zona de juego. Usted sigue siendo responsable de usar el Rift en un entorno seguro tal como se describe en esta Guía.
- ▶ El sistema Guardian únicamente le avisará de los límites de su zona de juego. No puede evitar que usted se desplace de su zona de juego. Por ejemplo, no puede evitar que se choque o corra hacia una pared o que se caiga por una ventana o puerta o por unas escaleras.
- ▶ Guardian no identifica un límite por encima de usted y de su zona de juego, por lo que asegúrese de que la zona por encima de su cabeza está libre de potenciales peligros como elementos de iluminación y ventiladores de techo.
- ▶ Guardian no identifica todos elementos de su zona de juego, y no le avisará de objetos o muebles, como lámparas u otras personas o mascotas en su zona de juego.
- ▶ Guardian necesita recalibrarse si el sensor se mueve, incluso accidentalmente. Esto permite asegurar que la zona de juego

correcta está definida. Siga las notificaciones que aparecen en pantalla para volver a definir los límites de su zona de juego.

- ▶ Moverse demasiado rápido puede provocar que no reaccione a tiempo para permanecer en su zona de juego, incluso si Guardian le avisa, por lo que asegúrese de que se mueve lo suficientemente despacio para reaccionar a cualquier alerta de Guardian.
- ▶ Asegúrese de que el Casco de RV está asegurado de forma cómoda en su cabeza, y que usted ve una única y nítida imagen.
- ▶ Utilice las correas de muñeca con el Touch para fijar el Controlador a su muñeca durante su uso.
- ▶ Asegúrese de no ahogarse ni tropezarse con los cables del Casco de RV y del sensor.
- ▶ Póngase suavemente el Casco de RV para que su cuerpo se familiarice; al principio utilícelo únicamente unos minutos y sólo incrementé el tiempo gradualmente conforme vaya acostumbrándose a la RV. Para algunos contenidos, Oculus proporciona valoraciones de confort. Debe revisar la valoración de confort de su contenido antes de adquirirlo y de usarlo. (Para más detalles sobre las valoraciones de confort y sobre cómo pueden ayudar a proporcionar una experiencia agradable, visite <https://support.oculus.com/help/oculus/918058048293446/>). Si nunca ha experimentado la RV, comience con un contenido calificado como “Confortable” antes de probar el “Moderado”, “Intenso” o el “No calificado”. Mirar alrededor y usar el dispositivo de entrada la primera vez que accede a la RV puede ayudarle a ajustar las pequeñas diferencias entre sus movimientos en el mundo real y los resultantes de su experiencia en RV.
- ▶ Tómese al menos de 10 a 15 minutos de descanso cada 30 minutos, incluso si piensa que no lo necesita. Cada persona es diferente, por lo que haga pausas más largas y frecuentes si siente malestar. Usted debe decidir sobre lo que es mejor para usted.

- ▶ Escuchar los sonidos a un volumen elevado puede provocar daños auditivos irreparables. El ruido de fondo, así como la exposición continuada a altos niveles de sonido, puede provocar que los sonidos parezcan menos elevados de lo que son realmente. Debido a la naturaleza inmersiva de la experiencia de RV, no utilice el Casco de RV con un volumen elevado para que pueda mantener la conciencia sobre lo que le rodea y reducir el riesgo de problemas auditivos.

⚠ ADVERTENCIA Molestias

- **Deje inmediatamente de usar el Casco de RV si experimenta alguno de los siguientes estos síntomas: convulsiones; pérdida de conciencia; cansancio ocular; espasmos ópticos o musculares; movimientos involuntarios; visión alterada, borrosa, doble o cualquier otra anomalía visual; mareos; desorientación; alteraciones en el equilibrio; alteraciones en la coordinación ojo-mano; ataques de pánico o ansiedad; sudoración excesiva; incremento de la salivación; náuseas; aturdimiento; molestias o dolor de cabeza u ojos; somnolencia; fatiga; o cualquier otro síntoma similar al mareo por movimiento.**
- **Tal como sucede con los síntomas que experimentan aquellos que acaban de desembarcar de un crucero, los síntomas de la exposición a la RV pueden persistir o ser más aparentes unas horas después del uso. Estos síntomas post-utilización pueden coincidir con los síntomas señalados anteriormente, así como un exceso de somnolencia y una disminución de la capacidad de multitarea. Estos síntomas pueden aumentar el riesgo de daño al realizar actividades ordinarias en el mundo real.**
- **No conduzca, opere con maquinaria o se involucre en otras actividades visuales o físicas que puedan derivar en consecuencias graves (por ejemplo, actividades en las que, experimentando cualquier síntoma, podrían provocar accidentes, lesiones personales o daños), u otras actividades**



que requieran un perfecto equilibrio o coordinación entre manos y ojos (tales como practicar deportes o montar en bicicleta, etc.) hasta que esté completamente recuperado de cualquier síntoma.

- No utilice el Casco de RV o el Touch hasta que haya desaparecido completamente y durante varias horas cualquier síntoma. Asegúrese de que ha configurado correctamente el Casco de RV antes de reanudar el uso.
- Sea consciente del contenido que estaba utilizando antes del comienzo de cualquier síntoma, dado que puede ser más propenso a ciertos síntomas en función del contenido utilizado. Revise la valoración de confort del contenido utilizado y considere usar otro contenido con una valoración de confort más adecuada.
- Acuda a un médico si tienes molestias o síntomas graves y/o persistentes.

▲ ADVERTENCIA Lesión por esfuerzo repetitivo

El uso del Casco de RV con el Touch puede provocar dolores en músculos, articulaciones o piel. Si una parte de su cuerpo se cansa o le duele mientras utiliza el Casco de RV o alguno de sus componentes, o si siente síntomas tales como hormigueo, adormecimiento, calentamiento o rigidez, deténgase y descanse durante varias horas antes de usarlo de nuevo. Si continúa teniendo los síntomas anteriores u otras molestias durante su uso, interrumpa su utilización y acuda a un médico.

▲ ADVERTENCIA Interferencia con Productos Sanitarios

Tanto el Casco de RV como el Sensor Touch y el Mando contienen imanes y componentes que emiten ondas de radio que podrían afectar al funcionamiento de aparatos electrónicos cercanos, incluyendo marcapasos, audífonos o desfibriladores. Si tiene un marcapasos u otro producto sanitario implantado, no use el Casco de RV, el Sensor Touch y el Mando sin consultar previamente a su médico o al fabricante de su producto sanitario. Mantenga una distancia de seguridad entre estos aparatos y sus productos sanitarios, e interrumpa su uso si observa una interferencia persistente con su producto sanitario.

▲ ADVERTENCIA Baterías

Los Controladores Touch requieren de baterías Alcalinas AA (una para cada dispositivo). El dispositivo de entrada simple (Mando) suministrado con su Casco de RV contiene una batería de botón. Un controlador de un tercero que pueda haber recibido junto con el Casco de RV también contiene baterías.

- **RIESGO DE ASFIXIA.** Los Controladores Touch, el dispositivo de entrada simple (Mando) y los controladores de terceros no son juguetes. Contienen pequeñas baterías. Mantén fuera del alcance de niños menores de 3 años.
- **NO INGIERA LAS BATERÍAS. RIESGO DE QUEMADURAS QUÍMICAS.**
- Si se traga las baterías, pueden provocar quemaduras internas graves y una posible perforación del esófago en tan sólo 2 horas, pudiendo provocar la muerte. Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.
- Si piensa que ha podido tragarse baterías o haberlas colocado dentro de alguna parte de su cuerpo, busque atención médica y pida a su médico que contacte con el número de teléfono de ingestión de baterías en el (202) 625-3333.
- Si el compartimento de la batería no cierra de manera segura, detenga el uso del producto y manténgalo alejado de los niños.
- **Riesgo de incendio.** Las baterías pueden explotar o gotear si se instalan al revés, se desmontan, se sobrecargan, se perforan, se aplastan, se mezclan con baterías usadas u otro tipo de baterías o si se exponen directamente al fuego o a altas temperaturas. No recargue baterías desechables. Sustituya todas las baterías de un sólo dispositivo al mismo tiempo.
- Guárdelas en su envoltorio original hasta que se usen. Deshágase adecuadamente y cuanto antes de las baterías usadas.
- No permita que materiales conductivos entren en contacto con los polos de la batería de los Controladores. Mantenga las baterías secas y evite la entrada de agua.
- No desmote, perforo o intente alterar baterías.

- Advertencia requerida por el Estado de California: Material de Perclorato - puede requerir manejo especial, visite www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.
- Visite www.oculus.com/recycle para una adecuada sustitución y deshecho de baterías.

⚠ ADVERTENCIA Controlador

- Puede haber recibido su Casco de RV con un controlador de un tercero. Consulte con el fabricante de dicho controlador sobre advertencias en materia de salud y seguridad.
- Si están disponibles, use siempre las correas de muñeca para asegurar los controladores a sus muñecas durante su uso.
- Para su adecuada utilización y mantenimiento, consulte el Manual de Usuario del Controlador Microsoft X-Box.

⚠ ADVERTENCIA Descarga eléctrica

Para reducir el riesgo de descarga eléctrica:

- No altere ni abra ninguno de los componentes facilitados.
- No use el producto si algún cable está dañado o algún alambre está expuesto.

⚠ ADVERTENCIA CA Prop 65

Este producto puede contener sustancias químicas que, conforme al Estado de California, pueden provocar cáncer y anomalías congénitas u otros daños reproductivos.

⚠ PRECAUCION Dispositivo dañado o roto

- No use ninguno de los dispositivos si alguna parte está rota o dañada.
- No intente reparar por sí mismo ninguna parte de ninguno de sus dispositivos. Las reparaciones sólo deben realizarse por un servicio autorizado.

⚠ PRECAUCION Enfermedades contagiosas

Para evitar transmitir enfermedades contagiosas (como conjuntivitis), no comparta el Casco de RV con personas que tengan enfermedades contagiosas o infecciones, especialmente de los ojos, piel o cuero cabelludo. El Casco de RV debe limpiarse entre uso y uso con toallitas antibacteria sin alcohol que no dañen la piel y con un trapo de microfibra seco.

⚠ PRECAUCION Irritación de piel

El uso del Casco de RV supone un contacto continuo con la piel y el cuero cabelludo. Interrumpa el uso del casco si observa inflamación, picor, irritación de piel u otra reacción cutánea. Si los síntomas persisten, contacte con un médico.

Información Regulatoria

Este producto ha sido testado y cumple con los reglamentos aplicables a nivel mundial, incluyendo IEC 60950-1:2005 (2ª Ed.) + A1:2009 + A2:2013; CAN/CSA-C22.2 No. 60950-1:2007 + A1:2011-12 + A2:2014-10; UL 60950-1:2007 + R:2011-12 + R:2014-10; EN 60950-1:2006 + A1:2009 + A1:2010 + A12:2011 + A2:2013; complementado por EN 62471:2006; FCC Part 15; ETSI EN 300 328 V1.9.1 (2015-02); ETSI EN301 489-17V2.2.1 (2012-09); Directiva 2014/53/EU sobre equipos radioeléctricos y equipos terminales de telecomunicación; EN55022; EN55024; Directiva 2011/65/UE sobre restricciones a la utilización de determinadas sustancias peligrosas en aparatos eléctricos y electrónicos; Anexos REACH CVII/CVII, SCCP POP's Reg 850/2004, WEEE, CA Proposición 65.

Por la presente, Oculus declara que este producto cumple con los requisitos esenciales y otras disposiciones relevantes de la Directiva 2014/53/EU. Para acceder a la declaración de conformidad completa visite www.oculus.com/compliance.

Garantía Limitada para el Consumidor

¿De quién es esta Garantía? Esta garantía limitada para el consumidor (la "Garantía") ha sido emitida por Oculus VR, LLC ("Oculus", "nosotros" o "nuestro").

¿Para quién es esta Garantía? Oculus ha emitido esta Garantía para usted, como consumidor que ha adquirido a Oculus, o a un vendedor autorizado, un producto nuevo cubierto por garantía ("usted"). Esta Garantía no puede ser cedida o transferida a ningún comprador o usuario posterior y no está disponible para productos que se adquieran ya usados o de una fuente distinta de Oculus o de un vendedor autorizado.

¿Qué hace esta Garantía? Esta Garantía le reconoce unos determinados derechos legales, con independencia de otros derechos que usted pueda tener y que varían de estado a estado y de país a país. *Esta Garantía no afecta a ninguno de los derechos que usted tiene reconocidos bajo las leyes de su jurisdicción* en relación a la de venta de bienes de consumo (incluyendo, sin limitaciones, las leyes nacionales que implementen la Directiva Europea 1999/44/CE).

¿Qué cubre esta Garantía? Esta Garantía cubre defectos y mal funcionamiento en el/los nuevo/s producto/s Oculus a los que incorpora esta Garantía (el "Producto"). Nosotros garantizamos que el Producto, dándosele un uso normal y destinado a su fin, mostrará un funcionamiento

sustancialmente acorde con nuestras especificaciones técnicas o con la documentación incorporada del producto (la "Funcionalidad Garantizada") durante el Periodo de Garantía. Si el Producto necesita un software o asistencia de Oculus para obtener la Funcionalidad Garantizada, el software y la asistencia estarán disponibles durante el Periodo de Garantía. Podremos actualizar, modificar o limitar tales software y asistencia a nuestra absoluta discreción siempre que mantengamos (o superemos) la Funcionalidad Garantizada.

El registro del Producto no es necesario como condición para obtener cobertura bajo esta Garantía, si bien algunos productos de Oculus requieren conexión periódica a una cuenta Oculus online para asegurar su plena funcionalidad.

¿Cuánto tiempo dura la cobertura? Esta Garantía limitada cubre durante un (1) año desde la fecha de adquisición o del envío del Producto, aquella que sea posterior (el "Periodo de Garantía"). Sin embargo, si adquirió el Producto dentro de la Unión Europea, el Periodo de Garantía será de dos (2) años.

¿Qué hará Oculus si hay un problema con el producto? Si su Producto es defectuoso o presenta un mal funcionamiento, nosotros le repararemos o reemplazaremos dicho Producto o actualizaremos el software o asistencia para que el Producto tenga un comportamiento sustancialmente acorde con la Funcionalidad Garantizada. El criterio adoptado para resolver estos asuntos será elegido únicamente por nosotros. Si nosotros decidimos que un producto debe ser reemplazado, el reemplazo podrá ser por un Producto nuevo o refabricado. Si decidimos, a nuestra absoluta discreción, que ninguno de los medios referidos es razonablemente adecuado para el defecto o mal funcionamiento, entonces podremos reembolsarle el precio que pagó por la compra del Producto.

¿Cómo puedo obtener la asistencia? En primer lugar, informándonos del problema. Si tiene un problema con su Producto, visítenos en www.oculus.com/support para obtener un asistencia útil e información de contacto y para presentar un formulario de reclamación y obtener un servicio de garantía.

Si es necesario el envío de su Producto para recibir asistencia, le facilitaremos una etiqueta de envío con franqueo pagado y tendrá que enviar el Producto con el comprobante de compra utilizando dicha etiqueta de envío.

Podremos solicitarle que pague los costes de transporte del Producto y, al enviar el Producto, usted consiente transferir a Oculus la posesión del Producto. Una vez recibido el producto, valoraremos si existe un defecto o un mal funcionamiento que esté cubierto por esta Garantía. Si encontramos un defecto o mal funcionamiento cubierto por esta Garantía, procederemos a reparar o reemplazar el Producto para dotarle de la Funcionalidad Garantizada y le enviaremos el Producto reparado o reemplazado, si es el caso, asumiendo nosotros el coste. Es posible que no le devolvamos el Producto original. No podemos garantizarle que seamos capaces de reparar el Producto sin riesgo o sin pérdida de los programas o datos; cualquier reemplazo de Producto no contendrá los datos guardados en el Producto original. Cualquier reparación o reemplazo de Producto continuará estando cubierto por esta Garantía durante el Periodo de Garantía restante de Producto original o durante noventa (90) siguientes a la recepción del Producto reemplazado o reparado, aquel que sea el mayor periodo.

Si nos envía el Producto sin comprobante válido de compra, procederemos a devolverle el Producto asumiendo usted los gastos, sujeto a previo pago, o, si tales costes no son previamente pagados, guardaremos el Producto durante treinta (30) días para que lo retire antes de que procedamos a desecharlo.

¿Qué no cubre esta Garantía? Esta Garantía se limita y no aplica a: (i) desgaste por uso, (ii) daño causado por uso indebido, accidente (por ejemplo, golpe accidental, exposición a líquidos, comida u otros contaminantes, etc.), negligencia, abuso, alteración, reparación o modificación inadecuada o desautorizada, manipulación o utilización con equipos, aparatos, software, servicios inadecuados u otro(s) artículo(s) de terceros no autorizados; (iii) uso no acorde con la documentación del Producto; (iv) uso comercial; (v) uso en relación con un comercio, negocio o profesión; (vi) productos usados o

revendidos; (vii) Productos adquiridos de otras fuentes diferentes a Oculus o vendedores autorizados por Oculus (incluyendo subastas online no autorizadas), (viii) Productos que no sean Oculus; (ix) uso del Producto infringiendo cualquier ley, regulación o norma vigente en el lugar en el que el Producto sea usado; o (x) características o parámetros de comportamiento que pertenezcan a cualquier software o asistencia más allá de la Funcionalidad Garantizada del Producto.

Esta Garantía no incluye una garantía específica de que el producto no presentará errores ni una garantía específica sobre el tiempo de funcionamiento o continua disponibilidad, características de seguridad de datos de software o cuentas online, o sobre el funcionamiento ininterrumpido o sin errores de cualquier software, firmware o sitio online. Esta garantía limitada es nula si el Producto es devuelto con etiquetas retiradas, dañadas o manipuladas o con cualquier alteración (incluyendo la retirada no autorizada de cualquier componente o cubierta exterior).

Esta Garantía no cubre pérdida de datos; usted es responsable de realizar con regularidad copia de sus datos, electrónica o físicamente, si desea conservar los mismos. Cualquier daño o coste relacionado con la recuperación, eliminación o instalación de datos no son recuperables bajo esta Garantía.

En esta Garantía, Oculus no amplía ninguna garantía, condición o manifestación implícitas o legales en relación con el Producto o cualquier software o asistencia online relacionada.

BAJO ESTA GARANTÍA LIMITADA, OCULUS NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD POR CUALQUIER DAÑO ESPECÍFICO, INDIRECTO, FORTUITO, POR DAÑOS Y PERJUICIOS INDEMNIZABLES O POR DAÑO EMERGENTE, DE CUALQUIER TIPO, INCLUYENDO (PERO NO EXCLUSIVAMENTE) LA PÉRDIDA DE BENEFICIOS O INGRESOS, PÉRDIDA DE DATOS, PÉRDIDA DE USO DEL PRODUCTO O CUALQUIER EQUIPO ASOCIADO, COSTE DE CUALQUIER REEMPLAZO DE ARTÍCULO O SUSTITUCIÓN DE EQUIPO, O PÉRDIDA DE USO DURANTE EL PERIODO EN EL QUE EL PRODUCTO ESTÁ SIENDO REEMPLAZADO O REPARADO. ADemás, EN NINGÚN CASO OCULUS SERÁ RESPONSABLE ANTE USTED POR CUALQUIER DAÑO ESPECÍFICO, INDIRECTO, FORTUITO, POR DAÑOS Y PERJUICIOS INDEMNIZABLES O POR DAÑO EMERGENTE, DE CUALQUIER TIPO, INCLUSO SI OCULUS HA SIDO INFORMADO DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS, A TRAVÉS DE CUALQUIER RECLAMACIÓN SURGIDA O RELACIONADA CON ESTE CERTIFICADO DE GARANTÍA, CON INDEPENDENCIA DE LA FORMA DE ACTUACIÓN, YA SEA EN VIRTUD DE CONTRATO, RESPONSABILIDAD EXTRACONTRACTUAL (INCLUYENDO NEGLIGENCIA), RESPONSABILIDAD OBJETIVA POR PRODUCTO DEFECTUOSO O CUALQUIER OTRA CAUSA O TEORÍA JURÍDICA O DE EQUIDAD.

EN NINGÚN CASO LA RESPONSABILIDAD DE OCULUS POR CUALQUIER RECLAMACIÓN QUE SURJA O ESTÉ RELACIONADA CON ESTE CERTIFICADO DE GARANTÍA EXCEDERÁ DEL PRECIO PAGADO POR LA ADQUISICIÓN DEL PRODUCTO, CON INDEPENDENCIA DE LA FORMA DE ACTUACIÓN, YA SEA EN VIRTUD DE CONTRATO, RESPONSABILIDAD EXTRACONTRACTUAL (INCLUYENDO NEGLIGENCIA), RESPONSABILIDAD OBJETIVA POR PRODUCTO DEFECTUOSO O CUALQUIER OTRA CAUSA O TEORÍA JURÍDICA O DE EQUIDAD.

Algunos estados y países no permiten la exclusión o limitación de daños fortuitos o daño emergente, por lo que las limitaciones o exclusiones de esta Garantía no serán de aplicación.

¿Qué Leyes rigen esta Garantía? Esta Garantía se regirá por las leyes del Estado California (USA).

¿Alguna pregunta? Si tiene alguna pregunta o quiere comenzar el proceso de asistencia, visite Oculus en <https://www.oculus.com/support>.

INFORMACIÓN DE LA FCC

Este dispositivo cumple con el apartado 15 de las normas de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo aquellas que puedan provocar un funcionamiento no deseado.

Nota: Este equipo ha sido testado y se ha comprobado que cumple con las limitaciones para dispositivos digitales de clase B, de acuerdo con el apartado 15 de las normas de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias dañinas en un entorno residencial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia, y si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales para las comunicaciones por radio. Sin embargo, no existe garantía de que no se produzcan interferencias en algún entorno particular. Si este equipo causa interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, lo que puede ocurrir al apagar y encender el equipo, el usuario ha de intentar corregir la interferencia aplicando una o varias de las siguientes medidas:

- Reoriente o recolque la antena receptora.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma de corriente de un circuito distinto al cual está conectado el receptor.
- Póngase en contacto con el distribuidor o con un técnico experto de radio o televisión para obtener ayuda.

Nota: Los cambios o modificaciones que no hayan sido expresamente aprobadas por la parte responsable del cumplimiento de las normas podrá determinar la pérdida del derecho del usuario a usar el equipo.

INFORMACIÓN REGLAMENTARIA DE LA INDUSTRIA DE CANADÁ (IC)

Este dispositivo cumple con el estándar RSS de la Industria de Canadá. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no puede causar interferencias y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo aquellas que puedan provocar un funcionamiento no deseado.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Fin de la vida útil



El símbolo de cubo de basura con ruedas tachado significa que el producto no debe ser desechado como un residuo doméstico y debe ser llevado a unas instalaciones adecuadas para permitir su reciclaje. Un tratamiento correcto de eliminación y reciclaje ayuda a proteger los recursos naturales, la salud humana y el medioambiente. Para más información sobre el reciclaje de este producto, póngase en contacto con su oficina municipal local, servicio de recogida de residuos o visite www.oculus.com/recycle.



El símbolo de cubo de basura con ruedas tachado significa que las baterías que se acompañan con el producto, o que utiliza para que el producto funcione, no deben tirarse a la basura. Las baterías contienen sustancias perjudiciales que pueden causar daño a la salud y al medioambiente. Ayude a preservar la salud de nuestro medioambiente reciclando baterías. Para más información sobre el reciclaje de este producto, póngase en contacto con su oficina municipal local, servicio de recogida de residuos o visite www.oculus.com/recycle.

Para información adicional sobre dónde puede dejar sus baterías y residuos eléctricos y electrónicos, póngase en contacto con su oficina local o regional de gestión de residuos, su servicio de recogida de residuos o su punto de venta.

**Desarrollado en Estados Unidos.
Diseñado por Oculus VR, LLC
1 Hacker Way, Menlo Park, CA, USA**

**Oculus VR Ireland Limited
4 Grand Canal Square, Grand Canal Harbour, Dublin 2, Irlanda**

Fabricado en China