

## 产品描述

Oculus Rift (以下简称“Rift”) 是一款虚拟现实装置,可使用户以身临其境360度视角体验三维虚拟现实世界。

本系统包括一个Rift头戴式视图器,两(2)个Oculus传感器和一副Oculus Touch手柄。头戴式视图器和传感器通过USB接口和头戴式视图器电缆连接到工作站(个人电脑)。

Oculus Touch是一款专为您在使用Rift产品时将您的双手置入虚拟环境中而特别设计和制造的装置Oculus Touch将您的双手带入虚拟现实。本副跟踪手柄带给您的双手存在感将使您产生虚拟的双手就是您本人的双手的感觉。

通过Oculus Touch,您可通过位置追踪系统在虚拟环境下以非凡的精确度和直觉操作物体,使用便捷。

如您需要了解完整的产品描述、要求和质量保证,请访问网站:[www.oculus.com](http://www.oculus.com)。

## 本箱所含内容

<p>Rift 头戴式视图器 (型号: HM-A)</p> 	<p>Oculus Touch (型号: TO-L (左) 和 TO-R (右))</p> 	<p>Oculus 传感器 (型号: 3P-A)</p> 
---	---	--

注: 设置指导、最佳实践及故障修理的相关内容请访问网站:[www.oculus.com/setup](http://www.oculus.com/setup)

## 产品维护和维修

清理头戴式视图器的镜片和传感器时,仅可使用干燥的用于光学镜片的超细纤维布。请勿使用任何液体或化学清洁剂清理镜片或传感器。请勿使用任何酒精或任何其他磨蚀性的清洁剂清理面部接合处泡沫。

清理绑带和面部接合处时,仅可使用非磨蚀性且抗菌的材料轻柔擦拭。

- 请勿将 Rift 头戴式视图器置于阳光直射下。直接暴露于阳光可能损坏光学镜片和显示屏。
- 请勿将激光或外部光源摄入镜片,这可能导致显示屏损坏。
- 请确保电池匣保持良好工作状态,在原位盖紧。
- 对于任何电子设备,避免与水或液体接触。
- 请将不使用的组件置于储存盒内以减少意外损坏或与环境接触。
- 运行温度: 0-40°C / 32-104°F。最低湿度: 5%, 最大湿度: 95% 相对湿度 (非冷凝状态)
- 非运行状态 (储存): -30-65°C / -22-149°F。相对湿度: 85%

清洁Touch手柄时,仅可使用非磨蚀性且抗菌的材料轻柔擦拭。

## 产品电气规格说明

组件	额定值	频率	峰值输出功率
头戴式视图器	5伏直流电, 750毫安	2.404-2.478 千兆赫	1.81毫瓦
传感器	5伏直流电, 250毫安		
Touch手柄	5伏直流电, 480毫安	2412-2478千 兆赫	2.94毫瓦等效全向 辐射功率
电池 (Touch 手柄)	1.5伏直流电, (2节5号碱性电 池, 每一个手柄安装一节电池)	不适用	不适用

# 健康及安全

\* 为保持准确和完整, 下述健康及安全警示将定期更新。请登录 [www.oculus.com/warnings](http://www.oculus.com/warnings) 查看最新版本的警示。

## 警告

健康及安全警示: 为降低人身损害、身体不适或财产损失的风险, 请确保所有头戴式视图器的用户在使用头戴式视图器和 **TOUCH** 手柄前仔细阅读下述警示。

## 警告

### 使用头戴式视图器和 **TOUCH** 手柄前

- 阅读并遵守头戴式视图器和 Touch 手柄随附的所有设置及操作指示。
- 检查推荐的配合头戴式视图器和 Touch 手柄使用的硬件和软件。未使用推荐的硬件和软件可能增加身体不适的风险。
- 您的头戴式视图器、Touch 和软件未设计为可与任何未经授权的装置、配件及/或软件配合使用。使用未经授权的设备、配件和/或软件可能导致您或他人的人身损害, 可能导致出现性能问题, 或可能损坏您的系统或相关服务。
- 为减少身体不适的风险, 在每位用户使用前请调整瞳距距离 (IPD), 为避免对设置的任何意外更改, 在休息后恢复使用前检查设置。
- 虚拟现实将带来强烈的身临其境感。引人感到可怕的、暴力的或焦虑的内容可能导致您的身体做出反应如同该内容是真实的。如您在遇到上述情况时曾感到不适或出现身体症状, 请谨慎选择您体验的内容。
- 舒适的虚拟现实体验要求具有未受损的运动和平衡感。请勿在您出现下列情况时使用头戴式视图器: 疲惫; 需要睡眠; 受酒精或药物影响; 宿醉; 出现消化问题; 处于情绪压力或焦虑状态; 或受到感冒、流感、头痛、偏头痛、耳痛的影响, 因为这些情况可能增加您对不良症状的敏感度。
- 如您怀有身孕、年迈、已经存在双眼视觉异常或精神疾病, 心脏不适或存在其他严重的健康状况, 我们推荐您在使用头戴式视图器前咨询医生。

## 警告

### 痉挛

一些用户 (大约4000人中有1人) 可能会因闪光或光带而产生严重的眩晕、痉挛、眼部或肌肉颤搐或暂时失去意识, 这些情况可能在其观看电视、玩电子游戏或体验虚拟现实时发生, 即使该等人群过去从未发生过痉挛或失去意识的情况, 或无痉挛或癫痫病史。此类痉挛情况在儿童及年轻人中更为常见。任何出现上述症状的用户应当停止使用头戴式视图器并就医。如您有既往痉挛、失去意识或其他与癫痫状态相关的病史, 在使用头戴式视图器前请咨询医生。

## 警告

### 儿童

由于头戴式视图器的尺寸不适用于儿童, 而不合适的尺寸可能导致不适或产生健康影响, 且年幼的儿童处于视力发育的关键阶段, 因此13岁以下儿童不得使用本产品。成年人应确保儿童 (13岁及以上) 在使用头戴式视图器时遵守健康及安全警示, 包括确保遵守“使用头戴式视图器”章节和“环境安全”章节的规定使用头戴式视图器。成年人应当监控儿童 (13岁及以上) 在使用头戴式视图器中或使用后是否产生任何健康和安全的警示 (包括“不适与重复性压力损伤”章节) 中所描述的症状, 并应当限制儿童使用头戴式视图器的时间, 确保其在使用过程中休息。由于过长时间使用可能对手眼协调、平衡能力及多任务执行能力产生负面影响, 因此, 应当避免过长时间使用。成年人应当在儿童使用过程中和使用后严密监控是否产生上述能力的下降。

## 警告

### 一般预防措施

为降低人身损害和不适的风险, 在使用头戴式视图器和 Touch 手柄时, 您应当遵守下述指示并遵守下述预防措施:

- 仅供安全环境下使用: 头戴式视图器将营造身临其境的虚拟现实体验, 这将分散您对真实周边环境的注意力, 使您完全无法看到真实的周边环境情况。
  - ▶ 开始使用配备了 **Touch** 的头戴式视图器前和使用过程中, 须查看您的周边环境。小心使用以避免损害发生。

- ▶ 配备Touch使用头戴式视图器可能会导致失去平衡。
  - ▶ 请您牢记，在虚拟环境中您所看到的物体在真实环境中不存在，因此请勿在这些物体上就座、站立或将其作为支撑。
  - ▶ 在使用过程中请保持坐姿，除非您的游戏或虚拟现实的内容体验要求您站立。
  - ▶ 绊跌、撞入或撞击墙体、家具或其他物体可能造成严重人身损害。因此，在与使用头戴式视图器和Touch前，请清空安全使用的区域。



正确

错误

- ▶ 请您特别注意确保您的周围不存在他人、物体、楼梯、阳台、打开的门道、窗户、家具、明火、吊扇、吊灯、电视机或显示器，或其他在使用头戴式视图器和Touch过程中及使用结束后即可能影响的物品。
  - ▶ 在使用配备了Touch的头戴式视图器时，您的双臂可能充分向侧面或头顶伸展，因此请确保这些区域已清空。
  - ▶ 请确保已清除头顶区域的潜在风险，如吊灯、吊扇等。
  - ▶ 在使用头戴式视图器前，请移除区域内任何可能产生绊倒风险的物品。
  - ▶ 请您牢记，在使用头戴式视图器和Touch时，您可能无法立即感知他人或宠物进入了您附近的区域。
  - ▶ 在使用头戴式视图器时，请勿操作锋利或其他危险的物品。
  - ▶ 请勿在要求使用注意力的情况下使用头戴式视图器，例如行走、骑车或驾驶的情况下。
- Guardian 系统：配备了Touch的头戴式视图器包含了Guardian边界系统，该系统的设计帮助您停留在使用区域内。如您开启系统，并设定使用区域，该系统将帮助您感知您周围空间的边界。
    - ▶ 在设定使用区域前，请确保您已检查了该区域，并移除了该区域内存在的本指南所定义的潜在风险。您在Guardian系统下设定的空间应当已经清除并且远离潜在的风险。请确保您所设定的区域距离潜在危险之间尚有可作为缓冲的空间，从而即使您的活动超出了您在Guardian系统中定义的空间，您仍不会接触到风险。
    - ▶ Guardian系统只有在您开启且正确地设定使用区域的情况下方可实现帮助功能。在每次使用头戴式视图器前，请确认Guardian系统已经开启，且已正确设定使用区域。
    - ▶ Guardian系统仅可作为提示，其可能无法一直向您显示[使用区域]的准确边界。您仍然负有根据本指南以安全方式在安全环境下使用Rift产品的责任。
    - ▶ Guardian系统仅可提示您所设定的使用区域的边界。该系统无法防止您移动出[使用区域]。例如，该系统无法防止您撞入或触碰墙面，或从门、窗或楼梯并掉落。
    - ▶ Guardian系统无法识别您使用区域顶部的边界，因此请特别注意头顶区域已清除潜在风险，如吊灯、吊扇等。
    - ▶ Guardian系统无法识别您使用区域内的所有物体，且无法向您警示放在家具上的物体，如台灯，或任何您使用区域内的他人或宠物。
    - ▶ 如传感器发生移动，即使是在意外情况下发生的移动，应当重新校准Guardian系统。重新校准是为了确保设定正确的使用区域。请遵守屏幕所显示的所有通知以重新设定使用区域。
    - ▶ 即使Guardian系统发出了警示，高速运动状态下您仍可能无法及时反应以停留在使用区域内。因此，请您慢速移动，确保该速度应可使您对任何Guardian系统发出的警示做出反应。
    - ▶ 请确保头戴式视图器舒适地固定于您的头部，且您可看见单一、清晰的图像。
    - ▶ 使用过程中，请始终使用Touch随附的腕带以在使用Touch过程中将其固定在您的手腕上。
    - ▶ 请确保头戴式视图器和传感器电缆未造成窒息和绊倒的风险。
    - ▶ 开始使用头戴式视图器时请保持轻松以使您的身体进行适应，开始时请每次仅使用几分钟，仅在您渐渐熟悉虚拟现实后方可逐渐增加使用头戴式视图器的时间。Oculus对部分内容提供舒适度分级，您应当在购买和使用前阅读舒适度分级。（欲了解更多关于舒适度分级的信息及该分级如何帮助提供舒适的体验，请访问<https://support.oculus.com/help/oculus/918058048293446/>。）如果您是虚拟现实的新玩家，在尝试标记为缓和、激烈和未分级的内容前，请先从标记为舒适的内容开始使用。在首次进入虚拟现实环境时，四处查看并使用输入设备，这可帮助您调整适应现实世界中的行动与该行动投射在虚拟现实中所产生的体验之间的任何细小差别。

- ▶ 即使您认为您无需休息，在每使用30分钟后，请休息10至15分钟。由于个体存在差异，如您产生不适，请您更高频率地休息，并休息更长时间。您应当自行决定何种休息方式最适合您。
- ▶ 高分贝的声音可能对您的听力产生不可修复的损伤。背景噪音以及持续暴露于高分贝的声音可导致声音听起来比其实际要轻。由于虚拟现实体验的身临其境特点，请勿在使用头戴式视图器时配合高分贝的声音以使您保持对周边环境的注意力，并减少听力损伤的风险。

### **警告** 不适

- 您出现了下述症状，请立即停止使用头戴式视图器：痉挛；失去意识；眼疲劳；眼睛或肌肉颤动；不自主地动作；变化的、模糊的或出现重影的视线或其他视觉异常；眩晕；定向障碍；平衡感受损；手眼协调受损；恐慌或焦虑发作；出汗过多；唾液分泌增多；反胃；头晕；头部或眼部不适或疼痛；嗜睡；疲劳；或其他与运动疾病相类似的症状。
- 正如人们从大型游轮登岸时所产生的症状，因处于虚拟现实而产生的症状可能持续并在使用后数小时更加显著。这些使用后的症状包括前述症状，以及过度嗜睡和减弱的多项任务处理能力。这些症状可能导致您在进行现实世界中正常活动时受伤的风险提高。
- 直到您完全从症状中恢复前，不得进行驾驶、机器操作或其他任何需要视力或体力并可能产生严重后果的活动（即：任何因身体症状可能导致死亡、人身损害、财产损失的活动），或其他要求未受损伤的平衡力和手眼协调能力方可进行的活动（如运动或骑车等）。
 





- 在从任何不适中完全恢复数小时前，不得再次使用头戴式视图器或 Touch。在恢复使用前，请确保您已恰当地设置好头戴式视图器。
- 请留心您在产生任何症状前您正在使用的内容，因为基于当时所使用的内容您可能更易于产生症状。检查当时您使用的内容的舒适度分级，并考虑使用更适合的舒适等级的内容。
- 如您产生了严重和/或持续的不适或症状，请就医。

### **警告** 重复性压力损伤

使用配备了 Touch 的头戴式视图器可能导致您的肌肉、关节或皮肤损伤。如在使用头戴式视图器过程中您身体的任何部位产生了疲劳或酸痛，或您产生了如刺痛感、麻木感、灼烧感或僵硬感等症状，请停止使用，并在再次使用前休息数小时。如在使用过程中或使用结束后上述症状持续出现或出现其他不适，请停止使用并就医。

### **警告** 对医疗器械的干扰

头戴式视图器、Touch 传感器、远程控制器包含磁铁或其他发射无线电波的组件，其可能对附近的电子设备的运行产生影响，包括心脏起搏器，助听设备和除颤器。如您携带有起搏器或其他植入的医疗器械，在未咨询医生或医疗器械生产厂商前，请勿使用头戴式视图器。请将头戴式视图器和您的医疗器械之间保持安全距离。如您发现对您的医疗器械产生持续影响，请停止使用。

### **警告** 电池

Touch 手柄使用5号(AA)碱性电池(每一个手柄安装一节电池)。与头戴式视图器一同提供的简单输入设备(远程控制器)包含纽扣型电池。您的头戴式视图器可能随附第三方提供的手柄，其可能也包括电池。

- 窒息风险。Touch 手柄，简单输入设备(远程控制器)和第三方手柄不是玩具。他们均包含电池，均为小部件。请将其置于远离3岁以下儿童的地方。
- 请勿吞咽电池。化学物质会导致灼伤。
- 如吞咽了电池，吞咽的电池将导致严重的内部灼伤，并可能在2小时内导致食道穿孔，并可导致死亡。请将电池置于儿童无法触及的地方。
- 如您认为可能吞食了电池，或电池被放入了身体任何部位，请就医，并请医生拨打电池吞咽热线：(202) 625-3333。
- 如电池匣无法安全关闭，请停止使用产品，并将其置于儿童无法触及的地方。

- 火灾风险。如电池安装方向错误、被拆解、过度充电、被刺穿、压碎、与二手的或其他类型的电池混合使用，或直接暴露于火或高温下，电池可能爆炸或漏液。请勿对一次性电池充电。请同时更换单个设备中的所有电池。
- 请将电池置于原包装内直到预备使用。请及时、正确处理废电池。
- 请勿将电池电极与导电材料接触。请保持电池干燥，避免受潮。
- 根据加利福尼亚州要求添加的警示：高氯酸盐物质-可能适用特殊处理方式，请见：[www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate](http://www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate)。
- 请参照 [www.oculus.com/recycle](http://www.oculus.com/recycle) 所载的内容对电池进行正确地维护、更换和处置。

### **警告** 手柄

- 您的头戴式视图器可能随附第三方提供的手柄，就该遥控手柄的健康和安全警示请咨询制造商。
- 如适用，在使用过程中，请始终使用手柄的腕带以将手柄固定在您的手腕上。
- 请参考“微软 X-Box 遥控手柄用户手册”以查阅合适的维护和处理方式。

### **警告** 触电

为减少触电发生的风险：

- 请勿改装或打开所提供的任何组件。
- 如电缆受损或有任何电线暴露，请勿使用产品。

### **警告** 加利福尼亚州第65号法案

本产品可能含有加利福尼亚州认为可能导致癌症和出生缺陷或其他危害生殖的化学物质。

### **注意** 损坏或破碎的装置

- 如您的装置任何部分发生了破碎或损坏，请勿使用。
- 请勿尝试自行维修设备的任何部分。仅可由经授权的服务商进行维修。

### **注意** 传染性情况

为防止发生可传染的情况（如急性结膜炎），请勿与患有传染性情况、感染和疾病的他人，尤其是患有眼部、皮肤或头皮部分传染性情况、感染和疾病的他人共用头戴式视图器。头戴式视图器应当在每次使用后，用亲肤非酒精类抗菌擦拭材料进行清理并用干燥的微纤维布料对镜片进行清理。

### **注意** 皮肤刺激

头戴式视图器的佩戴与您的皮肤和头皮紧密相连。如您发现出现如肿胀、瘙痒、皮肤刺激或其他皮肤反应，请停止使用头戴式视图器。如症状持续，请就医。

## 合规信息

本产品经检测符合适用的全球范围内的规定，包括：（国际电工委员会标准）IEC 60950-1:2005 (2.0版)及其增补件 A1:2009、A2:2013；（加拿大标准协会标准）CAN/CSA-C22.2 No. 60950-1:2007 及其增补件 A1:2011-12、A2:2014-10；（美国保险商试验所标准）UL 60950-1:2007 及其增补件 R:2011-12、R:2014-10；（欧洲标准）EN 60950-1:2006及其增补件 A11:2009、A1:2010、A12:2011、A2:2013；（欧洲标准）EN 62471:2006补充；（美国联邦通讯委员会标准）FCC第15章；（欧洲电信标准化协会标准）ETSI EN 300 328 V1.9.1 (2015-02)；（欧洲电信标准化协会标准）ETSI EN 301 489-17V2.2.1 (2012-09)；（欧盟《无线电及通讯终端指令》）R&TTE 2014/53/EU指令；（欧洲标准《信息科技设备：无线电干扰特性的限值及测量方法》）EN55022；（欧洲标准《信息科技设备：抗干扰特性的限值及测量方法》）EN55024；（欧盟《关于限制在电子电器设备中使用某些有害成分的指令》）RoHS Directive 2011/65/EU (RoHS 2)；（欧盟《化学品的注册、评估、授权和限制》）REACH 附件 CVII/CVII；（欧盟持久性有机污染物指令）POP's Reg850/2004；（欧盟《电气和电子产品废弃物》标准）WEEE；及美国加利福尼亚州第65号提案。

Oculus在此声明本产品符合 2014/53/EU 认证指令所载的重要要求及其他相关规定。完整的遵守公告请见 [www.oculus.com/compliance](http://www.oculus.com/compliance)。

## 有限的消费者质量保证

本质量保证由何方出具？本有限的消费者质量保证（“质量保证”）由 Oculus VR, LLC（以下简称“Oculus”或“我们”）发布。

本质量保证适用于何方？Oculus所发布的本质量保证适用于从Oculus或授权零售商处购买全新、质量保证范围内产品的消费者（以下简称“您”）。本质量保证不得转让或转移予后续的购买者或使用，且不适用于任何购买的已使用的产品或任何从非 Oculus 或授权零售商处购买的产品。

本质量保证的用途是什么？本质量保证给予您特定的法律权利，同时根据您可能还享有其他权利，该等其他权利因州、国家而异。本质量保证不会对您所处法域内与消费品销售相关的法律所赋予您的任何合法权利造成影响，包括但不限于为执行欧盟指令44/99/EC而制定的内国法所赋予的权利。

本质量保证的保证范围是什么？本质量保证的保证范围包括全新的 Oculus 产品（“产品”）所包含的缺陷和故障。我们保证，在正常和符合预期的使用下，产品将根据我们提供的技术说明书或随附的产品文件实质性地在保证期间内实现功能（“保证的功能”）。如产品需经 Oculus 软件或服务辅助以实现保证的功能，我们将在保证期间内提供并持续提供软件和服务。在我们继续保持（或增强）保证的功能的前提下，我们可自行决定对该等软件和服务进行升级、修改或限制。

产品注册并非获取本质量保证的保证的前提条件。但是，部分Oculus产品须定期连接到Oculus在线账户以确保产品功能的完整。

保证期限是多少？有限的质量保证自购买或交付之日（两者较晚之日）起一（1）年有效（“保证期间”）。但是，如您在欧盟范围内购买产品，则保证期间应为两（2）年。

如果产品出现问题，Oculus 会采取什么措施？如果您的产品存在缺陷或出现故障，我们会对产品进行维修、更换，或升级软件或服务以使产品能够实质上实现保证的功能。我们有权决定选择何种方式解决任何相关问题。如我们决定进行更换，更换后的产品可能是全新或改制的产品。在我们的自由裁量下，如果我们认为上述所列的方式均无法合理解决缺陷或故障，则我们可能退还您购买产品所支付的款项。

如何获取服务？首先，请您告诉我们出现的问题。如果您的产品出现问题，请访问我们的网站：[www.oculus.com/support](http://www.oculus.com/support) 以获取有帮助的服务和联系信息。如您需获取质量保证服务，请提交申报单。

如需要您将您的产品寄回以获取服务，我们将为您提供一份已预先填写地址的运输标签，您须使用该运输标签将产品和您的购买凭证一同寄回。

您可能被要求支付将产品寄回给我们的费用，且将产品寄回表明您同意将该产品的所有权转移给Oculus。我们收到产品后，我们将决定缺陷或故障是否属于本质量保证的保证范围内。如我们发现了质量保证范围内的缺陷或故障，我们将对产品进行维修或更换以实现保证的功能，且我们会把维修后的产品或更换后的产品寄给您，并承担运费。我们寄还给您的产品可能不是原产品。我们无法保证对产品的维修不会对程序或数据产生风险或不丢失程序或数据，任何更换后的产品将不再存有您存储在原产品上的数据。任何维修或更换的产品将在原保证期间剩余的期间内或自您收到更换或维修产品后的九十（90）天内（两者更迟到期日）继续适用本质量保证。

如您未将有效的购买凭证随同产品一同寄回，则我们将把产品寄回给您，并由您预付费用。如您未预付相关费用，我们将保留产品三十（30）天以等待您前来领取，期满后如您未前来领取，我们将对产品进行处理。

不在本质量保证范围内的内容是什么？本质量保证是有限的，不适用于：(i) 正常损耗；(ii) 因使用不当或事故（如意外的物理影响，与水、食物或其他污染物接触等），过失、滥用、改装、不当或未经授权的维修或改动、篡改、或使用不匹配的设备、装置、软件、服务或其他未经授权的第三方物件；(iii) 未遵照产品随附文件的使用；(iv) 商业使用；(v) 与贸易、商业或专业相关的使用；(vi) 已被使用的或再次销售的产品；(vii) 从非 Oculus 或 Oculus 授权的零售商处（包括未经授权在线拍卖）购买的产品；(viii) 非 Oculus 产品；(ix) 违反产品使用地任何现行有效的法律、法规或法令的使用；(x) 任何产品保证的功能以外的软件或服务的特征或性能参数。本质量保证不包含任何下述特定担保：不存在错误，产品的正常运行时间或持续可用性、软件或在线账号数据的安全性、任一软件、固件或在线网站可不受干扰运行或不存在错误。如产品退回时标签已被移除、毁损、篡改，或产品被改变（包括未经授权移除任何组建或外壳），则本有限的质量保证无效。

数据损失不属于本质量保证的范围内。如您希望保留您的数据，您应当负责定期对数据通过电子形式或物理形式进行备份。任何因数据还原、数据移动、数据安装而产生的损失或成本不得依据本质量保证进行报销。

本质量保证中，任何针对产品或任何相关的软件或在线服务的暗示或法定保证、条件或陈述，Oculus 均不对其进行扩展。

在本有限质量保证中，OCULUS 不为任何种类的特殊、非直接、附带、惩罚性或间接损失承担责任，包括但不限于：利润或收益损失、数据丢失、产品或其他相关设备的无法使用、任何替代商品或替代设备的成本、在产品更换或维修期间的无法使用。此外，在任何情况下 OCULUS 均不向您承担因本质量保证声明而产生或与之相关联的任何种类的特殊、非直接、附带、惩罚性或间接损失的诉求，即使 OCULUS 已获知该等损失可能发生，无论该等诉求基于合同、侵权（包括过失）、严格产品责任或任何其他诉因或其他法律理论或衡平法理论而产生。

在任何情况下 OCULUS 对任何因本质量保证声明产生的或与之相关的诉求所承担的责任都不得超过您购买产品所支付的价款，无论该诉求以何种形式提起，无论该诉求基于合同、侵权（包括过失）、严格产品责任或任何其他诉因或其他法律理论或衡平法理论而产生。

一些州和国家禁止排除或限制附带或间接损失赔偿责任，因此，本质量保证中的该等限制或排除可能不适用于您。

**本质量保证受何地法律管辖？** 本质量保证受美国加利福尼亚州法律管辖。

**还有其他疑问？** 如您有任何疑问，或需开启服务程序，请访问 Oculus 网站 <https://www.oculus.com/support>。

#### 美国联邦通信委员会信息

本设备符合美国联邦通信委员会规则第15章的规定。运作受到以下两个条件的约束：(1) 本设备不得引起有害的信号干扰；且(2) 本设备必须承受任何接收到的信号干扰，包括可能引起不良运作的干扰。

**注意：**本设备经过测试，证实符合美国联邦通信委员会规则第15章对B级数字设备的限制。这些限制为住宅安装中的有害辐射提供合理的保护而设计。本设备产生、使用且可辐射射频能量，在未按照指南安装和使用的情况下，可能对无线电通信产生干扰。但是，无法保证在某一特定安装下不会产生干扰。如经打开或关闭设备后确定本设备确实对无线电或电视信号接收产生有害干扰，建议用户采取以下一种或多种措施来排除干扰：

- 调整接受天线的方向或位置。
- 将设备置于与接收器距离更远的位置。
- 将设备接在与接收器不同电流的电流输出口上。
- 咨询经销商或有经验的电台/电视信号技术人员以获得帮助。

**注意：**未经负有合规义务一方明示同意的改动或改装可能导致用户操作设备的权限无效。

#### 加拿大工业规则信息

本设备符合加拿大工业部无线电（RSS）规则下许可证豁免的要求。运作受到以下两个条件的约束：(1) 本设备不得引起信号干扰；且(2) 本设备必须承受任何接收到的信号干扰，包括可能引起不良运作的干扰。

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.  
CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

## 寿命终结



带有叉号的轮箱代表产品不得作为家庭垃圾处理，应当寄往适当的收集机构用于回收。正确的处理和回收将有助于保护自然资源、人类健康和环境。请联系您所在地的市政当局、处理服务商或访问 [www.oculus.com/recycle](http://www.oculus.com/recycle) 以获取更多关于处理和回收本产品的信息。



带有叉号的轮箱代表产品所附电池或您用于运作本产品的电池不得直接放入垃圾箱内。电池含有可能有害人类健康和环境的有害物质。请回收电池以保护我们的环境健康。请联系您所在地的市政当局、处理服务商或访问 [www.oculus.com/recycle](http://www.oculus.com/recycle) 以获取更多关于处理和回收电池的信息。



更多关于何处丢弃电池、电气和电子垃圾的信息，请联系你所在地当地或区域废物管理部门、家庭废物处置服务中心或销售点。

## 用于法国的电子游戏警示

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

I. - Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo. Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. - Avertissement sur l'épilepsie.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

臺灣

請小心使用以減少電磁波產生的影響。

美国开发

Oculus VR, LLC 设计

美国加利福尼亚州门洛帕克市黑客路1号

Oculus VR Ireland Limited

爱尔兰都柏林2区大运河码头大运河广场4号

中国制造

2016