

Produktbeskrivelse

Oculus Rift ("Rift") er en Virtuell Virkelighet ("VR") enhet som gir brukere en oppslukende 360-graders opplevelse av den tredimensjonale virtuelle virkelighetsverden.

Systemet inkluderer et Rift Headset, to (2) Oculus Sensorer, og et par Oculus Touch kontroller. Headsettet og Sensorene er koblet til en arbeidsstasjon (PC-enhet) via USB- og headsetkabler.

Oculus Touch er en enhet som er spesielt designet og utviklet for at dine hender skal kunne bli overført til den virtuelle virkelighet ved bruk av Rift. Bring dine hender inn i VR med Oculus Touch. Kontrollerne gir deg en opplevelse av hendenes tilstedeværelse i den virtuelle verden. Dine virtuelle hender føles virkelige.

Med Oculus Touch, gir konstellasjonssporing deg muligheten til å manipulere objekter i ditt virtuelle miljø med ekstraordinær presisjon og intuitiv brukervennlighet.

For en full Produktbeskrivelse, Krav, og Garanti, vennligst besøk www.oculus.com.

Hva er i Boksen?

<p>Rift Headset (Modellnr: HM-A)</p> 	<p>Oculus Touch (Modellnr: TO-L (Venstre) og TO-R (Høyre))</p> 	<p>Oculus Sensorer (2x Modellnr: 3P-A)</p> 
--	--	--

MERK: Vennligst besøk www.oculus.com/setup for Installasjonsinstruksjoner, Riktig Bruk og Feilsøking.

Produktomsorg- og Vedlikehold

Vennligst kun bruk tørre optiske linsemikrofiber-kluter for rensing av headsettets linser og sensor. Ikke rens linsene eller sensoren med væsker eller kjemiske produkter. Ikke rens skumgummien på ansiktsgrensesnittet med alkohol eller annen skurende renseløsning.

For rens av reimen og ansiktsgrensesnittet, bruk kun skånsomme antibakterielle servietter og tørk forsiktig.

- Ikke sett Rift headsettet i direkte sollys. Eksponering for direkte sollys kan ødelegge optikken og displayene.
- Ikke pek laser eller eksternt lyskilde gjennom linsene da det kan ødelegge displayene.
- Sikre at batteridekselet er i god stand og kan riktig fastlåses.
- Som ved enhver elektronisk enhet, unngå eksponering for vann eller væske.
- Lagre komponentene i beholderen når ikke i bruk for å minimere utilsiktet skade eller miljøeksponering.
- **Driftstemperatur:** 0-40°C / 32-104°F, min. fuktighet 5%, maks fuktighet 95% RH (ikke-kondenserende)
- **Ikke-drift (Lager):** -30-65°C / -22-149°F, 85%RH

For å rens Touch kontrollerne, bruk kun skånsomme antibakterielle servietter og tørk forsiktig.

Produktets Elektriske Spesifikasjoner

Komponent	Merkedata	Frekvens	Maksimal Utgangseffekt
Headset	5VDC, 750mA	2.404-2.478 GHz	1.81 mW
Sensor	5VDC, 250mA		
Touch	5VDC	2.404-2.478 GHz	2.94mW (EIRP)
Batteri (Touch)	1.5VDC (2 – AA Alkalisk, 1 for hver enhet)	Ikke Anvendelig	Ikke Anvendelig

Helse- og Sikkerhet

* Disse helse- og sikkerhetsadvarslene er periodevis oppdatert for nøyaktighet og fullstendighet. Sjekk www.oculus.com/warnings for siste versjon.

ADVARSEL

HELSE- OG SIKKERHETSADVARSLER: FOR Å REDUSERE RISIKOEN FOR PERSONLIG SKADE, UBEHAG ELLER MATERIELLE SKADER, VENNLIGST SØRG FOR AT ALLE BRUKERE AV PRODUKTET LESER ADVARSLENE NEDENFOR NØYE FØR BRUK AV HEADSETTET OG TOUCH KONTROLLERNE.

ADVARSEL

Før bruk av Headsettet og Touch kontrollene

- Les og følg alle installerings- og betjeningsfunksjoner som medfølger headsettet og Touch kontrollene.
- Gjennomgå maskinvare- og programvareanbefalingene for bruk av headsettet og Touch kontrollene. Risikoen for ubehag kan øke dersom anbefalt maskin- og programvare ikke blir brukt.
- Headset, Touch kontroller og programvare er ikke designet for bruk med uautoriserte enheter, tilbehør og/eller programvare. Bruk av en uautorisert enhet, tilbehør og/eller programvare kan resultere i skade på deg eller andre, kan forårsake problemer eller skade på ditt system samt relaterte tjenester.
- To reduce the risk of discomfort, adjust the inter-pupillary distance (IPD) for each user before use of the headset, and check the settings before resuming use after a break, to avoid any unintended changes to settings.
- For å redusere risikoen for ubehag, reguler pupilleavstanden for hver bruker før bruk av headsettet, og sjekk innstillingene før gjenoptakelse av bruk etter en pause, for å unngå utilsiktede endringer i innstillingene.
- Virtuell virkelighet er en oppslukende erfaring som kan være intens. Skremmende, voldelig eller angstfremkallende innhold kan føre til at kroppen reagerer som om det var ekte. Velg innholdet med omhu dersom du har en historie med ubehag eller psykiske symptomer når du opplever slike situasjoner.
- En komfortabel virtuell virkelighetsopplevelse krever en uhindret følelse av bevegelse og balanse. Ikke bruk headsettet når du er: Trøtt; trenger søvn; under påvirkning av alkohol eller narkotika; bakfull; har fordøyelsesproblemer; under følelsesmessig stress eller uro; eller når du lider av forkjølelse, influensa, hodepine, migrene, eller øreverk, ettersom dette kan øke mottakeligheten for uønskede symptomer.
- Vi anbefaler å oppsøke en lege før du tar i bruk headsettet hvis du er gravid, eldre, har pre-eksisterende binokulær synsforstyrrelse eller psykiske lidelser, eller lider av en hjertesykdom eller annen alvorlig medisinsk tilstand.

ADVARSEL

Anfall

Noen mennesker (ca. 1 av 4000) kan få alvorlig svimmelhet, anfall, øye- eller muskelrykninger eller tap av bevissthet utløst av lysglimt eller mønstre, og dette kan inntreffe mens de ser på TV, spiller videospill eller opplever virtuell virkelighet, selv om de aldri har hatt et anfall eller besvimt tidligere eller ikke har historie med

anfall eller epilepsi. Slike anfall er mer vanlig hos barn og unge mennesker. Alle som opplever disse symptomene bør slutte å bruke headsettet og oppsøke en lege. Hvis du tidligere har hatt et anfall, tap av bevissthet, eller andre symptomer knyttet til en epileptisk tilstand bør du oppsøke en lege før du tar i bruk headsettet.

ADVARSEL Barn

Dette produktet bør ikke brukes av barn under 13 år, ettersom headsettet ikke er dimensjonert for barn og feilaktig dimensjonering kan føre til ubehag eller helseproblemer, og yngre barn er i en kritisk periode i den visuelle utviklingen. Voksne bør sørge for at barn (13 år og eldre) bruker headsettet i samsvar med disse helse- og sikkerhetsadvarslene inkludert å forsikre om at headsettet blir brukt som beskrevet i Før bruk av Headsettet-seksjonen og Trygt Miljø-seksjonen. Voksne bør overvåke barn (13 år og eldre) som bruker eller har brukt headsettet for symptomer beskrevet i disse helse- og sikkerhetsadvarslene (inkludert de som er beskrevet under Ubekvem og Repetitiv belastningsskade-seksjonen), og bør begrense tiden barn bruker på headsettet og sikre at de tar pauser under bruken. Langvarig bruk bør unngås da dette kan ha negativ innvirkning på hånd-øye-koordinasjon, balanse, og multitasking- evne. Voksne bør overvåke barn nøye både under og etter bruk av headsettet for avdekke mulig reduksjon i disse evnene.

ADVARSEL Generelle forholdsregler

For å redusere risikoen for skade eller ubehag burde du alltid følge disse instruksjonene og overholde disse forholdsreglene ved bruk av headsettet og Touch kontrollere:

- **Bruk Kun i et Trygt Miljø:** Headsettet produserer en fordypende virtuell virkelighetsopplevelse som distraherer deg fra og fullstendig blokkerer synet fra de faktiske omgivelser.
 - ▶ **Vær alltid oppmerksom på omgivelsene før du begynner bruk og når du bruker headsettet med Touch. Vær forsiktig for å unngå skade.**
 - ▶ Bruk av headset med Touch kan forårsake balansetap.
 - ▶ Husk at objektene du ser i det virtuelle miljøet ikke eksisterer i den virkelige verden, så ikke sitt eller stå på dem eller bruk dem som støtte.
 - ▶ **Bli sittende med mindre spillet eller innholdsopplevelsen krever at du står.**
 - ▶ Alvorlige skader kan inntreffe ved snubling, løpe inn i eller slå vegger, møbler eller andre gjenstander, så rydd et område for sikker bruk før du bruker headsettet og Touch.
 - ▶ Ta ekstra forhåndsregler for å forsikre deg om at du ikke er nær andre mennesker, objekter, trapper, balkonger, åpne dører, vinduer, møbler, åpne flammer, takvifter, taklys eller andre ting du kan kolliderer med eller slå ned under- eller rett etter bruk av headset og Touch.
 - ▶ Ved bruk av headsettet med Touch kan det forekomme at du strekker armene helt ut til siden og over hodet, forsikre deg om at disse områdene er fri for hindringer.
 - ▶ **Sørg for at området over hodet er fri for potensielle farer som lystilbehold og takvifter.**
 - ▶ Fjern eventuelle snublefarer fra området før bruk av headsettet.
 - ▶ Husk at når du bruker headsettet og Touch kan mennesker eller dyr komme inn i ditt nærrområde uten ditt vitende.
 - ▶ Ikke håndter skarpe eller andre farlige gjenstander når du bruker headsettet.
 - ▶ Aldri bruk headsettet i situasjoner som krever oppmerksomhet, som turgåing, sykling eller kjøring.
- **Guardian-system :** Headsettet med Touch inneholder et grensesystem, Guardian, som designet for å hjelpe deg til å forbli i ditt spillområde. Hvis du aktiverer det og definerer spillområde, vil det bistå deg til med bevisstgjøringen av områdets grenser.



Riktig



Feil


- ▶ Før du definerer spillområdet, må du kartlegge det og fjerne potensielle farer som omtalt i denne Guiden. Området som defineres i Guardian bør være fritt for og vekk fra potensielle farer. Sørg for at ditt definerte område gir ekstra plass som en buffer mellom det og potensielle farer så du ikke treffer farer hvis dine bevegelser fører deg ut over området du definerte i Guardian.
- ▶ Guardian hjelper deg bare hvis du aktiverer det og har riktig definert ditt spillområde. Før hver bruk av headsettet, bekreft at Guardian er aktivert og at spillområdet er korrekt definert.
- ▶ Guardian-systemet er bare en veileder, og kan ikke alltid vise deg de nøyaktige grensene for ditt spillområde. Du er fremdeles ansvarlig for bruk av Rift på en sikker måte som beskrevet i denne guiden.
- ▶ Guardian-systemet vil kun varsle deg i forhold til grensen av ditt spillområde. Det kan ikke hindre deg fra å bevege deg utenfor ditt spillområde. Det vil for eksempel ikke hindre deg fra å løpe inn i, eller treffe, en vegg, eller fra å falle gjennom en dør eller et vindu, eller ned en trapp.
- ▶ Guardian identifiserer ikke noe grense over spillområdet, så ta ekstra hensyn for å sikre at området over hodet er fritt for potensielle farer som lystilbehør og takvifter.
- ▶ Guardian identifiserer ikke alt i spillområdet, og vil ikke varsle deg om ting på møbler, som lamper, eller andre mennesker eller dyr i ditt spillområde.
- ▶ Guardian krever recalibrering hvis sensorene er flyttet, dette inkluderer utilsiktet flytting. Dette for å forsikre at korrekt spillområde er definert. Følg alle beskjeder som kommer på skjermen for å redefinere grensene til ditt spillområde.
- ▶ Selv om Guardian varsler deg kan hurtige bevegelser i noen tilfeller hindre deg i å reagere i tide for å forbli på ditt spillområde. Forsikre deg om at du beveger deg sakte nok for å kunne reagere til samtlige Guardian-varslere.
- ▶ Sørg for at headsettet er sikret komfortabelt på hodet, og at du ser et enkelt, klart bilde.
- ▶ Bruk alltid de inkluderte håndleddstroppene med Touch for å sikre kontrollene til håndleddet under bruk.
- ▶ Sørg for at headsettet og sensorkablene ikke utgjør fare for kvelning eller snubling.
- ▶ Bruk headsettet lett i begynnelsen slik at kroppen for tid til å tilpasse seg; bruk kun i noen få minutter av dagen til å begynne med, og kun øk bruken av headsettet gradvis etter hvert som du blir vant til den virtuelle verden. Oculus gir komfortkarakterer for noe av innholdet, og du bør vurdere komfortvurderinger før kjøp og bruk. (For mer detaljer om komfortvurderinger og hvordan de kan hjelpe deg med å gi en behagelig opplevelse, gå til <https://support.oculus.com/help/oculus/918058048293446/>.) Hvis du er ny på virtuell virkelighet, start med innhold vurdert som Komfortabel, før du prøver Moderat, Intens eller Uvurdert. Å se deg rundt og bruke inngangsenheten når du først entrer virtuell virkelighet kan hjelpe deg til å tilpasse småforskjeller mellom bevegelsene dine i den virkelige verden og den tilsvarende opplevelsen i den virtuelle verden.
- ▶ Ta minst 10 til 15 minutter pause hvert 30. minutt, selv om du ikke tror du trenger det. Hver person er forskjellig, så ta hyppigere og lengre pauser dersom du føler ubehag. Du bør bestemme hva som fungerer best for deg.
- ▶ Å lytte til lyd på høyt volum kan føre til uopprettelig hørselsskade. Bakgrunnsstøy, likedan som kontinuerlig eksponering for høye volumnivåer, kan føre til at lyder virker lavere enn de faktisk er. På grunn av den opplukende effekten den virtuelle virkelighetsopplevelse gir, ikke bruk headsettet med lyden på et høyt volum slik at du kan opprettholde bevissthet om omgivelsene samt redusere risikoen for hørselsskader.



ADVARSEL Ubehag

- **Umiddelbart avslutt bruken av headsettet hvis noen av de følgende symptomene oppleves: anfall; tap av bevissthet; anstrengte øyne; øye- eller muskelrykninger; ufrivillige bevegelser; endret, uskarpt, eller dobbeltsyn eller andre visuelle unormalheter; svimmelhet; desorientering; nedsatt balanse; nedsatt hånd-øye-koordinasjon; panikk- eller angstanfall; overdreven svetting; økt spyttsekresjon; kvalme; løssluppenhet; ubehag eller smerte i hodet eller øynene; døsighet; utmattelse; eller symptomer som ligner på reisesyke.**
- **I likhet med symptomene mennesker kan oppleve etter å ha gått i land fra et skip, kan symptomer på virtuelle virkelighetsopplevelser vedvare og bli mer tydelige i timene etter bruk. Disse etterbrukssymptomene kan inkludere symptomene ovenfor, likedan overdreven tretthet og nedsatt**

multitasking-evne. Disse symptomene kan føre til økt risiko for skade når du utfører normale aktiviteter i den virkelige verden.

- Ikke kjør bil, betjen maskiner, eller delta i andre visuelt eller fysisk krevende aktiviteter som potensielt kan ha alvorlige konsekvenser (dvs. aktiviteter som kan medføre død, personskade eller skade på eiendom dersom symptomer oppstår), eller andre aktiviteter som krever usvekket balanse og hånd-øye-koordinasjon (som sport eller sykling, etc.) inntil du har restituert fullt ut fra symptomene. 
- Ikke bruk headsettet eller Touch før all ubehag fullstendig har opphørt i flere timer. Forsikre deg om at headsettet er riktig konfigurert før du fortsetter bruken.
- Vær oppmerksom på hvilken type innhold du brukte før symptomene oppsto, du kan være mer utsatt for symptomer i forhold til innholdet som blir brukt. Gjennomgå komfortvurderingen for innholdet som ble brukt, og vurder bruk av innhold med en mer passende komfortvurdering.
- Oppsøk lege hvis du har alvorlige og/eller vedvarende symptomer.

ADVARSEL Repetitiv belastningsskade

Bruk av enheten kan medføre muskel-, ledd- og hudsmarter. Hvis en kroppsdel blir trøtt eller sår ved bruk av Touch, eller hvis du føler symptomer som prikking under huden, nummenhet eller stivhet, avslutt bruken og hvil i flere timer før du gjenopptar bruken. Hvis noen av symptomene vedvarer eller annen ubehag oppstår under eller etter bruk, stopp bruken og oppsøk lege.

ADVARSEL Interferens med medisinske enheter

Headsettet, Touch Sensor, og Fjernkontrollen inneholder magneter og komponenter som avgir radiobølger som kan påvirke driften av andre elektroniske enheter i nærheten, inkludert pacemaker, høreapparater og defibrillatorer. Hvis du har en pacemaker eller andre implanterte medisinske enheter, ikke bruk disse enhetene uten først å konsultere din lege eller produsenten av din medisinske enhet. Oppretthold en trygg avstand mellom disse enhetene og dine medisinske enheter, og avslutt bruken hvis du oppdager vedvarende interferens med din medisinske enhet.

ADVARSEL Batterier

Touch kontrollene bruker AA alkaliske batterier (1 per enhet). Fjernkontrollen som kommer med headsettet inneholder en myntbattericelle. En tredjepartskontroller du kan ha mottatt med ditt headset kan også inneholde batterier.

- **KVELNINGSFARE.** Touch kontrollene, fjernkontroll og andre tredjepartskontrollere er ikke leker. De inneholder batterier, som er små deler. Hold vekk fra barn under 3 år.
- **IKKE SVELG BATTERI. KJEMISK BRANNFARE.**
- Hvis batteriet er svelget kan det forårsake alvorlige innvendige brannskader og potensiell gjennomtrengning av spiserøret i løpet av bare 2 timer. Dette kan føre til død. Hold batterier vekk fra barn.
- Hvis du tror batterier kan ha blitt svelget eller plasser i en hvilken som helst del av kroppen, søk medisinsk hjelp, og få din lege til å ringe batteriinntakstelefonen på (202) 625-3333.
- Hvis batteriholderen ikke lukker seg fullstendig, avslutt bruken av produktet og hold det vekk fra barn.
- **Brannfare.** Batterier kan eksplodere eller lekke hvis installert baklengs, blir demontert, overladet, punktert, knust, blandet med andre batterityper, eller direkte utsatt for ild eller høy temperatur. Ikke lad opp engangsbatterier. Bytt alle batterier i enkeltenheter samtidig.
- La batteriene være i den originale forpakningen før de tas i bruk. Kast brukte batterier omgående og på riktig måte.

- Ikke tillat ledende materialer å røre batteriterminale på kontrollerne. Hold batterier tørre og unngå vanninntrenging
- Do not disassemble, pierce, or attempt to modify batteries.
- Advarsel påkrevd i den amerikanske staten California: Perklorat material – spesialhåndtering kan være nødvendig, se www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.
- Referer til www.oculus.com/recycle for korrekt bytte eller disponering av batterier.

ADVARSEL Kontroller

- Headsettet ditt kan ha kommet med en tredjepartskontroller, konsulter produsenten for helse- og sikkerhetsadvarsler for kontrolleren.
- Hvis tilgjengelig, bruk alltid håndledds-bånd med kontroller for å sikre kontrolleren til dine håndledd ved bruk.
- Referer til Microsoft X-Box kontroller Bruker Manual for riktig vedlikehold og bruk.

ADVARSEL Elektrisk Støt.

For å redusere risikoen for elektrisk støt:

- Ikke endre eller åpne noen av de medfølgende komponentene.
- Ikke bruk produktet hvis noen av kablene er skadet eller metalltråder er eksponert.

ADVARSEL CA Prop 65

Dette produktet kan inneholde kjemikalier som staten California har kjennskap til kan føre til kreft eller fødselsdefekter eller annen forplantningsskade.

FORSIKTIGHET Skadet eller Ødelagt Enhet

- Ikke bruk enheten hvis en av delene er skadet eller ødelagt.
- Ikke forsøk å reparere noen av enhetens deler selv. Reparasjoner bør bare gjennomføres av en autorisert tekniker.

FORSIKTIGHET Smittsomme Lidelser

For å unngå overføring av smittsomme lidelser (som rosa øye – konjunktivitt), ikke del headsettet med personer som har smittsomme lidelser, infeksjoner eller sykdommer, spesielt i forhold til øyene, hud eller hodebunn. Headsettet bør rengjøres mellom hvert bruk med hudvennlige og alkoholfrie antibakterielle våtservietter og en tørr mikrofiberklut.

FORSIKTIGHET Hudirritasjon

Bruk av headset innebærer kontinuerlig kontakt med huden og hodebunnen. Avslutt bruken av Touch hvis du oppdager hevelse, kløe, irritasjon eller andre hudreaksjoner. Hvis symptomene vedvarer, kontakt lege.

Juridisk Informasjon

Dele produkter har blitt testet og oppfyller relevante internasjonale regelverk, inkludert: IEC 60950-1:2005 (2nd Ed.) + A1:2009 + A2:2013; CAN/CSA-C22.2 No. 60950-1:2007 + A1:2011-12 + A2:2014-10; UL 60950-1:2007 + R:2011-12 + R:2014-10; EN 60950-1:2006 + A11:2009 + A1*2010 + A12:2011 + A2:2013; supplert av EN 62471:2006; FCC del 15; ETSI EN 300 328 V1.9.1 (2015-02); ETSI EN301 489-17V2.2.1 (2012-09); R&TTE-direktivet 2014/53/EU; EN55022; EN55024; RoHS-direktivet 2011/65/EU (RoHS 2); REACH annekse CVII/CVII, SCCP POP's Reg850/2004, WEEE, CA-proposisjon 65.

Oculus kunngjør herved at dette produktet er i overensstemmelse med hovedkravene samt andre relevante bestemmelser i henhold til direktiv 2014/53/EU. For hele samsvarserklæringen, se www.oculus.com/compliance.

Limited Consumer Warranty

Hvem er denne garantien fra? Denne begrensede forbrukerkjøpsgarantien ("Garantien") er utstedt av Oculus VR, LLC ("Oculus", "vi", eller "oss").

Hvem dekkes av denne garantien? Oculus utsteder denne Garantien til deg som er forbruker og som har kjøpt et nytt produkt fra Oculus eller annen autorisert forhandler ("deg", eller "du"). Garantien kan ikke tildeles eller overdras til en annen kjøper eller bruker og gjelder ikke for produkter som er kjøpt brukt eller fra andre kilder enn Oculus eller annen autorisert forhandler.

Hva gjør denne garantien? Denne garantien gir deg spesifikke juridiske rettigheter. Det kan hende du også har andre rettigheter som kan variere fra stat til stat og land til land. *Denne garantien påvirker ikke dine rettigheter i forhold til forbrukerkjøpslovgivningen i din jurisdiksjon* (inkludert, uten begrensninger, nasjonale lover som implementerer EU-direktiv 44/99/EC).

Hva dekker denne Garantien? Garantien dekker feil og mangler som kan tilbakeføres til produksjonsfeil eller feil ved produksjonsmaterialer i nye Oculus-produkter ("Produktet"). Vi garanterer at Produktet skal, under normal og tiltenkt bruk, i vesentlighet fungere i samsvar med våre tekniske spesifikasjoner eller medfølgende Produktinformasjon (den "Garanterte Funksjonaliteten") i Garantiperioden. Hvis, og i den grad, Produktet har behov for Oculus programvare eller tjenester for å oppnå den Garanterte Funksjonaliteten, vil vi produsere og opprettholde programvare og tjenester gjennom Garanti-perioden. Vi forbeholder oss retten til å oppdatere, modifisere eller begrense slik programvare eller tjeneste etter eget skjønn, såfremt vi fortsetter å opprettholde (eller overstige) den Garanterte Funksjonaliteten.

Det er ikke nødvendig å registrere Produktet for å bli dekket av denne Garantien, men noen Oculus-produkter krever periodisk internettilkobling til en Oculus-konto for å sikre full funksjonalitet.

Hvor lenge gjelder Garantien? Denne begrensede Garantien gjelder i ett (1) år fra kjøpsdato eller leveranse av Produktet, den seneste dato gjelder ("Garanti-perioden"). Hvis du kjøper Produktet innenfor EU gjelder Garantiperioden i to (2) år.

Hva vil Oculus gjøre hvis det er et problem med Produktet? Hvis ditt Produktet har feil eller mangler, vil vi enten reparere eller omlevere Produktet, eller oppdatere programvaren eller tjenestene slik at Produktet yter vesentlig i henhold til Garanterte Funksjonalitet. Tilnærmingen tatt for å løse eventuelle problemer vil være opp til vårt skjønn. Hvis vi omleverer Produktet, kan omleveringsproduktet være nytt eller renoveret. Hvis vi avgjør, etter vårt skjønn, at ingen av de nevnte midler anses som rimelige alternativer, kan vi velge å refundere betalt kjøpspris.

Hvordan få service? Først, fortell oss om problemet. Hvis du har et problem med ditt produkt, vennligst besøk www.oculus.com/support for service- og kontaktinformasjon, og for å levere garanti-serviceforespørsel. .

Hvis det blir nødvendig å sende inn Produktet for service, sender vi deg en forhåndsadressert forsendelsesetikett. Når Produktet sendes inn må du bruke forsendelsesetiketten, du må også inkludere en kopi av kjøpskvitteringen.

Du kan bli pålagt å betale for forsendelsen til oss, og ved å sende oss Produktet samtykker du i å overføre eierskapet av Produktet til Oculus. Når vi mottar Produktet vil vi avgjøre om feilen eller mangelen er dekket av denne Garantien. Hvis vi avgjør at feilen eller mangelen er dekket av denne Garantien vil vi reparere eller omlevere Produktet for å opprettholde den Garanterte Funksjonaliteten. Vi vil da sende deg det reparerte Produktet eller

erstatningsproduktet på vår bekostning. Vi kan ikke returnere det originale Produktet. Vi kan ikke garantere at vi vil være i stand til å reparere Produktet uten risiko for tap av programmer eller data, eller at erstatningsproduktet vil inneholde data som var lagret på det originale Produktet. Alle reparerte eller omleverte Produkter vil fortsatt være dekket av denne Garantien for resten av Garantiperioden eller nitti (90) dager etter mottakelsen av det reparerte- eller erstatningsproduktet, den lengste fristen gjelder.

Hvis du sender oss et Produkt uten gyldig kjøpskvittering vil vi, på din bekostning, returnere Produktet til deg. Returforsendelsen er gjenstand for forhåndsbetaling. Hvis forsendelseskostnaden ikke forhåndsbetaltes, kan det hentes hos oss. Produktet kastes etter tretti (30) dager og må avhentes før det.

Hva er ikke dekket av denne Garantien? Garantien er begrenset og dekker ikke: (i) normal slitasje; (ii) skade som følge av misbruk, uhell (f.eks. utilsiktet fysisk støt, eksponering for væske, mat eller andre forurensninger etc.), forsømmelse, omsorgssvikt, misbruk, endring, uriktig eller uautorisert reparasjon eller modifikasjon, manipulering, eller bruk med uegnet utstyr, enheter, programvare, tjenester eller andre uautoriserte tredjepartsartikler; (iii) bruk som ikke er i samsvar med Produktinformasjonen; (iv) kommersiell bruk; (v) bruk i forbindelse med handels, forretnings- eller yrkesvirksomhet; (vi) brukte eller videresolgte Produkter; (vii) Produkter kjøpt via andre kilder enn Oculus eller Oculus-authorized forhandlere (inkludert ikke-authorized internettauksjoner); (viii) Produkter som ikke produseres eller selges av Oculus; (ix) bruk av Produktet i strid med gjeldende lover, reguleringer eller forskrifter på stedet Produktet blir brukt; eller (x) funksjoner eller ytelsesparametre knyttet til programvare eller tjenester som går utenfor den Garanterte Funksjonaliteten av Produktet.

Denne Garantien skal ikke anses som en spesifikk garanti for at Produktet vil være feilfritt, eller i forhold til oppetid eller kontinuerlig tilgjengelighet at sikkerhetsfunksjoner i programvare eller brukerkontodata, programvare, fastvare (firmware) eller nettsider vil fungere uavbrutt eller feilfritt. Den begrensede garantien gjelder ikke hvis Produktet returneres med fjernet, skadet eller fingerte etiketter eller andre endringer (inkludert uautorisert fjerning av komponenter eller deksel/kabinett).

Denne Garantien dekker ikke datatap; det er ditt ansvar å sikkerhetskopiere dine data, elektronisk eller fysisk, på en jevnlig basis hvis du ønsker å beholde dine data. All skade eller kostnad som er relatert til rekonstruksjon, fjerning eller installering av data er ikke dekket av denne Garantien.

Oculus utvider ikke Garantien, hverken i forhold til implisitte eller lovbestemte garantier, vilkår eller representasjoner, i forbindelse med Produktet eller annen programvare eller internettjenester som kan relateres til Produktet.

OCULUS TAR IKKE, UNDER DENNE BEGRENSEDE GARANTIE, NOE ANSVAR FOR SPESIELLE, INDIREKTE, UTILSIKTEDE, STRAFFERETTLIGE ELLER FØLGELIGE SKADER AV NOE SLAG, INKLUDERT, MEN IKKE BEGRENSET TIL, TAP AV FORTJENESTE ELLER PROFITT, TAP AV DATA, TAP AV BRUKSTILGANG TIL PRODUKTET ELLER TILHØRENDE UTSTYR, KOSTNADER RELATERT TIL EVENTUELLE ERSTATNINGSUTSTYR, ELLER TAP AV BRUKEN I TIDEN PRODUKTET BLIR OMLEVERT ELLER REPARERT. OCULUS SKAL HELLER ALDRI VÆRE ANSVARLIG OVERFOR DEG FOR SPESIELLE, INDIREKTE, UTILSIKTEDE, STRAFFERETTLIGE ELLER FØLGELIGE SKADER AV NOE SLAG. DETTE GJELDER SELV OM OCULUS TIDLIGERE HAR BLITT INFORMERT OM MULIGHETEN FOR ERSTATNINGSKRAV SOM FØLGER AV ELLER ER RELATERT TIL DETTE GARANTIUTSAGNET, UAVHENGIG AV RETTSHANDLINGENS FORM, ENTEN KRAVET BASERES PÅ KONTRAKTSANSVAR, ERSTATNINGSANSVAR (INKLUDERT UAKTSOMHET), OBJEKTIVT PRODUKTANSVAR, ELLER ANNEN HJEMMEL.

I INTET TILFELLE ER OCULUS ANSVARLIG FOR KRAV, SOM SPRINGER UT AV ELLER ER RELATERT TIL DETTE GARANTIUTSAGNET, SOM OVERSTIGER PRISEN SOM ER BETALT VED INNKJØP AV PRODUKTET, UAVHENGIG AV RETTSHANDLINGENS FORM, ENTEN KRAVET BASERES PÅ KONTRAKTSANSVAR, ERSTATNINGSANSVAR (INKLUDERT UAKTSOMHET), OBJEKTIVT PRODUKTANSVAR, ELLER ANNEN HJEMMEL.

Enkelte jurisdiksjoner forbyr eksklusjon eller begrensning av følge- eller utilsiktede skader. Enkelte ekskluderinger og begrensninger i denne Garantien gjelder dermed nødvendigvis ikke i ditt tilfelle.

Hvilke lands lover regulerer denne garantien? Lovene i California, USA regulerer denne Garantien.

Spørsmål? Hvis du har spørsmål, eller for å påbegynne serviceprosessen, vennligst besøk Oculus' hjemmeside, <https://www.oculus.com/support>.

FCC INFORMATION

Denne enheten oppfyller del 15 av FCC regelverket. Bruk er underlagt følgende to vilkår: (1) Denne enheten kan ikke brukes til å forårsake skadelig interferens, og (2) denne enheten må godta all interferens som mottas, inkludert interferens som kan forårsake uønsket drift.

Merk: Denne enheten har blitt testet og funnet i overensstemmelse med grensene for en klasse B digitalt enhet i forhold til del 15 av FCC regelverket. Disse grensene er designet for å gi rimelig beskyttelse mot skadelig interferens i en boliginstallasjon. Dette utstyret generer, bruker og kan utstråle, radiofrekvensenergi hvis det ikke er installert og brukt i samsvar med instruksjonene. Dette kan forårsake skadelig interferens med radiokommunikasjon. Det finnes ikke en bestemt installasjon som kan garantere mot interferens. Hvis utstyret forårsaker skadelig interferens på radio- eller fjernsynssignal, noe som kan fastslås ved å slå utstyret av og på, oppfordres brukeren til å korrigere interferensen ved hjelp av en eller flere av de følgende metoder:

- Reorienter eller omplasser mottakerantennen.
- Øk avstanden mellom utstyret og mottakeren.
- Koble utstyret til en strømugang på en krets annen enn den som mottakeren er tilkoblet.
- Konsulter med forhandleren eller en erfaren radio- eller fjernsynstekniker for hjelp.

Merk: Endringer eller modifikasjoner som ikke er uttrykkelig godkjent av parten som er ansvarlig for de juridiske krav kan ugyldiggjøre brukerens rett til å bruke utstyret.

INDUSTRY CANADA (IC) REGULATORISK INFORMASJON

Denne enheten oppfyller Industry Canada RSS lisensunntaksstandarder. Bruk er underlagt følgende to vilkår: (1) Denne enheten kan ikke brukes til å forårsake skadelig interferens, og (2) denne enheten må godta all interferens som mottas, inkludert interferens som kan forårsake uønsket drift.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Livssyklus



Det avkryssede avfallsbeholdersymbolet betyr at produktet ikke skal kastes som vanlig restavfall. Det bør leveres til egnet innsamlingssted for resirkulering. Riktig disponering og gjenvinning beskytter naturen, helsen og miljøet. For mer informasjon vedrørende disponering og resirkulering av dette produktet, kontakt din lokale renovasjonsetat eller besøk www.oculus.com/recycle.



Det avkryssede avfallsbeholdersymbolet betyr at batteriene som kom med produktet, eller som du bruker til å betjene produktet, ikke skal kastes som vanlig restavfall. Batteriet inneholder skadelige stoffer som kan forårsake skade på helse og miljø. Vennligst beskytt miljøet ved å resirkulere batterier. For mer informasjon vedrørende disponering og resirkulering av batterier, kontakt din lokale renovasjonsetat eller besøk www.oculus.com/recycle.



For mer informasjon om hvor du bør levere dine batterier og ditt elektriske eller elektroniske avfall, vennligst kontakt din lokale renovasjonsetat, eller aktuelle forhandler av det kasserte produktet.

Utviklet i USA.

Designet av Oculus VR, LLC

1 Hacker Way, Menlo Park, CA, USA

Oculus VR Ireland Limited

4 Grand Canal Square, Grand Canal Harbour, Dublin 2, Ireland

Produsert i Kina