

제품 설명

Oculus Rift("Rift")는 사용자에게 3차원 가상 현실 세계의 몰입형 360도 시야를 제공하는 가상현실(virtual reality ("VR")) 장치입니다.

동 장치는 Rift 헤드셋, Oculus 센서 2대 및 Oculus Touch 컨트롤러 1쌍을 포함합니다. 헤드셋과 센서는 USB와 헤드셋 케이블을 통하여 워크스테이션(PC 장치)에 연결되어 있습니다.

Oculus Touch 는, Rift 사용 시 귀하의 손이 가상환경으로 이동하도록 특수하게 고안되고 설계된 기기입니다. Oculus Touch 를 사용하여 귀하의 손을 VR로 이동시키세요. 이와 같은 추적되는 컨트롤러는 손의 실재감을 제공하여 귀하의 가상 손이 실제 귀하의 손인 것처럼 느끼게 해줄 것입니다.

Oculus Touch 를 사용하는 경우 좌표 트래킹(constellation tracking)은 가상 환경에 있는 물체를 놀라울 정도로 정확하고 직관적이며 용이하게 조정할 수 있도록 해줍니다.

보다 자세한 제품 설명, 요건 및 품질보증은 www.oculus.com 을 참고하시기 바랍니다.

구성품

<p>Rift 헤드셋 (모델 번호: HM-A)</p> 	<p>Oculus Touch (모델 번호: TO-L (좌) and TO-R (우))</p> 	<p>Oculus센서 (2x 모델 번호: 3P-A)</p> 
---	--	--

주의: 설치 방법, 최상의 사용 사례 및 고장 수리는 www.oculus.com/setup 을 참고하시기 바랍니다.

제품 관리 및 유지보수

헤드셋 렌즈 및 센서 세척시 마른 광학렌즈용 극세사 천만을 사용하여 주십시오. 세척시 액체 또는 화학 세정제를 사용하지 마십시오. 페이스 인터페이스 폼 세척 시 알코올 또는 기타 연마용 세정액을 사용하지 마십시오.

스트랩 및 페이스 인터페이스 세척 시 거칠지 않은 항박테리아 수건만을 사용하여 부드럽게 닦아 주십시오.

- Rift 헤드셋을 직사광선에 두지 마십시오. 직사광선 노출될 경우 광학 및 디스플레이 부분이 손상될 수 있습니다.
- 레이저 또는 외부 광원을 렌즈에 비추지 마십시오. 디스플레이가 손상될 수 있습니다.
- 배터리 트레이 커버가 양호한 상태이며, 제 위치에서 잠기는지 확인하십시오.
- 다른 전자 기기와 마찬가지로 물 또는 액체에 노출시키지 마십시오.
- 의도하지 아니한 손상 또는 환경 노출을 최소화하기 위하여, 사용하지 않는 경우에는 구성품을 보관 케이스에 넣어서 보관하십시오.
- 작동 온도: 0-40°C / 32-104°F, 최소 습도 5%, 최대 습도 95% RH (불응축시)
- 비작동시(저장시): -30-65°C / -22-149°F, 85%RH

Touch 컨트롤러 세척 시 거칠지 않은 항박테리아 수건만을 사용하여 부드럽게 닦아 주십시오.

제품 전기 사양

부품	등급	주파수	최대 출력
헤드셋	5VDC, 750mA	2.404-2.478 GHz	1.81 mW
센서	5VDC, 250mA		
Touch	5VDC	2.404-2.478 GHz	2.94mW (EIRP)
배터리(Touch)	1.5VDC (2 - AA 알카라인, 기기당 1개)	해당 없음	해당 없음

보건 및 안전

* 보건 및 안전을 위한 주의사항은 정확성과 완전성을 기하기 위하여 주기적으로 업데이트됩니다.
www.oculus.com/warnings 에서 최신 버전을 참고하시기 바랍니다.



경고 보건 및 안전을 위한 주의사항: 사용자의 부상, 불편감, 재산상 손해의 위험을 최소화하기 위하여 모든 헤드셋 사용자는 헤드셋 및 TOUCH 컨트롤러를 사용하기 전에 주의사항을 반드시 주의깊게 읽어주십시오.



경고 헤드셋 및 Touch 컨트롤러 사용에 앞서

- 헤드셋 및 Touch 컨트롤러 관련 모든 설치 및 작동 방법을 읽고 준수하십시오.
- 헤드셋 및 Touch 컨트롤러 사용 시 하드웨어 및 소프트웨어 관련 권장사항을 참고하십시오. 권장 하드웨어 및 소프트웨어를 사용하지 않는 경우 불편감이 발생할 가능성이 높아질 수 있습니다.
- 귀하의 헤드셋, Touch 컨트롤러 및 소프트웨어는 승인되지 않은 기기, 액세서리 및/또는 소프트웨어와 함께 사용하도록 설계된 것이 아닙니다. 미승인 기기, 액세서리 및/또는 소프트웨어 사용 시 부상을 입을 수 있고, 성능 문제를 일으킬 수 있으며, 시스템 및 관련 서비스에 손상을 초래할 수 있습니다.
- 불편감을 최소화하기 위하여 헤드셋 사용 전에 각 사용자에게 맞도록 동공간거리(IPD)를 조정하고, 휴식 후 다시 사용할 경우에는 설정을 확인하여 의도하지 않은 설정 변경이 없도록 하여 주십시오.
- 가상 현실은 고도의 몰입형 체험입니다. 마치 현실에서의 체험과 같은 공포, 폭력 또는 불안감을 유발할 수 있습니다. 이러한 상황에서 불편감 또는 신체적 증상을 경험한 적이 있는 경우 콘텐츠 선택에 주의하여 주십시오.
- 동작 및 균형감각에 장애가 없어야 편안한 가상 현실 체험을 할 수 있습니다. 피곤, 졸음, 음주 또는 약물, 숙취, 소화 불량, 심리적 스트레스 또는 불안, 감각, 독감, 두통, 두통약 복용, 귀의 통증 시 헤드셋을 사용하지 마십시오. 이러한 원인은 부작용에 예민하게 반응하도록 만들 수 있습니다.
- 임신, 노령, 기존의 양안 시력 이상 또는 정신 질환, 또는 심장 또는 기타 중대한 건강상 문제가 있는 경우 헤드셋 사용 전 의사의 상담을 받기를 권장합니다.



경고 발작

일부의 경우(4,000명 중 1명) 섬광 또는 패턴으로 인한 어지럼증, 발작, 눈 또는 근육 경련 또는 블랙아웃 현상을 경험할 수 있으며 이러한 현상은 이전에 발작 또는 블랙아웃을 체험하지 않았거나, 발작 또는 간질 병력이 없더라도 TV 시청, 비디오 게임 또는 가상 현실 체험 시 나타날 수 있습니다. 이러한 발작 현상은 어린이 및 청소년층에서 더욱 흔히 발생합니다. 위 증상 중 어느 하나를 경험한 사용자는 헤드셋 사용을 중단하고 의사의 상담을 받아야 합니다. 귀하가 이전에 발작, 의식 상실 또는 간질 관련 기타 증상을 경험한 적이 있다면 헤드셋 사용 전에 의사의 상담을 받아야 합니다.

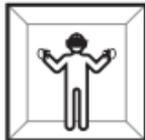
⚠ 경고 어린이

13세 미만의 어린이는 본 제품을 사용하여서는 안 됩니다. 헤드셋은 어린이용으로 조정된 사이즈가 아니므로 부적절한 사이즈의 제품 사용 시 불편감 또는 건강 영향을 유발할 수 있으며, 어린이들은 시력 발달에 중요한 시기에 있기 때문입니다. 보호자는 (13세 이하) 어린이들이 이러한 '헤드셋 및 Touch 컨트롤러 사용에 앞서' 부분과 '안전한 환경에서만 사용' 부분에 따라 헤드셋을 사용하는지 확인하는 등, 어린이들이 보건 및 안전상 주의사항을 따라 헤드셋을 사용하는지 확인하여야 합니다. 보호자는 이러한 보건 및 안전상 주의사항('불쾌감' 부분 및 '반복적 스트레스에 의한 부상' 부분 포함)에 설명된 증상과 관련하여 (13세 이하) 어린이의 헤드셋 사용을 모니터링하여야 하고, 어린이가 헤드셋을 사용하는 시간을 제한하며, 사용하는 시간 사이에 휴식 시간을 갖도록 하여야 합니다. 손-눈 협응력, 균형감각 및 멀티태스킹 능력에 부정적인 영향을 미칠 수 있으므로 장시간 사용은 피해야 합니다. 보호자는 위와 같은 능력이 감소하였는지 어린이가 헤드셋을 사용 중인 때 및 사용 이후 어린이의 상태를 면밀히 관찰하여야 합니다.

⚠ 경고 일반적 주의사항

헤드셋 및 Touch 컨트롤러를 사용하는 도중에 발생할 수 있는 부상이나 불편감이 나타날 위험을 줄이기 위하여 아래의 지시사항 및 주의사항을 항상 준수하십시오.

- **안전한 환경에서만 사용** : 헤드셋은 사용자가 가상 현실 경험에 더욱 몰입할 수 있도록 사용자와 사용자 시야를 실제 주변 환경으로부터 분리하여 완전히 차단합니다.
- ▶ **Touch과 함께 헤드셋의 사용을 시작하기 전, 그리고 사용 중에 언제나 주변 환경을 주의하십시오. 부상을 입지 않도록 조심하십시오.**
- ▶ 헤드셋을 Touch와 함께 사용하는 경우 균형감각을 상실할 수 있습니다.
 - ▶ 가상 환경에서 보이는 물체는 실제 환경에는 존재하지 않는다는 점에 유의하시고, 그 위에 앉거나 올라서거나 기대지 마십시오.
 - ▶ 귀하의 게임 또는 콘텐츠 경험에서 일어날 것을 요구하지 않는 한, 앉은 상태를 유지하십시오.
 - ▶ 발을 헛디디거나, 벽, 가구 또는 다른 물체에 충돌하거나 부딪히면 심각한 부상이 발생할 수 있으므로, 안전한 이용을 위하여 헤드셋 및 Touch를 사용하기 전에 주변을 정리하십시오.
- ▶ 헤드셋 및 Touch 사용 중이나 사용 직후에, 다른 사람이나 사물, 계단, 발코니, 난간, 창문, 가구, 화기, 천장 선풍기나 기타 조명, 텔레비전 또는 모니터 등 사용자가 부딪히거나 넘어질 수 있는 사물 주변에 있지 않도록 특히 주의하십시오.
- ▶ Touch와 함께 헤드셋을 사용하는 중에 팔을 양옆 옆 또는 머리 위로 완전히 뻗어 걸리는 물건이 없는지 확인하십시오.
- ▶ 머리 위 공간에 조명 및 천장 선풍기 등 위험한 물건이 없는지 확인하십시오.
- ▶ 헤드셋을 사용하기 전에 주변에서 걸려 넘어질 수 있는 위험물을 제거하십시오.
- ▶ 헤드셋과 Touch를 사용하는 동안 사람이나 애완동물이 주변으로 오는 것을 인식하지 못할 수 있습니다.
- ▶ 헤드셋을 사용하는 동안 뻗죽하거나 기타 위험한 물건을 사용하지 마십시오.
- ▶ 도보, 자전거나 또는 운전 시 등 집중을 요하는 상황에서 헤드셋을 쓰지 마십시오.
- **가디언 시스템** : Touch와 함께 제공되는 헤드셋에는 귀하가 귀하의 플레이 공간에 머무는 것을 지원하기 위하여 고안된 경계 시스템인 '가디언(Guardian)'이 포함됩니다. 귀하가 가디언을 활성화하고, 플레이 공간을 정하는 경우, 이는 귀하가 귀하 공간의 경계를 인식하도록 도와줍니다.



좋아요



안 좋아요

- ▶ 귀하의 플레이 공간을 정하기 전에, 플레이 공간을 점검하고 본 가이드에 명시된 잠재적 위험을 제거하십시오. 귀하가 가디언을 이용하여 정한 공간은 잠재적 위험이 없는 공간이어야 합니다. 정해진 공간과 잠재적 위험 사이에 추가적인 공간을 확보하여 가디언을 이용하여 정한 공간을 넘는 경우에도 위험을 피할 수 있도록 하여야 합니다.
- ▶ 가디언은 귀하가 가디언을 활성화하고 귀하의 플레이 공간을 정한 경우에만 도움이 될 수 있습니다. 헤드셋을 사용하기 전에는 언제나 가디언이 활성화되었는지의 여부 및 플레이 공간이 올바르게 정해졌는지를 확인하십시오.
- ▶ 가디언 시스템은 단지 가이드일 뿐이며, 언제나 귀하의 플레이 공간의 정확한 경계를 보여주는 것은 아닙니다. 귀하는 본 가이드에 설명된 안전한 방식으로 안전한 환경에서 Rift를 사용할 책임을 부담합니다.
- ▶ 가디언 시스템은 단지 귀하 플레이 공간의 경계를 주의하도록 알려주는 역할을 합니다. 가디언 시스템은 귀하가 귀하의 플레이 공간에서 벗어나는 것을 방지할 수는 없습니다. 예를 들면, 벽에 부딪히거나 충돌하거나 또는 문 또는 계단에서 떨어지는 것을 방지하지 않습니다.
- ▶ 가디언은 귀하의 플레이 공간의 수직 경계를 정하지 않으므로 머리 위 공간에 조명 및 천장 선풍기 등 잠재적 위험이 없는지 각별히 주의하십시오.
- ▶ 가디언은 귀하의 플레이 공간에 있는 모든 것을 식별할 수는 없으며, 조명과 같은 가구 또는 다른 사람 또는 애완동물 등 귀하의 플레이 공간에 있는 항목에 관하여 귀하에게 알려드리지 않습니다.
- ▶ 센서가 우연히라도 이동하는 경우 가디언은 재조정되어야 합니다. 이는 정확한 플레이 공간을 정하기 위험합니다. 귀하의 플레이 공간 경계를 다시 조정하기 위하여 화면에 나타난 알림을 모두 따르십시오.
- ▶ 빠른 속도로 움직이는 경우에는 가디언이 귀하에게 알림을 주더라도 귀하가 플레이 공간에 머물 수 있도록 제때 반응하는 것이 어려울 수 있습니다. 따라서 귀하가 가디언의 알림에 반응할 수 있도록 충분히 천천히 속도로 이동하십시오.
- ▶ 헤드셋이 머리에 편안하게 고정되었는지 확인하고 단일하고 또렷한 이미지가 보이는지 확인하십시오.
- ▶ 사용 중 컨트롤러를 손목에 고정시키기 위해서는 Touch에 동봉된 손목 스트랩을 사용하십시오.
- ▶ 헤드셋 및 센서 케이블에 목이 걸려 질식하거나 발이 걸려 넘어지지 않도록 확인하십시오.
- ▶ 헤드셋 사용 시 신체가 적응할 수 있는 시간을 가지십시오. 처음에는 몇 분 간만 사용했다가 가상 현실에 익숙해지면 사용 시간을 점차 늘리십시오. Oculus는 일부 콘텐츠에 대한 안정감 평가 결과를 제공하고 있고, 귀하는 콘텐츠 구매 및 사용 전에 안정감 평가 결과를 참고하여야 합니다(안정감 평가 결과 및 사용 편안함 관련 개선 방법은 <https://support.oculus.com/help/oculus/918058048293446/>을 참고하십시오). 가상 현실 체험이 처음인 경우 초급(Comfort 레벨) 콘텐츠를 먼저 이용하신 후 중급(Moderate), 고급(Intense) 또는 등급외(Unrated) 콘텐츠를 이용하십시오. 가상 현실을 처음 체험할 경우, 주위를 둘러 본 후에 입력 장치를 사용하는 것은 실제 현실에서의 움직임과 가상 현실 체험 간의 미세한 차이에도 적응할 수 있도록 도움을 줄 수 있습니다.
- ▶ 필요성을 느끼지 못하시더라도 매 30분마다 10 - 15분 간 휴식을 취하십시오. 이는 사람에 따라 다를 수 있으므로 불쾌감을 느끼는 경우 더 자주, 오래 휴식을 취하십시오. 본인에게 어떠한 조건이 맞는지 스스로 결정하여야 합니다.
- ▶ 높은 크기로 소리를 듣는 경우 청력이 회복할 수 없는 손상을 줄 수 있습니다. 배경 소음 및 높은 크기의 소리에 계속적으로 노출될 경우 실제 크기보다 소리가 작게 느껴질 수 있습니다. 가상 현실 체험의 몰입적 특성을 고려하시어 고음으로 헤드셋을 사용하지 않음으로써 주변 상황을 계속 인지하고 청력 손상을 최소화하십시오.

▲ 경고 불쾌감

- 다음과 같은 증상이 하나라도 나타나는 경우 헤드셋 사용을 즉시 중지하십시오: 발작, 의식 상실, 눈의 피로감, 눈 또는 근육 경련, 불수의운동, 시력 저하, 흐린 시야, 삼겹살 또는 기타 시력 이상증세, 현기증, 균형감각 손상, 손-손 힘줄력 손상, 극도의 공포감 또는 불안감, 과도한 발한, 타액 분비 증가, 메스꺼움, 어지럼증, 머리 또는 눈의 불쾌감 또는 통증, 졸림, 피로감 또는 기타 밀미와 유사한 증상 등.

- 사람들이 배를 탄 후에 체합하는 증상과 마찬가지로 가장 현실 노출 증상은 계속될 수 있고, 시간이 지날수록 더욱 심해질 수 있습니다. 이러한 사용 후 증상에는 위에 언급된 증상들이 포함되며, 그 이외에도 심한 졸음 및 멀티태스킹 능력 저하를 동반할 수 있습니다. 이러한 증상은 실제 현실에서의 정상적인 활동 수행 중 귀하의 부상 위험을 증가시킬 수 있습니다.
- Touch를 사용한 이후 증상으로부터 완전히 회복될 때까지, 운전, 기계 조작, 심각한 결과를 초래할 수 있는 시각적, 신체적 활동(즉, 해당 증상이 사망, 부상, 재산상의 손해를 유발할 수 있는 활동), 또는 그 이외에 정상적인 균형감각 또는 손-눈 협응력을 요하는 행동(스포츠 또는 자전거 타기 등)을 하지 마십시오.    
- 모든 증상이 몇 시간 동안 완전히 사라질 때까지 헤드셋 또는 Touch를 사용하지 마십시오. 다시 사용하기 전에 헤드셋 환경을 적절히 설정하였는지 확인하십시오.
- 사용하는 콘텐츠에 따라 특정 증상에 더욱 취약할 수 있으므로 증상이 시작되기 전에 콘텐츠의 유형에 유의하시기 바랍니다. 사용하던 콘텐츠의 안정감 평가를 확인하여 더욱 적절하고 편안한 콘텐츠를 사용할 수 있도록 하십시오.
- 증상이 심각하거나 계속될 경우 의사의 상담을 받으시길 바랍니다.

⚠ 경고 반복적 스트레스에 의한 부상

Touch와 함께 헤드셋을 사용하는 경우, 근육, 관절 또는 피부를 다칠 수 있습니다. 헤드셋 또는 그 부품의 사용 중 신체의 어느 부위라도 피로해지거나 아픈 경우, 또는 따끔거림, 마비, 화끈거림, 경직 등의 증상이 느껴진 경우, 사용을 중단하고 다시 헤드셋을 사용하기 전까지 몇 시간 휴식을 취하십시오. 사용 중 또는 사용 후에 계속하여 위 증상이나 다른 불편감이 있다면, 사용을 중단하고 의사의 상담을 받으시길 바랍니다.

⚠ 경고 의료 기기와의 간섭

헤드셋, Touch 센서 및 리모트는 자석 또는 전파를 방출하는 부품을 포함하고 있으며, 이는 심장 박동기, 보청기, 제세동기 등의 주변 전자기기의 동작에 영향을 줄 수 있습니다. 심장 박동기나 기타 이식된 의료 기기가 있는 경우, 의사나 의료 기기 제조업체와 상담하기 이전까지는 이러한 장치를 사용하지 마십시오. 장치와 의료 기기 사이에 안전 거리를 유지하고, 의료 기기와의 지속적 간섭이 관찰되면 장치의 사용을 중지하십시오.

⚠ 경고 배터리

Touch 컨트롤러는 AA 알카라인 배터리(각 기기당 1개)를 사용합니다. 헤드셋과 함께 제공되는 단순 입력 장치(리모트)는 코인형/버튼형 셀 배터리를 포함하고 있습니다. 귀하께서 헤드셋과 함께 수령하셨을 독립형 컨트롤러는 배터리를 포함할 수 있습니다.

- 질식 위험. Touch 컨트롤러, 단순 입력 장치(리모트) 및 독립형 컨트롤러는 장난감이 아닙니다. 이들 컨트롤러는 소형 부품으로 배터리를 포함하고 있습니다. 3세 미만의 영유아가 가까이 가지 않도록 하십시오.
- 배터리를 삼키지 마세요. 화학적 화상 위험이 있습니다.
- 배터리를 삼켰을 경우, 2시간 내에 심각한 내부 화상을 입고 식도천공의 위험이 발생하여 사망을 초래할 수 있습니다. 어린이들의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오.
- 배터리를 삼켰거나 배터리가 신체 내부에 있다고 생각되는 경우, 의사에게 치료를 받으시고, 의사에게 이와 관련된 핫라인인 (202) 625-3333로 전화하도록 하세요.
- 만약 배터리 저장소가 완전히 닫히지 않을 경우 제품 사용을 중지하고 어린이들로부터 멀리 보관하십시오.
- 화재 위험. 배터리를 거꾸로 넣거나, 분해하거나, 과충전하거나, 구멍을 뚫거나, 찌그러뜨리거나, 이미 사용하였거나 다른 종류의 배터리와 함께 쓰거나, 화재 또는 높은 온도에 직접 노출될 경우 배터리가 폭발하거나 셀 우러가 있습니다. 일회용 전지를 충전하지 마십시오. 하나의 기기에 있는 배터리는 한꺼번에 교체하십시오.

- 사용할 준비가 될 때까지 원래 포장대로 보관하시기 바랍니다. 사용한 배터리는 즉시 올바르게 폐기하십시오.
- 전도성 재료가 장치의 배터리 단자에 닿지 않도록 하십시오. 배터리를 마른 상태로 유지하고 물이 들어가지 않도록 하십시오.
- 배터리를 분해하거나 구멍을 뚫거나 개조하려고 시도하지 마십시오.
- 캘리포니아주에서 요구하는 경고 사항: 과염소산염 물질 - 특별 취급이 요구될 수 있습니다.
www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate 를 참고하십시오.
- 배터리의 올바른 교체, 폐기에 관하여는 www.oculus.com/recycle 을 참고하십시오.

⚠ 경고 컨트롤러

- 헤드셋은 독립형 컨트롤러와 함께 제공될 수 있습니다. 컨트롤러와 관련한 보전 및 안전상 주의사항은 제조업체와 상담하시기 바랍니다.
- 해당 사항이 있는 경우 컨트롤러와 함께 항상 손목 스트랩을 사용하여 사용 중 컨트롤러가 손목에 고정될 수 있도록 하십시오.
- 적절한 관리 및 취급 방법은 마이크로소프트 엑스박스(X-Box) 컨트롤러 사용자 매뉴얼을 참고하십시오.

⚠ 경고 감전

감전 위험을 낮추기 위하여 아래의 사항에 주의하십시오. :

- 제공된 부품을 개조하거나 열지 마십시오.
- 케이블이 손상되었거나 전선이 노출된 경우 제품을 사용하지 마십시오.

⚠ 경고 CA Prop 65

본 제품은 캘리포니아 주에서 암 또는 선천적인 장애 기타 생식 기능에 장애를 유발할 수 있는 것으로 알려진 화학 물질을 포함할 수 있습니다.

⚠ 주의 손상 또는 고장 제품

- 일부분이라도 고장나거나 손상된 경우 장비를 사용하지 마십시오.
- 장치를 스스로 수리하려고 하지 마십시오. 인증된 서비스 담당자에 의하야만 수리되어야 합니다.

⚠ 주의 전염성 증상

전염성 질환(결막염 등)의 전파를 막기 위하여, 전염성 증상, 감염 또는 질병이 있는 사람, 특히 눈, 피부나 두피에 전염성 증상, 감염 또는 질병이 있는 사람과 헤드셋 및 Touch를 같이 사용하지 마십시오. 사용할 때마다 헤드셋을 피부 저자극성 및 무알콜성 항 박테리아 수건, 그리고 마른 초극세사 천으로 닦아야 합니다.

⚠ 주의 피부 자극

헤드셋은 사용 시 피부 및 두피에 닿습니다. 부어오름, 가려움, 피부 자극 또는 기타 피부 반응이 있는 경우 헤드셋의 사용을 중단하십시오. 증상이 계속되면 의사의 상담을 받으시길 바랍니다.

규제관련 정보

본 제품은 다음을 포함하는, 전세계 관련 규정에 따라 테스트되며 해당 규정을 준수합니다: IEC 60950-1:2005 (2nd Ed.) + A1:2009 + A2:2013; CAN/CSA-C22.2 No. 60950-1:2007 + A1:2011-12 + A2:2014-10; UL 60950-1:2007 + R:2011-12 + R:2014-10; EN 60950-1:2006 + A11:2009 + A1:2010 + A12:2011 + A2:2013; Supplemented by EN 62471:2006; FCC Part 15; ETSI EN 300 328 V1.9.1 (2015-02); ETSI EN301 489-17V2.2.1 (2012-09); R&TTE Directive 2014/53/EU; EN5502; EN55024; RoHS Directive 2011/65/EU (RoHS 2); REACH Annex CVII/CVII, SCCP POP's Reg850/2004, WEEE, CA Proposition 65

Oculus는 이에 본 제품이 Directive 2014/53/EU의 필수 요건 및 기타 관련 규정을 준수하고 있음을 선언합니다. 준수내역 전체는 www.oculus.com/compliance를 참고하십시오.

제한품질보증

본 보증의 제공자. 본 제한품질보증 ("본 보증")은 Oculus VR, LLC ("Oculus" 또는 "당사")가 제공합니다.

본 보증의 대상자. Oculus는 Oculus 또는 공식 소매점에서 본 보증의 대상이 되는 신제품을 구매한 소비자 ("귀하")인 귀하에게 본 보증을 제공합니다. 본 보증은 다음 구매자 또는 사용자에게 양도되거나 이전될 수 없으며, Oculus 또는 공식 소매점 이외 공급처로부터 구매, 사용한 제품은 본 보증의 대상이 아닙니다.

본 보증의 제공내역. 본 보증은 귀하에게 특정한 법적 권리를 부여하며, 귀하는 주별, 국가별로 다른 권리도 보유할 수 있습니다. 본 보증은 (EC Directive 44/99/EC을 도입한 국가의 법률을 포함하되 이에 한정되지 아니하고) 소비자 제품의 판매와 관련하여 귀하의 관할 국가의 법률상 귀하가 보유한 권리에 영향을 미치지 않습니다.

본 보증의 대상 제품. 본 보증은 본 보증이 동봉되어 있는 Oculus 신제품("본 제품")의 결함 및 오작동을 대상으로 제공됩니다. 당사는 본 제품을 일반적이고 원래 목적대로 사용하는 경우 보증 기간 동안 당사의 기술서양 또는 동봉된 제품문서에 따라 실질적으로 가능한("보증된 기능")을 보증합니다. 보증된 기능을 위하여 본 제품에 Oculus 소프트웨어 또는 서비스가 필요한 경우, 당사는 그 범위에 한하여 보증기간 동안 소프트웨어 또는 서비스를 제작하고 제공할 것입니다. 당사는 당사가 보증된 기능을 보유(또는 초과)하는 한, 당사의 전적인 재량으로 이러한 소프트웨어 및 서비스를 업데이트, 수정 또는 제한할 수 있습니다.

본 보증을 제공받기 위하여 제품을 등록하는 것이 전체 조건인 것은 아닙니다. 그러나 일부 Oculus 제품이 완전히 작동하기 위하여는 온라인 Oculus 계정에 주기적으로 접속되어야 합니다.

본 보증의 기간. 본 제한품질보증의 기간은 본 제품의 구매 또는 인도일 중 후에 도래하는 날로부터 1년("보증기간")입니다. 다만 본 제품을 EU 내에서 구매하는 경우의 보증기간은 2년입니다.

본 제품에 문제가 있는 경우 Oculus의 조치. 본 제품에 결함 또는 오작동이 있는 경우, 본 제품이 실질적으로 보증된 기능에 따라 작동하도록 당사는 본 제품을 수리 또는 교환하거나 또는 소프트웨어 또는 서비스를 업데이트할 것입니다. 해결 방법은 당사가 전적인 재량을 갖고 결정합니다. 제품 교환으로 결정된 경우, 신제품 또는 재제조된 제품으로 교체됩니다. 당사의 단독 재량으로 본 보증에 기재된 어떠한 수단도 결함 또는 오작동을 수정하기에 적합하지 않다고 판단하는 경우, 당사는 귀하가 본 제품 구매 시 지급한 금액을 귀하에게 환불할 수 있습니다.

서비스 수령 방법. 우선, 문제를 당사에게 알려주시기 바랍니다. 본 제품에 문제가 있는 경우, www.oculus.com/support를 방문하여 도움이 될 서비스 및 연락처 정보를 확인하시고 보증서비스를 받기 위한 신청양식을 제출하시기 바랍니다.

귀하가 서비스를 받기 위하여 본 제품을 발송하여야 하는 경우, 당사는 주소가 기재된 운송장을 제공할 것이며, 귀하는 그 운송장을 사용하여 구매 증빙서류와 함께 본 제품을 발송하셔야 합니다.

귀하는 본 제품의 운송 비용을 당사에 지급하여야 하며, 본 제품을 발송함으로써 귀하는 동 제품의 소유권을 Oculus에 양도하는 데 동의합니다. 당사는 제품을 수령한 후 본 보증의 대상이 되는 결함 또는 오작동이 있는지 여부를 결정합니다. 본 보증의 적용 대상인 결함 또는 오작동이 있다고 판단하는 경우, 보증된 기능을 제공하기 위하여 본 제품을 수리 또는 교체하고, 수리된 본 제품 또는 교체된 본 제품을 귀하의 비용 부담으로 귀하에게 발송합니다. 당사는 귀하에게 원래의 제품을 반환하지 않을 수 있습니다. 당사는 귀하는 당사가 프로그램 또는 데이터상 어떠한 위험 또는 손실 없이 본 제품을 수리할 수 있다는 점에 관하여 보증을 제공하지 않으며, 교환된 본 제품은 원래의 본 제품에 저장된 귀하의 데이터를 포함하지 않습니다.

수리되거나 교환된 본 제품에 관하여는 원래 보증기간의 나머지 기간 또는 교체되거나 수리된 본 제품의 수령 후 90일 중 보다 긴 기간 동안 본 보증이 제공됩니다.

유효한 구매 증빙서류 없이 본 제품을 당사에 발송한 경우, 당사는 귀하의 비용 부담으로 본 제품을 귀하에게 반환할 것이며, 해당 비용은 선납하여야 합니다. 귀하가 위 비용을 선급하지 않는 경우, 당사는 본 제품을 30 일 간 보유하되, 귀하가 같은 기간 내에 본 제품을 찾아가지 않을 경우 폐기합니다.

본 보증의 배제. 본 보증은 제한적으로 제공되며, 다음 사항에는 적용되지 않습니다: (i) 통상적인 마모; (ii) 오용, 사고 (예를 들면, 우연한 물리적 충격, 유체, 음식 또는 기타 오염물질 등에 대한 노출), 과실, 남용, 변경, 부적절하거나 승인되지 않는 수리 또는 개조, 정보의 무단변경, 또는 적절하지 않은 장비, 기기, 소프트웨어, 서비스 또는 기타 승인되지 않은 제3자 품목과의 사용 등으로 인하여 발생한 손상; (iii) 본 제품의 문서에 따르지 않은 사용; (iv) 상업적 사용; (v) 거래, 영업 또는 직업 상의 사용; (vi) 중고 제품 또는 재판매 제품; (vii) Oculus 또는 Oculus의 공식 소매점 이외 공급처(승인되지 않은 온라인 판매 포함)에서 구매한 본 제품; (viii) Oculus 제품이 아닌 제품; (ix) 본 제품이 사용되는 곳에서 시행되는 법령에 위반된 본 제품의 사용; 또는 (x) 본 제품의 보증된 기능 범위를 벗어난 소프트웨어 또는 서비스에 관한 기능 또는 성능 변수.

제품에 오류가 없으며, 가동시간 또는 계속적 이용가능성, 소프트웨어 또는 온라인 계정 데이터 보안 기능이 있다는 것은 본 소프트웨어, 펌웨어 또는 온라인 사이트가 중단되지 않거나 오류없이 작동할 것이라는 특정한 보증까지 본 보증에 포함되는 것은 아닙니다. 라벨이 제거, 손상이 또는 변경되거나 본 제품이 변경된 경우(구성요소 또는 외부 커버의 무단 제거 포함) 본 제한 보증은 효력이 없습니다.

본 보증은 데이터 손망실에 적용되지 않습니다: 귀하의 데이터를 보관하고자 하는 경우, 귀하의 데이터를 정기적으로 전자적으로 또는 물리적으로 백업하는 것은 귀하의 책임입니다. 데이터 복구, 삭제 및 설치와 관련된 손해배상 또는 비용은 본 보증의 대상이 아닙니다.

Oculus는 본 보증을 통하여 본 제품 또는 연결 소프트웨어 또는 온라인 서비스에 관한 암묵적이거나 법에서 명시한 보증, 조건 또는 진술 이상으로 보증을 확대하지 않습니다.

본 제한보증에 따르면, Oculus는 일실이익, 수익 손실, 데이터 손망실, 제품 또는 관련 장비 이용기회의 손실, 교체 제품 또는 대체 장비 비용, 제품의 교체 또는 수리 기간 동안의 사용 손실을 포함하되 이에 한정되지 아니한 모든 종류의 특별손해, 간접손해, 부수적 손해, 징벌적 손해배상 또는 결과적 손해배상에 대하여 책임을 부담하지 않습니다. 또한, Oculus는 어떠한 경우에도 청구 형식과 상관 없이 본 보증 진술로부터 또는 이와 관련하여 발생하는 모든 청구와 관련하여, 어떠한 종류의 특별손해, 간접손해, 부수적 손해, 징벌적 손해 또는 결과적 손해배상에 대하여도 귀하에게 책임을 부담하지 않으며, 이는 귀하의 청구가 계약, 불법행위(과실 포함), 엄격한 제조물 책임 또는 기타 모든 청구원인 또는 법 이론 또는 형평법에 근거하였는지 여부를 불문하고, Oculus가 이러한 손해의 가능성에 대하여 고지받은 경우에도 동일하게 적용됩니다.

청구 형식과 상관없이 본 보증 진술로부터 또는 이와 관련하여 발생한 모든 청구에 대한 Oculus의 책임은 귀하가 본 제품 구매시 지급한 가격을 초과하지 않으며, 이는 귀하의 청구가 계약, 불법행위(과실 포함), 엄격한 제조물 책임 또는 기타 모든 청구원인 또는 법 이론 또는 형평법에 근거하였는지 여부를 불문합니다.

일부 주 또는 국가는 부수적 손해 또는 결과적 손해배상의 배제 또는 제한을 허용하지 아니하며, 이에 따라 본 보증 상 배제 또는 제한은 귀하에게 적용되지 않을 수 있습니다.

준거법. 본 보증은 미국 캘리포니아주 법률에 의하여 규율됩니다.

문의. 문의사항이 있으시거나 서비스 절차를 시작하시려면 <https://www.oculus.com/support>를 이용하시기 바랍니다.

FCC 정보

본 기기는 FCC 규약 제15절을 준수합니다. 다음 두 조건을 준수하여 작동됩니다. (1) 본 기기는 유해한 간섭을 초래하지 않는다. (2) 본 기기는 의도하지 않은 작동을 초래할 수 있는 간섭 등 모든 수신된 간섭을 받아들여야 한다.

주의사항: 본 기기는 FCC 규정 제15절에 따라 테스트되었으며, B등급 디지털 기기 제한을 준수하는 것으로 판단되었습니다. 위 제한은 가정용으로 사용되는 경우에 유해한 간섭으로부터 합리적으로 보호하기 위하여 설계된 것입니다. 본 기기는 무선주파수 에너지를 생성, 사용하고 방출할 수 있으며, 사용 안내에 따라 설치, 사용되지 않는 경우, 무선 통신에 유해한 간섭을 초래할 수 있습니다. 그러나 특정 방식으로 설치된 경우에는 간섭이 발생하지 않는다고 보장하는 것은 아닙니다. 본 기기의 전원을 껐다 켜으로써 판단한 결과, 무선 또는 텔레비전 수신에 유해한 간섭을 초래하는 경우에 다음의 방법을 통하여 간섭을 시정하실 수 있습니다.

- 수신 안테나 방향을 바꾸거나 재배치한다
- 기기와 수신기 간의 거리를 더 멀어뜨린다.
- 기기를 수신기가 연결된 회로와 다른 회로의 콘센트로 연결한다
- 딜러 또는 경험이 있는 라디오/TV 기술자에게 도움을 요청한다.

주의사항: 주의사항을 준수하여야 할 책임자의 명시적인 승인 없이 변경 또는 개조한 경우, 사용자는 해당 기기를 작동시킬 수 있는 권한을 상실할 수 있습니다.

INDUSTRY CANADA (IC) 규제관련 정보

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

본 기기는 Industry Canada licence-exempt RSS standard(s)을 준수합니다. 다음 두 조건을 준수하여 작동됩니다: (1) 본 기기는 유해한 간섭을 초래하지 않는다. (2) 본 기기는 의도하지 않은 기기 작동을 초래할 간섭 등 간섭을 받아들여야 한다.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

사용 기한



쓰레기통에 X표시가 된 그림은 해당 제품이 생활폐기물과 함께 폐기되어서는 아니 되며, 재활용을 위하여 적절한 집하시설로 전달되어야 함을 의미합니다. 올바른 폐기 및 재활용은 천연 자원, 사람의 건강, 환경을 보호하는 역할을 합니다. 본 제품의 폐기 및 재활용에 관한 추가 정보는 귀하가 소재한 지방자치단체, 폐기물 처리 업체에 연락하거나 www.oculus.com/recycle을 참조하십시오.



쓰레기통에 X표시가 된 그림은 본 제품에 포함된 배터리 또는 본 제품을 작동하기 위하여 사용된 배터리가 폐기물에 포함되어서는 안 된다는 의미입니다. 배터리는 사람의 건강 및 환경에 해를 초래할 수 있는 유해 물질을 포함하고 있습니다. 배터리를 재활용하여 환경을 건강하게 보전하는 데 도움을 주시길 바랍니다. 배터리의 폐기 및 재활용에 관한 추가 정보는 귀하가 소재한 지방자치단체, 폐기물 처리 업체에 연락하거나 www.oculus.com/recycle을 참조하십시오.

배터리 및 전기 또는 전자 폐기물의 수거 장소에 관한 추가 정보는 현지 또는 지역 폐기물 관리사무소, 귀하의 생활폐기물 폐기 서비스 또는 귀하의 구입처로 문의하십시오.

개발국: 미국

디자인: Oculus VR, LLC

1 Hacker Way, Menlo Park, CA, USA

Oculus VR Ireland Limited

4 Grand Canal Square, Grand Canal Harbour, Dublin 2, Ireland

중국에서 생산