

## Tuotekuvaus

Oculus Rift ("Rift") on virtuaalitodellisuuslaite ("VR"), joka mahdollistaa käyttäjille todentuntuisen 360-asteisen näkymän kolmiulotteisesta virtuaalitodellisuusmaailmasta.

Järjestelmä sisältää Rift-virtuaalitodellisuuslasit, kaksi (2) Oculus-sensoria ja Oculus Touch –ohjainparin. Virtuaalitodellisuuslasit ja sensori ovat liitettynä työasemaan (PC-tietokoneyksikköön) USB-kaapelin ja virtuaalitodellisuuslasien kaapelien välityksellä.

Oculus Touch on erityisesti käsillesi muotoiltu ja suunniteltu laite siirrettäväksi virtuaaliympäristöön Rift:iä käytettäessä. Tuo kätesi virtuaalitodellisuuteen Oculus Touchin avulla. Tunne käsien läsnäolosta, jonka nämä ohjaimet antavat, saavat sinut tuntemaan kuin virtuaaliset kätesi olisivat todellisuudessa omasi.

Oculus Touchin konstellatioseuranta antaa sinulle mahdollisuuden manipuloida kohteita virtuaalisessa ympäristössäsi poikkeuksellisella tarkkuudella ja intuitiivisuudella, helpvoudella.

Tutustuaksesi koko tuotekuvaukseen, vaatimuksiin ja takuuseen, käy osoitteessa [www.oculus.com](http://www.oculus.com).

## Mitä laatikossa on?

<p>Rift-Virtuaalitodellisuuslasit (Malli #: HM-A)</p> 	<p>Oculus Touch (Malli #: TO-L (Vasen) ja TO-R (Oikea))</p> 	<p>Oculus-sensorit (2x Malli #: 3P-A)</p> 
---	---	---

**HUOMIOI:** Käythän osoitteessa [www.oculus.com/setup](http://www.oculus.com/setup) for tutustuaksesi Asennusohjeisiin, Parhaisiin käytäntöihin, ja Vianetsintään.

## Tuotteen huolto ja ylläpito

Käythän ainoastaan optisille linssille tarkoitettuja mikrokuituliinoja virtuaalitodellisuuslasien linssien ja sensorin puhdistamiseen. Älä puhdista linssijä tai sensoria nestemäisillä tai kemiallisilla puhdistusaineilla. Älä puhdista laitteen kasvoja vasten tulevaa vaahtokumia alkoholilla tai muilla hankaavilla aineilla.

Käytä ainoastaan hankaamattomia antibakteerisia pyyhkeitä remmien ja kasvoja vasten tulevaa vaahtokumin puhdistukseen, ja pyyhi osia hellävaraisesti.

- Älä jätä Rift-virtuaalitodellisuuslaseja suoraan auringonvaloon. Suoralle auringonvalolle altistaminen saattaa vahingoittaa optiikkaa ja näyttöjä.
- Älä valota laserilla tai muulla ulkoisella valonlähteellä linssien läpi, koska se voi vahingoittaa näyttöjä.
- Varmista, että paristokotelon kansi on hyvässä kunnossa ja lukittu paikalleen.
- Kuten kaikkien elektronisten laitteiden kanssa, vältä altistumista vedelle tai nesteille.
- Säilytä osia niiden säilytyslaatikoissaan kun ne eivät ole käytössä minimoidaksesi tahattoman vahingon tai allistuksen ympäristölle
- Käyttölämpötila: 0-40°C / 32-104 °F, suhteellinen vähimmäiskosteus 5%, suhteellinen enimmäiskosteus 95% (kondensoitumaton)
- Säilytyslämpötila: -30-65°C / -22-149 °F, suhteellinen kosteus 85%

Pyyhkiäksesi Touch-ohjaimia käytä ainoastaan hankaamattomia antibakteerisia pyyhkeitä ja pyyhi hellävaraisesti.

# Tuotteen elektroninen informaatio

Laite	Teho	Taajuus	Huipputeho
Virtuaalitodellisuuslasit	5VDC, 750mA	2.404-2.478 GHz	1.81 mW
Sensori	5VDC, 250mA		
Touch	5VDC	2.404-2.478 GHz	2.94mW (EIRP)
Paristo (Touch)	1.5VDC (2 – AA Alkaline, 1 kullekin)	Ei sovellu	Ei sovellu

## Terveys ja turvallisuus

\* Näitä terveys- ja turvallisuusvaroituksia päivitetään säännöllisin väliajoin niiden paikkansapitävyyden ja aukottomuuden varmistamiseksi. Uusin versio löytyy osoitteesta [www.oculus.com/warnings](http://www.oculus.com/warnings).

**TERVEYS- JA TURVALLISUUSVAROITUKSET: VÄHENTÄÄKSESI HENKILÖVAMMAN, EPÄMUKAVUUDEN TUNTEEN TAI OMAISUUDEN VAHINGOITTUMISEN RISKIÄ, OLE HYVÄ JA VARMISTA, ETTÄ KAIKKI VIRTUAALITODELLISUUSLASIEN KÄYTTÄJÄT LUKEVAT ALLA OLEVAT VAROITUKSET HUOLELLISESTI ENNEN VIRTUAALITODELLISUUSLASIEN JA TOUCH-OHJAIMIEN KÄYTTÄMISTÄ.**



### Ennen virtuaalitodellisuuslasien ja Touch-ohjainten käyttöä

- Lue ja noudata kaikkia virtuaalitodellisuuslasien ja Touch-ohjainten mukana tulleita asennus- ja käyttöohjeita.
- Tarkista virtuaalitodellisuuslasien ja Touch-ohjainten käyttöä koskevat laitteisto- ja ohjelmistosuosituukset. Epämukavuuden tunteen riski saattaa nousta, jos suositeltua laitteistoa ja ohjelmistoa ei käytetä.
- Virtuaalitodellisuuslaseja, Touch-ohjaimia ja ohjelmistoa ei ole suunniteltu käytettäväksi minkään valtuuttamattoman laitteen, lisäosan ja/tai ohjelmiston kanssa. Valtuuttamattoman laitteen, lisäosan ja/tai ohjelmiston käyttäminen saattaa aiheuttaa vammoja sinulle tai muille ja saattaa aiheuttaa suoritusongelmia tai vahingoittaa järjestelmääsi ja siihen liittyviä palveluita.
- Vähentääksesi epämukavuuden tunnetta, säädä pupillien välinen etäisyys jokaiselle käyttäjälle ennen virtuaalitodellisuuslasien käyttöä ja tarkista asetukset ennen käytön jatkamista tauon jälkeen välttääksesi tahattomat muutokset asetuksiin.
- Virtuaalitodellisuus tuottaa erittäin todentuntuisen ja voimakkaan kokemuksen. Pelottava, väkivaltainen ja ahdistusta lisäävä sisältö voi saada kehosi reagoimaan kuin sen olisi totta. Valitse sisältö huolellisesti, jos olet aiemmin kokenut epämukavuutta tai fyysisiä oireita tällaisten kokemusten yhteydessä.
- Miellyttävä virtuaalitodellisuuden kokeminen vaatii heikentymättömän liikkeen ja tasapainon tajun. Älä käytä virtuaalitodellisuuslaseja, kun olet väsynyt, unentarpeessa, alkoholin tai huumeiden vaikutuksen alaisena, krapulassa, kärsit ruoansulatusongelmista, henkisestä stressistä tai ahdistuksesta tai kun kärsit flunssasta, päänsärystä, migreeneistä tai korvasärystä, sillä nämä saattavat lisätä haittakokemusten todennäköisyyttä.
- Suosittelemme lääkärin vastaanotolla käyntiä ennen virtuaalitodellisuuslasien käyttöä, jos olet raskaana, iäkäs, sinulla on todettu ennestään epänormaaliutta kahden silmän yhteisnäössä tai psykiatrinen sairaus tai kärsit sydänsairaudesta tai muusta vakavasta lääketieteellisestä tilasta.



### Kohtaukset

Jotkut henkilöt (noin yksi 4000:sta) saattavat kokea voimakasta huimausta, kohtauksia, silmän tai lihaksen nykimistä tai tajunnanmenetyksiä, jonka valon välähdykset tai kuviot saattavat laukaista ja tämä saattaa tapahtua katsottaessa TV:tä, pelattaessa videopelejä tai koettaessa virtuaalitodellisuus, vaikka henkilöillä ei olisi aiemmin ollut kohtauksia, tajunnanmenetyksiä tai epilepsiaoireita. Kyseiset kohtaukset ovat yleisempiä

lapsilla ja nuorilla. Jokaisen, joka kokee mitään kyseisistä oireista, tulisi keskeyttää virtuaalitodellisuuslasien käyttö ja keskustella lääkärin kanssa. Jokaisen, jolla on aikaisemmin ollut kohtaus, tajunnanmenetyks tai muu oire, joka viittaa epilepsiaan, tulisi keskustella lääkärin kanssa ennen virtuaalitodellisuuslasien käyttämistä.

## **VAARA** Lapset

Alle 13-vuotiaiden lasten ei tulisi käyttää tätä tuotetta, koska virtuaalitodellisuuslasit eivät ole lasten kokoa ja väärä koko saattaa aiheuttaa epämukavuuden tunnetta, ja nuoremmat lapset ovat kriittisessä vaiheessa näön kehittymisen kannalta. Aikuisten tulisi varmistaa, että lapset (13-vuotiaat ja sitä vanhemmat) käyttävät virtuaalitodellisuuslaseja näiden Terveys- ja turvallisuusvaroitusten mukaisesti varmistuen myös, että virtuaalitodellisuuslaseja käytetään kohdissa "Ennen virtuaalitodellisuuslasien käyttöä" ja "Turvallisessa ympäristössä" kuvatus mukaisesti. Aikuisten tulisi valvoa lapsia (13-vuotiaita ja sitä vanhempia), jotka käyttävät tai ovat käyttäneet virtuaalitodellisuuslaseja näissä Terveys- ja turvallisuusvaroituksissa (mukaan lukien kohdissa "Epämukava tunne" ja "Toistuvasta rasituksesta aiheutuvat vammat") mainittujen oireiden varalta ja tulisi rajoittaa aikaa, jolloin lapset käyttävät virtuaalitodellisuuslaseja ja varmistaa riittävät tauot käytön lomassa. Pitkittynyttä käyttöä tulisi välttää, koska tämä saattaa vaikuttaa negatiivisesti käsien ja silmien väliseen koordinaatioon, tasapainoon ja useampien asioiden samanaikaiseen tekemiseen. Aikuisten tulisi seurata lapsia tarkasti virtuaalitodellisuuslasien käytön aikana ja sen jälkeen näiden kykyjen heikentymisen huomaamiseksi.

## **VAARA** Yleiset varoimet

Loukkaantumisen ja epämukavuuden riskin välttämiseksi, sinun tulee aina seurata näitä ohjeita ja noudattaa näitä varoituksia käyttäessäsi virtuaalitodellisuuslaseja:

- **Käytä ainoastaan turvallisessa ympäristössä:** Virtuaalitodellisuuslasit tuottavat erittäin todentuntuisen kokemuksen virtuaalitodellisuudesta, joka kääntää huomiosi pois ja estää kokonaan näköyhteytesi todelliseen ympäristösi.
- ▶ **Ole aina tietoinen ympäristöstäsi ennen kuin alat käyttää virtuaalitodellisuuslaseja sekä virtuaalitodellisuuslasien käytön aikana. Noudata varovaisuutta vammojen välttämiseksi.**
- ▶ Virtuaalitodellisuuslasien käyttäminen yhdessä Touchin kanssa saattaa aiheuttaa tasapainon menetyksen.
  - ▶ Muista, että virtuaalitodellisuudessa näkemäsi esineet eivät ole olemassa oikeasti, joten älä istu tai seiso millään niistä tai käytä niitä tukeaksesi itseäsi.
  - ▶ **Istu, ellei peli tai muu sisältö edellytä seisomista.**
  - ▶ Seiniin, huonekaluihin tai muihin esineisiin kompastuminen, törmäilyminen tai niihin iskeytyminen saattaa aiheuttaa vakavia vahinkoja, joten tyhjennä tila virtuaalitodellisuuslasien turvallista käyttöä varten.
- ▶ Varmista erityisesti, että et ole toisten ihmisten, esineiden, portaiden, parvekkeiden, avointen ovien, ikkunoiden, huonekalujen, avotulen, kattotuulettimien tai valaisinten, televisioiden tai näyttöjen tai muiden kohteiden läheisyydessä, joihin saatat törmätä tai jotka saatat kaataa käyttäessäsi virtuaalitodellisuuslaseja ja Touchia tai välittömästi niiden käytön jälkeen.
- ▶ Käyttäessäsi virtuaalilaseja yhdessä Touchin kanssa saatat ojentaa käsivartesi sivulle tai ylös pääsi yläpuolelle, joten varmista nämä alueet ovat vapaana.
- ▶ **Varmista, että pääsi yläpuolella oleva alue on vapaa vaaraa aiheuttavista tekijöistä, kuten valaisimet ja kattotuulettimet.**
- ▶ Poista kaikki kompastumisvaaraa aiheuttavat esineet tilasta ennen kuin alat käyttää virtuaalitodellisuuslaseja.
- ▶ Muista, että virtuaalitodellisuuslaseja käyttäessäsi saatat olla tietämätön siitä, että ihmisiä tai lemmikkejä saattaa tulla käyttämäsi tilaan.
- ▶ Älä käsittele teräviä tai muuten vaarallisia esineitä, kun käytät virtuaalitodellisuuslaseja.



- ▶ Älä koskaan käytä virtuaalitodellisuuslaseja tilanteissa, jotka vaativat välitöntä huomiota, kuten esimerkiksi kävely, pyöräily tai ajaminen.
- **Valvoja Järjestelmä:** Virtuaalitodellisuuslasit yhdessä Touchin kanssa sisältävät rajajärjestelmän, Valvojan, joka on suunniteltu avustamaan sinua pysymään pelialueellasi. Jos otat sen käyttöön ja määrittelet pelialueesi, se auttaa sinua tiedostamaan alueesi rajat.
  - ▶ Ennen kuin määrittelet pelialueesi, varmista, että olet tarkistanut sen ja tyhjentänyt sen potentiaalisista vaaroista kuten tässä Oppaassa on määritelty. Alue, jonka määrittäjä Valvojalle tulisi olla tyhjä ja erossa potentiaalisista vaaroista. Varmista, että määrittelemäsi alue sisältää riittävän lisätien alueen ja mahdollisten vaaranaiheuttajien välillä siten että et osu vaaranaiheuttajiin, vaikka ajautuisit Valvojassa määrittelemäsi alueen ulkopuolelle.
  - ▶ Valvoja avustaa sinua vain jos otat sen käyttöön ja määrittät huolella pelialueesi. Tarkista joka kerta ennen käyttöä, että Valvoja on otettu käyttöön ja pelialue on määritetty huolella.
  - ▶ Valvoja järjestelmä on vain opas, eikä välttämättä aina näytä sinulle pelialueesi tarkkoja rajoja. Olet kuitenkin itse vastuussa Riffin käytöstä turvallisessa paikassa, kuten tässä Oppaassa on kuvattu.
  - ▶ Valvoja järjestelmä varoittaa sinua vain pelialueesi rajoista. Se ei voi estää sinua poistumasta pelialueeltasi. Esimerkiksi, se ei estä sinua juoksemasta päin tai osumasta seinään tai kaatumasta oven tai ikkunan läpi tai portaikkoon.
  - ▶ Valvoja ei tunnista pelialueesi yläpuolella olevia rajoja, joten käytä erityistä huolellisuutta varmistaaksesi, että pääsi yläpuolella oleva alue on vapaa vaaraa aiheuttavista tekijöistä, kuten valaisimet ja kattotuulettimet.
  - ▶ Valvoja ei tunnista kaikkea pelialueellasi, eikä se varoita sinua huonekaluista kuten lamputa tai muista ihmisistä tai kotieläimistä pelialueellasi.
  - ▶ Valvoja vaatii uudelleenkalibroinnin jos sensoreita siirretään edes tahattomasti. Tämä varmistaa, että oikea pelialue on määritetty. Seuraa kaikkia näyttöön tulevia ilmoituksia uudelleenmäärittääksesi pelialueesi rajat.
  - ▶ Nopeasti liikkuminen ei välttämättä mahdollista reagoimistasi ajoissa pysyäksesi pelialueella vaikka Valvoja varoittaisi sinua, joten varmista, että liikut tarpeeksi hitaasti reagoidaksesi kaikkiin Valvojan häilytyksiin.
  - ▶ Varmista, että virtuaalitodellisuuslasit on kiinnitetty turvallisesti päähäsi ja että näet yhden, selkeän kuvan.
  - ▶ Käytä aina Touchin mukana tulleita rannenuhoja kiinnittääksesi ohjaimen ranteeseesi käytön ajaksi.
  - ▶ Varmista, että virtuaalitodellisuuslasit ja anturin kaapelit eivät aiheuta tukehtumis- tai kompastumisvaaraa.
  - ▶ Totuttele virtuaalitodellisuuslasien käyttöön vähitellen ja anna kehosi sopeutua siihen. Käytä virtuaalitodellisuuslaseja aluksi vain muutamia minuutteja kerrallaan ja pidennä käyttöaikaa vain asteittain, kun totut virtuaalitodellisuuteen. Oculus tarjoaa mukavuuksiarvioita joillekin sisällöille ja sinun tulisi tutustua mukavuuksiarvioihin ennen sisällön ostamista ja käyttöä. (Saadaksesi lisätietoa mukavuuksiarvioista ja siitä miten ne voivat avustaa sinua miellyttävän käyttökokemuksen saamisessa, käy osoitteessa <https://support.oculus.com/help/oculus/918058048293446/>). Kun käytät virtuaalitodellisuutta ensimmäisiä kertoja, käytä sisältöä, joka on luokiteltu "Mukava", ja tämän jälkeen voit kokeilla sisältöä joka on "Kohtuullinen", "Voimakas" ja Luokittelematon". Katselemalla ympärillesi ja käyttämällä syöttölaitetta voit totutella todellisten liikkeidesi ja niiden virtuaalitodellisuuselämykseen aiheuttamien vaikutusten pienin eroihin.
  - ▶ Pidä ainakin 10–15 minuutin tauko puolentunnin välein, vaikka sinusta tuntuisi, ettei tarvitse sitä. Jokainen henkilö on erilainen, joten pidä pidempiä taukoja tai pidä taukoja useammin, jos tunnet epämukavuuden tunnetta. Sinä päätät itse, mikä on parasta sinulle.
  - ▶ Äänien kuunteleminen suurella äänenvoimakkuudella saattaa aiheuttaa pysyvää vahinkoa kuulooosi. Taustaäänentä sekä jatkuva altistuminen korkeille äänitasoille saattaa tehdä äänistä hiljaisempia kuin ne oikeasti ovat. Virtuaalitodellisuuden todenmukaisuuden vuoksi, älä käytä virtuaalitodellisuuslaseja siten, että sen äänen kuuluvat korkealla volyymilla, jotta voit säilyttää käsityksen ympäristöstäsi ja alentaa kuulovaurion riskiä.

## **VAARA** Epämukava tunne

- Virtuaalitodellisuuslasien käyttö on lopetettava välittömästi koettaessa mitä tahansa seuraavista oireista: kohtaukset, tajunnanmenetykset, silmien rasittuminen, silmien tai lihasten nykiminen, tahattomat liikkeet, muuttunut tai sumentunut näkö, kaksoiskuva tai muu epänormaali näköaistimus,

huimaus, sekavuus, heikentynyt tasapainoasti, heikentynyt käsien ja silmien koordinaatio, paniikki- tai ahdistuskohtaus, voimakas hikoilu, lisääntynyt syljeneritys, pahoinvointi, pyöritys, epämukavuuden tunne tai kipu päässä tai silmissä, uneliaisuus, väsymys tai mitkä tahansa matkapahoinvointia muistuttavat oireet.

- Kuten oireissa, joita ihmiset kokevat noustuaan maihin laivasta, myös virtuaalitodellisuuden aiheuttamat oireet voivat kestää tai tulla voimakkaammiksi lähituntien kuluessa käytön jälkeen. Nämä käytön jälkeiset oireet saattavat sisältää yllämainittuja oireita sekä liiallista uneliaisuutta ja alentunutta kykyä tehdä useaa tehtävää samaan aikaan. Nämä oireet saattavat asettaa sinut korkeampaan riskiin loukkaantua normaaleissa askareissa todellisessa ympäristössä.
- Älä aja, käytä koneita tai osallistu muuten visuaalisesti tai fyysisesti vaativiin tehtäviin, joilla saattaa mahdollisesti olla vakavia seurauksia (esimerkiksi tehtävät, joissa oireiden kokeminen saattaisi johtaa kuolemaan, loukkaantumiseen tai omaisuuden vahingoittamiseen) tai muihin tehtäviin, jotka vaativat heikentymätöntä tasapainoa ja käsien ja silmien koordinaatiota (kuten muun muassa urheileminen tai pyörällä ajaminen) ennen kuin olet täysin toipunut kaikista kokemistasi oireista.
- Älä käytä virtuaalitodellisuuslaseja tai Touchia ennen kuin kaikki oireet ovat olleet täysin poissa useita tunteja. Varmista, että olet määrittänyt virtuaalitodellisuuslasien asetukset oikein ennen käytön jatkamista.
- Kiinnitä huomiota siihen, minkä tyyppistä sisältöä käytit ennen oireiden ilmaantumista, sillä tietyn tyyppiset sisällöt voivat aiheuttaa sinulle oireita muita helpommin. Tutustu mukavuusarvioihin käyttämäsi sisältöä koskien ja harkitse käyttäväsi sisältöä, jolla on sopivampi mukavuusarvio.
- Hakeudu lääkärin vastaanotolle, jos sinulla on vakavia ja/tai jatkuvia oireita.



## **VAARA** Toistuvasta rasituksesta aiheutuvat vammat

Virtuaalitodellisuuslasien käyttäminen Touchin kanssa saattaa tehdä lihaksesi, nivelesi tai ihosi kipeäksi. Jos mikä tahansa osa kehostasi väsyä tai kipeytyy käyttäessäsi virtuaalitodellisuuslaseja tai sen osia, tai mikäli tunnet oireita kuten kihelmöintiä, tunnottomuutta, kuumotusta tai jäykkyyttä, lopeta ja lepää useita tunteja ennen kuin jatkat niiden käyttöä. Mikäli mikä tahansa yllämainituista oireista tai muu epämukavuuden tunne jatkuu käyttäessäsi laitetta tai sen käyttämisen jälkeen, lopeta käyttö ja hakeudu lääkärin vastaanotolle.

## **VAARA** Häiriöt lääkinnällisissä laitteissa

Virtuaalitodellisuuslasit, Touch-sensorit ja kaukosäätimet sisältävät magneetteja ja osia, jotka säteilevät radioaaltoja, jotka saattavat vaikuttaa lähellä olevien elektronisten laitteiden toimintaan, kuten sydämentahdistimiin, kuulokoneisiin ja defibrillaattoreihin. Mikäli sinulla on sydämentahdistin tai muu kehoon implantoitu lääkinnällinen laite, älä käytä virtuaalitodellisuuslaseja konsultoimatta ensin lääkäriäsi tai lääkinnällisen laitteesi valmistajaa. Säilytä turvallinen etäisyys virtuaalitodellisuuslasien ja lääkinnällisen laitteesi välillä ja lopeta virtuaalitodellisuuslasien käyttö, mikäli havaitset jatkuvaa häiriötä lääkinnällisen laitteesi kanssa.

## **VAARA** Paristot

Touch-ohjaimet toimivat AA Alkaline paristoilla (1 kumpaankin laitteeseen). Yksinkertainen syöttölaite (kaukosäädin), joka on toimitettu virtuaalitodellisuuslasien mukana sisältää nappipariston. Kolmannen osapuolen ohjain, jonka olet saanut virtuaalitodellisuuslasiesi mukana saattaa sisältää pariston.

- TUKEHTUMISVAARA. Touch-ohjaimet, yksinkertainen syöttölaite (kaukosäädin) ja kolmannen osapuolen ohjaimet eivät ole leluja. Se sisältävät paristoja, jotka ovat pienikokoisia esineitä. Pidä poissa alle 3-vuotiaiden lasten ulottuvilta.
- ÄLÄ NIELE PARISTOA. KEMIALLISEN PALOVAMMAN VAARA.

- Jos nappiparisto tulee niellyksi, se saattaa aiheuttaa vakavia sisäisiä palovammoja ja mahdollisesti ruokatorven puhkeamisen jopa kahdessa tunnissa, ja voi johtaa kuolemaan. Pidä paristot lasten ulottumattomissa.
- Jos epäilet, että paristo on saattanut tulla niellyksi tai olla joutunut minkä tahansa ruumiinosan sisään, hakeudu välittömästi lääkäriin ja pyydä lääkäriäsi ottamaan yhteys paristojen nielemistä koskevaan tukipalveluun, puhelinnumero (202) 625-3333.
- Mikäli paristokotelo ei sulkeudu kunnolla, lopeta laitteen käyttö ja pidä se lasten ulottumattomissa.
- Tulen vaara. Paristot saattavat räjähtää tai tuottaa, jos ne asennetaan väärinpäin, puretaan, ladataan, murskataan, käytetään käytettyjen tai muunlaisten patterilaatujen kanssa tai altistetaan tulelle tai korkeille lämpötiloille. Älä lataa kertakäyttöisiä paristoja. Vaihda yksittäisen laitteen kaikki paristot samanaikaisesti.
- Säilytä paristot alkuperäispakkauksessa, kunnes olet valmis käyttämään niitä. Hävitä käytetyt patterit joutuisasti.
- Älä annan johtavien materiaalien olla kosketuksissa ohjaimessa oleviin pariston napojen vastakappaleisiin. Pidä paristot kuivina ja vältä kastumista.
- Älä pura, lävistä tai yritä muokata paristoja.
- Kalifornian osavaltion vaatima varoitus: Perkloraattinen materiaali - erikoiskäsittely saattaa soveltua, katso [www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate](http://www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate).
- Tarkista verkko-osoitteesta [www.oculus.com/recycle](http://www.oculus.com/recycle) ohjeet paristojen oikeasta ylläpidosta, vaihtamisesta ja hävittämisestä.

### **VAARA** Ohjain

- Virtuaalitodellisuuslasiasi on saatettu toimittaa kolmannen osapuolen valmistaman ohjaimen kanssa. Konsultoi valmistajaa ohjaimen terveys- ja turvallisuusvaroituksista.
- Mikäli ohjaimen on saatavilla rannelenkki, käytä sitä ohjaimessa, jotta se pysyy kiinni ranteessasi käytön aikana.
- Tarkista Microsoftin Xbox -ohjaimen Käyttöoppaasta oikea ylläpito ja käsittely.

### **VAARA** Sähköisku

Vähentääksesi sähköiskun vaaraa:

- Älä muuta tai pura mitään toimitettuja osia.
- Älä käytä tuotetta, jos jokin kaapeli on vahingoittunut tai näkyvästi on paljaita johtimia.

### **VAARA** CA Prop 65

Tämä tuote saattaa sisältää kemikaaleja, joiden Kalifornian osavaltiossa tiedetään aiheuttavan syöpää ja synnynnäisiä vikoja tai muita lisääntymiskykyyn vaikuttavia haittoja.

### **VAROITUS** Vahingoittunut tai rikkoutunut tuote

- Älä käytä laitettasi, mikäli sen jokin osa on rikki tai vahingoittunut.
- Älä yritä korjata mitään tuotteen osaa itse. Korjaukset tulisi suorittaa ainoastaan valtuutetussa huollossa.

### **VAROITUS** Tarttuvat taudit

Tarttuvien sairauksien (esimerkiksi sidekalvontulehdus) tartuttamisen estämiseksi älä jaa virtuaalitodellisuuslasiasi sellaisten henkilöiden kanssa, joilla on tarttuva tila, tulehdus tai sairaus erityisesti silmissä, iholla tai päänahassa. Virtuaalitodellisuuslasit tulisi puhdistaa jokaisen käyttökerran välissä ihoystävällisellä desinfiioivalla kosteusliinalla (erityisesti linssit) ja kuivata mikrokuultuliinalla.

## **VAROITUS** Ihoärsytyt

Virtuaalilidellisuuslasit ovat niitä käyttäessäsi kosketuksissa ihoosi ja päänahkaasi. Lopeta virtuaalilidellisuuslasien käyttö, jos huomaat turpoamista, kutinaa tai muuta ärsytystä. Jos oireet jatkuvat, ota yhteys lääkäriin.

## Sääntelytiedot

Tämä tuote on testattu ja se noudattaa soveltuvia kansainvälisiä säännöksiä, sisältäen IEC 60950-1:2005 (2. painos.) + A1:2009 + A2:2013; CAN/CSA-C22.2 No. 60950-1:2007 + A1:2011-12 + A2:2014-10; UL 60950-1:2007 + R:2011-12 + R:2014-10; EN 60950-1:2006 + A11:2009 + A1:2010 + A12:2011 + A2:2013; Täydennetty: EN 62471:2006; FCC Part 15; ETSI EN 300 328 V1.9.1 (2015-02); ETSI EN301 489-17V2.2.1 (2012-09); R&TTE Direktiivi 2014/53/EU; EN5502; EN55024; RoHS-direktiivi 2011/65/EU (RoHS 2); REACH Liite CVII/CVII, SCCP POP:n Reg850/2004, WEEE, CA Proposition 65.

Oculus täten toteaa, että tämä tuote on direktiivin 2014/53/EU olennaisten vaatimusten ja muiden asiaankuuluvien säännösten mukainen. Vieraile osoitteessa [www.oculus.com/compliance](http://www.oculus.com/compliance) täyden säännönmukaisuus selvityksen lukeaksesi.

## Rajoitettu kuluttajatakuu

**Kuka myöntää kyseisen takuun?** Tämän rajoitetun kuluttajatakuun ("Takuu") myöntää Oculus VR, LLC ("Oculus" tai "me").

**Kenelle Takuu kuuluu?** Oculus myöntää tämän Takuun sinulle kuluttajana, kun olet ostanut uuden, takuun piirissä olevan tuotteen Oculuselta tai vaiutuetulta jälleenmyyjältä ("sinä"). Tätä Takuuta ei voida luovuttaa tai siirtää seuraavalle ostajalle tai käyttäjälle ja se ei sovellu tuotteisiin, jotka on ostettu käytettyinä tai mistä tahansa muusta lähteestä kuin Oculuselta tai vaiutuetulta jälleenmyyjältä.

**Mihin Takuu oikeuttaa?** Tämä Takuu antaa sinulle tietyt lailliset oikeudet, joiden lisäksi sinulla saattaa olla myös muita oikeuksia vaihdellen maasta toiseen. Tämä Takuu ei vaikuta mihinkään maassasi voimassa olevien lakien sinulle tarjoamiin oikeuksiin, jotka koskevat kulutustavaroiden myyntiä (sisältäen, rajoituksetta, kansalliset lait, joilla implementoidaan EU direktiivi 44/99/EY).

**Mitä Takuu kattaa?** Tämä Takuu kattaa virheet ja häiriöt, jotka ilmenevät uudessa tämän Takuun kohteena olevassa Oculusuksen tuotteessa ("Tuote"). Me vakuutamme, että Tuote toimii normaalissa, sille tarkoitetussa käytössä olennaisilta osin meidän teknisten tietojemme tai tuotteen mukana tulevan tuoteasiakirjojen ("Takuun Mukainen Toiminnallisuus") mukaisesti Takuuajan. Jos ja siinä määrin kun Tuote tarvitsee Oculusuksen ohjelmistoa tai palvelua saavuttaakseen Takuun Mukaisen Toiminnallisuuden, me asetamme ja pidämme ohjelmiston ja palvelun saatavilla Takuuajana. Meillä on oikeus päivittää, muuttaa tai rajoittaa kyseistä ohjelmistoa tai palvelua oman harkintamme mukaan niin kauan kuin ylläpidämme (tai ylitämme) Takuun Mukaisen Toiminnallisuuden.

Tuotteen rekisteröinti ei ole vaatimus tämän Takuun mukaisen suojan saamiseksi, mutta jotkut Oculusuksen tuotteet tulee ajoittain yhdistää sähköiseen Oculus-tiliin täyden toiminnallisuuden varmistamiseksi.

**Kuinka pitkä on takuu aika?** Tämä rajoitettu Takuu on voimassa yhden (1) vuoden Tuotteen osto- tai toimituspäivästä, kumpi tahansa ajankohta on myöhäisempi ("Takuu aika"). Kuitenkin, jos Tuote on ostettu EU:n alueelta, on Takuu aika kaksi (2) vuotta.

**Miten Oculus menettelee, jos tuotteessa on vika?** Mikäli Tuotteesi on viallinen tai siinä on toimintahäiriö, me joko korjaamme tai vaihdamme Tuotteen tai päivitämme sen ohjelmiston tai huollamme sen, jotta Tuote toimii olennaisissa määrin Takuun Mukaisen Toiminnallisuuden mukaisesti. Vian ratkaisemiseksi valitun menettelytavan valinta on yksin meidän päätöksemme. Jos päätämme, että jokin tuote tulee vaihtaa, voi vaihdossa tavat Tuote olla joko uusi tai kunnostettu. Jos päätämme oman harkintamme mukaan, että mitkään mainitut tavat eivät ole perusteltuja vian tai toimintahäiriön korjaamiseksi, voimme tällöin palauttaa sinulle hinnan, jonka olet maksanut Tuotteen ostaessasi.

**Kuinka voit saada Tuotteesi huoltoon?** Kerro meille ensin ongelmasta. Jos sinulla on ongelma Tuotteesi kanssa, käy osoitteessa [www.oculus.com/support](http://www.oculus.com/support) saadaksesi huollosta hyödyllistä tietoa ja yhteystiedot sekä lähettääksesi vaatimuslomakkeen saadaksesi Takuuseen kuuluvan huollon.

Mikäli Tuotteesi on tarpeen lähettää huoltoon, me toimitamme sinulle etukäteen täytetyn kuljetuslomakkeen ja sinun tulee lähettää Tuote yhdessä ostotositteen kanssa käyttäen kyseistä kuljetuslomaketta.

Saatat joutua maksamaan Tuotteen lähettämisestä aiheutuneet kustannukset meille, ja lähettämällä Tuotteen hyväksyt, että Tuotteen omistusoikeus siirtyy Oculukselle. Kun saamme tuotteen, päätämme, onko se sillä tavoin viallinen tai onko siinä sellainen toimintahäiriö, joka kuuluu tämän Takuun piiriin. Jos löydämme vian tai toimintahäiriön, jonka tämä Takuu kattaa, korjaamme tai vaihdamme Tuotteen, jotta Takuun Mukainen Toiminnallisuus taataan ja lähetämme korjatun tai vaihdetun tuotteen, jos sellainen on, sinulle kustannuksellamme. Emme välttämättä palauta alkuperäistä Tuotetta sinulle. Emme pysty takaamaan, että voimme korjata Tuotteen ilman riskiä ohjelmille tai tiedostoille tai niiden menettämisestä, eikä mikään korvaava Tuote sisällä alkuperäisen Tuotteen tiedostoja. Korjatut tai korvaavat Tuotteet ovat tämän saman Takuun alaisia jäljellä olevan Takuuajan tai yhdeksänkymmentä (90) päivää korjatun tai korvaavan tuotteen kuittiin merkitystä päivämäärästä, kumpi tahansa Takuu kestää pidempään.

Jos lähetät Tuotteen meille ilman käypää ostotositetta, palautamme tuotteen sinulle omalla kustannuksellasi etukäteismaksua vastaan tai mikäli kyseisiä kustannuksia ei ole maksettu etukäteen, säilytämme Tuotteen kolmenkymmenen (30) päivän ajan noudettavanasi ennen kuin se hävitetään.

**Mitä Takuu ei kata?** Tämä Takuu on rajoitettu. Takuu ei ole sovellettavissa seuraaviin: (i) normaaliin kulumiseen; (ii) vaurioon, joka on aiheutettu virheellisellä käytöllä, vahingossa (esim. vahingossa fyysisellä iskulla, altistumisella nesteelle, ruoalle tai muille epäpuhtauksille ym.), laiminlyönnillä, väärinkäytöllä, muuttamalla, sopimattomalla tai valtuuttamattomalla korjaamisella tai muuntelulla, peukaloilla tai käytöllä sopimattomien varusteiden, laitteiden, ohjelmistojen, palveluiden tai muiden valtuuttamattomien kolmannen osapuolen laitteiden kanssa; (iii) käyttöön, joka on vastoin Tuotedokumentaatiota; (iv) kaupalliseen käyttöön; (v) käyttöön, joka liittyy kaupankäyntiin, liiketoimintaan tai ammattiin; (vi) käytettyihin tai edelleen myytyihin tuotteisiin; (vii) Tuotteisiin, jotka on ostettu muualta kuin Oculukselta tai Oculuksen valtuutetulta jälleenmyyjältä (sisältäen valtuuttamattomat verkkohuutokaupat); (viii) muun kuin Oculuksen tuotteisiin; (ix) Tuotteen käyttöön Tuotteen käyttömaassa voimassa olevien lakien, säännösten tai virkavallan määräysten vastaisesti; tai (x) ominaisuuksiin tai suoritusparametreihin, jotka liittyvät mihin tahansa ohjelmistoon tai palveluun, joka ei sisälly Tuotteen Takuun Mukaisen Toiminnallisuuden piiriin.

Tämä Takuu ei sisällä mitään tiettyä takausta että tuote olisi virheetön tai koskien käytettävyyssäikää tai jatkuvaa saatavuutta, ohjelmistojen tai verkkotilien tietoturvaominaisuuksia tai että mikä tahansa ohjelmisto, laiteohjelmisto tai verkkosivusto toimisi keskeytyksettä ja virheettää. Tämä rajattu Takuu on mitätön, jos Tuote palautetaan poistettujen, vahingoittuneiden tai peukaloitujen merkintöjen kanssa tai minkä tahansa muutoksen kanssa (sisältäen luvattoman komponentin tai ulkoisen suojan poiston).

Tämä Takuu ei kata tiedostojen häviämistä; sinun vastuullasi on varmuuskopioida tiedostot sähköisesti tai fyysisesti tasaisin väliajoin, jos haluat säilyttää tiedostosi. Mitään tiedostojen palauttamiseen, poistamiseen tai asentamiseen liittyvää vahinkoa tai kustannusta ei korvata tämän Takuun puitteissa.

Tämän Takuun nojalla Oculus ei laajenna mitään Tuotetta tai siihen liittyviä mitä tahansa ohjelmistoa tai verkkopalvelua koskevia konkludentisia tai lakisääteisiä takuita, olosuhteita tai väitteitä.

OCULUS EI TÄMÄN RAJOITETUN TAKUUN NOJALLA OTA MITÄÄN VASTUUTA ERITYISESTÄ, EPÄSUORASTA, SATUNNAISESTA, RANGAISTUSLUONTOISESTA TAI VÄLILLISESTÄ VAHINGOSTA MUKAAN LUKIEN, RAJOITUKSETTA, TULOKSEN TAI VOITON MENETYKSEN, TIETOJEN MENETTÄMISEN, TUOTTEEN TAI MINKÄ TAHANSA LIITÄNNÄISLAITTEEN KÄYTÖN MENETTÄMISEN, KORVAAVIEN TUOTTEIDEN TAI VÄLINEIDEN HINNAN, TAI KÄYTÖN MENETTÄMISEN SILLOIN KUN TUOTE ON KORJATTAVANA TAI VAIHDETTAVANA. LISÄKSI OCULUS EI MISSÄÄN TILANTEESSA OLE VASTUUSA MINKÄÄNLAISESTA ERITYISESTÄ, EPÄSUORASTA, SATUNNAISESTA, RANGAISTUSLUONTOISESTA TAI VÄLILLISESTÄ VAHINGOSTA, VAIKKA OCULUS OLSI SAANUT TIEDON KYSEISEN VAHINGON MAHDOLLISUUDESTA, MISTÄÄN VAATIMUKSESTA LIITTYEN TÄHÄN TAKUUSEEN RIIPPUMATTA KANNEPERUSTEESTA JA RIIPPUMATTA SIITÄ, ONKO KYSESOPIMUSSUHTEESTA, RIKKOMUKSESTA (SISÄLTÄEN HUOLIMATTOMUUDEN), ANKARASTA TUOTEVASTUUSTA TAI MISTÄ TAHANSA MUUSTA KANTEEN PERUSTEESTA TAI OIKEUDELLISESTA TAI OIKEUDENMUKAISUUDEN TEORIASTA.

MISSÄÄN TILANTEESSA OCULUKSEN VASTUUN MISTÄÄN VAATIMUKSESTA, JOKA JOHTUU TAI LIITTYÄ TÄHÄN TAKUUSEEN, EI YLITÄ TUOTTEESTA MAKSAMAASI HINTAA RIIPPUMATTA KANNEPERUSTEESTA JA RIIPPUMATTA SIITÄ, ONKO KYSE SOPIMUSSUHTEESTA, VAHINGONKORVAUSVASTUUSTA (SISÄLTÄEN LAIMINLYÖNNIN), ANKARASTA TUOTEVASTUUSTA TAI MISTÄ TAHANSA MUUSTA KANTEEN PERUSTEESTA TAI OIKEUDELLISESTA TAI OIKEUDENMUKAISUUDEN TEORIASTA.



Tietyissä osavaltioissa ja maissa ei sallita satunnaisen tai väkijoukon vahingon rajaamista pois tai rajoittamista, joten tässä Takuussa annetut rajoitukset ja ulkopuolelle jättämiset eivät välttämättä koske sinua.

**Mikä laki sääntelee Takuuta?** Tätä Takuuta sääntelevät Kalifornian osavaltiossa, Yhdysvalloissa voimassa olevat lait.

**Kysymyksiä?** Mikäli sinulla on kysymyksiä, tai aloittaaksesi huoltoprosessin, ole hyvä ja vieraile Oculusen verkkosivuilla osoitteessa <https://www.oculus.com/support>.

## YHDYSVALTOJEN TELEHALLINTOVIRASTON (FCC) INFORMAATIO

Tämä laite on FCC-sääntöjen osion 15 mukainen. Seuraavat ehdot koskevat käyttöä: (1) tämä laite ei saa aiheuttaa haitallisia häiriöitä, ja (2) tämän laitteen on siedettävä kaikkia häiriöitä mukaan lukien häiriöt, jotka voivat haitata laitteen toimintaa.

Huomioi: Tämä laite on testattu ja sen on todettu noudattavan Luokan B digitaalisen laitteen mukaisia rajoja FCC-sääntöjen osion 15 mukaisesti. Nämä rajat on suunniteltu tarjoamaan suojaa häiriöitä vastaan kotikäytössä. Tämä laite tuottaa, käyttää ja voi säteillä radiotaajuuden energiaa ja, jos sitä ei ole asennettu ja käytetty ohjeiden mukaisesti, se voi aiheuttaa häiriöitä radioyhteyksiin. Ei ole kuitenkaan takuita, ettei häiriöitä syntyisi tietyissä asennuksissa. Jos tämä laite aiheuttaa haitallisia häiriöitä radio tai televisiovastaanottimeen, joka voidaan huomata kytkemällä laite pois ja päälle, käyttäjää rohkaistaan korjaamaan häiriö yhdellä tai useammalla seuraavista toiminnoista:

- Uudelleenorientoi tai -sijoita vastaanottava antenni
- Kasvata laitteen ja vastaanottimen välimatkaa.
- Kiinnitä laite eri virtapiirissä olevaan ulostuloon kuin vastaanotin.
- Konsultoi jakelijaa tai kokenutta radio/TV-tekniikka-avun saamiseksi .

Huomioi: Muutokset tai muokkaukset, jota vaatimustenmukaisuudesta vastaava osapuoli ei ole nimenomaisesti hyväksynyt, saattavat evätä käyttäjän oikeuden käyttää tätä laitetta.

## KANADAN TEOLLISUUSMINISTERIÖN INFORMAATIO

Tämä laite on Kanadan teollisuusministeriön RSS-standardien mukainen. Seuraavat ehdot koskevat käyttöä: (1) tämä laite ei saa aiheuttaa häiriöitä, ja (2) tämän laitteen on siedettävä kaikkia häiriöitä mukaan lukien häiriöt, jotka voivat haitata laitteen toimintaa.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

# Käyttöään loputtua



Renkaallinen roskasäiliö yliserastittuna tarkoittaa, että tuotetta ei tule poistaa käytöstä laittamalla sitä talousjätteeseen, vaan se tulisi toimittaa kierrätykseen asianmukaiselle jätteenkäsittelylaitokselle. Oikea jätteen käytöstä poistaminen ja kierrättäminen auttaa suojelemaan luonnonvaroja, ihmisten terveyttä ja ympäristöä. Saadaksesi lisätietoja tämän tuotteen käytöstä poistamisesta ja kierrättämisestä, ole yhteydessä paikalliseen viranomaiseen, jätteenkäsittelylaitokseen tai käy verkkosivuillemme [www.oculus.com/recycle](http://www.oculus.com/recycle).



Renkaallinen roskasäiliö yliserastittuna tarkoittaa, että tuotteen mukana tulleita, tuotteessa käytettäviä pattereita, ei tule laittaa roskasäiliöön. Patterit sisältävät vahingollisia aineita, jotka voivat aiheuttaa haittaa terveydelle ja ympäristölle. Pidäthän ympäristömme terveellisenä kierrättämällä patterit. Saadaksesi lisätietoja patterien käytöstä poistamisesta ja kierrättämisestä, ole yhteydessä paikalliseen viranomaiseen, jätteenkäsittelylaitokseen tai käy verkkosivuillemme [www.oculus.com/recycle](http://www.oculus.com/recycle).

Saadaksesi lisätietoa siitä, minne sinun tulisi viedä patterisi ja sähköinen tai elektroninen jätteesi, otathan yhteyttä paikalliseen tai alueelliseen jätteenkäsittelylaitokseen, talousjätteesi käsittelypalveluun tai myyntipisteeseesi.

**Kehitetty Yhdysvalloissa.**

**Suunnittelija Oculus VR, LLC**

**1 Hacker Way, Menlo Park, CA, Yhdysvallat**

**Oculus VR Ireland Limited**

**4 Grand Canal Square, Grand Canal Harbour, Dublin 2, Irlanti**

**Valmistettu Kiinassa**