

# Productomschrijving

Oculus Rift (de "Rift") is een Virtual Reality ("VR") apparaat dat de gebruiker een meeslepend 360-graden zicht geeft van een driedimensionale virtual reality wereld.

Het systeem bevat een Rift Headset, twee (2) Oculus Sensoren en een set Oculus Touch controllers. De Headset en de Sensoren zijn via USB en headset kabels verbonden met een werkstation (PC unit).

Oculus Touch is een apparaat dat speciaal is ontworpen om je handen te vertalen naar een virtuele omgeving, wanneer je de Rift gebruikt. Breng je handen naar VR met Oculus Touch. Deze controllers geven je het gevoel alsof je virtuele handen je eigen handen zijn.

Het volgen van constellaties via Oculus Touch zorgt ervoor dat je objecten in de virtuele omgeving met buitengewone precisie en intuïtief gebruiksgemak kunt manipuleren.

Voor een volledige Productomschrijving, Vereisten en Garantie verwijzen we u naar [www.oculus.com](http://www.oculus.com).

## Wat zit er in de doos?

<p>Rift Headset (Model #: HM-A)</p> 	<p>Oculus Touch (Model #: TO-L (Links) en TO-R (Rechts))</p> 	<p>Oculus Sensoren (2x Model #: 3P-A)</p> 
---	--	---

NB: Ga naar [www.oculus.com/setup](http://www.oculus.com/setup) voor Set-Up Instructies, Best Practices, en Hulp.

## Product Onderhoud

Gebruik enkel droge optische lens microvezeldoekjes om de headset lenzen en sensoren schoon te maken. Maak de lenzen of sensoren niet schoon met vloeibare of chemische reinigers. Maak de gezichtsinterface schuim niet schoon met alcohol of enig ander bijtend schoonmaakmiddel.

Gebruik enkel niet-bijtende, antibacteriële doekjes om de banden en gezichtsinterface schoon te maken en wrijf voorzichtig.

- Vermijd bij de Rift headset contact met direct zonlicht. Blootstelling aan direct zonlicht kan de optiek en displays beschadigen.
- Schijn niet met een laser of andere lichtbron van buitenaf door de lenzen, dit kan de displays beschadigen.
- Zorg ervoor dat de batterijdeksel goed functioneert en gesloten blijft.
- Net als bij elk ander elektronisch apparaat, vermijd contact met water of vloeistoffen.
- Berg onderdelen in hun opperberghoes wanneer ze niet worden gebruikt, om onbedoelde schade of blootstelling aan de buitenlucht te minimaliseren.
- Temperatuur wanneer het apparaat in gebruik is: 0-40°C / 32-104°F, min. luchtvochtigheid 5%, max. luchtvochtigheid 95% RH (zonder condens)
- Temperatuur wanneer het apparaat niet in gebruik is (opslag): -30-65°C / -22-149°F, 85%RH

Gebruik enkel niet-bijtende antibacteriële doekjes om de Touch controllers te reinigen, en wrijf voorzichtig.

# Elektrische Productspecificaties

Component	Rating	Frequentie	Piek uitgangsvermogen
Headset	5VDC, 750mA	2.404-2.478 GHz	1.81 mW
Sensor	5VDC, 250mA		
Touch	5VDC	2.404-2.478 GHz	2.94mW (EIRP)
Batterij (Touch)	1.5VDC (2 – AA Alkaline, 1 for each device)	Niet van toepassing	Niet van toepassing

## Gezondheid en Veiligheid

\* Deze gezondheids- & veiligheidswaarschuwingen worden periodiek bijgewerkt op juistheid en volledigheid. Ga naar [www.oculus.com/warnings](http://www.oculus.com/warnings) voor de laatste versie.

### WAARSCHUWING

**GEZONDHEIDS- & VEILIGHEIDSWAARSCHUWING: ZORG ERVOOR DAT ALLE GEBRUIKERS VAN DE HEADSET DE ONDERSTAANDE WAARSCHUWINGEN VÓÓR GEBRUIK VAN DE HEADSET EN TOUCH CONTROLLERS GOED DOORLEZEN, OM HET RISICO OP ONGEVALLEN, ONGEMAKKEN EN BESCHADIGINGEN TE MINIMALISEREN.**

### WAARSCHUWING

**Voor het gebruik van de Headset en Touch controllers**

- Lees en volg alle setup en besturingsinstructies die bij de headset en Touch controllers worden geleverd.
- Bekijk de hardware en software aanbevelingen voor gebruik van de headset en Touch controllers. Het risico op ongemakken wordt vergroot wanneer de aanbevolen hardware en software niet worden gebruikt.
- Uw headset, Touch controllers en software zijn niet ontworpen voor gebruik met een ongeautoriseerd toestel, accessoire en/of software. Gebruik van een ongeautoriseerd toestel, accessoire en/of software kan verwondingen bij uzelf of anderen tot gevolg hebben en kan problemen met de prestaties van of schade aan uw systeem en aanverwante apparaten veroorzaken.
- Om het risico op ongemakken te minimaliseren stelt u vóór gebruik van de headset de afstand tussen de pupillen (IPD) voor iedere gebruiker in en verifieert u de instellingen voordat het gebruik na een pauze wordt hervat, om onbedoelde veranderingen in de instellingen te voorkomen.
- Virtual reality is een meeslepende ervaring die intens kan zijn. Beangstigende, gewelddadige of angstaanjagende inhoud kan ertoe leiden dat uw lichaam reageert alsof het echt is. Kies uw inhoud zorgvuldig wanneer u in deze situaties ervaring heeft met ongemakken of lichamelijke klachten.
- Een comfortabele virtual reality ervaring vereist een onberispelijk gevoel voor beweging en evenwicht. Gebruik de headset niet wanneer u: moe bent, slaap nodig heeft, onder invloed van alcohol of drugs bent, een kater heeft, spijsverteringsproblemen heeft, onder emotionele stress of angst verkeert, of wanneer u last heeft van verkoudheid, griep, hoofdpijn, migraine, of oorpijn, omdat dit de gevoeligheid voor negatieve klachten kan versterken.
- Wij raden aan een dokter te raadplegen voordat u de headset gebruikt wanneer u zwanger bent, bejaard bent, afwijkingen heeft aan uw binoculair gezichtsvermogen, last heeft van psychiatrische stoornissen, hartstoornissen of andere medische aandoeningen.

## **WAARSCHUWING** Epileptische aanvallen

Sommige mensen (ongeveer 1 op de 4000) kunnen ernstige duizeligheid, epileptische aanvallen, oog- of spiertrekkingen of black-outs door lichtflitsen of patronen ervaren en dit kan voorkomen wanneer u TV kijkt, videospellen speelt of virtual reality ervaart, zelfs wanneer u nog nooit een epileptische aanval of black-out heeft gehad of geen epileptisch verleden heeft. Zulke aanvallen zijn gebruikelijker bij kinderen en jong volwassenen. Iedereen die één van de bovenstaande klachten ervaart moet het gebruik van de headset staken en een dokter raadplegen. Als u eerder een aanval, bewustzijnsverlies of andere klachten die verband houden met een epileptische aandoening heeft gehad dient u een arts te raadplegen alvorens de headset te gebruiken.

## **WAARSCHUWING** Kinderen

Dit product mag niet worden gebruikt door kinderen onder 13 jaar, omdat de headset niet is ontworpen voor kinderen en onjuiste maatvoering kan leiden tot ongemak of gezondheidsrisico's, en jonge kinderen in een kritieke periode voor visuele ontwikkeling zitten. Volwassenen dienen ervoor te zorgen dat kinderen (13 jaar en ouder) de headset gebruiken in overeenstemming met deze gezondheids- en veiligheidswaarschuwingen, waaronder ervoor te zorgen dat de headset wordt gebruikt zoals beschreven in de Voor Gebruik van de Headset sectie en de Veilige Omgeving sectie. Volwassenen dienen toezicht te houden op kinderen (13 jaar en ouder) die de headset gebruiken of hebben gebruikt, voor klachten zoals beschreven in deze gezondheids- en veiligheidswaarschuwingen (waaronder de waarschuwingen zoals beschreven onder Ongemakken en RSI), en dienen het gebruik dat de kinderen van de headset maken te beperken, en te zorgen dat zij voldoende pauzes nemen tijdens gebruik. Langdurig gebruik dient te worden vermeden, omdat dit negatieve gevolgen kan hebben voor hand-oog coördinatie, balans en het vermogen om te multi-tasken. Volwassenen dienen kinderen goed in de gaten te houden tijdens en na gebruik van de headset en te letten op een eventuele afname van deze vaardigheden.

## **WAARSCHUWING** Algemene voorzorgsmaatregelen

Om het risico op letsel of ongemak te minimaliseren dient u altijd deze instructies op te volgen en deze voorzorgsmaatregelen in acht te nemen bij het gebruik van de headset en Touch controllers:

- **Gebruik enkel in een veilige omgeving:** De headset veroorzaakt een meeslepende virtual reality ervaring die u afleidt van uw omgeving en uw zicht daarop volledig afschermt.
  - ▶ **Wees u altijd bewust van uw omgeving bij gebruik van de headset met Touch. Wees alert om ongevallen te voorkomen.**
  - ▶ Het gebruik van de Headset met Touch kan leiden tot evenwichtsverlies.
    - ▶ Onthoudt dat de objecten die u in de virtuele omgeving ziet niet bestaan in de echte wereld, dus ga er niet op zitten of staan voor ondersteuning.
    - ▶ **Blijf zitten, tenzij het spel of de inhoud vereisen dat u gaat staan.**
    - ▶ Er kunnen ernstige verwondingen ontstaan door te struikelen en tegen een muur, meubelstuk of andere objecten aan te lopen, dus maak de ruimte vrij voor veilig gebruik voordat u de headset en Touch gebruikt.
  - ▶ Zorg ervoor dat u niet in de buurt staat van andere mensen, objecten, trappen, balkons, open deurposten, ramen, meubels, open vuur, plafondventilators of lichtbedradingen, televisies en monitoren of andere objecten die schade kunnen toebrengen bij gebruik - of direct na gebruik - van de headset en Touch.
  - ▶ Bij het gebruik van de headset met Touch kunt u uw armen volledig richting de andere kant van uw hoofd uitstrekken, dus zorg ervoor dat die ruimtes vrij zijn.
  - ▶ **Zorg ervoor dat de ruimte boven uw hoofd vrij is van mogelijke gevaren zoals lichtbedradingen en plafondventilators.**



- ▶ Verwijder mogelijke struikelblokken uit de ruimte voordat u de headset gebruikt.
- ▶ Onthoud dat u zich niet bewust kunt zijn van mensen en dieren die de ruimte binnenlopen wanneer u de headset en Touch gebruikt.
- ▶ Gebruik geen scherpe of anderszins gevaarlijke objecten terwijl u de headset gebruikt.
- ▶ Draag de headset nooit in situaties die uw aandacht vergen, zoals tijdens het wandelen, fietsen of rijden.
- **Guardian Systeem:** De headset met Touch bevat een grenssysteem, Guardian, dat is ontworpen om u te helpen binnen uw speelruimte te blijven. Wanneer u dit systeem inschakelt en uw speelruimte aangeeft, zal dit systeem u helpen om u bewust te blijven van de grenzen van uw gebied.
  - ▶ Zorg ervoor dat u de speelruimte bekijkt en alle potentiële gevaren zoals gedefinieerd in deze gids verwijdert, voordat u de speelruimte instelt. De ruimte die u met Guardian instelt dient een ruimte te zijn die vrij en verwijderd is van potentiële gevaren. Zorg ervoor dat de ingestelde ruimte voldoende bijkomende ruimte vrij heeft als een buffer, zodat u niet in contact komt met gevaren wanneer uw beweging buiten de door u in Guardian aangegeven ruimte komt.
  - ▶ Guardian werkt enkel wanneer u deze heeft ingeschakeld en de speelruimte heeft ingesteld. Voor gebruik van de headset dient u elke keer te bevestigen dat Guardian is ingesteld en de speelruimte juist is ingesteld.
  - ▶ Het Guardian Systeem is slechts een gids en het kan voorkomen dat niet altijd de exacte grenzen van het speelgebied worden getoond. U blijft verantwoordelijk voor veilig gebruik van de Rift in een veilige omgeving, zoals beschreven in deze Gids.
  - ▶ Het Guardian systeem waarschuwt enkel voor de grenzen van uw speelgebied. Het kan niet verhinderen dat u erbuiten treedt. Het kan er bijvoorbeeld niet voor zorgen dat u niet tegen een muur oploopt, of door een deur of raam valt, of van een trap.
  - ▶ Guardian identificeert geen grenzen boven uw speelgebied, dus zorg ervoor dat de ruimte boven uw hoofd vrij is van potentiële gevaren zoals lichtbedradingen en plafondventilators.
  - ▶ Guardian identificeert niet alles in uw speelgebied en zal u niet waarschuwen voor objecten op meubels - zoals lampen - of andere mensen en dieren binnen het speelgebied.
  - ▶ Guardian moet opnieuw worden ingesteld wanneer de sensoren hebben bewogen, ook indien dit per ongeluk is gebeurd. Dit om ervoor te zorgen dat de juiste speelruimte is aangegeven. Volg alle berichten op het scherm op om de grenzen van het speelgebied opnieuw in te stellen.
  - ▶ Snel bewegen kan ervoor zorgen dat u niet tijdig kunt reageren om binnen de speelruimte te blijven, zelfs wanneer Guardian u waarschuwt, dus zorg ervoor dat u langzaam genoeg beweegt om te kunnen reageren op Guardian waarschuwingen.
  - ▶ Zorg ervoor dat de headset comfortabel op uw hoofd is bevestigd en dat u één duidelijk beeld ziet.
  - ▶ Gebruik de bijgesloten polsbanden altijd met de Touch om de controller aan uw pols te bevestigen tijdens gebruik.
  - ▶ Zorg ervoor dat de headset en de kabels van de sensoren geen stik- of struikelgevaar opleveren.
  - ▶ Raak langzaam gewend aan het gebruik van de headset, om uw lichaam de kans te geven zich aan te passen; gebruik de headset de eerste keer slechts een paar minuten en vergroot de tijd geleidelijk terwijl u gewend raakt aan virtual reality. Oculus geeft comfort classificaties aan bij bepaalde inhoud, welke u dient te bekijken alvorens de betreffende inhoud te bestellen en gebruiken. (voor meer informatie over comfort classificaties en hoe deze u kunnen helpen bij een comfortabele ervaring, ga naar <https://support.oculus.com/help/oculus/918058048293446/>). Indien virtual reality nieuw voor u is, start dan met inhoud die als Comfortabel is geclassificeerd, alvorens u Gemiddeld, Intens of Niet Geclassificeerd probeert. Rondkijken en het input apparaat gebruiken wanneer u voor de eerste keer virtual reality binnenstapt kan u helpen om gewend te raken aan kleine verschillen tussen uw bewegingen in de echte wereld en de corresponderende virtual reality ervaring.
  - ▶ Neem elk half uur minstens 10 tot 15 minuten rust, zelfs wanneer u denkt het niet nodig te hebben. Iedereen is verschillend, dus neem vaker en langer rust wanneer u ongemakken ervaart. U dient zelf te beslissen wat het beste voor u werkt.
  - ▶ Luisteren naar geluiden op hoge volumes kan leiden tot onherstelbare gehoorschade. Achtergrondgeluiden en voortdurende blootstelling aan hoge volumes kan geluiden zachter doen klinken dan zij daadwerkelijk zijn. Gebruik

vanwege de meeslepende aard van de virtual reality ervaring de headset niet met het geluid op het hoogste volume, zodat u zich bewust blijft van uw omgeving en het gevaar op gehoorschade vermindert.

## **WAARSCHUWING** Ongemak

- **Stak het gebruik van de headset onmiddellijk wanneer u één van de volgende klachten ervaart: aanvallen; bewustzijnsverlies; vermoeide ogen; oog- of spiertrekkingen; onvrijwillige bewegingen; veranderd, wazig of dubbel zien of andere visuele afwijkingen; duizeligheid; desoriëntatie; verstoord evenwicht; verminderde hand-oog coördinatie; paniek of angstaanvallen; overmatig zweten; verhoogde speekselvloed; misselijkheid; duizeligheid; ongemak of pijn in het hoofd of de ogen; slaperigheid; vermoeidheid; of andere klachten die lijken op reisziekte.**
  - **Net als bij de klachten die mensen kunnen ervaren wanneer ze van een cruiseschip stappen, kunnen klachten van blootstelling aan virtual reality aanhouden en duidelijker worden gedurende de uren na gebruik. Deze klachten van na het gebruik kunnen de bovengenoemde klachten omvatten, maar ook overmatige slaperigheid en verminderd vermogen om te multi-tasken. Deze klachten kunnen het risico op ongelukken vergroten wanneer u deelneemt aan normale activiteiten in de echte wereld.**
  - Rijd niet, bestuur geen machines en neem geen deel aan andere visueel of fysiek veeleisende activiteiten die mogelijk serieuze gevolgen kunnen hebben (zoals activiteiten waarin deze klachten de dood tot gevolg kunnen hebben), of andere activiteiten die een ongehinderde balans en hand-oog coördinatie vereisen (zoals sporten of fietsen e.d.) totdat u volledig hersteld bent van deze klachten.
- 
- Gebruik de headset of Touch niet totdat alle klachten volledig verdwenen zijn gedurende enkele uren. Zorg ervoor dat u de headset juist heeft geconfigureerd voordat u het gebruik hervat.
  - Let op het type inhoud dat u gebruikte voordat één van de klachten zich voordeed, omdat u wellicht gevoeliger bent voor klachten vanwege deze inhoud. Raadpleeg de comfort classificatie voor de inhoud die u gebruikte en overweeg om inhoud met een geschiktere comfort classificatie te gebruiken.
  - Bezoek een dokter wanneer u serieuze of aanhoudende klachten ervaart.

## **WAARSCHUWING** Repetitive Stress Injury (RSI)

het gebruik van de headset met Touch kan pijn doen aan uw spieren, gewrichten en huid. Indien een deel van uw lichaam moe wordt of beurs terwijl u de headset of onderdelen daarvan gebruikt, of indien u klachten ervaart zoals tintelingen, ongevoeligheid, een brandend gevoel of stijfheid, stop dan en rust enkele uren voordat u het gebruik hervat. Wanneer deze klachten of andere ongemakken tijdens of na gebruik blijven aanhouden, stop dan en bezoek een dokter.

## **WAARSCHUWING** Storing met Medische Apparatuur

De Headset, Touch Sensor en Remote bevatten magneten of onderdelen die radiogolven uitzenden die de werking van nabije elektronica, waaronder cardio pacemakers, gehoor toestellen en defibrillatoren, kunnen verstoren. Gebruik deze toestellen niet zonder de dokter of producent van uw medisch apparaat te raadplegen, indien u een pacemaker of ander geïmplantieerd medisch apparaat heeft. Houdt een veilige afstand tussen deze apparaten en uw medische apparatuur en stop het gebruik van deze apparaten indien u een aanhoudend verstoren met uw medische apparaten bemerkt.

## **WAARSCHUWING** Batterijen

Touch controllers gebruiken AA Alkaline batterijen (1 per apparaat). Het simpele input apparaat (remote) van uw headset bevat een munt/button cellulaire batterij. Een controller van derden dat u mogelijk heeft ontvangen bij uw headset kan ook batterijen bevatten.

- **VERTSTIKKINGSGEVAAR.** De Touch controllers, het simpele input apparaat (remote) en controllers van derden zijn geen speelgoed. Zij bevatten batterijen, hetgeen kleine onderdelen zijn. Houdt deze uit de buurt van kinderen onder de 3 jaar.
- **SLIK GEEN BATTERIJEN DOOR. GEVAAR VOOR CHEMISCHE VERBRANDING**
- Wanneer een batterij wordt doorgeslikt kan dit binnen twee uur ernstige interne brandwonden en potentiële perforatie van de oesophagus veroorzaken en tot de dood leiden. Buiten bereik van kinderen houden.
- Wanneer u denkt dat batterijen zijn doorgeslikt of in enig onderdeel van het lichaam zijn geplaatst, zoek dan medische hulp.
- Staak het gebruik van het product wanneer het batterijvakje niet goed sluit en houdt het buiten bereik van kinderen.
- Brandgevaar. Batterijen kunnen exploderen of lekken wanneer ze verkeerd worden geïnstalleerd, uit elkaar gehaald, overbeladen, doorboord, geplet, vermeng met gebruikte andere batterijen of direct worden blootgesteld aan vuur of hoge temperaturen. Laadt wegwerpbatterijen niet op. Vervang alle batterijen uit één apparaat gelijktijdig.
- Bewaar in de originele verpakking tot gebruik. Werp batterijen tijdig en op de juiste manier weg.
- Laat geleidende materialen de batterijen op de apparaten niet aanraken. Houdt batterijen droog en vermijdt dat er water kan binnendringen.
- Haal de batterijen niet uit elkaar, doorboor ze niet en probeer ze niet te veranderen.
- Waarschuwing vereist door de Staat Californië: Perchloaatmateriaal - speciale behandeling van toepassing, zie [www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate](http://www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate).
- Ga naar [www.ocalus.com/recycle](http://www.ocalus.com/recycle) voor informatie over goede vervanging en verwijdering van batterijen.

### **WAARSCHUWING** Controller

- Uw headset kan zijn geleverd met een controller van een derde, raadpleeg de fabricant voor gezondheids- en veiligheidswaarschuwingen voor de controller.
- Indien beschikbaar, gebruik de polsbanden altijd met controllers, om de controller aan uw pols vast te maken bij gebruik.
- Raadpleeg de Microsoft X-Box controller Gebruikershandleiding voor juist gebruik en onderhoud.

### **WAARSCHUWING** Elektrische schok

Om het risico op elektrische schok te verminderen:

- Wijzig of open de componenten niet.
- Gebruik het product niet wanneer een kabel beschadigd is of de bedrading zichtbaar is.

### **WAARSCHUWING** CA Prop 65

Dit product kan chemicaliën bevatten die in de Staat Californië bekend staan als chemicaliën die kanker, geboorte-afwijkingen en andere voortplantingsschade kunnen veroorzaken.

### **LET OP** Beschadigd of kapot apparaat

- Gebruik de apparaten niet wanneer een onderdeel gebroken of beschadigd is.
- Probeer geen onderdelen van de apparaten zelf te repareren. Reparties dienen enkel door een geautoriseerde dienstverlener te worden uitgevoerd.

## **⚠ LET OP** Besmettelijke aandoeningen

Om te voorkomen dat besmettelijke aandoeningen (zoals conjunctivitis/pink eye) worden overgedragen, raden we u aan om de headset niet te delen met personen die een besmettelijke aandoening, infecties of ziektes hebben, in het bijzonder in- en rondom de ogen, huid of hoofdhuid. De headset dient na elk gebruik te worden schoongemaakt met huidvriendelijke non-alcoholische antibacteriële doekjes en met een droge microvezeldoek voor de lenzen.

## **⚠ LET OP** Huidirritatie

De headset wordt op de huid en hoofdhuid gedragen. Stop het gebruik van de headset wanneer u zwellingen, jeuk, huidirritatie of andere huidreacties bemerkt. Bezoek een dokter wanneer de klachten aanhouden.

## Informatie met betrekking tot regelgeving

Dit product is getest op en voldoet aan de toepasselijke wereldwijde regelgeving, waaronder: IEC 60950-1:2005 (2e ed.) + A1:2009 + A2:2013; CAN/CSA-C22.2 No. 60950-1:2007 + A1:2011-12 + A2:2014-10; UL 60950-1:2007 + R:2011-12 + R:2014-10; EN 60950-1:2006 + A11:2009 + A1:2010 + A12:2011 + A2:2013; Aangevuld door EN 62471:2006; FCC Deel 15; ETSI EN 300 328 V1.9.1 (2015-02); ETSI EN301 489-17V2.2.1 (2012-09); R&TTE Richtlijn 2014/53/EU; EN5502; EN55024; RoHS Richtlijn 2011/65/EU (RoHS 2); REACH Bijlage CVII/CVII, SCCP POP's Reg850/2004, WEEE, CA voorstel 65.

Oculus verklaart hierbij dat dit product voldoet aan de essentiële vereisten en andere relevante regelgeving van Richtlijn 2014/53/EU. Voor de volledige conformiteitsverklaring verwijzen we u naar [www.oculus.com/compliance](http://www.oculus.com/compliance).

## Beperkte Klantgarantie

**Van wie is deze Garantie afkomstig?** Deze consumentengarantie (de "Garantie") wordt uitgegeven door Oculus VR, LLC ("Oculus", "we" of "ons").

**Voor wie is deze Garantie bedoeld?** Oculus heeft deze Garantie uitgegeven aan u, als consument die een nieuw product van Oculus of een geautoriseerde verkoper heeft gekocht dat onder deze Garantie valt ("u"). Deze Garantie kan niet worden overgedragen aan een opvolgende koper of gebruiker en is niet beschikbaar voor reeds gebruikte producten of voor producten die afkomstig zijn van een andere onderneming dan Oculus of een geautoriseerde verkoper.

**Waarom dient deze Garantie?** Deze Garantie geeft u specifieke rechten, maar u kunt daarnaast nog andere rechten hebben, welke van staat tot staat en land tot land kunnen verschillen. Deze Garantie doet niets af aan de rechten welke u onder de wet- en regelgeving van uw jurisdictie geniet met betrekking tot consumentenkoop (waaronder, zonder beperking, nationale wet- en regelgeving ter implementatie van de Richtlijn van de Europese Unie 44/99/EG).

**Wat valt er onder deze Garantie?** Deze Garantie ziet op gebreken en storingen met betrekking tot het/ de bijbehorende nieuwe Oculus product(en) (het "Product"). Wij garanderen dat het Product gedurende de Garantieperiode, bij normaal gebruik, naar behoren zal functioneren overeenkomstig onze technische specificaties of begeleidende productdocumentatie (de "Gegarandeerde Functionaliteit"). Indien en voor zover het Product Oculus software of diensten nodig heeft om de Gegarandeerde Functionaliteit te bereiken zullen wij software beschikbaar stellen en houden gedurende de Garantieperiode. Wij zijn bevoegd om dergelijke software en diensten naar eigen goeddunken te updaten, aan te passen of beperken, voor zover wij de Gegarandeerde Functionaliteit behouden of overschrijden.

Om onder de dekking van deze Garantie te vallen is het niet vereist dat het Product geregistreerd wordt, maar sommige Oculus Producten vereisen periodieke verbinding met een online Oculus account, om volledige werking te kunnen garanderen.

**Hoe lang duurt de dekking?** Deze beperkte Garantie heeft gelding voor de duur van één (1) jaar na de datum van hetzij de aankoop, hetzij de aflevering van het Product, afhankelijk van welke langer is (de "Garantieperiode"). Wanneer u het Product echter binnen de Europese Unie heeft gekocht, zal de Garantieperiode twee (2) jaar bedragen.

**Wat doet Oculus wanneer er een Probleem is met het Product?** Wanneer uw Product gebrekkig is of niet naar behoren functioneert, zullen we het product ofwel repareren of vervangen, ofwel de software of dienst updaten, zodat het Product naar behoren functioneert, overeenkomstig de Gegarandeerde Functionaliteit. Wij zijn volledig vrij in de keuze van aanpak om de gebreken op te lossen. Wanneer we vaststellen dat een Product vervangen moet worden, dan zal deze worden vervangen door een nieuw of een aangepast Product. Wanneer we, naar eigen inzicht, vaststellen dat geen van de hierboven beschreven oplossingen redelijk zijn om het gebrek te herstellen, dan kunnen wij u de aankoopprijs voor het Product vergoeden.

**Hoe kunt u geholpen worden?** Allereerst, stel ons op de hoogte van het probleem. Indien u een probleem heeft met uw product, ga dan naar onze website op [www.oculus.com/support](http://www.oculus.com/support). Op deze website vindt u nuttige informatie en contactinformatie. Daarnaast kunt u een klacht indienen om aanspraak te maken op uw Garantie.

Wanneer het noodzakelijk is dat u uw Product naar ons opstuurt om geholpen te worden, dan zullen we u voorzien van een ingevuld adreslabel. U kunt het Product dan, tezamen met uw aankoopbewijs, insturen met behulp van dit label.

Het kan voorkomen dat u de kosten voor verzending van het Product aan ons moet betalen, en bij het verzenden van het Product stemt u ermee in dat de eigendom van het Product overgaat aan Oculus. Wanneer we het Product hebben ontvangen zullen we vaststellen of er een gebrek aan kleef dat onder de Garantie valt. Wanneer we vaststellen dat het gebrek onder de Garantie valt, zullen we het Product repareren of vervangen zodat deze voldoet aan de Gegarandeerde Functie, en wij zullen u het gerepareerde of, indien van toepassing, vervangen Product op onze kosten toezenden. Het kan voorkomen dat we het originele Product niet aan u retourneren. We kunnen niet garanderen dat we het Product kunnen repareren zonder dat het risico wordt gelopen dat programma's of data verloren gaat en een vervangen Product bevat geen van de data dat door u op het originele Product was opgeslagen. Een gerepareerd of vervangen Product blijft onder deze Garantie vallen voor de resterende duur van de originele Garantieperiode, of negentig (90) dagen na ontvangst van het gerepareerde of vervangen Product, afhankelijk van welke langer is.

Wanneer u ons een Product toezendt zonder een geldig aankoopbewijs, zullen we het Product op uw van tevoren betaalde kosten retourneren, of, wanneer de kosten niet van tevoren zijn betaald, het Product gedurende een periode van dertig (30) dagen bewaren zodat u het Product kunt ophalen, waarna het Product zal worden vernietigd.

**Wat valt niet onder de Garantie?** Deze Garantie is beperkt en niet van toepassing op: (i) normaal gebruik en slijtage; (ii) schade veroorzaakt door verkeerd gebruik, ongelukken (waaronder onbedoelde fysieke impact, blootstelling aan vloeistoffen, voedsel of andere besmettingsoorzaken, etc.) verwaarlozing, misbruik, aanpassingen, onjuiste of ongeautoriseerde reparaties of aanpassingen, geknoei of gebruik in combinatie met ongeschikte materialen, apparaten, software, diensten of andere ongeautoriseerde items van derden; (iii) gebruik dat niet overeenstemt met de productdocumentatie; (iv) commercieel gebruik; (v) handels-, bedrijfsmatig- of professioneel gebruik; (vi) gebruikte of doorverkochte producten; (vii) Producten afkomstig uit andere verkoopkanalen dan Oculus of een door Oculus geautoriseerde verkoper (waaronder niet-geautoriseerde online veilingen); (viii) producten niet afkomstig van Oculus; (ix) gebruik van het Product in strijd met wet- en regelgeving of instructies op de plaats van gebruik van het Product; of (x) eigenschappen of prestatieparameters die betrekking hebben op software of diensten buiten de Gegarandeerde Functionaliteit van het Product.

Deze Garantie bevat geen specifieke garantie dat het Product foutloos is en ziet niet op uptime of beschikbaarheid, eigenschappen met betrekking tot dataveiligheid of online accounts en wij garanderen niet dat software, firmware of online sites ongestoord of foutloos zullen functioneren. De beperkte Garantie is ongeldig wanneer een Product wordt geretourneerd waarvan de labels zijn verwijderd, beschadigd of aangepast (waaronder ongeautoriseerde verwijdering van onderdelen of de externe huls).

Deze Garantie ziet niet op gegevensverlies; het is uw verantwoordelijkheid om geregeld een back-up, elektronisch of fysiek, te maken van uw gegevens, wanneer u uw gegevens wenst te behouden. Iedere schade of kosten met betrekking tot gegevensherstel, verwijdering en installatie kan niet worden vergoed onder deze Garantie.

In deze Garantie verlegt Oculus niet enige geïmpliceerde of wettelijke garantie, voorwaarde of voorstelling met betrekking tot de Producten of aanverwante software of online services.

**ONDER DEZE BEPERKTE GARANTIE NEEMT OCULUS GEEN AANSPRAKELIJKHEID OP ZICH VOOR ENIGE SPECIALE, INDIRECTE, INCIDENTELE, PUNITIEVE OF GEVOLGSCHADE, WAARONDER, MAAR NIET BEPERKT TOT, WINST-**



OF INKOMENSDEURING, GEGEENSVERLIES, GEBRUIKSVERLIES VAN HET PRODUCT OF ENIG AANVERWANT APPARAAT, VERVANGINGSKOSTEN OF GEBRUIKSVERLIES GEDURENDE DE PERIODE DAT HET PRODUCT WORDT VERVANGEN OF GEREPAREERD. DAARNAAST ZAL OCULUS OP GEEN ENKELE WIJZE AANSPRAKELIJK ZIJN VOOR ENIGE SPECIALE, INDIRECTE, INCIDENTELE, PUNITATIEVE OF GEVOLGSCHADE, ZELFS NIET INDIEN OCULUS OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE, VOOR IEDERE AANSpraak DIE VOORTVLOEIT UIT OF VERBAND HOUDT MET DEZE GARANTIEVERKLARING, ONGEACHT DE GRONDSLAG, HETZIJ CONTRACTUEEL, WETTELIJK (WAARONDER NALATIGHEID), PRODUCTAANSPRAKELIJKHEID OF ENIGE ANDERE OORZAAK OF ANDERSZINS.

ONDER GEEN BEDING ZAL OCULUS AANSPRAKELIJK WORDEN GEHOUDEN VOOR ENIGE AANSpraak DIE VOORTVLOEIT UIT OF VERBAND HOUDT MET DEZE GARANTIEVERKLARING DIE HOGER IS DAN DE DOOR U BETAALDE AANKOOPPRIJS VAN HET PRODUCT, ONGEACHT DE GRONDSLAG, HETZIJ CONTRACTUEEL, WETTELIJK (WAARONDER NALATIGHEID), PRODUCTAANSPRAKELIJKHEID OF ENIGE ANDERE OORZAAK OF ANDERSZINS.

In sommige staten en landen is de uitsluiting of beperking van incidentele of gevolgschade niet toegestaan, waardoor beperkingen en uitsluitingen in deze Garantie mogelijk niet op u van toepassing zijn.

**Welk recht is van toepassing op deze Garantie?** Op deze Garantie is het recht van Californië, Verenigde Staten van Amerika, van toepassing.

**Vragen?** Indien u vragen heeft of het dienstproces wil starten, bezoek Oculus dan op <https://www.oculus.com/support>.

## FCC INFORMATIE

Dit apparaat is in overeenstemming met deel 15 van de FCC regels. Gebruik is onderhevig aan de volgende twee voorwaarden: (1) het apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en (2) dit apparaat moet de ontvangen storingen accepteren, waaronder storing die ongewenst gebruik tot gevolg heeft.

NB: Dit apparaat is getest en goedgekeurd met de limieten voor Klasse B digitale apparaten, overeenkomstig deel 15 van de FCC Regels. Deze limieten zijn ontwikkeld om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storing in huishoudelijke installaties. Dit apparaat genereert, gebruikt en kan radiofrequente energie uitstoten en kan, bij installering en gebruik in strijd met deze instructies, schadelijke gevolgen hebben voor radiocommunicatie. Er is echter geen garantie dat storing niet zal voorkomen in een bepaalde installatie. Wanneer dit apparaat schadelijke storingen aan radio- of televisieontvangst tot gevolg heeft, welke kan worden vastgesteld door het apparaat aan- en uit te zetten, wordt de gebruiker aangeraden om de storing te verhelpen door middel van één of meer van de volgende maatregelen:

- Heroriënteer of zet de ontvangstantenne op een andere plek.
- Vergroot de afstand tussen het apparaat en de ontvanger.
- Verbindt het apparaat met een uitgang op een andere uitgang dan die van de ontvanger.
- Raadpleeg de verkoper of een ervaren radio/TV technicus.

NB: Aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is voor naleving van de toepasselijke wet- en regelgeving kunnen ertoe leiden dat de gebruiker de apparatuur niet meer kan besturen.

## REGELGEVENDE INFORMATIE VOOR DE CANADESE MARKT

Dit apparaat is in overeenstemming met de Canadese licentie-exempt RSS standaarden. Gebruik is onderhevig aan de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen storing veroorzaken en (2) dit apparaat dient de storing, waaronder storing die ongewenste productbesturing tot gevolg heeft, te accepteren.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

## EINDE GEBRUIKSDUUR



Het symbool van de doorgekruiste prullenbak betekent dat het product niet als huishoudelijk afval mag worden weggegooid, en dat het dient te worden afgegeven bij de daarvoor aangestelde inzamelingsinstelling voor hergebruik. Correcte verwerking en hergebruik zorgt voor de bescherming van natuurlijke middelen, menselijke gezondheid en het milieu. Voor meer informatie over verwerking en hergebruik van dit product, neemt u contact op met uw lokale gemeentehuis, afvalverwerkingsinstelling, of bezoekt u [www.oculus.com/recycle](http://www.oculus.com/recycle).



Het symbool met de doorgekruiste prullenbak betekent dat de batterijen die worden geleverd bij het product, of die u gebruikt voor de besturing van het product, niet in de vuilnisbak mogen worden gegooid. Batterijen bevatten schadelijke stoffen die schade kunnen veroorzaken aan de menselijke gezondheid en aan het milieu. Helpt u ons alstublieft onze omgeving gezond te houden, door batterijen te hergebruiken. Voor meer informatie over de verwerking en hergebruik van batterijen, neemt u contact op met uw lokale afvalverwerkingsinstelling of verkooppunt.

Voor meer informatie over de afgifte van batterijen en elektrisch en elektronisch afval, neemt u contact op met uw lokale of regionale afvalverwerkingsinstelling of verkooppunt.

**Ontwikkeld in de Verenigde Staten van Amerika.**

**Ontworpen door Oculus VR, LLC**

**1 Hacker Way, Menlo Park, CA, USA**

**Oculus VR Ireland Limited**

**4 Grand Canal Square, Grand Canal Harbour, Dublin 2, Ireland**

**Gemaakt in China**