

Produktbeskrivelse

Oculus Rift ("Rift") er en virtual reality ("VR")-enhed, der giver brugerne en immersiv 360-graders visning af en tredimensionel virtual reality-verden.

Systemet indbefatter et Rift-headset, to (2) Oculus Sensors, samt ét sæt Oculus Touch-controllere. Headsettet og Sensorerne er med USB- og headset-kabler forbundet til en arbejdsstation (PC).

Oculus Touch er en enhed, som er specialdesignet til at inkorporere dine hænder fuldt ud i det virtuelle miljø, når du bruger Rift. Tag dine hænder med dig ind i Virtual Reality med Oculus Touch. Med disse controllere opnår du følelsen af, at dine virtuelle hænder er dine egne.

Oculus Touch sætter dig ved hjælp af konstellationstracking i stand til at håndtere genstande i det virtuelle miljø med stor præcision, intuitivt og brugervenligt.

For den fulde produktbeskrivelse og information om krav og reklamationsret, se venligst www.oculus.com.

Hvad er der med?

<p>Rift Headset (Model #: HM-A)</p> 	<p>Oculus Touch (Model #: TO-L (venstre) og TO-R (højre))</p> 	<p>Oculus Sensor (2x Model #: 3P-A)</p> 
---	---	---

NB: Se venligst www.oculus.com/setup for opsætningsinstruktioner, best practice og troubleshooting.

Produktvedligeholdelse

Til rengøring af headsetlinser og sensor bør kun anvendes tørre mikrofiberklude beregnet til optiske linser. Der må ikke bruges væsker eller kemiske rengøringsmidler til rengøring af linser eller sensor. Der må til rengøring af ansigtsskærmfladen ikke bruges rengøringsmidler, der indeholder alkohol eller andre slibemidler.

Til rengøring af headsettets stropper og ansigtsskærmflade må kun bruges ikke-slibende antibakterielle vådservietter. Aftør forsigtigt.

- Du må ikke udsætte Rift-headsettet for direkte sollys. Det kan beskadige optik og displayskærme.
- Du må ikke lyse med en laser eller ekstern lyskilde gennem linserne, da dette kan beskadige displayskærmene.
- Tjek, at batteridækslet er i god stand og låser korrekt på plads.
- Som al anden elektronik må enheden ikke komme i kontakt med vand eller andre væsker.
- Opbevar de enkelte dele i æsken, når de ikke er i brug, for derved at mindske risikoen for skade eller påvirkning.
- **Brugstemperatur:** 0-40°C / 32-104°F, min. relativ fugtighed 32-104%, max. relativ fugtighed 5% (ikke-kondenserende)
- **Opbevaringstemperatur:** -30-65°C / -22-149°F, 85% relativ luftfugtighed

Brug kun ikke-slibende antibakterielle vådservietter til rengøring af Touch-controllerne. Aftør forsigtigt.

Elektriske specifikationer

Komponent	Rating	Frekvens	Maksimal udgangseffekt
Headset	5VDC, 750mA	2.404-2.478 GHz	1.81 mW
Sensor	5VDC, 250mA		
Touch	5VDC	2.404-2.478 GHz	2.94mW (EIRP)
Batteri (Touch)	1,5 V (2 - AA (alkalisk), 1 for hver enhed)	Ikke relevant	Ikke relevant

Sikkerhed

* Disse sikkerhedsadvarsler opdateres jævnligt. Gå ind på www.oculus.com/warnings for den til enhver tid nyeste version.

ADVARSEL

SIKKERHEDSADVARSLER: FOR AT MINDSKE RISIKOEN FOR PERSONSKADE, UBEHAG ELLER SKADE PÅ TING SKAL ALLE BRUGERE AF HEADSETTET OG TOUCH-CONTROLLERNE FØR BRUG OMHYGGELIGT LÆSE NEDENSTÅENDE ADVARSLER.

ADVARSEL

Før brug af headset og Touch-controllere

- Læs og følg alle opsætnings- og brugsinstruktioner, som følger med headsettet og Touch-controllere.
- Gennemgå hardware- og softwareanbefalinger for brugen af headsettet og Touch-controllere. Hvis man bruger andet hardware eller software end det anbefalede, kan det øge risikoen for ubehag.
- Headset, Touch-controllere og software er kun beregnet til brug med egnede enheder, tilbehør og/eller software. Brug af ikke-egnede enheder, tilbehør og/eller software kan resultere i skade på dig eller andre og kan medføre ydelsessvigt eller skade på dit system og tilhørende tjenester.
- For at mindske risikoen for ubehag skal du tilpasse indstillingerne for pupillafstand (inter-pupillary distance (IPD)) for hver bruger før brug af headsettet og altid tjekke indstillingerne, før du genoptager brugen efter en pause, for at sikre dig, at indstillingerne ikke utilsigtet er blevet ændret.
- Virtual reality er en immersiv oplevelse, der kan være meget intens. Hvis du præsenteres for skræmmende, voldeligt eller angstprovokerende indhold, kan kroppen reagere, som om det var virkelighed. Vælg derfor indholdet med omhu, hvis du tidligere har oplevet ubehag eller fysiske symptomer i forbindelse med virtual reality-oplevelser.
- En behagelig virtual reality-oplevelse kræver, at brugerens bevægelses- og balancesanser er fuldt fungerende. Du må ikke bruge headsettet, hvis du er træt, trænger til at sove, er under påvirkning af alkohol eller stoffer, har tømmermænd, har problemer med fordøjelsen, er følelsesmæssigt påvirket, er ængstelig, eller hvis du er forkølet, har influenza, hovedpine, migræne eller ørepine, idet du i så fald kan være ekstra modtagelig for ubehag.
- Hvis du er gravid, ældre, har problemer med samsyn, har psykiske lidelser, har hjerteproblemer eller andre helbredsproblemer, anbefaler vi, at du konsulterer en læge før brug af headsettet

ADVARSEL

Hjerteanfald mv

Nogle mennesker (ca. 1 for hver 4000) kan opleve alvorlig svimmelhed, hjerteanfald, epileptiske anfald eller blackouts, når de udsættes for lysglimt eller -mønstre. Sådanne oplevelser kan forekomme, når de ser TV, spiller videospil eller er i virtual reality, også selv om de aldrig tidligere har haft sådanne anfald eller blackouts. Denne slags komplikationer er mest udbredt blandt børn og unge. Alle, der udviser nogen af disse symptomer, bør

stoppe med at bruge headsettet og søge læge. Hvis du tidligere har haft anfald, tab af bevidsthed eller andre symptomer forbundet med epilepsi, bør du konsultere en læge før brug af headsettet.

ADVARSEL Børn

Dette produkt bør ikke anvendes af børn under 13 år, idet det ikke er udformet i en størrelse, der passer børn, og forøget størrelse kan medføre ubehag eller skade på helbred, og idet børn under 13 år desuden befinder sig i en afgørende fase af deres visuelle udvikling. I det omfang headsettet bruges af børn (13 år og opefter), bør der være en voksen til at sikre sig, at brugen sker i overensstemmelse med disse sikkerhedsadvarsler, herunder sørge for, at headsettet anvendes som beskrevet i afsnittet "Før brug af headset" og afsnittet "Må kun bruges i sikre omgivelser". Voksne bør holde opsyn med børn (13 år og opefter), som bruger eller har brugt headsettet, for at se, om de udviser nogen af de heri anførte symptomer (herunder de, som er beskrevet i afsnittet "Ubehag" og afsnittet "Smerter, træthed og følelsesløshed"), og sørge for, at de ikke bruger headsettet i for lang tid ad gangen - pauser er vigtige. Man bør ikke bruge headsettet i længere tid ad gangen - det kan have en forringende virkning på evnen til hånd-øje-koordination, balance og multitasking. Voksne bør holde tæt opsyn med børn under og efter brug af headsettet for at se, om de udviser nedsatte evner inden for de nævnte områder.

ADVARSEL Generelle forholdsregler

For at mindske risikoen for skade eller ubehag skal nedenstående instruktioner og forholdsregler altid efterleves under brugen af headsettet og Touch-controllerne:

- **Må kun bruges i sikre omgivelser:** Headsettet frembringer en altomsluttende virtual reality-oplevelse, som tager dig væk fra og fuldstændig blokerer synsindtrykkene fra dine faktiske omgivelser.
 - ▶ **Vær altid opmærksom på dine omgivelser før og under brug af headsettet sammen med Touch. Vær forsigtig, så du ikke kommer til skade eller skader andre.**
 - ▶ Brug af headsettet sammen med Touch kan medføre tab af balance.
 - ▶ Husk, at genstande, du ser i virtual reality-miljøet, ikke findes i dine faktiske omgivelser. Du kan altså ikke stå på dem, læne dig op ad dem eller lignende.
 - ▶ **Forbliv siddende, medmindre virtual reality-spillet eller -indholdet kræver, at du står op.**
 - ▶ Du kan pådrage dig alvorlige skader ved at falde, løbe ind i eller ramme vægge, møbler eller andre objekter, så sørg for, at du har et godt og ryddet område at bevæge dig i, før du påbegynder brugen af headsettet og Touch.
 - ▶ Vær særligt opmærksom på ikke at være tæt på andre mennesker, genstande, trapper, altaner, åbne døre, vinduer, møbler, åben ild, loftsventilatorer, lamper, TV-apparater eller skærme eller andre genstande, som du under - eller umiddelbart efter - brugen af headsettet og Touch risikerer at komme i fysisk kontakt med.
 - ▶ Når du bruger headsettet med Touch, kan du strække armene helt ud i alle retninger, også opad, så sørg for, at der er frit også i de områder.
 - ▶ **Kontrollér, at området over dig er frit for potentielle farer som f.eks. lamper eller loftsventilatorer.**
 - ▶ Sørg for, at der ikke ligger ting, du kan falde i eller snuble over, før brug af headsettet.
 - ▶ Husk, at mens du bruger headsettet og Touch, vil du ikke nødvendigvis kunne opdage, hvis dyr eller mennesker kommer tæt på dig.
 - ▶ Du må ikke håndtere skarpe eller på anden måde farlige genstande under brugen af headsettet.
 - ▶ Brug aldrig headsettet i situationer, som kræver opmærksomhed, f.eks. når du går, cykler eller kører.



TILLADT



IKKE
TILLADT

- **Guardian-systemet:** Headsettet med Touch indeholder et afgrænsningssystem, Guardian, som skal hjælpe dig med at blive inden for dit spilområde. Hvis du aktiverer systemet og definerer dit spilområde, vil det hjælpe dig med at være opmærksom på, hvornår du nærmer dig grænsen.
 - ▶ Før du definerer dit spilområde, skal du orientere dig grundigt i det og fjerne potentielle farer som defineret i denne vejledning. Det område, du definerer med Guardian, skal være fri for og væk fra potentielle farer. Sørg for, at der er god plads mellem det definerede område og potentielle farer, sådan at du ikke kommer i kontakt med faremomenter, hvis du kommer til at bevæge dig uden for det område, du definerede i Guardian.
 - ▶ Guardian hjælper kun, hvis du aktiverer systemet og definerer dit spilområde korrekt. Før hver brug af headsettet skal du sikre dig, at Guardian er aktiveret, og at spilområdet er korrekt defineret.
 - ▶ Guardian-systemet er kun vejledende, og der kan ikke gives nogen garanti for, at det altid viser dig den nøjagtige afgrænsning af dit spilområde. Du er stadig selv ansvarlig for at bruge Rift sikkert og i et sikkert miljø som beskrevet i denne vejledning.
 - ▶ Guardian-systemet kan kun gøre dig opmærksom på grænsen for dit spilområde. Det kan ikke forhindre dig i at bevæge dig uden for spilområdet. F.eks. kan det ikke forhindre dig i at støde ind i en væg eller falde i en dør, gennem et vindue eller ned ad en trappe.
 - ▶ Guardian har ingen afgrænsning af spilområdet opadtil, og du skal derfor være særligt opmærksom på at sikre, at der ikke er potentielle farer over spilområdet, f.eks. lamper eller loftsventilatorer.
 - ▶ Guardian registrerer ikke alt inden for spilområdet og gør dig f.eks. ikke opmærksom på genstande på møbler, som f.eks. lamper, eller om der er andre mennesker eller dyr inde i spilområdet.
 - ▶ Guardian skal genkalibreres, hvis sensorerne flyttes, også hvis det blot sker ved et uheld. Dette er for at sikre, at spilområdet er defineret korrekt. Følg alle instrukser på skærmen om at redefinere grænserne for dit spilområde.
 - ▶ Hvis du bevæger dig med høj fart, risikerer du, at du ikke når at reagere hurtigt nok til at forblive inden for spilområdet, selv om Guardian advarer dig, så sørg altid for at bevæge dig så langsomt, at du kan nå at reagere på notifikationer fra Guardian.
 - ▶ Sørg for, at headsettet sidder sikkert på dit hoved, og at du ser ét klart og tydeligt billede.
 - ▶ Brug altid de medfølgende håndledsstropper til at fastspænde kontrollere til håndleddet under brug.
 - ▶ Sørg for, at der ikke er nogen risiko for, at du kan blive kvalt i eller snuble over ledningerne til headset og sensor.
 - ▶ Læg forsigtigt ud, når du påbegynder brugen af headsettet, sådan at din krop vænner sig til det. Begynd med nogle få minutter og læg kun gradvist flere minutter til, efterhånden som du begynder at vænne dig til virtual reality-oplevelsen. For nogle former for indhold angiver Oculus komfort-ratings, og du anbefales at orientere dig om komfort-ratingen for dit indhold før køb af indholdet og før brug. (For nærmere oplysninger om komfort-ratings og om, hvordan de kan bidrage til at gøre oplevelsen behagelig, henviser vi til <https://support.oculus.com/help/oculus/918058048293446/>.) Hvis du er ny bruger af virtual reality, så start med indhold, som har ratingen »Behagelig«, før du går videre til »Moderat«, »Intens« eller »Ikke-rated« indhold. Hvis du ser dig omkring og bruger kontrolknapperne ved begyndelsen af virtual reality-oplevelsen, vil du have nemmere ved at håndtere de små forskydninger, der muligvis er mellem dine faktiske bevægelser og dét, du oplever i virtual reality.
 - ▶ Hold pauser på minimum 10-15 minutter hver halve time - også selv om du ikke synes, du har brug for det. Alle er forskellige, så tag endelig hyppigere og længere pauser, hvis du oplever ubehag. Find ud af, hvad der virker bedst for dig.
 - ▶ Høje lydstyrker kan give permanent skade på hørelsen. Baggrundsstøj, såvel som længerevarende udsættelse for høje lydstyrker, kan få dig til at opfatte lyde som svagere, end de i virkeligheden er. Virtual reality er en altomsluttende oplevelse, og du må ikke bruge headsettet med lyden skruet højt op. Det kan fratage dig fornemmelsen for dine omgivelser og skade din hørelse.



ADVARSEL Ubehag

- **Stop øjeblikkeligt enhver brug af headsettet, hvis du oplever nogen som helst af følgende symptomer: Anfald, tab af bevidsthed, øjenproblemer, trækninger i øjne eller muskler, ufrivillige bevægelser, synsforandringer, slørede synsindtryk, dobbeltsyn eller andre former for synsforstyrrelser,**

svimmelhed, desorientering, nedsat balance, forringet hånd-øje-koordination, panik- eller angstanfald, overdreven sveden, øget spytdproduktion, kvalme, ubehag eller smerte i hoved eller øjne, døsigthed, træthed eller symptomer i lighed med køresyge.

- **Virtual reality-oplevelser kan - ligesom de symptomer, man kan komme ud for efter at have sejlet - være ved og tage til i op til flere timer efter afsluttet brug.** Disse eftersymptomer kan bl.a. være dem, der er nævnt ovenfor, ligesom der kan være tale om overdreven døsigthed eller forringet evne til at multitaske. Det er symptomer, som kan øge din risiko for skader, når du igen skal agere i den virkelige verden.
 - Du må ikke køre bil, betjene maskiner eller foretage dig noget visuelt eller fysisk krævende, hvor de potentielle følger kan være alvorlige (dvs. aktiviteter, hvor indtræden af symptomer risikerer at medføre død, personskade eller skade på ting), eller andre aktiviteter, som kræver fuldt fungerende balance og hånd-øje-koordination (f.eks. sport, cykling, mv.), før du helt og fuldt er kommet dig oven på eventuelle symptomer.
- 
- Du må ikke bruge headsettet eller Touch, før alle symptomer har været helt og fuldt ophørt i adskillige timer. Sørg for, at headsettet er korrekt konfigureret, før du genoptager brugen.
 - Tænk over, hvilken type indhold du anvendte i forbindelse med brug af headsettet forud for symptomernes opståen, idet du kan være ekstra modtagelig over for symptomer, alt efter hvilket indhold du bruger. Tjek komfort-ratingen for det indhold, du anvendte, og overvej at skifte til indhold med en mere passende komfort-rating.
 - Søg læge, hvis du oplever alvorlige og/eller vedvarende symptomer.

⚠ ADVARSEL Smertes, træthed og følelsesløshed

Brug af headsettet sammen med Touch kan give smerter i muskler, led og hud. Hvis du oplever, at en eller flere del(e) af din krop føles træt eller øm under brug af headsettet eller dets komponenter, eller hvis du oplever symptomer som f.eks. prikken eller snurren, følelsesløshed, svien eller stivhed, så stop brugen og hvil dig adskillige timer, før du genoptager brugen af headsettet. Hvis du vedbliver med at få en eller flere af ovennævnte symptomer - eller føler andet ubehag under eller efter brug - så stop brugen af headsettet og søg læge.

⚠ ADVARSEL Indvirkning på medicinsk udstyr

Headsettet, Touch Sensor og Remote indeholder magneter eller komponenter, der udsender radiobølger. Disse kan påvirke driften af elektroniske anordninger i nærheden, herunder pacemakere, høreapparater og hjertestartere. Hvis du har pacemaker eller andet implanteret medicinsk udstyr, må du ikke bruge dette udstyr uden først at konsultere din læge eller producenten af det medicinske udstyr. Hold sikker afstand mellem dette udstyr og dit medicinske udstyr, og ophør med brugen af dem, hvis du konstaterer en vedvarende påvirkning af dit medicinske udstyr.

⚠ ADVARSEL Batterier

Touch-controllere anvender AA-batterier (alkaliske) (1 for hver enhed). Simple input-enheden (fjernbetjeningen) til headsettet indeholder et knapcellebatteri. Hvis der med headsettet fulgte en controller produceret af tredjemand, kan også denne indeholde batterier.

- **KVÆLNINGSFARE.** Touch-controllerne, simple input-enheden (fjernbetjeningen) og eventuelle tredjemandscontrollere er ikke legetøj. De indeholder batterier, som er små dele. Børn under 3 år må ikke kunne få fat i det.
- **BATTERIER MÅ IKKE SLUGES. RISIKO FOR KEMISK FORBRÆNDING**
- Hvis et batteri sluges, kan det på blot to timer forårsage alvorlige indre forbrændinger og potentielt perforere spiserøret, muligvis med døden til følge. Opbevar batterier utilgængeligt for børn.

- Hvis du tror, der er en risiko for, at et batteri er blevet slugt eller på anden måde indtaget i kroppen, skal du søge læge/vagtlæge eller ringe 112.
- Hvis batterirummet ikke kan lukkes ordentligt, skal du stoppe med at bruge produktet og holde det uden for børns rækkevidde.
- Brandfare. Batterier kan eksplodere eller lække, hvis de sættes forkert i, skilles ad, overlades, punkteres, knuses, bruges sammen med brugte batterier eller batterier af en anden type, eller hvis de udsættes direkte for ild eller høje temperaturer. Engangsbatterier må ikke genoplades. Skift alle batterier i en given enhed samtidig.
- Opbevar batterier i original emballage indtil brug. Bortskaffelse af brugte batterier skal ske korrekt og med det samme.
- Lad aldrig ledende materialer røre ved enhedernes batteripoler. Batterierne skal opbevares tørt og uden risiko for indtrængen af vand.
- Batterier må ikke skilles ad, punkteres eller forsøges ændret.
- Advarsel påkrævet efter californisk lov: Perchloratmateriale - der kan gælde særlige krav til håndtering, se www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.
- Se www.oculus.com/recycle for anvisninger om korrekt udskiftning og bortskaffelse af batterier.

ADVARSEL Controller

- Dit headset kan være blevet leveret med en controller produceret af tredjemand. Kontakt i så fald denne tredjemand angående sikkerhedsadvarsler i forhold til denne controller.
- Hvis håndledsstropper medfølger, brug da altid disse til at fastspænde controlleren til håndledet under brug.
- Se brugervejledningen til Microsoft X-box-controller for anvisninger om korrekt vedligeholdelse og håndtering.

ADVARSEL Elektrisk stød

For at mindske risikoen for elektriske stød skal du være opmærksom på følgende:

- Du må ikke ændre på eller åbne nogen af de leverede fysiske dele af produktet.
- Du må ikke bruge produktet, hvis en eller flere ledninger er beskadiget eller eksponeret.

ADVARSEL CA Prop 65

Dette produkt kan indeholde kemikalier, som i staten Californien er kendt som potentielt kræftfremkaldende eller som potentielle kilder til fosterskader eller anden skade på forplantningsevnen.

PAS PÅ Beskadiget eller ødelagt udstyr

- Du må ikke bruge udstyret, hvis nogen del af det er ødelagt eller beskadiget.
- Du må ikke selv forsøge at reparere nogen del af udstyret. Reparationer skal udføres af en autoriseret reparatør.

PAS PÅ Smittefare

For at undgå risiko for overførsel af smitsomme sygdomme (f.eks. bindehindekatar) eller andet må du ikke dele headsettet med personer, der har smitsomme infektioner, sygdomme eller andet, særligt i relation til øjne, hud eller hovedbund. Det anbefales at rengøre headsettet med hudvenlige, bakteriedræbende servietter og med en tør mikrofiberklud på linserne efter hver brug.

Headsettet har under brugen kontakt til din hud og hovedbund. Stop brugen af headsettet, hvis du oplever hævelse, kløen eller anden irritation. Søg læge, hvis symptomerne varer ved.

Lovgivningsmæssige oplysninger

Dette produkt er testet og overholder gældende lovgivning på verdensplan, herunder: IEC 60950-1 :2005 (2nd Ed.) + A1:2009 + A2:2013, CAN/CSA-C22.2 nr. 60950-1:2007+A1:2011-12 + A2:2014-10 ; UL 60950-1:2007 + R:2011-12 + R:2014-10, EN 60950-1 :2006 + A11:2009 + A1:2010 + A12:2011 + A2:2013, suppleret med EN 62471:2006; FCC afsnit 15; ETSI EN 300 328 V1.9.1 (2015-02); ETSI EN301 489-17 V2.2.1 (2012-09); R&TTU-direktiv 2014/53/EU; EN5502; EN55024; RoHS Direktiv 2011/65/EU (RoHS 2) Bilag II; WEEE Direktiv 2012/19/EU Artikel 15 (2); REACH forordning (EF) 1906/2006 Bilag XVII pkt. 20, 51 & 52; forordning (EF) 850/2004 om persistente organiske miljøgifte i forhold til kortkædede klorparaffiner (SCCP).

Oculus erklærer hermed, at dette produkt er i overensstemmelse med de væsentlige krav og øvrige relevante bestemmelser i direktiv 2014/53/EU. For den fulde erklæring om overensstemmelse, se www.oculus.com/compliance.

Begrænset reklamationsret ved forbrugerkøb

Hvem udsteder denne Reklamationsret? Denne begrænsede reklamationsret ("Reklamationsretten") er udstedt af Oculus VR, LLC ("Oculus", "vi" eller "os").

Hvem er denne Reklamationsret udstedt til? Oculus udsteder denne Reklamationsret til dig, der som forbruger har købt et nyt, dækket produkt fra Oculus eller en autoriseret forhandler ("du" eller »dig«). Denne Reklamationsret kan ikke overdrages eller transporteres til en eventuel efterfølgende køber eller bruger og gælder ikke for produkter, der er købt brugt eller fra andre end Oculus eller en autoriseret forhandler.

Hvad betyder denne Reklamationsret? Denne Reklamationsret giver dig nogle specifikke juridiske rettigheder, og du har muligvis også andre rettigheder, alt efter hvilken stat eller hvilket land du bor i. Denne Reklamationsret påvirker ikke eventuelle rettigheder, du måtte have i henhold til gældende lovgivning i din jurisdiktion vedrørende salg af forbrugsvarer (herunder, men ikke begrænset hertil, national lovgivning, som implementerer EF-direktiv 1999/44/EF).

Hvad dækker denne Reklamationsret? Denne Reklamationsret dækker mangler og funktionsforstyrrelser i det eller de nye Oculus-produkt(er), som den relaterer sig til ("Produktet"). Vi garanterer, at produktet i Reklamationsperioden, under forudsætning af normal og tilsigtet brug, i det væsentlige vil fungere i overensstemmelse med de tekniske specifikationer eller den medfølgende produktokumentation (den "Garanterede Funktionalitet"). Hvis og i det omfang produktet kræver Oculus-software eller -tjenester for at opnå den Garanterede Funktionalitet, stiller vi software og tjenester til rådighed i Reklamationsperioden. Vi kan frit opdatere, ændre eller begrænse sådan software og sådanne tjenester, så længe den Garanterede Funktionalitet opretholdes (eller overgås).

Dækning under denne Reklamationsret er ikke betinget af, at Produktet registreres hos os, men for nogle Oculus-produkter er det nødvendigt med periodisk opkobling til en online Oculus-konto for at sikre fuld funktionalitet.

Hvor længe dækker denne Reklamationsret? Denne begrænsede Reklamationsret er gældende i ét (1) år fra enten købsdatoen eller, hvis levering af Produktet sker efter købsdatoen, leveringsdatoen ("Reklamationsperioden"). Ved køb af Produktet inden for EU er Reklamationsperioden dog to (2) år.

Hvad gør Oculus, hvis der bliver problemer med Produktet? Hvis dit Produkt er defekt eller ikke fungerer korrekt, vil vi enten reparere eller ombytte Produktet, eller opdatere software eller tjenester, således at Produktet i det væsentlige fungerer i henhold til den Garanterede Funktionalitet. Det er os, der efter vores eget skøn vælger, hvordan vi vil løse problemet. Hvis vi afgør, at et Produkt skal ombyttes, kan det blive ombygget til et nyt eller et genfremstillet produkt. Hvis vi afgør, igen efter vores eget skøn, at ingen af de nævnte muligheder er rimelige løsninger til afhjælpning af defekter eller funktionsforstyrrelser, kan vi vælge at refundere det beløb, du betalte ved købet af Produktet.

Hvordan får du hjælp? Først skal du naturligvis gøre os opmærksom på problemet. Hvis du får problemer med dit Produkt, bedes du gå ind på www.oculus.com/support, hvor du finder nyttige service- og kontaktoplysninger, og anmelde under Reklamerationsretten.

Hvis det er nødvendigt, at du sender dit Produkt ind til service, sender vi dig en udfyldt adresselabel, som du skal bruge, når du indsender Produktet. Du skal også vedlægge købsbevis.

Muligvis vil du selv skulle betale for forsendelse af Produktet til os, og med din fremsendelse af Produktet til Oculus accepterer du at overdrage ejendomsretten til Produktet til os. Når vi har modtaget Produktet, afgør vi, om det har en defekt eller funktionsforstyrrelse, som er omfattet af Reklamerationsretten. Hvis vi finder en defekt eller funktionsforstyrrelse, som er omfattet af Reklamerationsretten, vil vi reparere eller ombytte Produktet, således at det igen opnår den Garanterede Funktionalitet, og returnere det til dig for vores regning. Det er ikke sikkert, at du får det oprindelige Produkt tilbage. Vi kan ikke garantere, at vi vil være i stand til at reparere Produktet uden risiko for tab af programmer eller data, og et eventuelt ombytningsprodukt vil ikke indeholde nogen af de data, der måtte have været på det oprindelige Produkt. Det reparerede eller ombyggede Produkt vil fortsat være omfattet af denne Reklamerationsret for den resterende del af den oprindelige Reklamerationsperiode, dog minimum halvfems (90) dage efter din modtagelse af det ombyggede eller reparerede Produkt.

Hvis du indsender et Produkt til os uden at vedlægge gyldigt købsbevis, vil det blive sendt retur til dig for din regning (med krav om forudbetaling). Hvis sådan forudbetaling ikke modtages, vil vi opbevare Produktet i tredive (30) dage, inden for hvilken periode du kan afhente Produktet hos os, idet det i modsat fald herefter vil blive bortskaffet.

Hvad dækker denne Reklamerationsret ikke? Denne Reklamerationsret er begrænset og gælder ikke: (i) normal slitage, (ii) skader som følge af forkert brug, hændeligt uheld (f. eks. hændelig fysisk påvirkning, eksponering for væske, fødevarer eller andre kontaminerende stoffer, osv.), forsømmelse, misbrug, ændring, forkert eller uautoriseret reparation eller modifikation, manipulation eller brug af uegnet udstyr, software, tjenester eller andre element(er) fra uautoriseret tredjemand; (iii) brug i strid med Produktedokumentationen, (iv) kommerciel brug, (v) brug i forbindelse med handel, forretning eller erhverv, (vi) brug eller videresolgte produkter; (vii) Produkter købt fra andre kilder end Oculus eller en af Oculus autoriseret forhandler (herunder på ikke-autoriserede online-auktioner), (viii) ikke-Oculus-produkter, (ix) brug af Produktet i strid med love, regler eller bekendtgørelser, som måtte være gældende på det sted, hvor Produktet bruges, eller (x) features eller performanceparametre vedrørende eventuel software eller tjenester ud over den Garanterede Funktionalitet.

Der gives ikke med denne Reklamerationsret nogen specifik indeståelse for, at Produktet er fejlfrit, ligesom der heller ikke gives nogen garanti vedrørende opetid, fortsat tilgængelighed eller datasikkerhed i relation til software eller online-konti eller for, at eventuel software, firmware eller online-konti vil fungere uden afbrydelser eller fejl. Denne begrænsede Reklamerationsret bortfalder, hvis et Produktet returneres med fjernede, beskadigede eller manipulerede labels eller med foretagne ændringer (herunder uautoriseret fjernelse af en komponent eller ydre covers af nogen art).

Denne Reklamerationsret dækker ikke tab af data. Du er selv ansvarlig for regelmæssigt at tage elektronisk eller fysisk back-up af dine data, hvis du ønsker sikkerhed for deres bevarelse. Skader eller omkostninger i forbindelse med gendannelse, fjernelse og installation af data er ikke dækket af denne Reklamerationsret.

Oculus giver ikke med denne Reklamerationsret nogen implicite eller lovpålagte indeståelser eller erklæringer vedrørende Produktet eller nogen dermed forbundet software eller online-tjenester.

OCULUS PÅTAGER SIG IKKE MED DENNE BEGRÆNSEDE REKLAMATIONSRET NOGET ANSVAR FOR ERSTATNING AF KONKRET DOKUMENTERET TAB, INDIREKTE TAB ELLER HÆNDELIGT TAB, LIGESOM OCULUS OGSÅ FRASKRIVER SIG ETHVERT PØNALT BEGRUNDET ERSTATNINGSANSVAR OG ANSVAR FOR FØLGESKADER AF ENHVER ART, HERUNDER, MEN IKKE BEGRÆNSET HERTIL, TAB AF FORTJENESTE ELLER OMÆTNING, TAB AF DATA, TAB AF BRUGEN AF PRODUKTET ELLER DERTIL RELATERET UDSTYR, OMKOSTNINGER TIL ERSTATNINGSVARER ELLER -UDSTYR ELLER TAB AF BRUG I NOGEN PERIODE, HVOR PRODUKTET MÅTTE VÆRE UNDER OMBYTNING ELLER REPARATION. ENDVIDERE ER OCULUS IKKE UNDER NOGEN OMSTÆNDIGHEDER ANSVARLIG OVER FOR DIG FOR ERSTATNING AF KONKRET DOKUMENTERET TAB, INDIREKTE TAB ELLER HÆNDELIGT TAB, LIGESOM OCULUS OGSÅ FRASKRIVER SIG ETHVERT PØNALT BEGRUNDET ERSTATNINGSANSVAR OG ANSVAR FOR FØLGESKADER ER ENHVER ART, SELV HVOR OCULUS MÅTTE VÆRE BLEVET UNDERRETET OM MULIGHEDEN FOR SÅDANNE ERSTATNINGSKRAV, I RELATION TIL ETHVERT KRAV, DER MÅTTE OPSTÅ SOM FØLGE AF ELLER I FORBINDELSE MED DENNE REKLAMATIONSRET, UANSET I HVILKEN FORM KRAVET MÅTTE BLIVE FREMSAT, DET VÆRE SIG SOM ET KRAV INDEN FOR ELLER UDEN FOR KONTRAKT

(HERUNDER UAGTSOMHED), PÅ GRUNDLAG AF OBJEKTIVT PRODUKTANSVAR ELLER EN HVILKEN SOM HELST ANDEN SØGSMÅLSGRUND ELLER PÅ ET HVILKET SOM HELST ANDET GRUNDLAG.

OCULUS' ERSTATNINGSANSVAR I FORBINDELSE MED ET HVILKET SOM HELST KRAV, DER MÅTTE OPSTÅ SOM FØLGE AF ELLER I FORBINDELSE MED NÆRVÆRENDE REKLAMATIONSRET, KAN ALDRIG OVERSTIGE DEN PRIS, DU HAR BETALT FOR KØB AF PRODUKTET, UANSET I HVILKEN FORM KRAVET MÅTTE BLIVE FREMSAT, DET VÆRE SIG SOM ET KRAV INDEN FOR ELLER UDEN FOR KONTRAKT (HERUNDER UAGTSOMHED), PÅ GRUNDLAG AF OBJEKTIVT PRODUKTANSVAR ELLER EN HVILKEN SOM HELST ANDEN SØGSMÅLSGRUND ELLER PÅ ET HVILKET SOM HELST ANDET GRUNDLAG.

Nogle stater og lande tillader ikke fraskrivelse eller begrænsning af erstatningsansvar i relation til hændelige skader eller følgeskader, så de heri anførte begrænsninger og fraskrivelser gælder muligvis ikke for dig.

Hvilken lovgivning er denne Reklamationsret underlagt? Denne Reklamationsret er underlagt lovgivningen i staten Californien, USA.

Hvis du har spørgsmål Hvis du har spørgsmål eller ønsker hjælp, bedes du gå ind på vores hjemmeside på <https://www.oculus.com/support>.

FCC-OPLYSNINGER (FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION)

Denne enhed overholder bestemmelserne i afsnit 15 af de amerikanske FCC-regler. Brug af enheden er underlagt følgende to betingelser: (1) Enheden må ikke forårsage skadelig interferens, og (2) enheden skal kunne acceptere al modtaget interferens, herunder interferens, der kan forårsage uønsket brug.

Bemærk: Dette udstyr er testet og er fundet i overensstemmelse med bestemmelserne for digitalt udstyr i Klasse B i henhold til afsnit 15 i de amerikanske FCC-regler. Bestemmelserne har til formål at sikre en rimelig grad af beskyttelse mod skadelig interferens, når udstyret anvendes i et beboelsesmiljø. Dette udstyr genererer, anvender og kan udsende radiofrekvensenergi, og hvis udstyret ikke er installeret og anvendt i overensstemmelse med brugervejledningen, kan det gribe forstyrrende ind i radiokommunikation og forårsage skader. Der er dog ingen garanti for, at der ikke kan opstå interferens i en bestemt installation. Hvis dette udstyr griber forstyrrende ind i radio- eller tv-modtagelse, hvilket kan kontrolleres ved at slukke og tænde udstyret, skal du forsøge at udbedre forholdene på en eller flere af følgende måder:

- Juster eller flyt modtagerantennen.
- Flyt udstyret længere væk fra modtageren.
- Tilslut udstyret til en stikkontakt i et andet kredsløb end det, modtageren er tilsluttet.
- Kontakt forhandleren eller en erfaren radio-/tv-tekniker for at få hjælp

Bemærk: Ændringer eller modifikationer, som ikke er udtrykkeligt godkendt af den compliance-ansvarlige part, vil kunne gøre brugeren uberettiget til at anvende udstyret.

INDUSTRY CANADA-OPLYSNINGER (IC)

Denne enhed overholder Industry Canada-licensfritagede RSS-standard(er). Brug af enheden er underlagt følgende to betingelser: (1) Enheden må ikke forårsage interferens, og (2) enhed skal kunne modstå al interferens, herunder interferens, der kan forårsage uønsket brug.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

BORTSKAFFELSE EFTER UDTJENT LEVETID



Dette symbol betyder, at produktet ikke må bortskaffes sammen med husholdningsaffald, men skal afleveres på et dertil beregnet indsamlingssted med henblik på genanvendelse. Korrekt bortskaffelse og genanvendelse er til gavn for naturen, helbredet og miljøet. Ønsker du yderligere oplysninger om bortskaffelse og genanvendelse af dette produkt, bedes du kontakte din bopælskommune eller dit renovationsselskab eller gå ind på www.oculus.com/recycle.



Dette symbol betyder, at de batterier, der fulgte med produktet, eller som du bruger til at anvende produktet, ikke må bortskaffes sammen med husholdningsaffaldet. Batterier indeholder stoffer, der kan forårsage skade på menneskers helbred og på miljøet. Vær med til at passe på miljøet - aflever brugte batterier til genanvendelse. Ønsker du yderligere oplysninger om bortskaffelse og genanvendelse af batterier, bedes du kontakte din bopælskommune eller dit renovationsselskab eller gå ind på www.oculus.com/recycle.



Ønsker du yderligere oplysninger om, hvor du kan aflevere batterier, elektrisk affald og elektronikaffald, bedes du kontakte dit lokale eller regionale affaldshåndteringskontor, dit renovationsselskab eller det sted, hvor du købte produktet.

Udviklet i USA.

Designet af Oculus VR, LLC

1 Hacker Way, Menlo Park, CA, USA

Oculus VR Ireland Limited

4 Grand Canal Square, Grand Canal Harbour, Dublin 2, Ireland

Fremstillet i Kina