

## Hälsa och Säkerhet



**HÄLSO- OCH SÄKERHETSVARNINGAR: För att reducera risken för fysisk skada, obehag eller skada på egendom, vänligen säkerställ att samtliga användare av headsetet läser varningarna nedan noggrant före användningen av ditt VR-system.**

Besök Oculus Säkerhetscenter på <https://support.oculus.com> för mer information om en säker användning av ditt VR-system.

Genomgående i denna Guide inkluderar vi ikoner för att illustrera och orientera dig i hälso- och säkerhetsfrågor. Ikonerna ersätter inte texten i denna Guide, så använd dem båda tillsammans.



### Före Användning av Ditt VR-System

- Läs och följ samtliga installations- och användarinstruktioner som medföljer headsetet.
- Granska mjuk- och hårdvarurekommendationerna för användning av headsetet. Risk för obehag kan öka om rekommenderad hårdvara och mjukvara inte används. Ditt headset och din mjukvara är inte utformade för användning med någon oauktorerad enhet, tillbehör, mjukvara och/eller innehåll. Användning av oauktorerad enhet, tillbehör, mjukvara och/eller innehåll, eller hacking av enheten, mjukvara eller innehåll kan resultera i skada på dig eller andra, kan orsaka prestandarelaterade problem eller skada på ditt system och relaterade tjänster, och kan göra din garanti ogiltig.
- Justeringar av headset.** För att minska risken för obehag måste headsetet vara balanserat och centrerat, och pupillavståndet (IPD) bör vara lämpligt inställt för varje användare. Justera sido- och toppbanden för att försäkra dig om en bekväm placering av headsetet. Justera IPD för varje användare genom att flytta bildreglaget längst ner till höger på headsetet. När det är korrekt inställt ska headsetet sitta bekvämt och du ska se en enda, tydlig bild. Återupprepa kontrollen av inställningarna innan du återupptar användningen efter en paus, för att undvika eventuella oavsiktliga ändringar av Anpassningar.
- Val av innehåll.** Virtual reality är en uppslukande upplevelse som kan vara intensiv. Rädsla, vålds- och ångestframkallande innehåll kan orsaka kroppsliga reaktioner som om det vore verkligt. Välj ditt innehåll noggrant om du tidigare har drabbats av obehag och fysiska symptom när du upplever dessa situationer. Oculus tillhandahåller en komfortskala för visst innehåll och du bör granska komfortskalan avseende ditt innehåll innan användning. (För mer detaljer angående komfortskalor och hur de kan vara till hjälp i tillhandahållandet av en bekväm upplevelse, gå till <https://support.oculus.com/comfort>). Om du tidigare har upplevt obehag när du har exponerats för visst innehåll eller upplevelser, eller är ny användare av virtual reality, ska du börja med innehåll som har värderats som Bekvämt innan du provar Måttligt, Intensivt eller Oklassat innehåll.
- Använd endast vid icke-nedsatt förmåga.** En bekväm virtual reality-upplevelse kräver icke-nedsatt känsla för rörelse och balans. Använd inte headsetet om du upplever något av följande (eftersom det kan öka din känslighet för negativa symptom):



- Trött;
- Behöver sömn;
- Under påverkan av alkohol eller droger;
- Bakfull;
- Har matsmältningsproblem;
- Lider av emotionell stress eller ångest; eller
- Om du lider av en förkylning, influensa, huvudvärk, migrän eller öronvärk.



### Befintligt medicinskt tillstånd

- Rådgör med din läkare innan du använder ditt headset om du är gravid, äldre, redan har befintliga avvikelser i den binokulära synen eller psykiatriska problem, eller lider av hjärtsjukdom eller annat allvarligt medicinskt tillstånd.
- Krampanfall.** Vissa personer (cirka 1 av 4000) kan lida av allvarlig yrsel, krampanfall, ögon- eller muskelsammandragningar eller blackout som triggas av ljusblixtrar eller mönster, vilket kan uppkomma medan de tittar på TV, spelar videospel eller upplever virtual reality, även om de aldrig tidigare har haft ett krampanfall eller en blackout, eller saknar sjukdomshistoria av krampanfall eller epilepsi. Sådana krampanfall är vanliga bland barn och unga människor. Den som upplever något av dessa symptom bör sluta använda headsetet och uppsöka läkare. Om du tidigare har drabbats av krampanfall, medvetlöshet eller andra symptom som är kopplade till ett epileptiskt tillstånd bör du uppsöka läkare innan användning av headsetet.
- Påverkan på medicinteknisk utrustning.** Headsetet och kontrollenheten/erna kan innehålla magneter eller komponenter som avger radiovågor, vilket kan påverka funktionen i närliggande elektroniska apparater, inklusive pacemakrar, hörapparater och defibrillatorer. Om du har en pacemaker eller annat medicinskt implantat, använd inte headsetet eller kontrollenheten innan du har rådfrågat din läkare eller tillverkaren av din medicinska utrustning. Bibehåll ett säkert avstånd mellan headsetet och kontrollenheten och dina medicinska apparater. Sluta använda headsetet och/eller kontrollenheten/erna om du upptäcker en ihållande påverkan på dina medicinska apparater.



### Åldersgräns/Barn

Denna produkt är inte en leksak och bör inte användas av barn under 13 år, då headsetet storleksmässigt inte är anpassat för barn och en felaktig storlek kan leda till obehag eller negativa hälsoeffekter, och yngre barn befinner sig i en kritisk period avseende synens utveckling. Vuxna bör säkerställa att barn (13 år och äldre) använder headsetet i enlighet med dessa hälso- och säkerhetsvarningar inklusive säkerställandet av att headsetet används på det sätt som beskrivs ovan i avsnittet Före användning av ditt VR system och nedan i avsnittet Miljö för spelyta. Vuxna bör övervaka om barn (13 år och äldre) som använder eller har använt headsetet, uppvisar några av de symptom som beskrivs i dessa hälso- och säkerhetsvarningar (inklusive de som beskrivs under avsnitten Obehag och Återkommande stressskada), och bör begränsa tiden som barn använder headsetet och säkerställa att de tar pauser under användning. Förlängd användning bör undvikas då detta kan inverka negativt på hand-öga koordination, balans och multi-tasking förmåga. Vuxna bör noggrant övervaka barn under och efter användning av headsetet för att upptäcka eventuell nedsatthet avseende dessa förmågor.



## Miljö för spelyta

### **⚠ VARNING** Risker i samband med fri rörlighet

Ditt headset spårar din rörelse framåt och bakåt, upp och ner, vänster och höger, samtidigt som den spårar huvudets rotationsrörelse. Detta gör att din rörelse i din fysiska värld kan översättas till rörelse i din virtuella värld. Ditt headset är också fristående och det finns inga sladdar eller kablar som ansluter dig till en dator som i andra PC-drivna virtual reality headsets. Därför har du mer frihet till förflyttning.



Tillsammans med friheten att utforska din virtuella värld följer ytterligare ansvar för dig att ha en säker upplevelse.

**⚠ VARNING** **Använd Endast i en Säker Miljö:** Headsetet skapar en uppslukande virtual reality-upplevelse som distraherar dig från, och fullständigt, blockerar din uppfattning av din faktiska omgivning.

### Skapa Din säkra Spelyta

- **Var alltid medveten om din omgivning innan du påbörjar användning av och under tiden du använder headsetet. Iaktta försiktighet för att undvika skada.**



- Du är ansvarig för att skapa och upprätthålla en säker miljö för användning vid alla tillfällen.
- Använd endast ditt headset inomhus.
- Allvarliga skador kan uppstå om du snubblar eller springer in i väggar, möbler, andra objekt eller personer, så frigör ett utrymme för säker användning innan användning av headsetet. Var särskilt aktsam genom att försäkra dig om att du inte är nära saker som du kan träffa eller slå, eller områden som kan innebära att du förlorar din balans vid användning av, eller omedelbart efter användning av, headsetet, såsom andra människor, föremål, trappor eller steg, ramper, trottoar(er), balkonger, öppna dörrar, fönster, möbler, öppna lådor (såsom ljus eller öppna spisar), takfläktar eller lamparmaturer, tv-apparater eller bildskärmar eller andra saker.
- Korrekt användning av Guardian-systemet är viktigt för att skapa en säker miljö. Vänligen ställ in Guardian-systemet före användning i enlighet med beskrivningen på skärmen för Guardian-systemets instruktioner och Guardian-systemavsnittet nedan.
- Överväg att låta en annan person hålla utkik medan du rör dig i din virtuella värld. Vidta lämpliga åtgärder för att förhindra personer (särskilt barn) eller husdjur, som inte förstår att din förmåga att uppfatta är begränsad, från att komma in i din spelyta.

### Samspelet mellan den Verkliga Världen och den Virtuella Miljön

- Använd headsetet till en början med försiktighet för att låta kroppen vänja sig; använd endast några minuter i taget och öka tiden du använder headsetet successivt, i takt med att du vänjer sig vid virtual reality. Genom att titta runt och använda Oculus Touch kontrollenheter när du stiger in i virtual reality för första gången, kan du vänja dig vid eventuella mindre skillnader mellan dina rörelser i verkligheten och hur du uppfattar upplevelsen i virtual reality.

- Ta åtminstone en 10-15 minuters paus varje halvtimme, även om du inte tror att du behöver det. Varje person är unik, så ta längre och mer frekventa pauser om du får en känsla av obehag. Du bör alltid ta regelbundna pauser och du bör bestämma vilket schema för pauser som passar dig bäst.



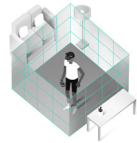
- Rör dig försiktigt när du utforskar den virtuella världen. Snabba eller plötsliga rörelser kan orsaka kollision eller tappad balans.
- Användning av headsetet och Oculus Touch-kontrollenheter kan orsaka tappad balans. Om du känner att din balans påverkas, ta av headsetet och ta en paus tills du återfått din normala balans.
- Kom ihåg att objekten du ser i den virtuella miljön inte existerar i den verkliga världen, så sätt eller ställ dig inte på dem och använd dem inte som stöd.
- Förbli sittande, om inte ditt spel eller upplevelseinnehåll kräver att du står upp eller rör dig runt i din spelyta. Om du använder headsetet medan du sitter, säkerställ att du sitter stadigt på en säker yta.
- Användning av headsetet tillsammans med glasögon kan öka risken för ansiktsskada om du trillar eller slår ditt ansikte.
- När du använder headsetet med Oculus Touch-kontrollenheter kan du komma att sträcka ut dina armar i sidled och över ditt huvud, så säkerställ att dessa områden är fria från föremål eller potentiella faror.
- Säkerställ att din spelyta har en jämn, stabil och slät yta utan lösa mattor, ojämna ytor eller liknande faror. Avlägsna alla faror för att snubbla från spelytan innan du använder headsetet.
- Kom ihåg att du, under tiden du använder headsetet, kan vara omedveten om att människor och husdjur kan komma in i din spelyta. Säkra din spelyta under användning, och om du känner att något eller någon har gått in på din spelyta, ta av dig ditt headset och pausa din VR-upplevelse för att se till att din spelyta fortfarande är säker.
- Din uppfattning av dina omgivningar är fullständigt blockerad medan du använder headsetet, så håll eller hantera inte saker som är farliga, som kan skada dig eller som kan skadas.
- Ringarna på dina Oculus Touch-kontrollenheter sträcker sig bort från dina händer. Var försiktig vid förflyttning av dina händer och armar så att du inte slår dig själv med Oculus Touch-kontrollenheter.

### Förbjudna användningar

- Headsetet är utformat för inomhusbruk. Utomhusanvändning skapar andra och okontrollerbara faror, såsom ojämna och hala ytor samt oväntade hinder, fordon (trafik), personer eller djur. Dessutom fungerar kanske inte headsetet ordentligt utomhus.
- Bär aldrig headsetet i situationer som kräver uppmärksamhet, så som löpning, cykling eller framförande av fordon.
- Använd inte headsetet i ett fordon som rör sig, såsom en bil, buss eller tåg, eftersom variation i fart (hastighet) eller plötsliga rörelser kan öka din mottaglighet för negativa symtom.



- **Guardian-systemet.** Headsetet innehåller en Guardian-systemtjänst, en virtuell gränssystemtjänst som är utformad för att hjälpa dig att hålla dig inom din spelyta och undvika kollision med föremål (som möbler eller väggar) i din fysiska värld medan du befinner dig i din virtuella miljö. När du på ett korrekt sätt har definierat din spelyta enligt instruktionerna på skärmen på enheten och instruktionerna i denna Guide kommer Guardian-systemet att hjälpa dig att vara medveten om de gränser du har definierat som din yta. Det kommer också att varna dig när du kommer nära dessa gränser.



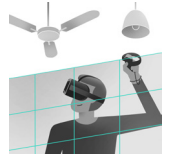
- **Gränstyper.** Guardian-systemet kan tillhandahålla två olika gränstyper: (1) Rumskala och (2) Stationär. Varje typ ger varierande varningsnivåer. Rumskalegränsen är den bästa gränstypen för alla VR-upplevelser. Du bör välja den för upplevelser som uppmuntrar till betydande rörelse. Den kräver minst 2 meter x 2 meter eller 6,5 fot x 6,5 fot fri golvyta. Den Stationära gränsen är bara en visuell guide för att påminna dig om att du inte befinner dig i Rumskalegränsmodellen. Den Stationära gränsen kan användas för upplevelser som inte uppmuntrar mycket rörelse. Den bör inte väljas för upplevelser som kräver betydande rörelser eller snabba/stora armrörelser. Välj lämplig gränstyp baserat på ditt valda innehåll. Oavsett vilken typ du väljer, se till att alla faror som kan påverka oförhindrad rörelse av ben och armar tas bort från din spelyta.

- Den Stationära gränsen är endast konstruerad för att ge dig en minimal varning om du tar ett eller två steg bortom din startposition i VR. Denna gränsstil kan användas med innehåll som kräver minimal nedre kropp och armrörelse.
- Rumskalegränsen är avsedd för användning av innehåll som uppmuntrar dig att flytta runt din spelyta och kräver betydande rörelse av underkroppen.
- För båda typerna är det viktigt att du ser till att området inom gränsen för Guardian-systemet är fritt från faror och hinder som beskrivs i denna Guide.
- o Följ instruktionerna på skärmen när du väljer eller ändrar gränstyper och ställer in Guardian-systemet. För mer information om gränstyper, gå till <https://support.oculus.com/guardian>.
- Den yta som du definierar med Guardian-systemet ska vara ett område som är fritt och utan potentiella faror. Se till att du lämnar extra utrymme som en buffert mellan dina gränser för spelytor och potentiella faror (som möbler eller väggar) så att du inte får kontakt med faror om din rörelse går utöver din spelyta om du förlorar din balans eller snubblar, eller om du snabbt sträcker ut dina armar eller händer utanför din spelyta under aktiv spelning. I den Stationära gränstypen kommer Guardian-systemet inte att varna dig om dina Oculus Touch-kontrollenheter närmar sig eller sträcker sig utöver den definierade spelytan, så se till att området du kan nå med dina utsträckta armar är fritt från potentiella faror.
- Guardian-systemet är mest effektivt när du väljer rätt gränstyp vid användningen av headsetet. Du måste också definiera din spelyta korrekt i enlighet med instruktionerna på skärmen och den här Guiden varje gång du ändrar någon del av din spelyta. Innan du använder headsetet, se till att varje gång bekräfta att Guardian-systemet är korrekt inställt, din spelyta är korrekt definierad, och att inga nya potentiella faror tillkommit i din spelyta.



- Guardian-systemet kanske inte fungerar ordentligt i områden med odefinierade väggar, glas eller speglar. Du är fortfarande ansvarig för att använda headsetet i en säker miljö, såsom beskrivet i denna Guide. Guardian-systemet kommer bara att göra dig uppmärksam på gränserna för din spelyta. Det kan inte hindra dig från att röra dig utanför din spelyta. Till exempel kommer det inte att hindra dig från att springa in i eller, komma i kontakt med en vägg, eller från att ramla genom en dörr eller ett fönster, eller nerför en trappa. Se särskilt till att säkerställa att det inte finns några farliga området (trappor, fönster, osv.) eller objekt omedelbart utanför din spelyta som du kan komma i kontakt med om du inte reagerar snabbt nog på Guardian-systemet.

- Guardian-systemet identifierar inte en gräns ovanför din spelyta, så se särskilt till att området ovanför ditt huvud är fritt från potentiella faror, såsom lamparmaturer och takfläktar. Det kommer heller inte att upplysa dig om faror på golvet, så se till att följa instruktionerna för säker golvyta i den här Guiden.



- Guardian-systemet identifierar inte allting inom din spelyta och kommer inte att upplysa dig om föremål inom din spelyta, såsom möbler, lampor eller andra människor eller husdjur som kan komma in i din spelyta efter att du har tagit på dig ditt headset.
- Följ alla skärnnotifieringar för att omdefiniera gränserna för din spelyta eller korrekt användning av Guardian-systemet om uppmanad att göra så.
- Rörelser i hög hastighet kanske hindrar dig från att reagera i tillräckligt god tid för att du ska stanna inom din spelyta även om Guardian-systemet varnar dig, så se till att du rör dig tillräckligt långsamt för att hinna reagera på eventuella Guardian-systemvarningar
- Guardian-systemet kanske inte fungerar ordentligt om ditt headset tappas eller skadas. Inspektera ditt headset innan användning och kontakta Oculus Support om Guardian-systemet inte fungerar ordentligt.
- Du kan gå mer information om Guardian-systemet på <https://support.oculus.com/guardian>.

- **Pass-Through Camera.** Ditt headset är utrustat med en "pass-through"-kamerafunktion som använder en kamera för att återge din fysiska omgivning på headsetets skärm. När pass-through-kamerafunktionen är aktiverad är den utformad för att varna dig om du går utanför din definierade spelyta och visar din fysiska omgivning. Den används också för att definiera eller bekräfta din spelytas gränser tillsammans med Guardian-systemet.
- Pass-through-kameran kan ha en fördröjning (latens) i förhållande till vad som faktiskt pågår i din fysiska omgivning, och ditt synfält under tiden du använder pass-through-kameran är mindre än ditt normala synfält när du inte använder headsetet. Det kan också uppstå påverkan på ditt djupseende när du ser din fysiska omgivning genom pass-through-kameran.
- Pass-through-kameran är endast avsedd för kort användning för att varna dig för verkliga faror när du lämnar din definierade spelyta eller för att ställa in din spelyta i Guardian-systemet. Du bör inte ägna dig åt någon längre användning av pass-through-kameran eller använda den för att navigera längre sträckor i din verkliga värld (se nedan).

- Vidta följande försiktighetsåtgärder när du använder pass-through-kameran.

- Rör dig långsamt och försiktigt när du använder pass-through-funktionen.

- Använd inte pass through-kameran för att navigera i den verkliga världen, mer än för korta distanser för att återvända till din spelyta eller byta till en annan närliggande spelyta. Försök inte att använda pass-through-kameran för att navigera i områden som inte är platta eller innehåller faror. Ta av dig ditt headset så att du får obehindrad sikt.



- Gå inte ned- eller uppför trappor eller i lutning (nedför och uppför) när du använder ditt headsets pass-through-kamera.


- Ta alltid av dig ditt headset inför varje situation i verkliga världen som kräver uppmärksamhet eller koordination.

- Om pass-through-kamerans vy långsamt försvinner, ta av dig headsetet och återvänd till din spelyta.

- Bilden av den fysiska världen som pass-through-kameran visar kan orsaka tillfälliga effekter om den används under lång tid. Använd inte pass-through-kameran mer än några få minuter.

- Effekter av att använda pass-through-kameran kan utsätta dig för en ökad risk för skada när du ägnar dig åt vanliga aktiviteter i den verkliga världen. Framför inte fordon, använd inte maskiner, och engagera dig inte i andra visuellt eller fysiskt krävande aktiviteter som har potentiellt allvarliga konsekvenser (det vill säga aktiviteter där uppkomsten av symptom kan leda till döden, person- eller sakskador), eller andra aktiviteter som kan kräva opåverkad balans och hand-öga koordination (såsom att utöva sport eller att cykla, osv.) till dess att du har återhämtat dig helt från eventuella effekter.

#### Hörselskada

-  För att undvika eventuella hörselskador, undvik att lyssna på höga volymer under längre perioder.

#### Systemvarningar

För din säkerhet bör du vidta omedelbara åtgärder när du uppmanas av systemvarningar. Headsetet kan förse dig med följande varningar:

- **Överhettning varning.** En hörbar och synbar varning när headsetet är överhettat. Om varningen visas/hörs, ta omedelbart bort ditt headset och låt det svalna innan du fortsätter använda det, för att minska risken för personskada.

- **Ljudvolym varning.** En synbar varning i händelse av höga ljudnivåer. Om en sådan varning visar sig ska du sänka volymen för att minimera risken för hörselskador.

- **Utanför spelytan-varning.** En synbar varning om du är utanför din spelyta. Om en sådan varning visar sig ska du ta av dig ditt headset eller gå tillbaka till din spelyta för att fortsätta din upplevelse, om så önskas.

- **Spårningsfel-systemvarningar.** En synbar varning om headsetets spårningssystem inte fungerar korrekt. Observera att om headsetet upplever spårningsproblem är det möjligt att Guardian-systemet inte heller fungerar korrekt eller är inaktiverat. Om denna varning visas, ta av dig headsetet och flytta till en säker yta. I efterhand, följ instruktionerna som finns på skärmen för att lösa problemet.

#### Obehag

- Avbryt omedelbart användningen av headsetet om du upplever någon av följande symptom:

- Krampanfall;
- Medvetstlöshet;
- Ögonansträngning;
- Ögon- eller muskelryckofrivilliga rörelse;
- Ofrivilliga rörelser;
- Förändrad, suddig, eller dubbel syn eller andra synrelaterade avvikelser;
- Yrsel;
- Förvirring;
- Rubbad balans;
- Försämrad hand-öga koordination;
- Överdriven svettning;
- Ökad salivutsöndring;
- Illamående;
- Svimmingskänsla;
- Obehagskänsla eller smärta i huvud eller ögon;
- Dåsighet;
- Utmattning;
- Andra symptom som påminner om åksjuka.

- **Likt de symptom som människor kan uppleva när de går i land från ett kryssningsfartyg kan symptomen som upplevs som ett resultat av exponering inför virtual reality vara ihållande och visa sig flera timmar efter användning.** Dessa symptom som kan visa sig efter användning kan inkludera de ovannämnda symptomen samt överdriven dåsighet och nedsatt förmåga att multi-taska. Dessa symptom kan öka risken att du skadar dig i samband med normala aktiviteter i den verkliga världen.

- Du ska inte framföra fordon, hantera maskiner eller i övrigt utföra visuellt eller fysiskt krävande aktiviteter som kan medföra potentiellt allvarliga konsekvenser (d.v.s. aktiviteter där uppkomsten av symptomen kan leda till död, person- eller egendomsskador), eller andra aktiviteter som kräver obehindrad balans och hand-öga koordination (såsom utövandet av sportaktivitet eller att cykla på en cykel, etc.) förrän du fullt har återhämtat dig från eventuella symptom.

- Använd inte headsetet innan alla symptom fullständigt har varit över i flera timmar.



- Var uppmärksam på vilken typen av innehåll som du använde före symptomen uppkom, eftersom att du kan vara mer benägen att uppleva symptom på grund av det använda innehållet. Granska komfortskalan avseende det innehåll som du använde, och överväg att använda innehåll med en mindre intensiv komfortskala.
  - Uppsök läkare om du har allvarliga och/eller ihållande symptom.


### **⚠ VARNING Headsetets Batteri och Laddning**

Ditt headset innehåller ett laddningsbart litiumjonbatteri och kan levereras med en strömadapter (laddare) och en laddningskabel. Olämplig hantering av batteriet eller strömadapter kan resultera i brand, explosion, batteriläckage eller andra faror. Följ dessa instruktioner för att minimera risken för att du eller andra skadas eller för att skador uppstår på din produkt eller annan egendom.

- Batteriet i ditt headset kan varken bytas ut av användaren eller repareras. Försök inte att öppna headsetet för att komma åt batteriet, eller för att öppna, reparera eller byta ut batteriet. Vänligen kontakta Oculus Support om du behöver hjälp avseende batteriet eller hantering av energifunktionerna för din produkt.
- Ladda endast ditt headset med medföljande strömadapter och laddningskabel, eller en godkänd strömadapter och laddningskabel om det inte medföljer produkten. Använd inte andra kablar eller strömadaptrar. Om du är osäker på huruvida en kabel eller en strömadapter är kompatibel med ditt headset, kontakta Oculus Support.
- Undersök regelbundet anslutningskablar, anslutningsstavar och strömadapter efter skador eller användningsslitage. Använd inte din strömadapter om komponent(er), omslutande material, anslutningsporten, anslutningskabeln eller annan del är skadad, sprucken eller exponerad.
- Använd inte externa batterisatser eller andra energikällor än den inkluderade strömadaptern eller godkända tillbehör för att ladda batteriet eller slå på headsetet.
- Försök inte att ladda eller använda headsetet om det inte startar efter laddningsförsök, om det blir onormalt varmt vid användning eller laddning, eller om batteribehållaren sväller, läcker vätska eller om det ryker från den.
- Försök inte att demontera, krossa, böja eller deformera, punktera, strimla eller utsätta headsetet för ett högt tryck. Detta kan medföra läckage eller en intern kortslutning i batteriet, vilket kan resultera i överhettning.
- Undvik att tappa ditt headset. Att tappa det, särskilt på en hård yta, kan potentiellt medföra skador på headsetet och batteriet. Inspektera ditt headset efter synliga skador innan varje användning. Om du misstänker skador på ditt headset eller batteri, kontakta Oculus Support.
- Låt inte ditt headset bli blött eller komma i kontakt med vätskor. Även om headsetet torkar och till synes fungerar normalt, kan batterikontakterna eller kretsarna långsamt korrodera och därmed utgöra en säkerhetsrisk. Om headsetet blir vått, kontakta Oculus Support, även om headsetet till synes fungerar normalt.
- Placera inte ditt headset i utrymmen som kan bli väldigt varma, såsom på eller i närheten av en matlagningsyta, hushållsapparater, strykjärn eller element eller i direkt solljus. Överdriven uppvärmning kan skada headsetet eller batteriet och kan medföra att headsetet eller batteriet exploderar. Försök inte att torka ett vått eller fuktigt headset med apparater eller värmekällor såsom mikrovågsugnar, hårtorkar, strykjärn eller element. Undvik att lämna ditt headset i en bil vid höga temperaturer.

- I händelse av batteriläcka, låt inte vätska komma i kontakt med hud eller ögon. Om kontakt har skett, tvätta det berörda området med stora mängder vatten och sök medicinsk rådgivning.
- Säkerställ alltid att headsetet har tillräcklig ventilation och luftflöde vid användning eller laddning. Att täcka headsetet med material som signifikant påverkar luftflödet kan påverka dess prestanda och medför en risk för brand eller explosion.
- Ditt headset och din strömadapter (om sådan medföljer) överensstämmer med tillämpliga gränser i industristandarder för ytemperaturer. För att undvika potentiella låg-temperatur brännskador från långvarig direktkontakt, undvik direkt hudkontakt med din strömadapter under längre perioder vid laddning, eller när den är ansluten till en strömkälla. Säkerställ att strömadaptern befinner sig i ett välventilerat utrymme under användning. Placera inte adaptorn under en kudde, filt eller del av din kropp. Användare med särskilda medicinska eller fysiska tillstånd som nedsätter förmågan att upptäcka hetta mot huden bör vara särskilt varsamma vid användning av apparaten eller i samband med laddning med strömadapter. Följ alla temperaturvarningar eller andra råd som visar sig på din produkts skärm.
- Gör dig av med ditt headset och batteri på rätt sätt. Släng inte headsetet eller batteriet i brand eller förbränningsugn eftersom batteriet kan explodera i samband med överhettning. Släng det inte i ditt hushållsavfall. Du hänvisas till <https://support.oculus.com> för korrekt underhåll, utbyte och omhändertagande av ditt headset som avfall.

### **⚠ VARNING Headset Temperatur**

-  Det är viktigt att kontrollera temperaturen på ditt headset, eftersom ytorna kan bli varma. Det är normalt att headsetet känns varmt vid beröring under användning eller under laddning. Långvarig hudkontakt med ett headset som är varmt vid beröring kan orsaka obehag i huden eller rodnad eller lågtemperaturbrännskador. Om ditt headset känns varmt vid beröring eller är obekvämt varmt, sluta använda eller ladda det och låt det svalna.

### **⚠ VARNING Återkommande stresskada**

Användning av apparaten kan medföra smärtor i muskler, leder, nacke, händer eller hud. Om en del av din kropp blir trött eller öm under användning av headsetet eller dess delar, eller om du känner av symptom såsom stickande, avdomnande eller brinnande känsla eller stelhet, avbryt användningen och vila i flera timmar innan du återupptar användningen igen. Om du fortsätter uppleva någon av de ovannämnda symptom eller annat obehag under eller efter användning, avsluta användningen och uppsök en läkare.

### **⚠ VARNING Tillbehör**

- Ditt headset och mjukvara är inte utformade för användning med andra icke-auktoriserade tillbehör. Användning av icke-auktoriserade tillbehör kan medföra skador på dig och andra och kan orsaka prestandarelaterade problem eller skador på ditt system och andra relaterade tjänster, och kan ogiltigförklara din garanti.
- Du hänvisas till tillbehörsinstruktionerna för korrekt installation, varningar och användning av medföljande och auktoriserade tillbehör.
- Använd endast rekommenderade batterier och laddningssystem för auktoriserade tillbehör.

- Installera och använd handledsspännen eller band med tillbehören om sådana finns tillgängliga för att säkra tillbehören på din handled under användning.
- Använd band till alla spårningstillbehör så att de inte blir lösa projektiler.

### **⚠ VARNING** Kontrollenhetens Batterier

Din Oculus Touch-kontrollenhet innehåller AA-batterier.

- **KVÄVNINGSRISK.** Fjärrkontrollen är ingen leksak. Den innehåller batterier, vilka är små beståndsdelar. Förvara oåtkomligt för barn under 3 år
- Förvara nya och använda batterier oåtkomliga för barn. Om batteribehållaren inte kan stängas ordentligt, sluta använda produkten och förvara oåtkomlig för barn tills den kan repareras.
- Behåll i originalförpackning fram till användning. Gör dig av med använda batterier på ett korrekt och snabbt sätt.
- Batteriet i kontrollenheten är användar-utbytbar:
- Blanda inte gamla och nya batterier. Byt ut samtliga batterier i ett set vid samma tidpunkt.
- Försök inte att plocka isär, borra i eller modifiera batterier.
- Risk för brand. Batterier kan explodera eller läcka om de är installerade baklänges, isärplockade, laddade, krossade, sammanblandade med använda eller andra sorters batterier eller exponeras för brand eller höga temperaturer.
- Avlägsna förbrukade batterier från produkten omedelbart. Avlägsna batterierna före lagring eller längre perioder utan användning. Förbrukade batterier kan läcka och skada dina Oculus Touch-kontrollenheter.
- Vänligen besök <https://support.oculus.com> för instruktioner för korrekt underhåll, ersättning och kassering av batterier.

### **⚠ VARNING** Elektriska stötar

För att reducera risken för elektriska stötar:

- Ändra inte i eller öppna någon av de medföljande komponenterna.
- Ladda inte denna apparat om någon medföljande del eller godkänd AC-adapterkabel är sliten, om sladdar är blottade eller om batteribehållaren är skadad.
- Infoga inte några metall-, strömledande eller främmande föremål i laddningsporten.
- Utsätt inte produkten för vatten eller vätska.
- Använd ENDAST medföljande AC-adapter med din produkt eller annan auktoriserad adapter om sådan inte tillhandahålls med produkten.

### **⚠ FÖRSIKTIGHET** VR Systemvård

- Använd inte ditt system om någon del är skadad eller trasig.
- Försök inte själv att reparera någon del av systemet. Reparationer bör endast göras av auktoriserad Oculus-service.
- För att undvika skador på ditt headset eller Oculus Touch-kontrollenheter, utsätt dem inte för fukt, hög luftfuktighet, höga halter av damm eller luftburna material, temperaturer utanför dess driftområde eller direkt solljus.



- För att undvika skada, förvara ditt headset, laddare, kablar och tillbehör utom räckhåll för husdjur.

### **⚠ FÖRSIKTIGHET** Smittsamma tillstånd

För att undvika överföring av smittsamma tillstånd (så som epidemisk bindhinneinflammation), dela inte headsetet med personer med smittsamma tillstånd, infektioner eller sjukdomar, särskilt avseende ögonen, huden eller hårbotten. Headsetet och kontrollenheterna bör rengöras mellan varje användning med hudvänliga, alkoholfria, antibakteriella rengöringsdukar utan slipmedel och med en torr mikrofiberduk för linserna. Använd inte vätska eller kemiska rengöringsmedel på linserna. Byt ut ansiktstyget på headsetet om det blir slitet eller inte kan rengöras.

### **⚠ FÖRSIKTIGHET** Hudirritation

Headsetet bärs i kontakt med din hud och hårbotten. Avsluta användning av headsetet om du lägger märke till svullnad, klåda, hudirritation, håravfall eller annan hudreaktion. Detsamma gäller för handkontrollen, vänligen avsluta användning om du observerar hudirritation eller reaktion. Om symptomen kvarstår, kontakta läkare.

### **⚠ FÖRSIKTIGHET** Inget Direkt Solljus på Linserna

Var särskilt noga med att undvika direkt solljus på linserna. Till exempel, förvara inte eller bär headsetet så att linserna exponeras för direkt solljus. Även korta perioder av direkt solljus på linserna kan skada optiken och bildskärmen.



### **OBSERVERA** Inte en Medicinteknisk Utrustning

Headsetet och tillbehören är inte medicinteknisk utrustning och är inte avsedda för att diagnostisera, behandla, bota eller motverka någon sjukdom.