

Salud y Seguridad

ADVERTENCIAS DE SALUD Y SEGURIDAD: Para reducir el riesgo de lesión, molestia o daño material, por favor asegúrese de que todos los usuarios del Casco de RV lean atentamente las advertencias indicadas a continuación antes de usar su sistema de RV.

ADVERTENCIA

Visite el Centro de Seguridad de Oculus en <https://support.oculus.com> para obtener más información sobre el uso seguro de su sistema de RV.

A lo largo de esta Guía, incluimos iconos para ilustrar y orientarle sobre temas de salud y seguridad. Los iconos no sustituyen al texto de esta Guía, por lo que le rogamos que los utilice conjuntamente.

ADVERTENCIA

Antes de usar su Casco de RV

- Lea y siga todas las instrucciones de instalación y funcionamiento facilitadas con el Casco de RV.
- Revise las recomendaciones de hardware y software para el uso del Casco de RV. El riesgo de molestias puede aumentar si no se utilizan el hardware y el software recomendados. Su Casco de RV y software no están diseñados para ser utilizados con un aparato, accesorio, software y/o contenido no autorizados. El uso de un aparato, accesorio, software y/o contenido no autorizados, así como el uso no autorizado del equipo, el software o contenidos, puede resultar en lesiones a usted o a terceros, causar problemas de funcionamiento o provocar daños en su sistema y servicios relacionados, así como anular su garantía.
- **Ajuste del Casco de RV.** Para reducir el riesgo de molestias, el Casco de RV debe estar equilibrado y centrado, y la distancia interpupilar (DIP) debe ajustarse adecuadamente para cada usuario. Ajuste las correas laterales y superiores para asegurar una colocación cómoda del Casco de RV. Ajuste la DIP para cada usuario moviendo el deslizador de imagen en la parte inferior derecha del Casco de RV. Cuando se ajusta correctamente, el Casco de RV debe encajar cómodamente y verse una sola imagen clara. Vuelva a comprobar los ajustes antes de reanudar el uso después de una pausa para evitar cualquier cambio no intencionado en cualquier ajuste.
- **Selección de contenido.** La realidad virtual es una experiencia inmersiva que puede ser intensa. El contenido aterrador, violento o que provoque ansiedad puede hacer que su cuerpo reaccione como si fuera real. Si tiene un historial de molestias o síntomas físicos al experimentar estas situaciones, seleccione cuidadosamente el contenido. Oculus proporciona valoraciones de confort para algunos contenidos y debe revisar la valoración de confort de su contenido antes de usarlo. Si desea más información sobre el nivel de confort y cómo utilizarlo para disfrutar de una mejor experiencia, visite <https://support.oculus.com/comfort>. Si tiene un historial de molestias cuando está expuesto a cierto contenido o experiencias o nunca ha experimentado la RV, comience con un contenido calificado como “Confortable” antes de probar el “Moderado”, “Intenso” o el “No calificado”.



- **Usar sólo cuando no existan impedimentos.** Una experiencia de RV cómoda requiere una sensación de movimiento y equilibrio inalterados. No use el Casco de RV cuando esté experimentando cualquiera de los siguientes síntomas (ya que puede aumentar su susceptibilidad a los síntomas adversos):
 - Esté cansado;
 - Necesite dormir;
 - Se encuentre bajo la influencia de alcohol o drogas;
 - Tenga resaca;
 - Tenga problemas digestivos;
 - Se encuentre bajo estrés emocional o ansiedad; o
 - Sufra de resfriado, gripe, dolores de cabeza, migrañas o dolores de oído.

ADVERTENCIA

Condiciones médicas pre-existentes

- Consulte a su médico antes de usar el Casco de RV si usted está embarazada, es de avanzada edad, sufre anomalías de visión binocular preexistentes o desórdenes psiquiátricos, o una enfermedad cardíaca o cualquier otra alteración importante de la salud.
- **Convulsiones.** Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden sufrir de graves mareos, convulsiones, espasmos ópticos o musculares, o desvanecimientos originados por destellos o intervalos de luz, y ello les puede ocurrir viendo la televisión, jugando a videojuegos o experimentando realidad virtual, incluso si nunca han sufrido convulsiones o desvanecimientos o no tienen un historial de convulsiones o ataques epilépticos. Estas convulsiones son más frecuentes en niños y jóvenes. Cualquier usuario que experimente alguno de estos síntomas debe dejar de usar el Casco de RV y acudir a un médico. Si ha sufrido convulsiones con anterioridad, pérdida de conocimiento o cualquier otro síntoma relacionado con un problema epiléptico, debe consultar a su médico antes de usar el Casco de RV.
- **Interferencia con productos sanitarios.** Tanto el Casco de RV como el/los controlador/es contienen imanes y componentes que emiten ondas de radio que podrían afectar al funcionamiento de aparatos electrónicos cercanos, incluyendo marcapasos, audífonos o desfibriladores. Si tiene un marcapasos u otro producto sanitario implantado, no use el Casco de RV y el controlador sin consultar previamente a su médico o al fabricante de su producto sanitario. Mantenga una distancia de seguridad entre estos aparatos y sus productos sanitarios. Interrumpa su uso si observa una interferencia persistente con su producto sanitario.

ADVERTENCIA

Requisito de edad/niños

Este producto no es un juguete y no debe ser utilizado por niños menores de 13 años, ya que el Casco de RV no tiene las dimensiones adecuadas para un niño y puede ocasionar molestias o efectos en la salud, y los niños más pequeños se encuentran en un periodo crítico en su desarrollo visual. Los adultos deben asegurarse de que los niños (de 13 años o mayores) utilizan el Casco de RV de conformidad con estas advertencias de salud y seguridad, incluyendo lo dispuesto en la sección “Antes de usar el Sistema de RV” de más arriba y la sección “Entorno Seguro” de más abajo. Los adultos deben vigilar si los niños (de 13 años o mayores) que están utilizando o han utilizado el Casco de RV sufren alguno de los síntomas descritos en estas advertencias de salud y seguridad (incluyendo las descritas en las secciones



Age < 13

de “Molestias” y “Lesión por Esfuerzo Repetitivo”), limitar el tiempo que los niños utilizan del Casco de RV y asegurarse de que hacen pausas. El uso prolongado debe ser evitado, ya que puede incidir negativamente en la coordinación ojo-mano, el equilibrio y la capacidad multitarea. Los adultos deben vigilar de cerca a los niños durante y después de la utilización del Casco de RV ante cualquier disminución de estas capacidades.

Entorno del espacio de juego

▲ ADVERTENCIA Riesgos asociados con la libertad de movimiento

Su Casco de RV sigue su movimiento hacia adelante y hacia atrás, hacia arriba y hacia abajo, hacia la izquierda y hacia la derecha, al mismo tiempo que sigue el movimiento de rotación de su cabeza. Esto permite que su movimiento en su mundo físico se traduzca en movimiento en su mundo virtual. Su Casco de RV también es autónomo y no hay cables que le conecten a un ordenador como en otros cascos de realidad virtual que funcionan con un ordenador. Por lo tanto, usted tiene más libertad de movimiento.



Junto con la libertad para explorar su mundo virtual viene su responsabilidad adicional de tener una experiencia segura.

▲ ADVERTENCIA **Utilícelo únicamente en un entorno seguro:** El Casco de RV produce una experiencia inmersiva de RV que distrae e impide completamente la visión de lo que le rodea.

Configuración de su espacio de juego seguro

- Sea siempre consciente de lo que está a su alrededor antes de comenzar y durante el uso del Casco de RV. Actúe con precaución para evitar lesiones.
- Crear un entorno de uso que sea seguro en todo momento es responsabilidad suya.
- Utilice el Casco de RV sólo en interiores.
- Pueden producirse graves lesiones al tropezar o chocar con paredes, muebles u otros objetos, por lo que antes de usar el Casco de RV debe despejar una zona para un uso seguro. Tenga especial cuidado de no estar cerca de objetos que pueda golpear, o de áreas que puedan hacer que pierda el equilibrio cuando esté usando el Casco de RV o inmediatamente después de haberlo usado, como otras personas, objetos, escaleras o escalones, rampas, aceras, balcones, puertas abiertas, ventanas, muebles, llamas expuestas (como velas o chimeneas), ventiladores de techo o artefactos de iluminación, televisores o monitores, u otras cosas.
- El uso apropiado del sistema Guardian es importante para establecer un ambiente seguro. Por favor, configure el sistema Guardian antes de usarlo como se describe en las instrucciones de configuración del mismo en pantalla y en la sección Sistema Guardian a continuación.
- Considere tener a otra persona observando mientras se mueve en su mundo virtual. Tome las medidas apropiadas para evitar que las personas (especialmente los niños) o las mascotas que no entienden que sus percepciones son limitadas entren en su espacio de juego.



Interacción entre el mundo real y el entorno virtual

- Introdúzcase en el uso del Casco de RV para permitir a su cuerpo que se ajuste; la primera vez que lo utilice, úselo tan solo unos minutos, y sólo vaya incrementando la cantidad de tiempo usando el Casco de RV gradualmente a medida que se vaya acostumbrando a la realidad virtual. Mirar a su alrededor y utilizar los controladores Oculus Touch al adentrarse por primera vez en la realidad virtual puede ayudarle a adaptarse a cualquier pequeña diferencia entre sus movimientos en el mundo real y la experiencia resultante de la realidad virtual.
- Tómese al menos un descanso de 10 a 15 minutos cada 30 minutos, aunque no crea que lo necesita. Cada persona es diferente, por lo que tómese descansos más largos y frecuentes cuando se sienta incómodo. Deberá decidir cuál es la mejor opción para usted.
- Muévase con cuidado mientras explora el mundo virtual. Un movimiento rápido o abrupto puede causar una colisión o pérdida de equilibrio.
- Usar el Casco de RV y los controladores Oculus Touch puede causar pérdida de equilibrio. Si su equilibrio se siente afectado, quítese el Casco de RV y tómese un descanso hasta que recupere el equilibrio.
- Recuerde que los objetos que ve en el entorno virtual no existen en el entorno real, por lo que no se suba o se sienta en ellos ni los utilice como apoyo.
- Permanezca sentado salvo que el juego o la experiencia del contenido requiera que se levante o mueva alrededor del espacio de juego. Si está sentado mientras utiliza el Casco de RV, compruebe que la superficie del asiento es segura y estable.
- El uso del Casco de RV con gafas puede aumentar el riesgo de lesiones faciales en caso de caída o de un golpe en la cara.
- Mientras use el Casco de RV con los controladores Oculus Touch, los brazos pueden extenderse a los lados y por encima de su cabeza, por lo que debe asegurarse de que dichas zonas estén libres de objetos y potenciales peligros.
- Asegúrese de que el espacio de juego tenga una superficie nivelada, firme y uniforme sin alfombras sueltas, superficies desiguales o peligros similares. Retire cualquier riesgo de tropiezo del espacio de juego antes de usar el Casco de RV.
- Recuerde que durante el uso del Casco de RV, puede no ser consciente de que personas y mascotas pueden entrar en su espacio de juego. Asegure su espacio de juego mientras lo utiliza, y si siente que algo o alguien ha entrado en su espacio de juego, quítese el Casco de RV y haga una pausa en su experiencia de RV para asegurarse de que su espacio de juego sigue siendo seguro.
- Su visión del entorno estará completamente bloqueada mientras usa el Casco de RV, por lo que no debe sujetar ni manipular objetos que sean peligrosos, que puedan lesionarle o se puedan dañar.
- Los anillos de los controladores Oculus Touch se alejan de las manos. Tenga cuidado al mover las manos y los brazos para que no se golpee con los controladores Oculus Touch.



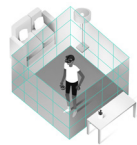
Usos Prohibidos

- El Casco de RV está diseñado para su uso en interiores. El uso del Casco de RV en el exterior crea peligros adicionales e incontrolados, como superficies irregulares y resbaladizas y obstáculos inesperados, vehículos (tráfico), personas o mascotas. Además, es posible que el Casco de RV no funcione correctamente al aire libre.



- Nunca use el Casco de RV en situaciones que requieran atención, como correr, montar en bicicleta o conducir.
- No utilice el Casco de RV cuando se encuentre en un vehículo en movimiento como un coche, autobús o tren, puesto que variaciones en la velocidad (celeridad) o movimientos repentinos pueden incrementar su susceptibilidad hacia síntomas adversos.

• **Sistema Guardian.** El Casco de RV dispone de la función sistema Guardian, una función de límites virtuales diseñada para ayudarle a permanecer en su espacio de juego y evitar colisiones con objetos (como muebles o paredes) en su mundo físico mientras se encuentra en su entorno virtual. Una vez que haya definido correctamente su espacio de juego de acuerdo con las instrucciones en la pantalla de su dispositivo y las instrucciones de esta Guía, el sistema Guardian le ayudará a conocer los límites que ha definido para su espacio de juego. También le avisará cuando se acerque a esos límites.



• **Tipos de límites.** El sistema Guardian puede proporcionar dos tipos de límites diferentes: (1) a Escala y (2) Estacionario. Cada tipo proporciona diferentes niveles de advertencia. El límite a Escala es el mejor tipo de límite para todas las experiencias de RV. Usted debe elegirlo para experiencias que fomenten el movimiento significativo. Requiere un mínimo de 2 metros x 2 metros o 6.5 pies x 6.5 pies de espacio libre de obstrucción. El límite Estacionario es sólo una guía visual para recordarle que no está en un límite a Escala de la habitación. El límite Estacionario se puede usar para experiencias que no estimulan mucho el movimiento. No debe ser elegido para experiencias que requieran movimientos significativos o movimientos rápidos/grandes del brazo. Elija el estilo de límite apropiado según el contenido que haya seleccionado. Independientemente del tipo que elija, asegúrese de que todos los peligros que puedan afectar el movimiento sin obstrucciones de las piernas y los brazos sean eliminados de su espacio de juego.

- El límite Estacionario sólo está diseñado para proporcionarle una advertencia mínima si da uno o dos pasos más allá de su posición inicial en la RV. Este límite se puede utilizar con un contenido que requiere un mínimo movimiento de la parte inferior del cuerpo y del brazo.
- El límite a Escala de la habitación está diseñado para utilizarse con un contenido que le incite a moverse por su espacio de juego y requiere un movimiento significativo de la parte inferior del cuerpo.
- Para ambos tipos de límite, es importante que se asegure de que el área dentro de los límites del sistema Guardian esté libre de peligros y obstáculos, tal como se describe en esta Guía.
- Siga las instrucciones en pantalla cuando seleccione o cambie los tipos de límite y configure el sistema Guardian. Para más detalles sobre los tipos de límite, visite <https://support.oculus.com/guardian>.

• El espacio que usted define con el sistema Guardian debe ser un área despejada y alejada de peligros potenciales. Asegúrese de dejar espacio adicional como amortiguador entre los límites de su espacio de juego y los peligros potenciales (como muebles o paredes) para no entrar en contacto con peligros si su movimiento lo lleva más allá del límite del espacio de juego, si pierde el equilibrio o tropieza, o si extiende rápidamente los brazos o las manos más allá de su espacio de juego durante el juego activo. En el tipo de límite Estacionario,



el sistema Guardian no le avisará si sus controladores Oculus Touch se acercan o se extienden más allá del espacio de juego definido, así que asegúrese de que el área a la que puede llegar con los brazos extendidos esté libre de peligros potenciales.

• El sistema Guardian es más efectivo cuando selecciona el tipo de límite correcto cada vez que se utiliza el Casco de RV. También debe definir correctamente su espacio de juego de acuerdo con esta Guía y las instrucciones en pantalla cada vez que cambie cualquier aspecto de su espacio de juego. Cada vez que utilice el Casco de RV, confirme que el sistema Guardian está bien configurado, que su espacio de juego está bien definido y que no se han introducido nuevos peligros potenciales en su espacio de juego.

• Es posible que el sistema Guardian no funcione correctamente en áreas con paredes, cristales o espejos sin características. Usted sigue siendo responsable de utilizar el Casco de RV en un entorno seguro, tal y como se describe en esta Guía. El sistema Guardian sólo le avisará de los límites de su espacio de juego. No puede impedir que usted se mueva fuera de su espacio de juego. Por ejemplo, no le impedirá chocar o entrar en contacto con una pared, o caer a través de una puerta o ventana o por una escalera. Tenga especial cuidado para asegurarse de que no haya áreas peligrosas (escaleras, ventanas, etc.) u objetos inmediatamente fuera de su espacio de juego que pueda encontrar si no reacciona lo suficientemente rápido al sistema Guardian.

• El sistema Guardian no identifica un límite por encima de usted y de su espacio de juego, por lo que asegúrese de que la zona por encima de su cabeza está libre de potenciales peligros como elementos de iluminación y ventiladores de techo. Tampoco lo alertará sobre los peligros en el suelo, así que siga las instrucciones de esta Guía para una superficie de suelo segura.



• El sistema Guardian no identifica todo lo que hay en su espacio de juego y no le avisará de objetos dentro de su espacio de juego, como muebles, lámparas u otras personas o mascotas que puedan entrar en su espacio de juego después de haberse colocado el Casco de RV.

• Siga todas las notificaciones en pantalla para redefinir los límites de su espacio de juego o el funcionamiento adecuado del sistema Guardian si así se lo indica.

• Moverse a altas velocidades puede no permitirle reaccionar a tiempo para permanecer en su espacio de juego, incluso si el sistema Guardián le alerta, así que asegúrese de moverse lo suficientemente despacio como para reaccionar a cualquier alerta del sistema Guardián.

• Es posible que el sistema Guardian no funcione correctamente si su Casco de RV se cae o se daña. Inspeccione su Casco de RV antes de usarlo y póngase en contacto con el servicio de asistencia técnica de Oculus si el sistema Guardian no funciona correctamente.


• Puede obtener más información sobre el sistema Guardian en <https://support.oculus.com/guardian>.

• **Función de cruce.** Su Casco de RC está equipado con una función de cruce que utiliza una cámara para mostrar su entorno físico en la pantalla del Casco de RV. Cuando se encuentra activada, la función de cruce está diseñada para alertarle si sale de su espacio de juego definido y se exhibe a su mundo físico. También se utiliza para definir o confirmar los límites de su espacio de juego en relación con el sistema Guardian.

- La función de cruce puede quedarse atrás (latencia) con respecto a lo que realmente ocurre en su mundo físico, y su campo de visión mientras usa la función de cruce es más pequeño que su campo de visión normal cuando no está usando un casco de realidad virtual. También puede haber un error en la percepción de profundidad al ver el mundo físico a través de la función de cruce.
- La función de cruce está diseñada sólo para un uso breve para alertarle de los peligros del mundo real cuando deja su espacio de juego definido o para configurar su espacio de juego en el sistema Guardian. No debe hacer un uso prolongado de la función de cruce ni utilizarla para navegar largas distancias en su mundo real (ver más abajo).
- Tome las siguientes precauciones cuando utilice la función de cruce.
 - Muévase lenta y cuidadosamente cada vez que utilice la función de cruce.
 - No utilice la función de cruce para navegar por el mundo real, excepto para distancias cortas para regresar a su espacio de juego o para hacer la transición a otro espacio de juego cercano. No intente utilizar la función de cruce para navegar por áreas que no sean planas o que contengan peligros. Quítese el Casco de RV para evitar tener una visión distorsionada.
 - No suba o baje escaleras o superficies inclinadas (ya sea hacia arriba o hacia abajo) mientras utilice la función de cruce de su Casco de RV.
 - Quítese siempre los auriculares para cualquier situación del mundo real que requiera atención o coordinación.
 - Si la vista a través de la función de cruce se desvanece, quítese el Casco de RV y vuelva a su espacio de juego.
 - La visión del mundo físico que muestra la función de cruce puede causar efectos temporales si se utiliza durante un largo período de tiempo. No utilice la función de cruce durante más de unos minutos.
 - Los efectos del uso de la función de cruce pueden situarle en un riesgo creciente de lesión cuando realice actividades normales del mundo real. No conduzca, opere maquinaria, o se involucre en otras actividades visuales o físicas que puedan derivar en consecuencias graves (es decir, actividades en las que, experimentando cualquier síntoma, podrían provocar accidentes, lesiones personales o daños), u otras actividades que requieran un perfecto equilibrio o coordinación entre manos y ojos (tales como practicar deportes o montar en bicicleta, etc.) hasta que esté completamente recuperado de cualquier síntoma.



Daño auditivo

-  Para prevenir posibles daños auditivos no escuche a un volumen elevado durante periodos largos.

Alertas del sistema

Para su protección, debe tomar medidas inmediatas cuando se emitan las alertas del sistema. El Casco de RV puede emitir las siguientes alertas:

- **Alerta de sobrecalentamiento.** Una alerta sonora y visual en caso de sobrecalentamiento. Para reducir el riesgo de lesiones personales, si esa alerta aparece/suena, retírese inmediatamente el Casco de RV de la cabeza y deje que se enfríe antes de continuar con su uso.

- **Alerta de volumen de sonido.** Una alerta visual en caso de volumen excesivo. Si se emite esta alerta, reduzca el nivel de sonido para reducir el riesgo de problemas auditivos.
- **Alerta de fuera del espacio de juego.** Una alerta visual si usted está fuera de su espacio de juego. Si se emite esa alerta, quítese el Casco de RV o regrese a su espacio de juego para continuar su experiencia, si lo desea.
- **Alertas del sistema de seguimiento de errores.** Una alerta visual si el sistema de seguimiento del Casco de RV no funciona correctamente. Tenga en cuenta que si el Casco de RV tiene problemas de seguimiento, es posible que el sistema Guardian no funcione correctamente o que esté desactivado. Si se emite esta alerta, retírese el Casco de RV y muévase a un lugar seguro. A continuación, siga las instrucciones que aparecen en pantalla para abordar el problema.

Molestias

- Deje inmediatamente de usar el Casco de RV si experimenta alguno de los siguientes síntomas:
 - Convulsiones;
 - Pérdida de conciencia;
 - Cansancio ocular;
 - Espasmos ópticos o musculares;
 - Movimientos involuntarios;
 - Visión alterada, borrosa, doble o cualquier otra anomalía visual;
 - Mareos;
 - Desorientación;
 - Alteraciones en el equilibrio;
 - Alteraciones en la coordinación ojo-mano;
 - Sudoración excesiva;
 - Incremento de la salivación;
 - Náuseas;
 - Aturdimiento;
 - Molestias o dolor de cabeza u ojos;
 - Somnolencia;
 - Fatiga; o
 - Cualquier otro síntoma similar al mareo por movimiento.
- **Tal como sucede con los síntomas que experimentan aquellos que acaban de desembarcar de un crucero, los síntomas de la exposición a la realidad virtual pueden persistir o ser más aparentes unas horas después del uso.** Estos síntomas post-utilización pueden coincidir con los síntomas señalados anteriormente, así como un exceso de somnolencia y una disminución de la capacidad de multitarea. Estos síntomas pueden aumentar el riesgo de daño al realizar actividades ordinarias en el mundo real.

- No conduzca, opere con maquinaria o se involucre en otras actividades visuales o físicas que puedan derivar en consecuencias graves (es decir, actividades en las que, experimentando cualquier síntoma, podrían provocar accidentes, lesiones personales o daños), u otras actividades que requieran un perfecto equilibrio o coordinación entre manos y ojos (tales como practicar deportes o montar en bicicleta, etc.) hasta que esté completamente recuperado de cualquier síntoma.
- No utilice el Casco de RV hasta que haya desaparecido completamente y durante varias horas cualquier síntoma.



- Sea consciente del contenido que estaba utilizando antes del comienzo de cualquier síntoma, dado que puede ser más propenso a ciertos síntomas en función del contenido utilizado. Revise la valoración de confort del contenido utilizado y considere usar otro contenido con una valoración de confort meno intensa.
- Acuda al médico si tiene síntomas graves y/o persistentes.


⚠ ADVERTENCIA Pila y carga del Casco de RV

El Casco de RV contiene una pila recargable de iones de litio y puede incluir también un adaptador (cargador) y un cable de carga. El uso incorrecto de la pila o el adaptador puede ser causa de incendio, explosión o pérdida de líquido de la pila, entre otros riesgos. Siga estas instrucciones para reducir el riesgo de lesionarse a sí mismo o a terceros o de dañar el producto u otra propiedad.

- El usuario no puede cambiar la pila del Casco de RV. No intente abrir el Casco de RV para acceder a la pila y cambiarla o repararla. Póngase en contacto con el servicio técnico de Oculus si necesita asistencia para la gestión de la batería o de la pila del dispositivo.
- Cargue el Casco de RV usando exclusivamente el adaptador y el cable suministrados, o bien un adaptador y un cable autorizados. No emplee ningún otro cable o adaptador. Póngase en contacto con el servicio técnico de Oculus si tiene dudas sobre la compatibilidad de un cable o adaptador con el Casco de RV.
- Revise periódicamente los cables de conexión, los conectores y el adaptador para ver si están dañados o desgastados. No utilice el adaptador si la/s clavija/s, la carcasa, el puerto de conexión, el cable de conexión o cualquier otro componente está dañado, agrietado o expuesto.
- No utilice packs de baterías ni fuentes de alimentación externas (que no sean el adaptador suministrado o accesorios autorizados) para cargar la pila o hacer funcionar el Casco de RV.
- No intente cargar ni usar el Casco de RV si no funcionan después de cargarlas, si se calientan en exceso durante el uso o la carga, o si el compartimento de la pila está abombado, tiene fugas de líquido o desprende humo.
- No desmonte, aplaste, doble, deforme, perforo ni destruya el Casco de RV, ni tampoco lo someta a una presión elevada, ya que de lo contrario se podría producir una fuga o un cortocircuito interno en la pila que ocasionaría sobrecalentamiento.

- No golpee el Casco de RV. El Casco de RV y la pila podrían resultar dañadas en caso de caída, sobre todo si es sobre una superficie dura. Inspeccione su Casco de RV antes de cada uso por si hubiera daños visuales. Si sospecha que el Casco de RV o la batería están dañados, póngase en contacto con el servicio técnico de Oculus.
- Proteja el Casco de RV contra la humedad o el contacto con líquidos. Aunque el Casco de RV siga funcionando con normalidad una vez seco, la oxidación de los contactos o circuitos de la pila puede suponer un riesgo para la seguridad. Póngase en contacto con el servicio técnico de Oculus si el Casco de RV se moja, aunque aparentemente sigan funcionando sin problemas.
- No deje el Casco de RV en zonas que se puedan calentar en exceso, como en un lugar expuesto a la luz solar directa o próximo a una cocina, una plancha o un radiador. El calor excesivo puede dañar el Casco de RV o la pila y que éstos exploten. Si el Casco de RV está mojado o húmedo, no utilice una fuente de calor (microondas, secador de pelo, plancha, radiador, etc.) para secarlo. No deje el Casco de RV en el interior de un vehículo a altas temperaturas.
- Si la pila pierde líquido, evite el contacto del líquido con la piel o los ojos. En caso de contacto, lave la zona afectada con agua abundante y consulte a un médico.
- Asegúrese de que el Casco de RV tiene una ventilación adecuada durante el uso o la carga. Cubrir el Casco de RV con materiales que impidan significativamente la circulación del aire puede afectar a su rendimiento y suponer un riesgo de incendio o explosión.
- El Casco de RV y el adaptador (en su caso) respetan los límites de temperatura superficial establecidos por las normas del sector. A fin de prevenir quemaduras leves por contacto prolongado, evite el contacto directo de la piel con el adaptador durante largos períodos de carga o cuando el Casco de RV esté conectado a una fuente de alimentación. Asegúrese de que el adaptador se encuentra en lugares bien ventilados cuando está en funcionamiento. No coloque el adaptador bajo una almohada, una manta o una parte de su cuerpo. Los usuarios con problemas físicos o médicos que afecten a su capacidad de detectar el calor contra la piel deben tener mucho cuidado al usar el dispositivo o cuando lo carguen con el adaptador. Siga todas las advertencias y recomendaciones sobre temperatura que aparezcan en la pantalla del dispositivo.
- Deseche el Casco de RV y la pila de forma correcta. No las arroje al fuego ni a un incinerador, ya que la pila puede explotar si se calienta en exceso. No deseche el equipo con los residuos domésticos. Puede consultar las instrucciones de mantenimiento, sustitución y eliminación del equipo en <https://support.oculus.com>.

⚠ ADVERTENCIA Temperatura del Casco de RV

-  Es importante comprobar la temperatura del Casco de RV, ya que las superficies frontales pueden calentarse. Es normal que sienta calor al tocar su Casco de RV cuando lo utilice o se esté cargando. Un contacto cutáneo prolongado con el Casco de RV cuando está caliente al tacto puede producir molestias en la piel o enrojecimiento, o quemaduras de baja temperatura. Si su Casco de RV está caliente al tacto o está incómodamente caliente, deje de utilizarlo o cárguelo, y permita que se enfríe.

⚠ ADVERTENCIA Lesión por esfuerzo repetitivo

El uso del equipo puede provocar dolores en músculos, articulaciones, cuello, manos o piel. Si una parte de su cuerpo se cansa o le duele mientras utiliza el Casco de RV o alguno de sus componentes, o si siente síntomas tales como hormigueo,

adormecimiento, calentamiento o rigidez, deténgase y descansa durante varias horas antes de usarlo de nuevo. Si continúa teniendo los síntomas anteriores u otras molestias durante su uso, interrumpa su utilización y acuda a un médico.

⚠ ADVERTENCIA Accesorios

- El Casco de RV y el software no están diseñados para utilizarlos con accesorios no autorizados. El uso de un accesorio no autorizado puede causar problemas de funcionamiento o dañar el sistema y otros servicios relacionados, así como anular su garantía.
- Consulte las instrucciones de instalación y uso de los accesorios incluidos y autorizados.
- Utilice exclusivamente las pilas y los sistemas de carga recomendados para los accesorios autorizados.
- Siempre que sea posible, utilice una correa de muñeca o lazo para sujetar los accesorios a su muñeca durante el uso.
- Utilice lazos con todos los accesorios de seguimiento para que no puedan salir despedidos.

⚠ ADVERTENCIA Pilas de los controladores

Sus controladores Oculus Touch contienen pilas AA.

- PELIGRO DE ASFIXIA. El controlador no es un juguete. Contiene pilas de pequeño tamaño. Manténgalo fuera del alcance de niños de menos de 3 años.
- Mantenga las pilas nuevas y usadas fuera del alcance de los niños. Si el compartimento de la pila no cierra bien, deje de usar el producto y manténgalo fuera del alcance de los niños hasta que pueda repararse.
- Guárdelas en su envoltorio original hasta que se usen. Deshágase adecuadamente y cuanto antes de las baterías usadas.
- El usuario puede cambiar la pila del controlador.
- No mezcle baterías viejas y nuevas. Reemplace todas las baterías de un juego al mismo tiempo.
- No desmote, perforo o intente alterar baterías.
- Riesgo de incendio. Las pilas pueden explotar o perder líquido si están instaladas en sentido contrario o si se desmontan, se cargan, se aplastan, se combinan con pilas usadas o de otro tipo, o se exponen al fuego o a altas temperaturas.
- Retire las baterías agotadas del producto rápidamente. Retire las pilas antes de guardar el producto o durante períodos prolongados sin usarlo. Las pilas agotadas pueden tener fugas y dañar los controladores Oculus Touch.
- Visite <https://support.oculus.com> para un adecuado mantenimiento, sustitución y deshecho de baterías.

⚠ ADVERTENCIA Descarga eléctrica

Para reducir el riesgo de descarga eléctrica:

- No altere ni abra ninguno de los componentes facilitados.

- No cargue el equipo si alguna parte del cable del adaptador incluido o aprobado está retorcida, si hay conductores expuestos o si el compartimento de la pila está dañado.
- No introduzca metales, materiales conductores ni objetos extraños en el conector de carga.
- Evite la exposición del equipo al agua y otros líquidos.
- Utilice EXCLUSIVAMENTE el adaptador incluido con el equipo u otro adaptador autorizado si éste no se le facilita.

⚠ PRECAUCIÓN Cuidado del Sistema RV

- No use su sistema si alguna parte está rota o dañada.
- No intente reparar por sí mismo ninguna parte de su sistema. Las reparaciones sólo deben realizarse por un servicio Oculus autorizado.
- Para evitar dañar el Casco de RV o los controladores Oculus Touch, no los exponga a la humedad, a una humedad elevada, a altas concentraciones de polvo o de materiales en el aire, a temperaturas fuera de su rango de funcionamiento o a la luz solar directa.
- Para evitar daños, mantenga el Casco de RV, el cargador, los cables y los accesorios fuera del alcance de mascotas.



⚠ PRECAUCIÓN Enfermedades contagiosas

Para evitar transmitir enfermedades contagiosas (como conjuntivitis), no comparta el Casco de RV con personas que tengan enfermedades contagiosas o infecciones, especialmente de los ojos, piel o cuero cabelludo. El Casco de RV y controladores deben limpiarse entre uso y uso con toallitas antibacteriana no abrasivas sin alcohol que no dañen la piel y con un trapo de microfibra seco para gafas. No use limpiadores líquidos ni productos químicos para las lentes. Cambie la interfaz facial del Casco de RV si está desgastada o no se puede limpiar.

⚠ PRECAUCIÓN Irritación de la piel

El uso del Casco de RV supone un contacto continuo con la piel y el cuero cabelludo. Interrumpa el uso del casco si observa inflamación, picor, irritación de piel u otra reacción cutánea. También debe dejar de usar el controlador si observa irritación o reacción en la piel. Si los síntomas persisten, contacte con un médico.

⚠ PRECAUCIÓN Evitar la luz solar directa sobre las lentes

Tenga especial cuidado en evitar la luz solar directa sobre las lentes. Por ejemplo, no guarde ni transporte el Casco de RV de modo que las lentes queden expuestas a la luz solar directa. La luz solar directa sobre las lentes, incluso por períodos breves, puede dañar la óptica y la pantalla.



AVISO Este producto no es un producto sanitario

Los Cascos de RV y sus accesorios no son productos sanitarios y no han sido diseñados para diagnosticar, tratar, curar ni prevenir ninguna enfermedad.