

Helse og Sikkerhet



HELSE- OG SIKKERHETSADVARSLER: For å redusere risikoen for personskade, ubehag eller materielle skader, vennligst sørg for at alle brukere av headsettet leser advarslene nedenfor nøye før bruk av VR-systemet.

Besøk Oculus Safety Center på <https://support.oculus.com> for mer informasjon om sikker bruk av ditt VR-system.

Gjennom denne Guiden inkluderer vi ikoner for å illustrere og orientere deg om helse- og sikkerhetsspørsmål. Ikonene er ikke en erstatning for teksten i denne Guiden, vennligst bruk begge sammen.



Før bruk av VR-systemet

- Les og følg alle oppsetts- og bruksinstruksjoner som følger med headsettet. Se gjennom maskinvare- og programvareanbefalingene for bruk av headsettet. Risiko for ubehag kan øke om anbefalt maskinvare og programvare ikke brukes.
- Ditt headset og programvare er ikke designet for bruk med uautorisert utstyr, tilbehør, programvare og/eller innhold. Bruk av uautorisert utstyr, tilbehør, programvare og/eller innhold, eller hacking av enheten, programvare eller innhold kan medføre skade på deg eller andre, kan forårsake ytelsesproblemer eller skade på ditt system, tilhørende tjenester, og kan gjøre garantien ugyldig.
- **Justering av headset.** For å redusere risikoen for ubehag, bør headsettet være balansert og sentrert, og pupilleavstanden (IPD) bør justeres for hver enkelte bruker. Juster side- og hodestroppene for å sikre en komfortabel plassering av headsettet. Juster IPD for hver enkelte bruker ved å bevege bildeskyveknappen på høyre side av bunnen på headsettet. Når det er riktig justert, bør headsettet passe komfortabelt, og du bør kunne se ett enkelt, klart bilde. Sjekk innstillingene igjen ved gjenopptatt bruk etter en pause for å unngå utilsiktede endringer ved eventuelle justeringer.
- **Innholdsvalg.** Virtuell virkelighet er en oppslukende opplevelse som kan være intens. Skremmende, voldelig eller angstfremmende innhold kan føre til at kroppen din reagerer som om det var ekte. Velg innholdet med forsiktighet dersom du tidligere har opplevd ubehag eller fysiske symptomer i slike situasjoner. Oculus forsyner komfortklassifisering for noe innhold, og du bør gjennomgå komfortklassifiseringen for ditt innhold før bruk. (For mer informasjon om komfortklassifisering, og hvordan de kan assistere deg i å få en komfortabel opplevelse, besøk <https://support.oculus.com/comfort>). Hvis du tidligere har opplevd ubehag når eksponert for en viss type innhold eller opplevelser eller er ukjent med virtuell virkelighet, begynn med innhold klassifisert som Behagelig, før du prøver Moderat, Intens eller Uklassifisert innhold.
- **Brukes kun når man er upåvirket.** En behagelig virtuell virkelighetsopplevelse krever en usvekket bevegelses- og balansefølelse. Ikke bruk headsettet når du opplever følgende (da det kan øke mottakeligheten for uønskede symptomer):



- Trøtt;
- Søvnbehov;
- Er påvirket av alkohol eller narkotiske stoffer;
- Bakfull;
- Har fordøyelsesproblemer;
- Er følelsesmessig stresset eller har angst; eller
- Har forkjølelse, influensa, hodepine, migrene eller øreverk.



Eksisterende medisinske tilstander

- Konsulter med din lege før bruk av headsettet dersom du er gravid, eldre, allerede har unormalt binokulært syn eller psykiatriske lidelser, eller lider av en hjertesykdom eller annen alvorlig medisinsk tilstand.
- **Anfall.** Noen personer (ca. 1 av 4000) kan oppleve alvorlig svimmelhet, anfall, øye- eller muskelrykninger eller blackout trigget av lysglimt eller mønstre, og dette kan forekomme mens de ser på TV, spiller TV-spill eller opplever virtuell virkelighet, selv om de aldri tidligere har hatt anfall eller blackout tidligere eller har noen historikk med anfall eller epilepsi. Slike anfall er mer vanlig hos barn og unge. Enhver som opplever noen av disse symptomene bør stanse bruken av headsettet og oppsøke lege. Hvis du tidligere har hatt et anfall, mistet bevisstheten eller hatt andre symptomer relatert til en epileptisk tilstand bør du oppsøke lege før bruk av headsettet.
- **Interferens med medisinske enheter.** Headsettet og kontroller(e) kan inneholde magneter og komponenter som avgir radiobølger som kan påvirke bruken av andre elektroniske enheter i nærheten, inkludert pacemaker, høreapparater og defibrillatorer. Hvis du har en pacemaker eller andre implanterte medisinske enheter, skal du ikke bruke disse enhetene uten først å konsultere din lege eller produsenten av din medisinske enhet. Oppretthold en trygg avstand mellom headsettet og kontroller og dine medisinske enheter. Avslutt bruken av headsettet og/eller kontroller(e) hvis du oppdager vedvarende interferens med din medisinske enhet.



Aldersgrense/barn

Dette produktet er ikke en leke og bør ikke brukes av barn under 13 år, da headsettet ikke er tilpasset barns størrelse og uriktig størrelse kan resultere i ubehag eller negative helsevirkninger, og yngre barn er i en kritisk periode for optisk utvikling. Voksne bør sørge for at barn (13 år og eldre) bruker headsettet i samsvar med disse helse- og sikkerhetsadvarslene herunder å sørge for at headsettet blir brukt som beskrevet i avsnittet ovenfor for Før Bruk av VR-Systemet og nedenfor for Trygt Miljø. Voksne bør føre tilsyn med barn (13 år og eldre) som bruker eller har brukt headsettet med tanke på ethvert symptom som nevnt i disse helse- og sikkerhetsadvarslene (inkludert de som er beskrevet i avsnittene for Ubehag og Repetitiv Belastningsskade), og bør begrense tiden barn bruker headsettet og sørge for at de tar pauser under bruk. Forlenget bruk bør unngås, da dette kan ha en negativ virkning på hånd-øye-koordinasjon, balanse og multitasking-evner. Voksne bør føre nøye tilsyn med barn under bruk og etter bruk av headsettet med tanke på enhver svekkelse av disse evnene.



Spillområde & miljø

ADVARSEL Risiko forbundet med bevegelsesfrihet

Ditt headset sporer dine bevegelsene for- og bakover, opp og ned, venstre og høyre, samtidig som det sporer hodets rotasjonsbevegelser. Dette muliggjør en overføring av dine fysiske bevegelser til den virtuelle verden. Ditt headset utgjør også en selvstendig operativ enhet og er ikke tilkoblet en datamaskin via ledninger eller kabler som andre datamaskindrevne VR-headset. Derfor får du mer bevegelsesfrihet.



Med friheten til å utforske din virtuelle verden medfølger det ytterligere ansvar for deg for å få en trygg opplevelse.

ADVARSEL **Brukes kun i et trygt miljø:** Dette headsettet produserer en oppslukende virtuell virkelighetsopplevelse som distraherer deg fra og fullstendig blokkerer ditt syn fra dine virkelige omgivelser.

Oppsett av ditt trygge spillområde

- Vær alltid bevisst på dine omgivelser før du begynner bruken og mens du bruker headsettet. Utvis forsiktighet for å unngå skade.



- Du er ansvarlig for å skape og opprettholde et trygt miljø for bruk til enhver tid.
- Bruk headsettet kun innendørs.
- Alvorlige skader kan oppstå ved snubling eller ved å løpe inn i eller treffe vegger, møbler, andre objekter eller personer, så rydd et område for trygg bruk før bruk av headsettet. Forsikre deg særlig om at du ikke er i nærheten av ting du kan treffe eller slå ved bruk av – eller straks etter du har brukt – headsettet, slik som andre personer, objekter, trapper eller trinn, ramper, fortau, balkonger, åpne dører, vinduer, møbler, åpen ild (som stearinlys eller peiser), takvifter eller armaturer, TV-er eller monitører, eller andre ting.
- Korrekt bruk av Guardiansystemet er viktig for å sette opp et trygt miljø. Sett opp Guardiansystemet før bruk, slik det er beskrevet via skjermoppsettet i Guardian Systemets installasjonsinstruksjoner og i avsnittet vedrørende Guardiansystemet nedenfor.
- Vurder å få en annen person til å fungere som observatør mens du beveger deg i den virtuelle verden. Ta nødvendige skritt for å hindre personer (spesielt barn) eller dyr som ikke forstår at din oppmerksomhet er begrenset fra å komme inn i spillområdet ditt.

Samspill mellom den virkelige verden og det virtuelle miljøet

- Begynn bruken av headsettet forsiktig, slik at kroppen din får tid til å venne seg til det; bruk det kun et par minutter første gangen, og øk tidsmengden gradvis ettersom du blir vant til virtuell virkelighet. Å se rundt og bruke Oculus Touch kontrollere første gangen du går inn i den virtuelle verden kan bidra til tilvenning til de små forskjellene mellom dine virkelige bevegelser og den tilsvarende virtuelle opplevelsen.

- Ta minimum 10 til 15 minutters pause hver halvtime, selv om du føler at du ikke trenger det. Alle personer er forskjellige, så ta oftere og lengre pauser dersom du føler ubehag. Du bør alltid ta jevnlig pauser og du bør avgjøre hva som fungerer best for deg.



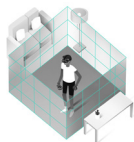
- Beveg deg forsiktig mens du utforsker den virtuelle verden. Raske bevegelser kan forårsake kollisjoner eller tap av balanse.
- Bruk av headsettet og Oculus Touch kontrollere kan resultere i tap av balanse. Dersom du føler av balansen din er påvirket, ta av headsettet og ta en pause til normal balanse gjenopprettes.
- Husk at objektene du ser i det virtuelle miljøet ikke eksisterer i den virkelige verden, så ikke sitt eller stå på dem eller bruk dem for støtte.
- Forbli sittende med mindre spillet eller innholdsopplevelsen krever at du står eller beveger deg rundt i ditt spillområde. Hvis du bruker headsettet mens du sitter, sørg for at du sitter på en sikker overflate og stabil plattform.
- Bruk av headsettet med briller kan øke risikoen for ansiktsskade hvis du faller eller slår ansiktet.
- Ved bruk av headsettet med Oculus Touch kontrollere kan du strekke armene helt ut til hver side og over ditt hode, så vær sikker på at disse områdene er frie for objekter eller potensielle farer.
- Forsikre deg om at spillområdet har en flat, jevn og fast overflate, uten løse matter eller tepper, ujevne overflater eller lignende farer. Fjern alle snublefarer fra spillområdet før bruk av headsettet.
- Husk at når headsettet er i bruk, kan du være uoppmerksom på at mennesker eller dyr kan komme inn på spillområdet. Sikre spillområdet under bruk, og hvis du merker at noe eller noen har kommet inn i spillområdet, ta av headsettet og ta en pause fra din VR-opplevelse for å forsikre deg om at spillområdet fremdeles er trygt.
- Synet ditt er helt avskåret fra omgivelsene mens du bruker headsettet, så ikke hold eller håndter gjenstander som er farlige, kan skade deg eller selv bli skadet.
- Ringene på Oculus Touch kontrollene strekker seg fra hendene dine. Vær forsiktig når du beveger dine hender og armer slik at du ikke slår deg selv med Oculus Touch kontrollene.

Forbudt bruk

- Headsettet er designet for innendørs bruk. Bruk av headsettet utendørs skaper ytterligere og ukontrollerbare farer, slikt som ujevne og glatte overflater og uforventede hindre, kjøretøy (trafikk), personer og dyr. I tillegg, så vil ikke headsettet nødvendigvis fungere korrekt utendørs.
- Aldri bruk headsettet i situasjoner som krever din oppmerksomhet, som spasing, sykling, eller kjøring.
- Ikke bruk headsettet når du oppholder deg i bevegende kjøretøy som for eksempel bil, buss eller tog, da den varierende hastigheten eller plutselige bevegelsen kan øke din mottakelighet for negative symptomer.



- **Guardiansystemet.** Headsettet inneholder en Guardian systemfunksjon, som er et virtuelt grensesystem designet for å hjelpe deg til å forbli i ditt spillområde og unngå kollisjoner med objekter (som møbler eller vegger) i den fysiske verden mens du er i ditt virtuelle miljø. Når du har korrekt angitt ditt spillområdet i henhold til instruksjonen på skjermen i din enhet samt instruksjonene i denne Guiden, vil Guardiansystemet hjelpe deg til å være oppmerksom på grensene som du har definert som spillområde. Det vil også varsle deg dersom du kommer for nære disse grensene.



- **Grensetyper.** Guardiansystemet kan gi to forskjellige grensetyper: (1) Romskala og (2) Stasjonær. Hver type gir varierende advarselsnivåer. Romskala er beste grensetype for alle VR-opplevelser. Du bør velge denne for opplevelser som innbyr betydelig bevegelse. Den krever minimum 2 meter x 2 meter eller 6,5 fot x 6,5 fot av gulvplass som er fri for hindringer. Den Stasjonære grensetypen er kun en visuell guide som minner deg om at du ikke er en Romskala-grensetype. Stasjonær grense kan kun brukes for opplevelser som ikke oppfordrer særlig bevegelse. Det bør ikke bli brukt for opplevelser som krever betydelig bevegelse eller raske/store armbevegelser. Velg hensiktsmessig grensetype basert på ditt valgte innhold. Uavhengig av hvilken type du velger, forsikre deg om at alle farer som kan påvirke uhindret bevegelse av ben og armer er fjernet fra ditt spillområde.

- Den Stasjonære grensen er kun designet for å gi deg minimalt med varsler dersom du tar et eller to skritt utenfor startposisjonen i VR. Denne grensetypen kan brukes med innhold som krever minimal bevegelse av nedre kroppstilling og armer.
- Romskala-grensen er designet for bruk med innhold som oppmuntrer til bevegelse rundt om i spillområdet ditt og krevet betydelige bevegelse av nedre kroppstilling.
- For begge typer er det viktig at du forsikrer deg om at arealet i Guardiansystemets grenser går klar for farer og hindringer som beskrevet i denne Guiden.
- Følg skjerminstruksjonene når du velger eller endrer grensetype og insillinger i Guardiansystemet. For mer detaljer om grensetyper, gå til <https://support.oculus.com/guardian>.

- Området du definerer med Guardiansystemet bør være et område som er ryddet for potensielle farer. Forsikre deg om at grensen for spillområdet inkluderer ekstra plass som en buffer mellom spillområdet og potensielle farer (som møbler eller vegger), slik at du ikke kommer i kontakt med farer dersom du går utenfor spillområdets grenser, eller om du mister balansen eller snubler, eller hvis du raskt strekker ut armene eller hendene utenfor spillområdet under aktiv spilling. I den Stasjonære grensetypen, så vil ikke Guardiansystemet varsle deg dersom dine Oculus Touch kontrollere nærmer seg eller strekker seg utover det definerte spillområdet, så forsikre deg om at arealet du når med utstrakte armer går klar for potensielle farer.
- Guardiansystemet er mest effektivt når du velger korrekt grensetype ved hvert bruk av headsettet. Du må også korrekt definere spillområdet i henhold til skjerminstruksjonen og denne Guiden hver gang du endrer ethvert aspekt av ditt spillområde. Før bruk av headsettet hver enkelt gang, bekreft at Guardiansystemet er riktig satt opp, at ditt spillområde er korrekt definert, og at ingen nye potensielle farer har blitt introdusert i ditt spillområde.



- Guardiansystemet vil kanskje ikke fungere korrekt i områder med formløse vegger, glass og speil. Du er fremdeles ansvarlig for å bruke headsettet i trygge omgivelser som beskrevet i denne Guiden. Guardiansystemet vil kun varsle deg i forhold til grensen av ditt spillområde. Det kan ikke hindre deg fra å bevege deg utenfor ditt spillområde. Det vil for eksempel ikke hindre deg fra å løpe inn i, eller treffe, en vegg, eller fra å falle gjennom en dør eller et vindu, eller ned en trapp. Ta ekstra forhåndsregler for å forsikre deg om at det ikke er farlige områder (trappoppganger, vinduer, osv.) eller ting umiddelbart utenfor ditt spillområde som du kan komme i kontakt med dersom du ikke reagerer tilstrekkelig raskt til Guardiansystemet.

- Guardiansystemet identifiserer ikke grensen over selve spillområdet, så ta ekstra forhåndsregler for å forsikre deg om at området over hodet er fritt for potensielle farer som taklys og takvifter. Det vil heller ikke varsle deg om gulvfarer, så følg instruksjonene for trygge gulvflater i denne Guiden.



- Guardiansystemet identifiserer ikke alt i ditt spillområde, og vil ikke varsle deg om ting i ditt spillområde, som lamper, eller andre mennesker eller dyr som kan komme inn på ditt spillområde etter at du har tatt på deg headsettet.
- Følg alle notifikasjoner på skjermen for å redefinere grensene til ditt spillområde eller den riktige driften av ditt system, hvis du blir bedt om å gjøre det.
- Hurtige bevegelser kan hindre deg i å reagere i tide for å forbli på ditt spillområde, selv om Guardiansystemet varsler deg, så forsikre deg om at du beveger deg sakte nok til å kunne reagere på samtlige Guardian systemvarsler.
- Guardiansystemet vil kunne ha funksjonsfeil etter fall eller skade. Inspiser headsettet før bruk, og kontakt Oculus Support dersom Guardiansystemet ikke fungerer korrekt.
- Du kan få mer informasjon om Guardiansystemet på <https://support.oculus.com/guardian>.

- **Gjennomsynskamera.** Ditt headset er utstyrt med en "gjennomsyns"-kamerafunksjon som bruker et kamera for å vise dine fysiske omgivelser på headset-skjermen. Gjennomsynskamera-funksjonen er designet slik at når det er aktivert vil du varsles dersom du går utenfor det definerte spillområdet samt vise deg den fysiske verden. Det er også brukt for definere og bekrefte grensene i spillområdet i forbindelse med Guardiansystemet.

- Gjennomsynskameraet kan gi et forsinket inntrykk (latens) av hva som faktisk skjer i din fysiske verden, og ditt synsfelt ved bruk av gjennomsynskameraet er smalere enn ditt normale synsfelt når du ikke bruker headsettet. Det kan også være en feil i dybdesynet når man ser den fysiske verden via gjennomsynskameraet.

- Gjennomsynskameraet er designet kun for kort bruk for å varsle deg om reelle farer når du går bort fra det definerte spillområdet eller for å sette opp spillområdet i Guardiansystemet. Du bør ikke bruke gjennomsynskameraet over lengre perioder, eller bruke det for å navigere lengre avstander i den virkelige verden (se nedenfor).


- Ta følgende forhåndsregler ved bruk av gjennomsynskameraet.
 - Beveg deg sakte og forsiktig når du bruker gjennomsynsfunksjonen.

- Ikke bruk gjennomsynsfunksjonskameraet for å navigere i den virkelige verden, foruten korte distanser for å gå tilbake til ditt spillområde eller forflytte deg til et annet spillområde i nærheten. Ikke forsøk å bruke gjennomsynskameraet til å navigere områder som ikke er flate eller som har farer. Fjern headsettet slik at du får uhindret syn.



- Ikke gå opp eller ned trapper eller skrå (økende eller synkende) overfalter ved bruk av ditt headsetts gjennomsynskamera.
- Alltid fjern headsettet for enhver situasjonen i den ekte verden som krever oppmerksomhet eller koordinasjon.
- Dersom gjennomsynskameraet toner ut, ta av headsettet og gå tilbake til spillområdet ditt.
- Visningen av den fysiske verden via gjennomsynskameraet kan medføre midlertidig påvirkninger hvis brukt over lengre perioder. Ikke bruk gjennomsynsfunksjonen mer enn et par minutter.
- Påvirkninger fra bruken av gjennomsynskameraet kan øke sannsynligheten for skade ved deltakelse i normale aktiviteter i den virkelige verden. Ikke kjør bil, betjen maskiner eller delta i andre visuelt eller fysisk krevende aktiviteter som potensielt kan ha alvorlige konsekvenser (f.eks. aktiviteter som kan medføre død, personskade eller skade på eiendom), eller andre aktiviteter som krever usvekket balanse og hånd-øye-koordinasjon (som sport eller sykling, etc.) inntil du fullt ut er restituert fra enhver påvirkning.

Hørselsskade

-  For å unngå hørselsskade, ikke hør på høye volumnivåer over lengre perioder.

ADVARSEL Systemvarslar

For din beskyttelse bør du ta umiddelbar handling dersom du mottar systemvarslar. Headsettet kan gi deg følgende varslar:

- **Varsel for overoppheting.** Et hørbart og visuelt varsel når headsettet overopphetes. Hvis dette varselet vises/høres, for å redusere risikoen for kroppsskade, ta umiddelbart av headsettet og la det kjøle seg ned før bruken fortsettes.
- **Varsel for lydvolum.** Et visuelt varsel ved høye volumnivåer. Hvis dette varselet vises, senk lydvolumet for å redusere risikoen for hørselstap.
- **Varsel for utsiden av spillområdet.** Et visuelt varsel dersom du er utenfor spillområdet. Hvis dette varselet vises, ta av headsettet eller gå tilbake til spillområdet for å fortsette opplevelsen, om ønskelig.
- **Varsel for feil ved sporingssystemet.** Et visuelt varsel dersom headsettets sporingssystem ikke fungerer korrekt. Merk at dersom headsettet har sporingssystemer, vil Guardiansystemet muligens ikke fungere korrekt eller kan være avslått. Hvis dette varselet vises, ta av headsettet eller gå til et trygt område. Etter dette, følg instruksjonene som kommer på skjermen for å løse problemet.

ADVARSEL Ubegag

- Umiddelbart avslutt bruken av headsettet hvis noen av de følgende symptomene oppleveres:
 - Anfall;
 - Tap av bevissthet;
 - Anstrengte øyne;
 - Øye- eller muskelrykninger;
 - Ufrivillige bevegelser;
 - Endret, uskarpt, eller dobbeltsyn eller andre visuelle unormalheter;

- Svimmelhet;
- Desorientering;
- Nedsatt balanse;
- Nedsatt hånd-øye-koordinasjon;
- Overdreven svetting;
- Økt spyttsekresjon;
- Kvalme;
- Ørhet i hodet;
- Ubegag eller smerte i hodet eller øynene;
- Døsighet;
- Utmattelse;
- Symptomer som ligner på reisesyke.

- **I likhet med symptomene mennesker kan oppleve etter å ha gått i land fra et skip, kan symptomer på virtuelle virkelighetsopplevelser vedvare og bli mer tydelige i timene etter bruk.** Disse etterbrukssymptomene kan inkludere symptomene ovenfor, så vel som overdreven tretthet og nedsatt evne til multitasking. Disse symptomene kan føre til økt risiko for skade når du utfører normale aktiviteter i den virkelige verden.

- Ikke kjør bil, betjen maskiner eller delta i andre visuelt eller fysisk krevende aktiviteter som potensielt kan ha alvorlige konsekvenser (dvs. aktiviteter som kan medføre død, personskade eller skade på eiendom dersom symptomer oppstår), eller andre aktiviteter som krever usvekket balanse og hånd-øye-koordinasjon (som sport eller sykling, etc.) inntil du fullt ut er kvitt symptomene.



- Ikke bruk headsettet før alle symptomer fullstendig har opphørt i flere timer.
- Vær oppmerksom på hvilken type innhold du brukte før symptomene oppsto, da du kan være mer utsatt for symptomer basert på innholdet som blir brukt. Gjennomgå komfortvurderingen for innholdet som ble brukt, og vurder bruk av innhold med en mindre intens komfortvurdering.



- Oppsøk lege hvis du har alvorlige og/eller vedvarende symptomer.


ADVARSEL Headset batteri og lading

Ditt headset inneholder et oppladbart Litium-ionbatteri og kan komme med et strømadapter (lader) og ladekabel. Uriktig bruk av batteriet eller strømadapteren kan medføre brann, eksplosjon, batterilekkasje eller annen fare. Følg disse instruksjonene for å redusere risikoen for skade på deg eller andre, eller skade ditt produkt eller annen eiendom.

- Batteriet i ditt headset er ikke brukerutsiftbare- eller reparerbare. Ikke forsøk å åpne ditt headset for å få tilgang til batteriet, åpne, reparere eller bytte batteriet. Kontakt Oculus Support hvis du trenger batteri- eller strømstyringsupport for din enhet.

- Kun lad headsettet med den inkluderte strømadapteren og kabelen, eller en godkjent strømadapter eller kabel dersom dette ikke var inkludert. Ikke bruk andre kabler eller strømadaptere. Hvis du er usikker om en kabel eller strømadapter er kompatibel med ditt headset, kontakt Oculus Support.
- Jevnlig inspiser tilkoblingsledninger, kontakttupper og strømadapteren for skade eller tegn på slitasje. Ikke bruk strømadapteren dersom utstikkerne, forpakning, tilkoblingsporten, tilkoblingsledningen eller andre deler er skadet, sprukne eller eksponert.
- Ikke bruk eksterne batteripakker eller strømkilder annet enn den inkluderte strømadapteren eller autorisert tilbehør for å lade batteriet eller drive headsettet.
- Ikke forsøk å lade eller bruke headsettet dersom det ikke slår seg på etter et ladeforsøk, hvis det blir unormalt varmt ved bruk eller lading eller hvis batteriforpakningen er oppsvulmet, lekker væske eller ryker.
- Ikke demonter, knus, bøy eller deformer, punkter, makuler eller sett stort press på headsettet. Dette kan føre til lekkasje eller intern kortslutning i batteriet og resultere i overoppheting.
- Unngå å slippe/miste headsettet. Dersom det faller, særlig på en hard overflate, kan det forårsake skade på headsettet og batteriet. Hvis du mistenker skade på headsettet eller batteriet, ta kontakt med Oculus Support.
- Ikke la headsettet bli vått eller komme i kontakt med væske. Selv om headsettet kan tørke og fremstå å fungere som normalt, kan kontaktpunktene i batteriet eller kretsene sakte korrodere og utgjøre en sikkerhetsfare. Hvis headsettet blir vått, kontakt Oculus Support, selv om headsettet synes å fungere som normalt.
- Ikke legg headsettet på steder som kan bli svært varme, som på eller nær en kokeplate, kjøkkenapparat, strykejern eller radiator eller i direkte sollys. Overdreven oppvarming kan skade headsettet eller batteriet og kan føre til at headsettet eller batteriet eksploderer. Ikke tørk et vått eller fuktig headset med et apparat eller varmekilde som en mikrobølgeovn, hårføner, strykejern eller radiator. Unngå å etterlate headsettet i bilen ved høye temperaturer.
- Dersom batteriet lekker, ikke la væsken komme i kontakt med hud og øyne. Dersom det kommer i kontakt, vask det aktuelle området med store mengder vann og oppsøk medisinsk hjelp.
- Sørg alltid for at headsettet har tilstrekkelig ventilasjon og luftstrøm mens det er i bruk og under lading. Dersom headsettet tildekkes av materialer som i betydelig grad påvirker luftstrømmen, kan det påvirke ytelsen og utgjøre en mulig fare for brann eller eksplosjon.
- Ditt headset og strømadapter (der det medfølger) er i overensstemmelse med gjeldende grenser for industrielle standarder for overflatetemperatur. For å unngå potensiell lavtemperaturforbrenning som følge av forlenget direkte kontakt, unngå direkte hudkontakt med din strømadapter over lengre tidsperioder under lading, eller når det er tilkoblet en strømkilde. Sørg for at strømadapteren er i et velventilert område når det er i bruk. Ikke plasser adapteren under en pute, pledd eller kroppsdelt. Brukere med spesielle medisinske eller fysiske tilstander som svekker evnen til å oppdage varme mot huden, bør være spesielt forsiktig ved bruk av enheten eller lading med strømadapteren. Følg alle hetaadvarsler og råd som vises på enhetens skjerm.
- Kast headsettet og batteriet på riktig måte. Ikke kast headsettet eller batteriet i ild eller forbrenningsovn da batteriet kan eksplodere ved overoppheting. Kastes separat fra husholdningsavfall. Referer til <https://support.oculus.com> for korrekt vedlikehold, bytte eller kasting av headsettet.

ADVARSEL Headsettemperatur

-  Det er viktig å sjekke temperaturen på headsettet da frontflater kan bli varme. Det er normalt at headsettet føles varmt å ta på under bruk eller under lading. Forlenget hudkontakt med et headset som er varmt å ta på, kan medføre hudirritasjon eller rødhet, eller lavtemperaturforbrenninger. Hvis ditt headset føles varmt å ta på eller er ukomfortabelt varmt, stopp bruken eller ladingen og la det kjøle seg ned.

ADVARSEL Repetitiv belastningsskade

Bruk av enheten kan medføre muskel-, ledd- og hudsmarter. Hvis en kroppsdelt blir trøtt eller sår ved bruk av headsettet eller dets komponenter, eller hvis du føler symptomer som prikking, nummenhet eller stivhet, avslutt bruken og hvil i flere timer før du gjenopptar bruken. Hvis noen av symptomene vedvarer eller annen ubehag oppstår under eller etter bruk, stopp bruken og oppsøk lege.

ADVARSEL Tilbehør

- Ditt headset og programvare er ikke designet for bruk med uautorisert tilbehør. Bruk av uautorisert tilbehør kan føre til skade på deg og andre, kan føre til ytelsesproblemer eller skade systemet ditt og relaterte tjenester, samt gjøre garantien din ugyldig.
- Referer til instruksjonene for det aktuelle tilbehøret for riktig installering, advarsler og bruk av inkludert og autorisert tilbehør.
- Bruk kun anbefalte batterier og ladesystemer med autoriserte tilbehør.
- Installer og bruk håndleddsor med tilbehør når tilgjengelig for å sikre det til ditt håndledd ved bruk.
- Bruk snor med alle sporede tilbehør slik at de ikke blir til løse prosjektiler.

ADVARSEL Batteri til kontroller

Dine Oculus Touch kontroller inneholder AA-batterier.

- KVELNINGSFARE. Fjernkontrollen er ikke en leke. Den inneholder batterier, som er små deler. Hold unna barn under 3 år.
- Hold nye og brukte batterier vekk fra barn. Hvis batteriholderen ikke lukker seg fullstendig, avslutt bruken av produktet og hold det vekk fra barn inntil det blir reparert.
- La batteriene være i den originale forpakningen før de tas i bruk. Kast brukte batterier omgående og på riktig måte.
- Batteriet i kontrolleren kan skiftes av brukeren.
- Ikke bland gamle og nye batterier. Skift alle batterier i et sett samtidig.
- Ikke demonter, punkter eller forsøk å modifisere batterier.
- Brannfare. Batterier kan eksplodere eller lekke hvis installert feil vei, demontert, overladet, punktert, knust, blandet med andre batterityper eller direkte utsatt for ild eller høy temperatur.
- Fjern oppbrukte batterier fra produktet så fort som mulig. Fjern batterier før lagring eller for lengre perioder det ikke blir brukt. Oppbrukte batterier kan lekke og skade dine Oculus Touch kontroller.
- Referer til <https://support.oculus.com> for korrekt vedlikehold, bytte eller disponering av batterier.

⚠ ADVARSEL Elektrisk støt

For å redusere risikoen for elektrisk støt:

- Ikke modifier eller åpne noen av de medfølgende komponentene.
- Ikke lad denne enheten hvis den medfølgende eller godkjente kabelen til strømadapteren er revet, hvis metalltråder er eksponert, eller batteriholderen er skadet.
- Ikke sett inn metall, ledende eller fremmedlegemer i ladeporten.
- Ikke eksponer enheten for vann eller væske.
- KUN bruk medfølgende strømadapter med din enhet eller annen autorisert adapter dersom det ikke medfulgte enheten.

⚠ FORSIKTIG VR System Care

- Ikke bruk systemet hvis noen del er skadet eller ødelagt.
- Ikke forsøk å reparere noen av systemets deler selv. Reparasjoner bør kun gjennomføres av en Oculus-autorisert tekniker.
- For å unngå skade på ditt headset eller Oculus Touch kontroller, ikke eksponer disse for fukt, høyt luftfuktighet, høye konsentrasjoner av støv eller luftbårne materialer, temperaturer utover deres bruksområder eller direkte sollys.
- For å unngå skade, hold ditt headset, lader, kabler og tilbør vekk fra kjæledyr.



⚠ FORSIKTIG Smittsomme lidelser

For å unngå overføring av smittsomme lidelser (som rosa øye – konjunktivitt), ikke del headsettet med personer som har smittsomme lidelser, infeksjoner eller sykdommer, spesielt med hensyn til øyne, hud eller hodebunn. Headsettet og kontroller bør rengjøres mellom hvert bruk med hudvennlige og alkoholfrie antibakterielle våtservietter og en tørr mikrofiberklut for linsene. Bytt ansiktsgrensesnittet på enheten dersom det blir slitt eller ikke lar seg rense.

⚠ CAUTION Hudirritasjon

Bruk av headset innebærer kontinuerlig kontakt med hud og hodebunn. Avslutt bruken av Touch hvis du oppdager hevelse, kløe, hudirritasjon, hårtap, eller andre hudreaksjoner. Det samme gjelder for håndkontrolleren, stopp bruken dersom du oppdager hudirritasjon eller annen reaksjon. Hvis symptomene vedvarer, kontakt lege.

⚠ FORSIKTIG Ingen direkte sollys på linsene

Vær særlig oppmerksom for å unngå at linsene eksponeres for direkte sollys. For eksempel, ikke lagre eller bær headsettet slik at linsene er eksponert for direkte sollys. Direkte sollys på linsene, selv for korte perioder, kan skade optikken og skjermen.



MERK Ikke en medisinsk enhet

Headsettet og tilbehør er ikke medisinske enheter, og er ikke ment å diagnostisere, behandle, kurere, eller forhindre sykdom.