

보건 및 안전

보건 및 안전상 주의사항: 사용자의 부상, 불편감, 재산상 손해의 위험을 최소화하기 위하여 모든 헤드셋 사용자는 VR 시스템을 사용하기 전에 반드시 주의사항을 주의깊게 읽어주십시오.

VR 시스템의 안전한 사용에 관한 자세한 사항은 Oculus 안전 센터 <https://support.oculus.com> 에서 확인하시기 바랍니다.

본 안내서에는 보건 및 안전 문제를 설명하고 안내하기 위한 아이콘이 포함되어 있습니다. 아이콘은 본 안내서의 내용을 대체할 수 없으므로 내용과 아이콘을 함께 이용하십시오.

VR 시스템 사용에 앞서

- 헤드셋과 함께 제공되는 모든 설치 및 작동 방법을 읽고 준수하십시오.
- 헤드셋 사용 시 하드웨어 및 소프트웨어 관련 권장사항을 참고하십시오. 권장 하드웨어 및 소프트웨어를 사용하지 않는 경우 불편감이 발생할 위험이 높아질 수 있습니다. 귀하의 헤드셋 및 소프트웨어는 미승인 기기, 액세서리, 소프트웨어 및/또는 콘텐츠와 함께 사용하도록 설계된 것이 아닙니다. 미승인 기기, 액세서리, 소프트웨어 및/또는 콘텐츠 사용 시 귀하 또는 타인이 부상을 입을 수 있고, 성능 문제를 일으킬 수 있으며, 시스템 및 관련 서비스에 손상을 초래할 수 있고, 보증이 무효화될 수 있습니다.
- **헤드셋 조정.** 불편감을 최소화하기 위하여 헤드셋은 균형이 맞도록 중앙에 위치해야 하며 동공간 거리(IPD)는 각 사용자에게 맞도록 적절하게 조정되어야 합니다. 양옆 및 상단의 스트랩을 조정하여 헤드셋이 편하게 장착되도록 하십시오. 헤드셋 하단 오른쪽에 있는 이미지 슬라이더를 움직여서 각 사용자에 맞도록 IPD를 조정하십시오. 적절하게 조정되면 헤드셋은 편안하게 맞을 것이며 하나의 선명한 이미지를 볼 수 있을 것입니다. 휴식 후 다시 사용할 경우에는 설정을 재확인하여 의도하지 않은 설정 변경이 없도록 하여 주십시오.
- **콘텐츠 선택.** 가상현실은 고도의 몰입형 체험입니다. 무섭거나 폭력적이거나 불안감을 유발하는 콘텐츠는 마치 현실에서의 체험처럼 느껴질 수 있습니다. 이러한 상황에서 불편감 또는 신체적 증상을 경험한 적이 있는 경우에는 콘텐츠 선택에 주의하여 주십시오. Oculus는 일부 콘텐츠에 대해서 안정감 등급을 제공하므로, 사용하기 전에 콘텐츠의 안정감 등급을 확인하십시오. (등급에 대한 세부 내용 및 해당 등급이 편안한 가상현실 체험에 어떠한 도움을 줄 수 있는지에 대한 정보는 <https://support.oculus.com/comfort>. 참고하시기 바랍니다.) 특정 콘텐츠나 체험에 노출되었을 시에 불편감을 경험한 적이 있거나 가상현실 체험이 처음인 경우, 초급(Comfortable) 콘텐츠를 먼저 이용하신 후 중급(Moderate), 고급(Intense) 또는 등급외(Unrated) 콘텐츠를 이용하십시오.
- **장애가 없을 시에만 사용.** 동작 및 균형감각에 장애가 없어야 편안한 가상현실 체험을 할 수 있습니다. 다음의 증상을 경험하는 경우 헤드셋을 사용하지 마십시오(이러한 증상들은 부작용에 예민하게 반응하도록 만들 수 있습니다).



- 피곤
- 졸음
- 음주 또는 약물
- 숙취
- 소화 불량
- 심리적 스트레스 또는 불안
- 감기, 독감, 두통, 편두통, 귀의 통증

기존 건강 상태

- 임신, 노령, 기존의 양안 시력 이상, 정신 질환 또는 심장병 및 기타 중대한 건강상 문제가 있는 경우 헤드셋 사용 전 의사의 상담을 받기를 권장합니다.
- **발작.** 일부의 경우(4,000명 중 1명) 섬광 또는 패턴으로 인한 어지럼증, 발작, 눈 또는 근육 경련 또는 블랙아웃 현상을 경험할 수 있으며 이러한 현상은 이전에 발작 또는 블랙아웃을 체험하지 않았거나, 발작 또는 간질 병력이 없더라도 TV 시청, 비디오 게임 또는 가상 현실 체험 시 나타날 수 있습니다. 이러한 발작 현상은 어린이 및 청소년층에서 더욱 흔히 발생합니다. 위 증상 중 어느 하나를 경험한 사용자는 헤드셋 사용을 중단하고 의사의 상담을 받아야 합니다. 귀하가 이전에 발작, 의식 상실 또는 간질 관련 기타 증상을 경험한 적이 있다면 헤드셋 사용 전에 의사의 상담을 받아야 합니다.
- **의료기기와의 간섭.** 헤드셋 및 컨트롤러는 전파를 방출하는 자석 또는 부품을 포함할 수 있으며, 이는 심장 박동기, 보청기, 제세동기 등의 주변 전자기기의 작동에 영향을 줄 수 있습니다. 심장 박동기나 기타 이식된 의료 기기가 있는 경우, 의사나 의료 기기 제조업체와 먼저 상담하기 전까지는 이러한 장치를 사용하지 마십시오. 헤드셋 및 컨트롤러와 귀하의 의료 기기 사이에 안전 거리를 유지하고, 의료 기기와의 지속적인 간섭이 발생할 경우 헤드셋 및/또는 컨트롤러의 사용을 중지하십시오.

연령요건/어린이

본 제품은 장난감이 아니며, 헤드셋은 어린이용으로 조정된 사이즈가 아니므로 부적절한 사이즈의 제품 사용 시 불편감 또는 건강상의 부작용을 유발할 수 있고, 어린이들은 시력 발달에 중요한 시기에 있기 때문에, 13세 미만의 어린이가 사용하여서는 안 됩니다. 보호자는 (13세 이상) 어린이들이 상기 'VR 시스템 사용에 앞서' 부분과 아래 '안전한 환경에서만 사용' 부분에 따라 헤드셋을 사용하는지 확인하여야 합니다. 보호자는 이러한 보건 및 안전상 주의사항('불편감' 부분 및 '반복적 스트레스에 의한 부상' 부분 포함)에 설명된 증상과 관련하여 (13세 이상) 어린이의 헤드셋 사용을 모니터링하여야 하고, 어린이가 헤드셋을 사용하는 시간을 제한하며, 사용하는 도중에 휴식 시간을 갖도록 하여야 합니다. 손-눈 협응력, 균형감각 및 멀티태스킹 능력에 부정적인 영향을 미칠 수 있으므로 장시간 사용은 피해야 합니다. 보호자는 위와 같은 능력이 감소하였는지를 확인하기 위해, 헤드셋을 사용 중인 때 및 사용 이후의 어린이의 상태를 면밀히 관찰하여야 합니다.



게임 공간 환경

자유로운 움직임과 관련된 위험

귀하의 헤드셋은 머리의 회전을 추적하면서 동시에 전,후,상,하,좌,우의 움직임을 추적합니다. 이는 귀하의 물리적 세계에서 움직임을 가상 세계에서 움직임을 변환시켜 줍니다. 또한 귀하의 헤드셋은 자체 완비되어 다른 PC 전원 가상 현실 헤드셋과 같이 와이어나 케이블로 컴퓨터에 연결되어 있지 않으므로 보다 자유롭게 움직일 수 있습니다.



가상 세계를 탐험할 수 있는 자유와 더불어 귀하에게는 안전한 경험을 위한 부가적인 책임이 뒤따르게 됩니다.

안전한 환경에서만 사용: 헤드셋은 사용자가 가상현실 경험에 더욱 몰입할 수 있도록 사용자와 사용자 시야를 실제 주변 환경으로부터 분리하여 완전히 차단합니다.

안전한 게임 공간 설정

- 헤드셋을 사용하기 전 또는 사용하는 도중에 언제나 주변 환경을 주의하십시오. 부상을 입지 않도록 조심하십시오.
- 귀하는 항상 안전한 환경을 조성하고 유지할 책임이 있습니다.
- 헤드셋은 실내에서만 사용하십시오.



- 발을 헛디디거나, 벽, 가구 또는 다른 물체에 충돌하거나 부딪히면 심각한 부상이 발생할 수 있으므로, 안전한 이용을 위하여 헤드셋을 사용하기 전에 주변을 정리하십시오. 다른 사람, 물건, 계단, 램프, 인도, 발코니, 열린 출입구, 창문, 가구, 화염(양초 또는 벽난로 등), 천장 선풍기 또는 조명기구, 텔레비전이나 모니터 또는 기타 등등 헤드셋 사용 시 또는 사용 직후 부딪힐 수 있는 사물 또는 균형을 잃을 수 있는 장소 주변에 있지 않도록 특별한 주의를 기울여 주십시오.
- 올바른 가디언 시스템 사용은 안전한 환경 설정에 중요합니다. 사용 전, 화면에 표시된 가디언 시스템 설정 안내 및 아래의 가디언 시스템 부분 설명에 따라 가디언 시스템을 설정하십시오.
- 귀하가 가상 세계에서 움직일 때 다른 사람이 관찰자 역할을 할 수 있다는 점을 고려하십시오. 귀하의 지각능력이 제한되어 있다는 사실을 알지 못하는 다른 사람(특히 어린이) 또는 애완동물이 귀하의 게임 공간에 출입하지 못하도록 적절한 조치를 취하십시오.

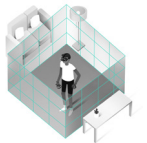
현실 세계 및 가상 환경의 상호작용

- 헤드셋 사용 시 신체가 적응할 수 있는 시간을 가지십시오. 처음에는 몇 분 간만 사용했다가 가상 현실에 익숙해지면 사용 시간을 점차 늘리십시오. 가상현실을 처음 체험할 경우, 주위를 둘러 본 후에 Oculus 터치 컨트롤러를 사용하는 것은 실제 현실에서의 움직임과 가상 현실 체험 간의 미세한 차이에도 적응할 수 있도록 도움을 줄 수 있습니다.
- 필요성을 느끼지 못하더라도 매 30분마다 최소 10 - 15분 간 휴식을 취하십시오. 이는 사람에 따라 다를 수 있으므로 불쾌감을 느끼는 경우 더 자주, 더 오래 휴식을 취하십시오. 항상 규칙적으로 휴식을 취하고 본인에게 가장 알맞는 휴식 일정을 정해야 합니다.
- 가상 세계 탐험 시 주의 깊게 움직이십시오. 빠르게 또는 돌발적으로 움직이는 경우 충돌하거나 균형을 잃을 수 있습니다.
- 헤드셋 및 Oculus 터치 컨트롤러 사용시 균형감각을 상실할 수 있습니다. 균형감각에 영향을 받으면 헤드셋을 벗고 정상적인 균형감각을 되찾을 때까지 휴식을 취하십시오.
- 가상 환경에서 보이는 물체는 실제로 존재하지 않는다는 점에 유의하시고, 그 위에 앉거나 올라서거나 지지대로 사용하지 마십시오.
- 귀하의 게임 또는 콘텐츠 체험에서 일어나거나 주변을 이리저리 움직일 것을 요구하지 않는 한, 앉은 상태를 유지하십시오. 앉은 상태에서 헤드셋을 사용할 경우, 안전한 표면 및 안정적인 받침대 위에 앉으십시오.
- 안경을 착용한 상태에서 헤드셋을 사용할 경우, 넘어지거나 얼굴에 충격이 가해질 때 안면 부상의 위험이 높아질 수 있습니다.
- Oculus 터치 컨트롤러와 함께 헤드셋을 사용하는 중에 팔을 양옆 또는 머리 위로 완전히 뻗어 걸리는 물건 또는 위험요소가 있는지 확인하십시오.
- 묶여있지 않은 카펫이나 러그, 평평하지 않은 표면이나 유사한 위험물이 없는 평평하고 단단한 표면에서 사용하십시오. 헤드셋을 사용하기 전에 걸려 넘어질 수 있는 위험물을 게임 공간에서 제거하십시오.
- 헤드셋을 사용하는 동안 사람이나 애완동물이 주변으로 오는 것을 인식하지 못할 수 있음을 유의하시기 바랍니다. 사용 중 게임 공간을 확보하고 사물 또는 다른 사람이 귀하의 게임 공간으로 들어왔다고 느끼면 헤드셋을 벗고 잠시 VR 체험을 중단하여 귀하의 게임 공간이 안전한지 확인하십시오.
- 헤드셋을 사용하는 동안 주변 시야가 완전히 차단되므로 위험하거나 부상을 유발할 수 있거나 손상될 수 있는 물체를 잡고 있지 마십시오.
- Oculus 터치 컨트롤러의 링은 손에서 멀리 떨어져 있습니다. 손과 팔을 움직이는 경우 Oculus 터치 컨트롤러에 부딪치지 않도록 주의하십시오.



금지된 사용

- 헤드셋은 실내 사용을 목적으로 설계되었습니다. 야외에서 사용하는 경우, 고르지 않고 미끄러운 표면과 예기치 않은 장애물, 자동차(교통), 사람 또는 애완동물 등 통제되지 않는 부가 위험 요소가 발생할 수 있습니다. 또한 헤드셋은 야외에서 올바르게 작동하지 않을 수도 있습니다.
- 뛰거나 자전거를 타거나 운전하는 것처럼 집중을 요하는 상황에서 헤드셋을 쓰지 마십시오.
- 속도(속력) 변화 또는 갑작스러운 움직임이 부작용에 예민하게 반응하도록 만들 수 있으므로 자동차, 버스 또는 기차와 같이 움직이는 차량에서 헤드셋을 사용하지 마십시오.
- **가디언 시스템** 헤드셋에는 귀하가 가상 환경에 있는 동안 게임 장소에 머물고 물리적 세계에서 사물(가구 또는 벽 등)과의 충돌을 피하는 것을 돕도록 설계된 가상 경계 시스템인 가디언 시스템이 포함되어 있습니다. 귀하가 기기 화면에 표시된 지침 및 본 안내서의 지침에 따라 게임 공간을 올바르게 정의하면 가디언 시스템은 귀하가 정의한 게임 공간의 경계를 인지할 수 있도록 도와줍니다. 또한 귀하가 경계에 근접하게 되면 가디언 시스템은 경고표시를 합니다.
- **경계 유형**. 가디언 시스템은 2개의 상이한 경계 유형을 제공할 수 있습니다: (1) 룸스케일 및 (2) 스테이셔너리. 각 유형은 다양한 경고 단계를 제공합니다. 룸스케일 경계는 모든 VR 체험에 가장 적합한 경계 유형으로, 상당한 움직임이 필요한 체험에 선택해야 합니다. 최소 2미터 x 2미터 또는 6.5피트 x 6.5피트의 장애물 없는 공간이 필요합니다. 스테이셔너리 경계는 귀하가 룸스케일 유형의 경계 내에 있지 않다는 것을 상기시켜 주는 시각적 안내에 불과합니다. 스케이셔너리 경계는 많은 움직임이 필요하지 않은 경험에 사용될 수 있습니다. 상당한 움직임 또는 빠르게나 팔을 크게 움직이는 동작을 요하는 체험에 선택해서는 안됩니다. 선택한 콘텐츠에 따라 적절한 경계 유형을 선택하십시오. 어느 유형을 선택하든지 귀하의 게임 장소에서 팔과 다리가 장애물 없이 움직이는 데 영향을 줄 수 있는 모든 위험요소를 반드시 제거하십시오.
- 스테이셔너리 경계는 VR 시작 위치에서 한두 걸음 내딛는 경우 최소한의 경고를 주도록 설계되었습니다. 이 경계 유형은 최소한의 하체 및 팔 움직임이 필요한 콘텐츠에 사용될 수 있습니다.
- 룸스케일 경계는 게임 공간 주변에서 움직이도록 하고 상당한 하체 움직임을 필요로 하는 콘텐츠에 사용되도록 설계되었습니다.
- 두 유형 모두 가디언 시스템 경계 내에 본 안내서에 설명된 위험요소 및 장애물이 없도록 하는 것이 중요합니다.
- 경계 유형의 선택 또는 변경 및 가디언 시스템 설정 시 화면에 표시된 지침을 따르십시오. 경계 유형에 관한 자세한 사항은 <https://support.oculus.com/guardian>. 에서 확인하실 수 있습니다.
- 귀하가 가디언 시스템을 사용하여 정의하는 공간은 위험요소가 없어야 합니다. 게임 공간 경계를 벗어날 정도로 움직이는 경우, 균형을 잃거나 발을 헛디딜 경우 또는 활동적인 게임 중 팔이나 손을 재빠르게 뻗어 게임 공간을 벗어나는 경우, 위험요소에 부딪히지 않도록 귀하의 게임 공간 경계와 위험요소(가구 또는 벽 등) 사이에 완충제 역할을 하는 추가 공간을 확보하십시오. 스테이셔너리 경계 유형의 경우, 가디언 시스템은 귀하의 Oculus 터치 컨트롤러가 정의된 게임 공간에 근접하거나 이를 벗어나는지 귀하에게 알려주지 않으므로 팔을 뻗어 닿을 수 있는 장소에 위험요소가 없도록 하십시오.
- 가디언은 헤드셋을 사용할 때 마다 올바른 경계 유형을 선택하는 경우에 가장 효과적입니다. 또한 게임 공간의 여하한 부분을 변경할 때 마다 화면에 표시된 지침 및 본 안내서에 따라 게임



공간을 적절하게 정의하여야 합니다. 매번 헤드셋을 사용하기 전에 가디언 시스템이 적절하게 설정되어 있는지, 게임 공간이 올바르게 정의되어 있는지, 새로운 위험요소가 귀하의 게임 공간 내에 발생하였는지 확인하십시오.

- 가디언 시스템은 특징없는 벽, 유리 또는 거울이 있는 장소에서는 올바르게 작동할 수 없습니다. 귀하는 본 안내서에 설명된 안전한 환경에서 헤드셋을 사용할 책임이 있습니다. 가디언 시스템은 게임 공간의 경계를 알려주지만 할 뿐입니다. 귀하가 게임 공간에서 벗어나는 것을 방지할 수는 없습니다. 예를 들면 귀하가 벽을 향해 달리거나 벽에 부딪히거나 문 또는 창문이나 계단 아래로 떨어지는 것을 방지할 수 없습니다. 게임 공간 바로 밖에 귀하가 가디언 시스템에 충분히 빠르게 반응하지 않으면 맞닥뜨릴 수 있는 위험한 장소(계단, 창문 등) 또는 물건이 없도록 특별한 주의를 기울이시기 바랍니다.



- 가디언 시스템은 게임 공간의 위쪽 경계는 식별하지 않으므로 머리 위에 조명 및 천장 선풍기와 같은 위험물이 없는 것을 확인하는 데 특별한 주의를 기울이십시오. 또한 가디언은 바닥 위험물도 알려주지 않으므로 본 안내서의 안전한 바닥 표면에 대한 지침을 따르십시오.
- 가디언 시스템은 게임 공간의 모든 것을 식별하지 않으므로 가구, 램프 또는 귀하가 헤드셋을 착용한 이후 게임 공간에 들어올 수 있는 다른 사람이나 애완동물 등 게임 공간 내에 있는 것을 알려주지 않습니다.
- 게임 공간의 경계 또는 가디언 시스템의 올바른 작동을 다시 설정하라는 알림이 스크린에 표시되면 모두 따르십시오.
- 빠른 속도로 움직이는 경우 가디언 시스템이 경고표시를 하더라도 게임 공간에 머무르도록 적시에 반응할 수 없으므로 가디언 시스템 경고표시에 반응할 수 있을 정도로 천천히 움직이십시오.
- 귀하의 헤드셋이 떨어지거나 손상을 입는 경우 가디언 시스템은 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다. 사용 전에 헤드셋을 확인하고 가디언 시스템이 올바르게 작동하지 않는 경우 Oculus 지원팀에 연락하십시오.
- 가디언 시스템에 관한 자세한 정보는 <https://support.oculus.com/guardian> 에서 확인하실 수 있습니다.

- 패스 스루 카메라.** 귀하의 헤드셋은 “패스 스루” 카메라 기능이 있습니다. 카메라를 사용하여 귀하의 물리적 주변을 헤드셋 스크린에 표시하는 것입니다. 패스 스루 카메라 기능은 사용설정 시 정의된 게임 공간을 벗어나는지 알려주고 물리적 세계를 표시하도록 설계되었습니다. 또한 가디언 시스템과 관련하여 귀하의 게임 공간 경계를 정의 또는 확인하는 데에도 사용됩니다.

- 패스 스루 카메라는 물리적 세계에서 실제로 발생하는 것 보다 늦게 표시(지연속도)할 수 있으며 패스 스루 카메라를 사용하는 동안 귀하의 시야는 헤드셋을 사용하지 않는 경우의 통상적인 시야보다 좁습니다. 또한 패스 스루 카메라를 통해 물리적 세계를 보는 경우 깊이 인식에 오류가 있을 수 있습니다.

- 패스 스루 카메라는 정의된 게임 공간을 벗어나는 경우 현실 세계의 위험요소를 알려주거나 가디언 시스템에서 게임 공간을 설정하는 데 간단히 사용할 수 있도록 설계되었습니다. 패스 스루 카메라를 장시간 사용하거나 현실 세계에서 장거리 탐험에 사용해서는 안됩니다(하기 참조).


- 패스 스루 카메라 사용 시 아래의 주의사항을 따르십시오.

- 패스 스루 기능을 사용할 때 마다 천천히 주의 깊게 움직이십시오.
- 게임 공간으로 되돌아 오기 위한 단거리 또는 또다른 근처 게임 공간으로 이동 외에 패스 스루 카메라를 사용하여 현실 세계를 탐험하지 마십시오. 헤드셋을 벗으면 시야를 방해하는 것 없이 흰히 볼 수 있습니다.
- 헤드셋의 패스 스루 카메라를 사용하는 동안 계단 또는 경사진(오르막 또는 내리막) 표면을 오르내리지 마십시오.
- 집중 또는 조정이 필요한 현실 세계 상황에서는 항상 헤드셋을 벗으십시오.



- 패스 스루 카메라 뷰가 점차 흐려지는 경우 헤드셋을 벗고 게임 공간으로 돌아가십시오.
- 패스 스루 카메라로 표시되는 물리적 세계의 뷰를 장시간 사용하는 경우 일시적으로 영향을 받을 수 있습니다. 패스 스루 기능을 수 분 이상 사용하지 마십시오.
- 패스 스루 카메라 사용의 영향으로 현실 세계에서 일반적인 활동 시 부상의 위험이 증가할 수 있습니다. 영향으로부터 완전히 회복될 때까지, 운전, 기계 조작, 심각한 결과를 초래할 수 있는 시각적, 신체적 활동(즉, 해당 증상이 사망, 부상, 재산상의 손해를 유발할 수 있는 활동), 또는 그 외에 정상적인 균형감각 또는 손-눈 협응력을 요하는 행동(스포츠 또는 자전거 타기 등)을 하지 마십시오.

청력 손상

-  청력 손상을 예방하기 위해서는 높은 볼륨으로 장시간 듣지 마십시오.

경고 시스템 경고

귀하의 안전을 위해 귀하는 시스템 경고가 표시되면 즉각적인 조치를 취해야 합니다. 헤드셋은 다음과 같은 경고를 표시할 수 있습니다.

- 과열 경고.** 헤드셋이 과열된 경우 경고음이 울리고 경고표시가 나타납니다. 이 경우, 부상을 예방하기 위해 즉시 헤드셋을 벗고 사용을 재개하기 전 식히십시오.
- 사운드 볼륨 경고.** 볼륨이 높은 경우 경고표시가 나타납니다. 이 경우, 청력 손상을 예방하기 위해 볼륨을 줄이십시오.
- 게임 공간 이탈 경고.** 귀하가 게임 공간을 벗어난 경우 경고표시가 나타납니다. 이 경우, 귀하의 헤드셋을 벗거나 (원하는 경우) 게임 공간으로 되돌아가 체험을 계속 하십시오.
- 추적 오류 시스템 경고.** 헤드셋의 추적 시스템이 올바르게 작동하지 않는 경우 경고표시가 나타납니다. 헤드셋이 추적 문제를 보이는 경우 가디언 시스템은 정상적으로 작동할 수 없거나 사용중지 될 수 있다는 점을 참고해 주십시오. 이 경고가 나타나면 헤드셋을 벗고 안전한 공간으로 이동하십시오. 이후 화면에 표시된 문제 해결 지침에 따르십시오.

경고 불쾌감

- 다음과 같은 증상이 하나라도 나타나는 경우 헤드셋 사용을 즉시 중지하십시오:

- 발작
- 의식 상실
- 눈의 피로감
- 눈 또는 근육 경련
- 불수의운동
- 시력 저하, 흐린 시야, 상 겹침 또는 기타 시력 이상증세
- 현기증
- 방향감각 상실
- 균형감각 손상
- 손-눈 협응력 손상
- 과도한 발한
- 타액 분비 증가
- 메스꺼움

- 어지럼증
- 머리 또는 눈의 불편감 또는 통증
- 졸림,
- 피로감
- 기타 멀미와 유사한 증상
- **사람들이 배를 탄 후에 체험하는 증상과 마찬가지로 가상 현실 노출 증상은 계속될 수 있고, 시간이 지날수록 더욱 심해질 수 있습니다.** 이러한 사용 후 증상에는 위에 언급된 증상들이 포함되며, 그 외에도 심한 졸음 및 멀티태스킹 능력 저하를 동반할 수 있습니다. 이러한 증상은 실제 현실에서의 정상적인 활동 수행 중 귀하의 부상 위험을 증가시킬 수 있습니다.
 - 증상으로부터 완전히 회복될 때까지, 운전, 기계 조작, 심각한 결과를 초래할 수 있는 시각적, 신체적 활동(즉, 해당 증상이 사망, 부상, 재산상의 손해를 유발할 수 있는 활동), 또는 그 외에 정상적인 균형감각 또는 손-눈 협응력을 요하는 행동(스포츠 또는 자전거 타기 등)을 하지 마십시오.
 - 모든 증상이 몇 시간 동안 완전히 사라질 때까지 헤드셋을 사용하지 마십시오
- 이용하는 콘텐츠에 따라 특정 증상에 더욱 취약할 수 있으므로 증상이 나타나기 전에 이용한 콘텐츠의 유형에 유의하시기 바랍니다. 귀하가 이용한 콘텐츠의 안정감 등급을 확인하여 강도가 보다 약한 안정감 등급의 콘텐츠를 이용할 수 있도록 하십시오.
 - 증상이 심각하거나 계속될 경우 의사의 상담을 받으시길 바랍니다.




⚠경고 헤드셋 배터리 및 충전

- 귀하의 헤드셋은 재충전이 가능한 리튬이온 배터리를 포함하며, 전원 어댑터(충전기) 및 충전 케이블과 함께 제공됩니다. 배터리 또는 전원어댑터를 잘못 사용하는 경우, 화재, 폭발 또는 기타 위험을 유발할 수 있습니다. 귀하 또는 타인의 부상 위험 또는 귀하의 제품 또는 기타 재산의 손상 위험을 줄이기 위해서는 본 지침을 준수하십시오.
- 귀하의 헤드셋 배터리는 사용자가 교체 또는 수리할 수 없습니다. 배터리에 접근하거나 분해, 수리 또는 교체하기 위해서 헤드셋을 분해하지 마십시오. 귀하의 기기의 배터리 또는 전원과 관련하여 도움이 필요한 경우 Oculus 고객 지원으로 연락하십시오.
 - 함께 제공된 전원 어댑터 및 케이블 또는 제공되지 않은 경우에는 승인된 전원 어댑터 및 케이블만을 사용하여 헤드셋을 충전하십시오. 다른 케이블 및 전원 어댑터는 사용하지 마십시오. 케이블 또는 전원 어댑터가 귀하의 헤드셋과 호환이 가능한지의 여부가 불확실한 경우, Oculus 고객 지원으로 연락하십시오.
 - 주기적으로 연결 코드, 커넥터 팁 및 전원 어댑터를 점검하여 손상 또는 마모의 흔적이 없는지 확인하십시오. 프롱, 인클로저, 커넥터 포트 또는 그 부분들이 손상, 파손 또는 노출된 경우, 전원 어댑터를 사용하지 마십시오.
 - 함께 제공되는 전원 어댑터 및 승인된 액세서리 외에 외부 배터리 팩 또는 전원을 사용하여 배터리를 충전하거나 헤드셋에 전원을 공급하지 마십시오.
 - 헤드셋의 충전을 시도한 뒤 전원이 켜지지 않거나 사용하거나 충전한 뒤 비정상적으로 따뜻해지거나 배터리 부분이 부어오르거나 액체가 새어나오거나 연기가 나는 경우, 헤드셋을 충전하거나 사용하지 마십시오.
 - 헤드셋을 분해하거나, 찌그러뜨리거나, 구부리거나, 변형시키거나, 구멍을 뚫거나, 높은 압력을 가하지 마십시오. 배터리가 새거나 배터리 내부 단락이 발생하여 과열될 수 있습니다.

- 헤드셋을 떨어뜨리지 마십시오. 특히 딱딱한 표면에 떨어뜨릴 경우, 헤드셋 및 배터리가 손상될 수 있습니다. 사용 전에 육안으로 식별되는 손상이 있는지 헤드셋을 확인하십시오. 헤드셋 또는 배터리 손상이 의심되는 경우, Oculus 고객 지원에 연락하십시오
- 헤드셋이 젖거나 액체에 닿지 않도록 하십시오. 헤드셋이 마르고 정상적으로 작동하는 것처럼 보이더라도 배터리 점점 또는 회로가 서서히 부식되어 안전상 위험할 수 있습니다. 헤드셋이 젖은 경우, 헤드셋이 정상적으로 작동하는 것처럼 보이더라도 Oculus 고객 지원에 연락하십시오.
- 조리면, 조리도구, 다리미, 방열기, 직사광선 또는 이와 근접한 곳처럼 매우 뜨거워질 수 있는 곳에 헤드셋을 놓지 마십시오. 과열될 경우 헤드셋 및 배터리가 손상되어 폭발을 유발할 수 있습니다. 젖거나 축축한 헤드셋을 전자레인지, 헤어드라이기, 방열기와 같은 기기 또는 열원을 이용하여 건조시키지 마십시오. 헤드셋을 실내 온도가 높은 차량에 두지 마십시오.
- 배터리가 썩 경우, 액체가 피부 또는 눈에 닿지 않도록 하십시오. 액체가 닿은 경우, 해당 부위를 물로 씻고 의사와 상담하십시오. .
- 헤드셋 사용 또는 충전시 언제나 통풍이 잘되고 공기흐름이 원활하도록 하십시오. 헤드셋을 천으로 덮어 공기흐름을 차단하는 경우, 성능에 영향을 미치고 화재 또는 폭발의 위험이 있을 수 있습니다.
- 귀하의 헤드셋 및 전원 어댑터는 (존재하는 경우) 표면온도 제한에 대한 관련 산업 표준을 준수합니다. 장시간 직접 접촉으로 인한 저온화상을 예방하기 위해서는 충전 또는 전원 연결시 전원 어댑터가 피부에 직접 닿지 않도록 하십시오. 전원 어댑터 사용시 통풍이 잘되는 곳에 놓으십시오. 어댑터를 베개, 담요 또는 귀하의 신체의 일부 아래에 놓지 마십시오. 특수한 건강 또는 신체 상태로 인하여 피부로 열을 감지하는 능력에 이상이 있는 사용자들은 기기를 사용하거나 전원 어댑터로 충전할 경우 특별한 주의를 기울여야 합니다. 귀하의 기기의 스크린에 표시되는 과열 경고 및 안내 표시에 따라 행동하시기 바랍니다.
- 헤드셋과 배터리를 올바르게 폐기하십시오. 헤드셋 또는 배터리를 불이나 소각로에 폐기하지 마십시오. 배터리가 과열될 경우 폭발의 위험이 있습니다. 생활폐기물과 분리하여 폐기하십시오. 헤드셋의 올바른 유지, 교체 및 폐기 방법은 <https://support.oculus.com> 를 참고하시기 바랍니다.

⚠경고 헤드셋 온도

-  기기 앞 부분의 표면 온도가 뜨거워질 수 있으므로 헤드셋의 온도를 확인하는 것은 중요합니다. 헤드셋 사용 또는 충전시 열감이 느껴질 수 있습니다. 만졌을 때 뜨거운 헤드셋을 피부에 지속적으로 접촉하고 있는 경우, 피부 불편감, 홍반 또는 저온화상을 유발할 수 있습니다. 귀하의 헤드셋이 뜨겁거나 불편할 정도로 따뜻한 경우, 사용 또는 충전을 중단하고 식히도록 하십시오.

⚠경고 반복적 스트레스에 의한 부상.

헤드셋을 사용하는 경우, 근육, 관절, 목, 손 또는 피부를 다칠 수 있습니다. 헤드셋 또는 그 부품의 사용 중 신체의 어느 부위라도 피로해지거나 아픈 경우, 또는 따끔거림, 마비, 화끈거림, 경직 등의 증상이 느껴진 경우, 사용을 중단하고 사용을 재개하기 전까지 몇 시간 휴식을 취하십시오. 사용 중 또는 사용 후에 계속하여 위 증상이나 다른 불편감이 있다면, 사용을 중단하고 의사의 상담을 받으시기 바랍니다..

⚠경고 액세서리

- 귀하의 헤드셋 및 소프트웨어는 미승인 액세서리와 함께 사용하도록 설계되지 않았습니다. 미승인 액세서리 사용 시 귀하 또는 타인이 부상을 입을 수 있고, 성능 문제를 일으킬 수 있으며, 시스템 및 관련 서비스에 손상을 초래할 수 있고, 보증이 무효화될 수 있습니다.
- 함께 제공된 승인된 액세서리의 올바른 설치, 경고 및 사용은 액세서리 지침을 참고하시기 바랍니다.
- 승인된 액세서리를 위해서는 권장 배터리 및 충전 시스템만을 사용하시기 바랍니다.
- 액세서리를 사용할 경우 가능하다면 액세서리에 손목 스트랩 또는 고정 끈을 설치하여 손목에 고정시키십시오.
- 움직임 추적 액세서리를 사용할 경우, 느슨해지지 않도록 고정 끈을 사용하시기 바랍니다.

⚠ 경고 컨트롤러 배터리

귀하의 Oculus 터치 컨트롤러는 AA 배터리를 포함합니다.

- 질식 위험. 리모트는 장난감이 아닙니다. 소형 부속품인 배터리를 포함하고 있습니다. 3세 미만의 영유아가 가까이 하지 않도록 하십시오.
- 새 배터리 또는 사용한 배터리를 어린이로부터 먼 곳에 보관하십시오. 배터리 저장소가 완전히 닫히지 않을 경우 제품 사용을 중지하고 수리될 때까지 어린이로부터 먼 곳에 보관하십시오.
- 사용할 준비가 될 때까지 원래 포장대로 보관하시기 바랍니다. 사용한 배터리는 즉시 올바르게 폐기하십시오.
- 컨트롤러 배터리는 사용자가 교체할 수 있습니다.
- 기존 배터리와 새 배터리를 섞어서 사용하지 마십시오. 1세트의 모든 배터리를 동시에 교체하십시오.
- 배터리를 분해하거나 구멍을 뚫거나 개조하려고 시도하지 마십시오.
- 화재의 위험. 배터리를 거꾸로 장착하거나, 분해하거나, 과충전하거나, 찌그러뜨리거나, 이미 사용하였거나 종류가 다른 배터리와 함께 쓰거나, 화재 또는 높은 온도에 직접 노출시킬 경우 폭발하거나 썰 수 있습니다.
- 소모된 배터리는 제품에서 즉시 제거하십시오. 보관 또는 장기간 미사용의 경우 그 전에 배터리를 제거하십시오. 소모된 배터리는 누수되어 Oculus 터치 컨트롤러를 손상시킬 수 있습니다.
- 배터리의 올바른 유지, 교체, 폐기에 관해서는 <https://support.oculus.com> 참고하십시오.

⚠ 경고 감전

감전 위험 낮추기

- 제공된 부품을 개조하거나 열지 마십시오.
- 제공되거나 승인된 AC 어댑터 케이블의 일부가 끊어지거나 전선이 노출되거나 배터리 저장소가 손상된 경우 본 기기를 충전하지 마십시오.
- 충전 포트에 금속, 전도성 재료 또는 기타 외부 물질을 넣지 마십시오.
- 기기에 물 또는 액체가 닿지 않도록 하십시오.
- 귀하의 기기를 오직 제공된 AC 어댑터와 함께 사용하고, AC 어댑터가 제공되지 않은 경우 기타 승인된 어댑터와 함께 사용하십시오.

⚠ 주의 VR 시스템 관리

- 시스템의 일부가 고장나거나 손상된 경우 사용하지 마십시오.
- 시스템을 스스로 수리하려고 하지 마십시오. Oculus의 인증된 서비스 담당자에 의합니다.
- 헤드셋 또는 Oculus 터치 컨트롤러의 손상을 방지하기 위해서 액체에 닿지 않도록 하고 습도가 높거나 먼지 또는 공기 중 떠다니는 물질이 많거나 온도가 작동 범위를 벗어나거나 직사광선이 있는 환경에 노출시키지 마십시오.
- 손상을 방지하기 위해서 헤드셋, 충전기, 케이블 및 액세서리를 애완동물로부터 먼 곳에 보관하십시오.



⚠ 주의 전염성 증상

전염성 질환(결막염 등)의 전파를 막기 위하여, 전염성 증상, 감염 또는 질병이 있는 사람, 특히 눈, 피부나 두피에 전염성 증상, 감염 또는 질병이 있는 사람과 헤드셋을 같이 사용하지 마십시오. 사용할 때마다 헤드셋과 컨트롤러는 피부 저자극성 및 무알콜성의 거칠지 않은 항 박테리아 수건으로 닦아야 하고, 렌즈는 마른 초극세사 천으로 닦아야 합니다. 렌즈에 액체 또는 화학 세정제를 사용하지 마십시오. 헤드셋의 안면 인터페이스가 닳거나 세척이 불가능할 경우, 이를 교체하십시오.

⚠ 주의 피부 자극

헤드셋은 착용 시 피부 및 두피에 닿습니다. 부어오름, 가려움, 피부 자극, 탈모 또는 기타 피부 반응이 있는 경우 헤드셋의 사용을 중단하십시오. 이와 유사하게 핸드 컨트롤러의 경우에도 피부 자극 또는 반응이 있는 경우 사용을 중단하십시오. 증상이 계속되면 의사의 상담을 받으시길 바랍니다.

⚠ 주의 렌즈에 직사광선이 닿지 않도록 하십시오

렌즈에 직사광선이 닿지 않도록 특별한 주의를 기울이시기 바랍니다. 예를 들어 렌즈가 직사광선에 노출되도록 헤드셋을 보관하거나 운반하지 마십시오. 렌즈에 직사광선이 잠시라도 닿는 경우 광학계통 및 디스플레이가 손상될 수 있습니다.



⚠ 통지 의료기기가 아닙니다

헤드셋 및 액세서리는 의료기기가 아니며, 질병을 진단, 관리, 치료 또는 예방하기 위한 목적으로 만들어지지 않았습니다.