

Salute e Sicurezza

AVVERTENZE PER LA SALUTE E LA SICUREZZA: per ridurre al minimo il rischio di lesioni fisiche, malesseri o danni a oggetti, assicurarsi che tutti gli utilizzatori del visore abbiano letto attentamente le avvertenze di seguito riportate prima di utilizzare il tuo sistema VR.

⚠ ATTENZIONE

Visita il Centro di Sicurezza di Oculus al sito <https://support.oculus.com> per maggiori informazioni sull'utilizzo sicuro del tuo sistema VR.

In questa Guida sono riportate alcune icone che evidenziano le questioni relative alla salute e alla sicurezza. Le icone non sostituiscono il testo di questa Guida, si prega pertanto di consultare sia le icone che il testo insieme.

⚠ ATTENZIONE

Prima di utilizzare il Tuo Sistema VR

- Leggere e seguire tutte le istruzioni di configurazione e utilizzo fornite con il visore. Prendere visione delle raccomandazioni in tema di hardware e software per l'utilizzo del visore. Il rischio di malessere può aumentare in caso di mancato utilizzo di hardware e software raccomandati.
- Il visore e il software non sono progettati per essere utilizzati con dispositivi, accessori e/o software non autorizzati. L'utilizzo di un dispositivo, accessorio e/o software non autorizzato può provocare lesioni personali a voi o terzi, causare problemi di rendimento o provocare danni al vostro sistema e ai relativi servizi, e potrebbe invalidare la garanzia.
- **Regolazione del visore.** Per ridurre il rischio di malessere, il visore deve essere bilanciato e centrato e la distanza interpupillare (IPD) deve essere impostata in modo appropriato per ciascun utilizzatore. Regolare i cinturini laterali e superiori per assicurare il corretto posizionamento del visore. Regolare la IPD per ciascun utilizzatore spostando il cursore sulla destra della parte inferiore del visore. Se regolato correttamente, il visore dovrebbe adattarsi correttamente e dovresti vedere una singola immagine nitida. Ricontrollare le impostazioni prima di riprendere l'uso dopo una pausa per evitare modifiche indesiderate delle impostazioni.
- **Selezione dei contenuti.** La realtà virtuale è un'esperienza immersiva che può essere intensa. Contenuti spaventosi, violenti o ansiogeni possono indurre il vostro corpo a reagire come se fossero reali. Selezionare con cura i contenuti se hai avuto precedenti episodi di malessere e reazioni fisiche in presenza di situazioni di questo tipo. Oculus fornisce delle valutazioni di confort per ogni suo contenuto e dovresti controllare tali valutazioni prima dell'utilizzo del contenuto. (Per maggiori dettagli sulle valutazioni di confort e su come possono aiutarti ad avere un'esperienza confortevole, visitare <https://support.oculus.com/comfort>). Se avete avuto precedenti episodi di malessere in occasione dell'esposizione a determinati contenuti o esperienze o se non avete mai vissuto un'esperienza di realtà virtuale, cominciate con contenuti valutati Comfortable, prima di provare contenuti Moderate, Intense o Unrated.



- **Utilizzare solo se inalterato.** Per sentirsi a proprio agio, in un'esperienza di realtà virtuale, sono necessari senso di movimento ed equilibrio perfetti. Non utilizzare il visore in caso di (in quanto questo può aumentare la sensibilità a reazioni avverse):
 - stanchezza;
 - sonno;
 - uso di alcol o droghe;
 - stato di ebbrezza; problemi di digestione;
 - stress emotivo o ansia; raffreddore;
 - influenza; mal di testa; emicrania; mal d'orecchio

⚠ ATTENZIONE

Condizioni mediche preesistenti

- Raccomandiamo una visita medica prima di utilizzare il visore se siete: in gravidanza, anziani, affetti da precedenti problemi di visione binoculare o disturbi psichiatrici o soffrite di problemi cardiaci o altri gravi problemi medici.
- **Convulsioni.** Alcune persone (1 su 4000) possono avere convulsioni, spasmi oculari o muscolari, causati da luci lampeggianti o intermittenti e questo può verificarsi guardando la TV, giocando con videogiochi, o vivendo un'esperienza di realtà virtuale anche se episodi di convulsioni o black out non si sono mai verificati in precedenza né sussiste familiarità con convulsioni o epilessia. Tali convulsioni sono più frequenti nei bambini e nei giovani. Chiunque riscontri qualunque dei predetti sintomi deve interrompere l'utilizzo del visore e consultare un medico. Se avete avuto in precedenza convulsioni, perdita della consapevolezza o altri sintomi connessi a un disturbo di tipo epilettico è consigliabile consultare un medico prima dell'utilizzo del visore.
- **Interferenza con Dispositivi Medici.** Il visore e il/i controller(s) contengono magneti o componenti che emettono onde radio che potrebbero incidere sul funzionamento dei dispositivi elettronici circostanti, inclusi pacemaker, apparecchi acustici e defibrillatori. Se avete un pacemaker o un altro dispositivo medico impiantato, non usate questi dispositivi senza prima aver consultato il medico o il produttore del dispositivo medico. Mantenete una distanza di sicurezza tra questi dispositivi e i vostri dispositivi medici, e sospendete l'utilizzo di questi dispositivi se riscontrate una persistente interferenza con il vostro dispositivo medico.

⚠ ATTENZIONE

Requisiti di età/Bambini

Questo prodotto non è previsto per essere utilizzato da bambini di età inferiore ai 13 anni in quanto le dimensioni del visore non sono progettate per i bambini e una misura inadeguata può provocare malessere o effetti sulla salute e i bambini più piccoli sono in un periodo critico per lo sviluppo della vista. Gli adulti dovrebbero assicurarsi che i bambini (di età pari o superiore ai 13 anni) usino il visore conformemente a queste avvertenze per la salute e la sicurezza assicurandosi anche che il visore sia usato come prescritto nella precedente sezione Prima di utilizzare il tuo Sistema VR e nella sottostante sezione Ambiente Sicuro. Gli adulti dovrebbero controllare l'eventuale presenza dei sintomi descritti in queste avvertenze per la salute e la sicurezza (inclusi quelli descritti nelle sezioni Malessere e Lesioni da sforzo ripetitivo) nei bambini (di età pari o superiore ai 13 anni), che utilizzino o abbiano utilizzato il visore e dovrebbero limitare il tempo impiegato dai bambini nell'utilizzo del visore e assicurarsi che facciano pause durante l'utilizzo. E' consigliabile evitare



l'utilizzo prolungato in quanto potrebbe avere ripercussioni negative su coordinazione mano-occhio, equilibrio e abilità multi-tasking. Gli adulti dovrebbero controllare con attenzione i bambini durante e dopo l'utilizzo del visore per individuare eventuali diminuzioni di tali abilità.

Ambiente di gioco

ATTENZIONE Rischi associati alla libertà di movimento

Il visore traccia i movimenti in avanti e indietro, sopra e sotto, a sinistra e a destra, oltre a tracciare il movimento di rotazione della testa. Ciò permette di tradurre il movimento nel mondo fisico in movimento nello spazio virtuale. Il visore è inoltre indipendente e non ci sono fili o cavi che collegano a un computer, come in altri visori di realtà virtuale alimentati da computer. Pertanto, si ha più libertà di movimento.



Dalla libertà di vivere un'esperienza di realtà virtuale derivano ulteriori responsabilità per vivere un'esperienza sicura.

ATTENZIONE **Utilizzare esclusivamente in un ambiente sicuro:** Il visore produce un'esperienza immersiva nella realtà virtuale che distrae da tutto ciò che vi circonda e ne impedisce la vista.

Impostazione dello spazio di gioco sicuro

• **Assicurarsi sempre di conoscere gli ambienti circostanti prima di iniziare a utilizzare il visore e mentre lo utilizzate. Usare prudenza per evitare infortuni.**



- Siete sempre responsabili di creare e di mantenere un ambiente sicuro per l'utilizzo.
- Utilizzare il visore solo all'interno degli edifici.
- Possono verificarsi lesioni gravi se si inciampa, si urta un muro, un mobile o altri oggetti, pertanto occorre sgombrare un'area per l'utilizzo sicuro prima di usare il visore. Prestare particolare attenzione per assicurarsi di non essere vicino a oggetti con i quali potreste scontrarvi, o aree che possono causare la perdita dell'equilibrio durante l'utilizzo - o subito dopo l'utilizzo - del visore, o subito dopo, come altre persone, oggetti, scale, balconi, porte aperte, finestre, mobili, fiamme libere (come candele o caminetti), ventilatori a soffitto o lampade, televisori o schermi, o altre cose.
- L'uso corretto del sistema Guardian è importante per creare un ambiente sicuro. Configurare il sistema Guardian prima dell'utilizzo come descritto nelle istruzioni di configurazione del sistema Guardian sullo schermo e nella sottostante sezione Sistema Guardian.
- Prendere in considerazione la presenza di una persona che vi osserva mentre vivete un'esperienza di realtà virtuale. Adottare le misure appropriate per evitare che persone (in particolare bambini) o animali domestici non in grado di comprendere che le vostre percezioni sono limitate possano entrare nello spazio di gioco.

Interazione tra il Mondo Reale e l'Ambiente Virtuale

- Abituarsi gradualmente all'utilizzo del visore per consentire al corpo di adeguarsi; utilizzare inizialmente solo per alcuni minuti per volta, e incrementare gradualmente la durata dell'utilizzo man mano che si acquisisce dimestichezza con la realtà virtuale.

Guardarsi intorno e utilizzare i controller Oculus Touch quando si entra per la prima volta nella realtà virtuale può aiutare a regolare ogni minima differenza tra i vostri movimenti nel mondo reale e la conseguente esperienza nella realtà virtuale.

- Fare una pausa di almeno 10-15 minuti ogni 30 minuti, anche se non se ne sente il bisogno. Ogni persona è diversa quindi fate pause più lunghe e frequenti in caso di malessere. Spetta a voi decidere cosa funziona meglio per voi.
- Muoversi con prudenza mentre si vive un'esperienza di realtà virtuale. Movimenti veloci o improvvisi possono causare un urto o una perdita di equilibrio.
- L'utilizzo del visore e dei controller Oculus Touch può causare perdita dell'equilibrio. Se il tuo equilibrio sembra alterato, rimuovere il visore e prendersi una pausa fino al ripristino del normale equilibrio.
- Ricordate che gli oggetti che vedete nell'ambiente virtuale non esistono nel mondo reale, perciò non sedetevi né salite sopra di essi, né utilizzateli come supporto.
- Restate seduti a meno che il gioco o contenuto non richieda di stare in piedi o di spostarsi nello spazio di gioco. Se si utilizza il visore da seduti, assicurarsi di essere seduti su una superficie sicura e stabile.
- Utilizzare il visore con gli occhiali può incrementare il rischio di lesioni facciali se si cade o si urta la faccia.
- Utilizzando il visore con i controller Oculus Touch, si potrebbero stendere completamente le braccia a lato o sopra la testa, perciò assicuratevi che tali spazi siano liberi da oggetti o potenziali pericoli.
- Assicuratevi che il vostro spazio di gioco abbia una superficie piana, solida e uniforme, senza moquette o tappeti, superfici irregolari o pericoli simili. Rimuovere qualsiasi rischio di inciampo dallo spazio di gioco prima di utilizzare il visore.
- Ricordate che mentre utilizzate il visore, potreste essere inconsapevoli che persone e animali possono avvicinarsi al vostro spazio di gioco. Proteggere il proprio spazio di gioco durante l'utilizzo e, se si avverte che qualcosa o qualcuno è entrato nel proprio spazio di gioco, rimuovere il visore e mettere in pausa l'esperienza di realtà virtuale per assicurarsi che il proprio spazio di gioco sia ancora sicuro.
- Durante l'utilizzo del visore, la visuale dell'ambiente circostante è completamente bloccato, pertanto non maneggiare oggetti pericolosi, che potrebbero ferirti o potrebbero danneggiarsi.
- Gli anelli sui tuoi controller Oculus Touch si allontanano dalle mani. Fare attenzione quando si muovono le mani e le braccia per evitare di colpire se stessi con i controller Oculus Touch.



Usi vietati

- Il visore è progettato per l'utilizzo all'interno di edifici. L'utilizzo del visore all'esterno crea ulteriori e incontrollati pericoli, come superfici irregolari e scivolose, veicoli (traffico) persone o animali domestici. Inoltre, il visore potrebbe non funzionare correttamente all'esterno.
- Non indossare mai il visore in situazioni che richiedono attenzione come camminare, andare in bicicletta o guidare.
- Non utilizzare il visore quando si è su un veicolo in movimento quali automobili, bus o treni, una variazione della velocità o movimenti improvvisi potrebbe aumentare la suscettibilità a sintomi avversi.



- **Il Sistema Guardian.** Il visore contiene una funzione di sistema Guardian, una funzione di sistema perimetrale virtuale, progettata per assisterti nel rimanere all'interno del tuo spazio di gioco ed evitare collisioni con oggetti (come mobili o pareti) nel mondo fisico mentre sei nel tuo ambiente virtuale. Definito correttamente il tuo spazio di gioco secondo le istruzioni sullo schermo del tuo dispositivo e le istruzioni fornite in questa Guida, il sistema Guardian ti aiuterà ad avere consapevolezza dei confini che hai definito per il tuo spazio di gioco. Inoltre, il sistema ti avviserà quando ti stai avvicinando a tali confini.



- **Tipologie di confine.** Il sistema Guardian può fornire due differenti tipologie di confine: (1) Roomscale e (2) Stazionario. Ogni tipologia fornisce diversi livelli di allarme. Il confine Roomscale è il miglior tipo di confine per tutte le esperienze VR. Dovresti sceglierlo per esperienze che incoraggiano un movimento significativo. Esso richiede un minimo di 2 metri x 2 metri o 6,5 piedi x 6,5 piedi di spazio libero da ostacoli. Il confine Stazionario è solo una guida visiva per ricordare che non ci si trova in un confine stile Roomscale. Il confine Stazionario può essere utilizzato per esperienze che non incoraggiano molto il movimento. Non dovrebbe essere scelto per esperienze che richiedono movimenti significativi o movimenti veloci/ampi del braccio. Scegliere lo stile di confine appropriato in base al contenuto selezionato. Indipendentemente dalla tipologia scelta, assicurarsi che tutti i rischi che potrebbero influenzare il movimento libero delle gambe e delle braccia siano rimossi dall'area di gioco.

- Il confine Stazionario è stato progettato solo per fornire un'avvertenza minima se si fanno uno o due passi oltre la posizione di partenza nella VR. Questo stile di confine può essere utilizzato con contenuti che richiedono un movimento minimo della parte inferiore del corpo e del braccio.
- Il confine Roomscale è progettato per l'uso con contenuti che incoraggiano a muoversi nello spazio di gioco e che richiedono un significativo movimento della parte inferiore del corpo.
- Per entrambe le tipologie, è importante assicurarsi che l'area all'interno del sistema Guardian sia priva di potenziali pericoli e ostacoli come descritto in questa Guida.
- Seguire le istruzioni sullo schermo quando si selezionano o si modificano i tipi di confine e si configura il sistema Guardian. Per ulteriori dettagli sui tipi di confine, consultare il sito <https://support.oculus.com/guardian>.

- Lo spazio che definisci con il sistema Guardian dovrebbe essere un'area precisa e lontana da potenziali pericoli. Assicurati di lasciare uno spazio aggiuntivo tra i confini del tuo spazio di gioco e potenziali pericoli (come mobili o pareti) che consenta di non correre rischi ove il movimento ti conduca oltre il confine dello spazio di gioco, in caso di perdita dell'equilibrio o dell'orientamento o di rapido allungamento delle braccia o delle mani oltre lo spazio di gioco durante il gioco attivo. Per la tipologia di confine Stazionario, il sistema Guardian non avvertirà se i controller Oculus Touch si avvicinano o si estendono oltre lo spazio di gioco definito; assicurarsi quindi che l'area raggiungibile con le braccia tese sia priva di potenziali pericoli.



- Il sistema Guardian è più efficace quando si seleziona il tipo di confine corretto a ogni utilizzo del visore. È inoltre necessario definire correttamente il proprio spazio di gioco in base alle istruzioni fornite sullo schermo e in questa Guida ogni volta che si modifica qualsiasi aspetto del proprio spazio di gioco. Prima di ogni

utilizzo del visore, verificare che il sistema Guardian sia configurato correttamente, lo spazio di gioco definito correttamente e che non vi siano nuovi potenziali pericoli all'interno del tuo spazio di gioco.

- Il sistema Guardian potrebbe non funzionare correttamente in aree con pareti prive di tratti distintivi, vetri o specchi. L'utente è in ogni caso responsabile dell'utilizzo del visore in un ambiente sicuro come descritto in questa Guida. Il sistema Guardian vi avviserà soltanto del limite dello spazio di gioco. Non può impedire di uscire dallo spazio di gioco. Ad esempio, non può impedire di scontrarsi contro o di venire a contatto con un muro, o cadere attraverso una porta o una finestra o giù per una tromba delle scale. Prestare particolare attenzione per assicurarsi che non vi siano aree pericolose (trombe delle scale, finestre, ecc.) o oggetti immediatamente all'esterno del proprio spazio di gioco che si possono urtare se non si reagisce con sufficiente rapidità al sistema Guardian.



- Il sistema Guardian non identifica un limite al di sopra dello spazio di gioco, per cui è necessario assicurarsi che lo spazio sopra la testa sia privo di potenziali pericoli come lampade e ventilatori a soffitto. Inoltre, il sistema Guardian non avviserà dei pericoli presenti sul pavimento; pertanto, seguire le istruzioni fornite in questa Guida per una superficie del pavimento sicura.
- Il sistema Guardian non identifica ciò che è presente nel tuo spazio di gioco e non ti avviserà della presenza di oggetti all'interno del tuo spazio di gioco, come mobili, lampade, o altre persone o animali domestici che potrebbero entrare nel tuo spazio di gioco dopo aver indossato il visore.
- Se richiesto, segui tutte le notifiche sullo schermo per ridefinire i confini del tuo spazio di gioco o il corretto funzionamento del sistema Guardian.
- Muoversi ad alta velocità potrebbe non consentire, benché avvertiti dal sistema Guardian, di reagire in tempo per restare nel proprio spazio di gioco, quindi assicurati di muoverti abbastanza lentamente per poter reagire agli avvisi del sistema Guardian.
- Il sistema Guardian potrebbe non funzionare correttamente se il visore è caduto a terra o è danneggiato. Ispezionare il visore prima dell'uso e contattare Oculus Support se il sistema Guardian non funziona correttamente.
- Per maggiori informazioni sul sistema Guardian, consultare il sito <https://support.oculus.com/guardian>.

- **Videocamera Pass-Through.** Il visore è dotato di una funzione di videocamera "passante" che utilizza una videocamera per visualizzare sullo schermo del visore l'ambiente fisico circostante. La funzione di videocamera pass-through è progettata per avvisarti se esci dal tuo spazio di gioco definito e visualizzare il mondo fisico. Viene inoltre utilizzata per definire o confermare i confini dello spazio di gioco in connessione con il sistema Guardian.

- La videocamera pass-through può non percepire tempestivamente (latenza) ciò che sta effettivamente accadendo nel mondo fisico, e il tuo campo visivo mentre si utilizza la videocamera pass-through è più piccolo del normale campo visivo quando non si utilizza un visore. Potrebbe anche esserci un errore nella percezione della profondità quando si osserva il mondo fisico attraverso la videocamera pass-through.

- La videocamera pass-through è progettata solo per un breve utilizzo per avvisare sui pericoli del mondo reale quando ci si allontana dallo spazio di gioco definito o per impostare lo spazio di gioco nel sistema Guardian. Non utilizzare la videocamera pass-through in modo prolungato o per spostarsi per lunghe distanze nel mondo reale (vedi sotto).

- Adottare le seguenti precauzioni quando si utilizza la videocamera pass-through.
 - Spostarsi lentamente e con attenzione ogni volta che si utilizza la funzione pass-through.
 - Non utilizzare la funzione pass-through per spostarsi nel mondo reale, se non per brevi distanze per tornare al proprio spazio di gioco o per passare a un altro spazio di gioco nelle vicinanze. Non tentare di utilizzare la videocamera pass-through per spostarsi in aree non piatte o che presentano pericoli. Rimuovere il visore per avere un campo visivo libero.
- Non salire o scendere le scale o superfici inclinate (inclinate o in discesa) mentre si utilizza la videocamera pass-through del visore.
- Rimuovere sempre il visore per qualsiasi situazione del mondo reale che richieda attenzione o coordinamento.
- Se la vista della videocamera pass-through si dissolve, togliere il visore e tornare nel proprio spazio di gioco.
- La visione del mondo fisico visualizzata mediante la videocamera pass-through potrebbe causare effetti temporanei se utilizzata per un lungo periodo di tempo. Non utilizzare la funzione pass-through per più di pochi minuti.
- Gli effetti derivanti dall'uso della videocamera pass-through potrebbero comportare un maggiore rischio di lesioni quando si svolgono normali attività nel mondo reale. Non guidate, non utilizzate macchinari, né dedicatevi ad alcuna altra attività visiva o fisica dispendiosa che potrebbe avere conseguenze gravi (ad esempio, attività nello svolgimento delle quali la comparsa di sintomi possa portare alla morte, lesioni fisiche o danni a oggetti), o ad altre attività che richiedano perfetto equilibrio o coordinazione tra l'occhio e la mano (come fare sport o andare in bicicletta, etc.) fino a che ogni sintomo non sia scomparso.



Danni all'udito

-  Per prevenire possibili danni all'udito, non ascoltare suoni ad alto volume per lunghi periodi di tempo.

ATTENZIONE Avvisi del sistema

Per la tua protezione, agire immediatamente quando richiesto dagli avvisi di sistema. Il visore può fornire i seguenti avvisi:

- **Avviso di surriscaldamento.** Avviso visivo e sonoro quando il visore si sta surriscaldando. Se tale avvertimento compare, per ridurre il rischio di lesioni personali, rimuovere immediatamente il visore e lasciarlo raffreddare prima di continuare a utilizzarlo.
- **Avviso del volume del suono.** Avviso visivo in caso di suoni ad alto volume. Se tale avvertimento compare, abbassare il volume dell'audio per ridurre il rischio di perdita dell'udito.
- **Avviso di uscita dallo spazio di gioco.** Avviso visivo in caso di uscita dal proprio spazio di gioco. Se appare questo avviso, rimuovere il visore o tornare all'interno del proprio spazio di gioco per continuare l'esperienza di gioco, se si desidera.
- **Avvisi di sistema di monitoraggio degli errori.** Avviso visivo se il sistema di tracciamento del visore non funziona correttamente. Se il visore presenta problemi di tracciamento, il sistema Guardian potrebbe non funzionare correttamente o potrebbe essere disattivato. Se appare questo avviso, rimuovere il visore e spostarsi

in uno spazio sicuro. Successivamente, seguire le istruzioni fornite sullo schermo per risolvere il problema.

ATTENZIONE Malessere

- Interrompere immediatamente l'utilizzo del visore in presenza di qualsiasi dei seguenti sintomi:
 - convulsioni,
 - perdita di consapevolezza;
 - affaticamento degli occhi;
 - spasmi oculari o muscolari;
 - movimenti involontari;
 - visione alterata, sfuocata o doppia, o altre anomalie della vista;
 - senso di vertigine;
 - disorientamento;
 - disturbi dell'equilibrio;
 - disturbi della coordinazione occhio-mano;
 - attacchi di panico o ansia;
 - eccessiva sudorazione;
 - aumento della salivazione;
 - nausea;
 - sensazione di capogiro;
 - malessere o dolore alla testa o agli occhi;
 - sonnolenza;
 - affaticamento;
 - o qualsiasi altro sintomo simile alla cinetosi.
- **Come i sintomi che alcune persone manifestano dopo essere sbarcati da una nave da crociera, i sintomi conseguenti all'esposizione alla realtà virtuale possono persistere e manifestarsi con maggior forza anche ore dopo l'utilizzo.** Tali sintomi successivi all'utilizzo possono includere i sintomi sopraelencati, nonché eccessiva sonnolenza e ridotta abilità di multitasking. Tali sintomi possono farvi correre maggiori rischi di lesioni nello svolgimento di normali attività nel mondo reale.
 - Non guidate, non utilizzate macchinari, né dedicatevi ad alcuna altra attività visiva o fisica dispendiosa che potrebbe avere conseguenze gravi (i.e. attività nello svolgimento delle quali la comparsa di sintomi possa portare a morte, lesioni fisiche o danni a oggetti), o ad altre attività che richiedano perfetto equilibrio o coordinazione tra l'occhio e la mano (come fare sport o andare in bicicletta, etc.) fino a che ogni sintomo non sia scomparso.
 - Non utilizzare il visore fino a che tutti i sintomi siano passati completamente da diverse ore.



- Prestare attenzione al tipo di contenuto in uso prima dell'insorgere dei sintomi in quanto è probabile essere più soggetti ai sintomi causati dal tipo di contenuto in uso. Esaminate le valutazioni di comfort relative al contenuto in uso e considerate la possibilità di utilizzare contenuti con una valutazione di comfort meno intensa.
- Consultare un medico in caso di sintomi gravi e/o persistenti.

⚠ ATTENZIONE Batteria e ricarica del visore

Il visore contiene batterie ricaricabili agli ioni di litio e potrebbe includere un adattatore (caricabatterie) e un cavo di ricarica. Un uso improprio della batteria o dell'adattatore può portare a incendi, esplosioni, perdite della batteria o altri pericoli. Seguire queste istruzioni per ridurre il rischio di lesioni a voi o a terzi, o di danni al prodotto o ad altri oggetti.

- La batteria del visore non è sostituibile o rimovibile. Non provare ad aprire il visore per accedere, aprire, riparare o sostituire la batteria. Contattate Oculus Support se necessitate di una batteria o di un supporto di ricarica per il vostro dispositivo.
- Caricare il visore soltanto con l'adattatore e il cavo incluso, o con un adattatore e cavo approvati se non inclusi. In caso di dubbi sulla compatibilità dell'adattatore e del cavo con il visore, contattare Oculus Support.
- Ispezionare periodicamente i cavi, i connettori e l'adattatore per verificare l'esistenza di eventuali danni o segni di logoramento. Non utilizzare l'adattatore se la sonda(e), l'alloggiamento, l'ingresso del connettore, il cavo del connettore o qualsiasi altra sua parte sono danneggiati, fessurati o esposti.
- Non utilizzare batterie esterne o fonti di energia diverse dall'adattatore incluso o dagli accessori autorizzati alla ricarica delle batterie o all'alimentazione del visore.
- Non provare a caricare o utilizzare il visore se non si accende dopo un tentativo di ricarica, se diventa eccessivamente caldo quando utilizzato o caricato, o se l'alloggiamento delle batterie è ingrossato, sta perdendo del liquido o fuma.
- Non disassemblare, rompere, piegare o deformare, perforare, tagliare o effettuare una forte pressione sul visore. Ciò può causare una perdita o un corto circuito all'interno della batteria, sovrariscaldando il visore.
- Evitare di far cadere il visore. La caduta, specialmente su una superficie dura, può potenzialmente danneggiare il visore o la batteria. Controllare prima di ogni utilizzo se il visore presenta danni visibili. Se si sospetta un danno al visore o alla batteria, contattare Oculus Support.
- Non bagnare o far entrare il visore in contatto con liquidi. Sebbene il visore può asciugarsi e sembrare normalmente funzionante, i contatti della batteria o i circuiti interni potrebbero corrodarsi lentamente e provocare un pericolo per la sicurezza. Se il visore si bagna, contattare Oculus Support, anche se il visore sembra funzionare normalmente.
- Non posizionare il visore in aree che potrebbero diventare molto calde, quali zone adiacenti alle superfici di cottura, a elettrodomestici per cucinare, ferri da stiro o termosifoni o alla luce diretta del sole. Un eccessivo calore può danneggiare il visore o la batteria e potrebbe causare l'esplosione del visore o della batteria. Non asciugare un visore bagnato o umido con un elettrodomestico o una fonte di calore, quali il forno a microonde, phon, ferro da stiro o termosifoni. Evitare di lasciare il visore in automobile ad alte temperature.
- In caso di perdita della batteria, non fare entrare in contatto il liquido con la pelle o gli occhi. Se vi è stato contatto, lavare con abbondante acqua la parte e consultare un medico.

- Assicurarsi sempre che il visore sia adeguatamente ventilato mentre in uso o in ricarica. Coprire il visore con materiali che incidono significativamente con il flusso d'aria potrebbero influire con la sua performance e pone un possibile rischio di incendio o di esplosione.
- Il visore e l'adattatore (se fornito) rispettano gli standard di temperatura per le superfici industriali. Per prevenire potenziali ustioni a bassa temperatura a causa del prolungato contatto diretto, evitare il contatto diretto, per lunghi periodi di tempo, tra la pelle e l'adattatore mentre è in carica, o quando collegato ad una fonte di energia. Assicurarsi che l'adattatore sia in una zona ben ventilata, quando in uso. Non mettere l'adattatore sotto un cuscino, una coperta o una parte del corpo. Gli utenti con condizioni mediche o fisiche speciali che impediscono loro di individuare il calore sulla pelle, dovrebbero prestare particolare attenzione quando utilizzano il dispositivo o lo ricaricano con l'adattatore. Seguire ogni avvertimento termico ed avviso che appare sullo schermo del dispositivo.
- Smaltire il visore e la batteria in maniera appropriata. Non smaltire il visore o la batteria nel fuoco o in un inceneritore, poiché la batteria potrebbe esplodere se surriscaldata. Smaltire separatamente dai rifiuti domestici. Consultare a <https://support.oculus.com> per una corretta manutenzione, sostituzione e smaltimento del visore.

⚠ ATTENZIONE Temperatura del visore

-  È importante controllare la temperatura del visore in quanto le superfici frontali possono surriscaldarsi. È normale sentire il visore tiepido al tatto mentre lo si utilizza o mentre è in carica. Un prolungato contatto della pelle con un visore caldo può produrre arrossamento e irritazione del viso, o bruciature da bassa temperatura. Se il visore è caldo al tatto o è eccessivamente tiepido, smettere di utilizzarlo o di ricaricarlo, per consentire il suo raffreddamento.

⚠ ATTENZIONE Lesioni da sforzo ripetitivo

L'utilizzo del dispositivo può causare dolore ai vostri muscoli, alle vostre articolazioni e alla vostra pelle. Se sentite affaticamento o indolenzimento in qualsiasi parte del corpo mentre utilizzate il visore o i suoi componenti, o se sentite sintomi come formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, fermatevi e riposatevi per diverse ore prima di utilizzarlo di nuovo. Se alcuni tra i sopracitati sintomi o altri malesseri persistono durante o dopo l'utilizzo, interrompete l'uso e consultate un medico.

⚠ ATTENZIONE Accessori

- Il visore e il software non sono disegnati per l'utilizzo con accessori non autorizzati. L'utilizzo di un accessorio non autorizzato può portare a lesioni a voi e a terzi, può causare problemi di performance o danneggiare il sistema e i relativi servizi.
- Consultare le istruzioni degli accessori per la corretta installazione, le avvertenze e l'utilizzo degli accessori inclusi e autorizzati.
- Utilizzare soltanto batterie e sistemi di ricarica raccomandati per gli accessori autorizzati.
- Quando disponibili, installare e utilizzare cinturini o laccetti con gli accessori per assicurarli al posto quando in utilizzo.
- Usare i laccetti con tutti gli accessori di tracciamento, così che non diventino proiettili liberi.

⚠ ATTENZIONE Batterie del controller

I controller Oculus Touch contengono batterie AA.

- PERICOLO DI SOFFOCAMENTO. Il controller non è un giocattolo. Contiene batterie, che sono piccole parti. Tenere lontano dalla portata dei bambini sotto i 3 anni.
- Tenere le batterie nuove e quelle usate lontano dalla portata dei bambini. Se l'alloggiamento batterie non si chiude correttamente, sospendete l'utilizzo del prodotto e tenetelo fuori dalla portata dei bambini fino a quando non può essere riparato.
- Conservare nella confezione originaria fino a che non siano pronte per l'utilizzo. Smaltire in modo appropriato e rapidamente le batterie usate.
- Le batterie del controller sono sostituibili.
- Non mischiare batterie vecchie e nuove. Sostituire tutte le batterie di un set contemporaneamente.
- Non smontare, forare o cercare di modificare le batterie.
- Rischio di incendio. Le batterie possono esplodere o avere una perdita se installate al contrario, smontate, sovraccaricate, forate, schiacciate, unite a batterie usate o di altro tipo, o direttamente esposte al fuoco o ad alte temperature.
- Rimuovere tempestivamente le batterie esaurite dal prodotto. Rimuovere le batterie prima dello stoccaggio o di lunghi periodi di inutilizzo. Le batterie esaurite possono perdere e danneggiare i controller Oculus Touch.
- Consultare il sito <https://support.oculus.com> per una corretta manutenzione, sostituzione e smaltimento delle batterie.

⚠ ATTENZIONE Scosse elettriche

Per ridurre al minimo il rischio di scosse elettriche:

- Non modificare o aprire alcuno dei componenti forniti.
- Non ricaricare il dispositivo se una qualsiasi parte fornita o se il cavo dell'adattatore AC danneggiato, un qualsiasi filo è esposto o l'alloggiamento della batteria è danneggiato.
- Non inserire alcun oggetto metallico, conduttivo, o qualsivoglia oggetto estraneo nella porta di ricarica.
- Non esporre il dispositivo a acqua o fluidi.
- Usare SOLTANTO l'adattatore AC fornito con il dispositivo o altro adattatore autorizzato se non è stato fornito alcuno con il dispositivo.

⚠ ATTENZIONE Cura del Sistema VR

- Non utilizzare il sistema se una componente è rotta o danneggiata.
- Non cercare di riparare alcuna delle componenti del sistema. Le riparazioni devono essere eseguite esclusivamente da operatori autorizzati.
- Per evitare danni al visore o ai controllers Oculus Touch, non esporli a condensa, alta umidità, alte concentrazioni di polvere o materiali volatili, a temperature fuori dal range operativo o alla luce solare diretta.



- Per evitare danni, tenere il visore, il caricabatteria, i cavi e gli accessori lontano dalla portata degli animali domestici.

⚠ ATTENZIONE Patologie contagiose

Per evitare la trasmissione di patologie contagiose (come congiuntivite batterica), non condividete il visore con persone che presentano patologie contagiose o infezioni o malattie, in particolare di occhi, pelle o cuoio capelluto. Il visore dovrebbe essere pulito dopo ogni utilizzo con salviette dermocompatibili, non alcoliche, antibatteriche e con un panno di microfibra asciutto per le lenti. Non usare liquidi o detersivi chimici sulle lenti. Sostituire l'imbottitura del visore a contatto con la faccia se risulta logorata o non può essere pulita.

⚠ ATTENZIONE Irritazione cutanea

Il visore è indossato a contatto continuo con la pelle e il cuoio capelluto. Sospendere l'utilizzo del visore qualora si noti gonfiore, prurito, irritazione cutanea, perdita di capelli o altre reazioni cutanee. Se i sintomi persistono, consultare un medico.

⚠ ATTENZIONE Non esporre le lenti alla luce diretta del sole

Prestare particolare attenzione per evitare l'esposizione delle lenti alla luce diretta del sole. Ad esempio, non conservare o trasportare il visore esponendo le lenti alla luce diretta del sole. L'esposizione alla luce diretta del sole può danneggiare le componenti ottiche e i pannelli.



ATTENZIONE Non è un dispositivo medico

Il visore e gli accessori non sono dispositivi medici e non sono fatti per diagnosticare, trattare, curare o prevenire alcuna malattia.