

# Gezondheid en Veiligheid

## GEZONDHEIDS- EN VEILIGHEIDSWAARSCHUWING:

**Om de kans op letsel, ongemak of schade aan uw eigendommen te verkleinen, zorgt u ervoor dat alle gebruikers van de headset de onderstaande waarschuwingen zorgvuldig doorlezen alvorens het VR systeem te gebruiken.**

### ⚠ WAARSCHUWING

Bezoek het Oculus Veiligheidscentrum op <https://support.oculus.com> voor meer informatie over veilig gebruik van uw VR systeem.

In deze Handleiding gebruiken we icoontjes om de gezondheids- en veiligheidsrisico's te illustreren en markeren. Deze icoontjes dienen niet als vervanging voor de tekst van deze Handleiding, dus gebruik ze alstublieft tezamen.

### ⚠ WAARSCHUWING

#### Voordat u het VR Systeem gebruikt

- Lees en volg alle setup en besturingsinstructies die bij de headset worden meegeleverd.
- Bekijk de hardware- en softwareaanbevelingen voor gebruik van de headset. Het risico op ongemakken neemt toe wanneer de aanbevolen hardware en software niet worden gebruikt. Uw headset en software zijn niet gemaakt voor gebruik met een ongeautoriseerd apparaat, accessoire, software of content. Gebruik van een ongeautoriseerd apparaat, accessoire, software en/of content of hacking apparaat kan uzelf of anderen schade toebrengen, en kan ertoe leiden dat het apparaat niet juist werkt, de systemen en daarmee samenhangende diensten beschadigd raken, en uw garantie ongeldig maken.
- **Headset Aanpassingen.** Om het risico op ongemak te verkleinen, moet de headset gebalanceerd en gecentreerd zijn, en de afstand tussen de pupillen dient per gebruiker juist te worden afgesteld. Pas de banden aan de zijkant en bovenkant aan om ervoor te zorgen dat de headset comfortabel gepositioneerd is. Pas de afstand tussen de pupillen aan voor elke gebruiker, door de image slider rechts onder de headset te verplaatsen. Wanneer de headset goed is afgesteld zit de headset comfortabel en zou u slechts één helder beeld moeten zien. Controleer de settings nadat u een pauze heeft genomen, om ongewenste veranderingen aan de instellingen te voorkomen.
- **Content selectie.** Virtual reality is een meeslepende, intense ervaring. Content die angstaanjagend of gewelddadige is, of angst kan oproepen, kan ervoor zorgen dat uw lichaam hierop reageert alsof het echt is. Kies zorgvuldig uw inhoud als u in het verleden last heeft gehad van ongemak of lichamelijke klachten bij het ervaren van deze situaties. Oculus biedt comfortbeoordelingen voor bepaalde inhoud en u moet vóór gebruik de gebruik de comfortclassificatie van uw inhoud bekijken. (Ga naar <https://support.oculus.com/comfort> voor meer informatie over comfortbeoordelingen en hoe deze kunnen helpen bij het bieden van een comfortabele ervaring.) Als u een geschiedenis van ongemak heeft wanneer u wordt blootgesteld aan bepaalde inhoud of ervaringen of nieuw bent met virtual reality, begin dan met een tevredenheidsbeoordeling Comfortabel, voordat u matige, intense of niet-beoordeelde inhoud probeert.



- **Gebruik wanneer u beperkingen heeft.** Voor een comfortabele virtual reality ervaring is het van belang dat uw evenwichts- en bewegingsgevoel niet verstoord is. Gebruik de headset niet wanneer u (omdat dit de gevoeligheid voor onaangename symptomen kan versterken):
  - Moe bent
  - Slaap nodig heeft
  - Onder invloed bent van alcohol of drugs
  - Een kater heeft
  - Last heeft van uw spijsvertering
  - Emotionele stress of angst ervaart
  - Last heeft van verkoudheid, griep, hoofdpijn, migraine of oorpijn

### ⚠ WAARSCHUWING

#### Bestaande Medische Aandoeningen

- Raadpleeg uw arts voordat u de hoofdtelefoon gebruikt als u zwanger bent, bejaard bent, een bestaande binoculaire zichtafwijkingen of psychiatrische stoornis heeft of lijdt aan een hartaandoening of andere ernstige medische aandoening.
- **Epileptische aanvallen.** Sommige mensen (ongeveer 1 op 4000) ervaren ernstige duizeligheid, epileptische aanvallen, oog- of spiertrekkingen of black-outs veroorzaakt door lichtflitsen of patronen, en dit kan gebeuren terwijl ze tv kijken, videogames spelen of een virtual reality ervaren, zelfs als ze nooit eerder een aanval of blackout hebben gehad of geen voorgeschiedenis van epileptische aanvallen of epilepsie hebben. Dergelijke aanvallen komen vaker voor bij kinderen en jongeren. Iedereen die een van deze symptomen ervaart, moet stoppen met het gebruik van de headset en een arts raadplegen. Als u eerder een aanval, bewustzijnsverlies of ander symptoom heeft ervaren die verband hielden met een epileptische aandoening, dient u een arts te raadplegen voordat u de headset gebruikt.
- **Storing met Medische Apparatuur.** De headset en controller (s) kunnen magneten of componenten bevatten die radiogolven uitzenden, wat de werking van nabije elektronica, waaronder pacemakers, gehoorapparaten en defibrillators, zou kunnen beïnvloeden. Als u een pacemaker of een ander geïmplantemd medisch apparaat heeft, gebruik dan de headset en controller niet zonder eerst uw arts of de fabrikant van uw medische apparaat te raadplegen. Houd een veilige afstand aan tussen de headset en controller en uw medische apparaten. Stop met het gebruik van de headset en/of controller (s) als u een blijvende storing in uw medische apparaat constateert.

### ⚠ WAARSCHUWING

#### Leeftijdseisen/Kinderen.

Dit product is geen speelgoed en mag niet worden gebruikt door kinderen onder de dertien jaar, omdat de headset niet geschikt is voor kinderen en verkeerd afgestelde headsets tot ongemakken en schadelijke gezondheidseffecten kunnen leiden, en jonge kinderen zich in een kritieke periode van hun visuele ontwikkeling bevinden. Volwassenen moeten ervoor zorgen dat kinderen (13 jaar en ouder) de headset gebruiken in overeenstemming met deze gezondheids- en veiligheids waarschuwingen, waaronder ook het controleren of de headset wordt gebruikt zoals beschreven in het gedeelte Voordat u uw VR-systeem gebruikt en het gedeelte Veilige omgeving hieronder. Volwassenen moeten kinderen (13 jaar en ouder) die de headset gebruiken of hebben gebruikt controleren op de symptomen



die worden beschreven in deze gezondheids- en veiligheidswaarschuwingen (inclusief de waarschuwingen die worden beschreven onder de Ongemak en repetitieve stressklachten) en die de tijd dat kinderen besteden met behulp van de headset en ervoor zorgen dat ze tijdens het gebruik pauzes nemen. Langdurig gebruik moet worden vermeden, omdat dit een negatief effect kan hebben op het oog-handcoördinatie-, balans- en multitaskingvermogen. Volwassenen moeten kinderen tijdens en na het gebruik van de headset nauwgezet volgen op mogelijke afname van deze mogelijkheden.

## Speelomgeving

### **WAARSCHUWING** Risico's met betrekking tot de bewegingsvrijheid

Uw headset volgt uw bewegingen vooruit en achteruit, op en neer, links en rechts, terwijl het ook de rotatiebeweging van uw hoofd volgt. Hierdoor kan uw beweging in de fysieke wereld worden vertaald in beweging in de virtuele wereld. Uw headset is ook op zichzelf staand en er zijn geen kabels die u met een pc moet verbinden zoals in andere pc-virtual reality headsets. Daarom heeft u meer bewegingsvrijheid.



Naast de vrijheid om uw virtuele wereld te verkennen, moet u extra verantwoordelijkheden nemen om een veilige ervaring te hebben.

**WAARSCHUWING** **Gebruik alleen in een veilig Omgeving:** De headset zorgt voor een meeslepende virtual reality-ervaring die u kan afleiden en uw zicht op de werkelijke omgeving volledig blokkeert.

## Uw Veilige Speelzone Creëren

- Wees u altijd bewust van uw omgeving, zowel vóór als tijdens het gebruik van uw headset. Gebruik voorzichtig om letsel te voorkomen.
- U bent verantwoordelijk voor het creëren en onderhouden van uw veilige omgevingen, te allen tijden.
- Gebruik uw headset alleen binnenshuis.
- Ernstig letsel kan optreden door optreden door struikelen of tegen muren, meubilair, andere objecten of mensen aan te lopen, dus maak een plek vrij voor veilig gebruik voordat u de headset gebruikt. Pas goed op dat u niet in de buurt bent van items die u kunt raken of slaan, of gebieden die ertoe kunnen leiden dat u uw evenwicht verliest wanneer u de headset gebruikt, of onmiddellijk na gebruik, zoals andere mensen, objecten, trappen of treden, hellingen, trottoirs, balkons, open deuren, ramen, meubels, open vuur (zoals kaarsen of open haarden), plafondventilatoren of verlichtingsarmaturen, televisies of monitoren, of andere dingen.
- Juist gebruik van het Guardian systeem is belangrijk voor het opzetten van een veilige omgeving. Stel het Guardian systeem vóór gebruik in, zoals wordt beschreven in de installatierichtlijnen op het scherm van Guardian en in het gedeelte Guardian systeem hieronder.
- Overweeg om een ander persoon toezicht te laten houden terwijl u zich in de virtual reality omgeving begeeft.
- Neem passende maatregelen om te voorkomen dat mensen (met name kinderen) of huisdieren die niet begrijpen dat uw waarneming beperkt is uw speelzone betreden.



## Interactie van de Echte Wereld en Virtual Reality Omgeving

- Vergemakkelijk het gebruik van de headset om uw lichaam aan te passen; in het begin maar een paar minuten per keer gebruiken, en verhoog de hoeveelheid tijd dat u uw headset gebruikt geleidelijk naarmate u aan de virtual reality gewend raakt. Als u rondkijkt en de Oculus Touch-controllers gebruikt wanneer u voor het eerst virtual reality binnengaat, kunt u zich aanpassen aan kleine verschillen tussen uw bewegingen in de echte wereld en de resulterende virtual reality-ervaring.
- Neem elke 30 minuten een pauze van 10 tot 15 minuten, ook als u denkt dat u het niet nodig hebt. Elke persoon is anders, dus neem vaker en langer een pauze als u zich ongemakkelijk voelt. U moet altijd regelmatig pauzeren, volgens een schema dat het beste voor u werkt.
- Beweeg voorzichtig terwijl u de virtual reality wereld verkent. Snelle of abrupte bewegingen kunnen een aanrijding of verlies van balans veroorzaken.
- Gebruik van de headset en Oculus Touch controllers kan leiden tot evenwichtsverlies. Als uw evenwicht nadelig wordt beïnvloed neemt u uw headset af en pauzeert u, totdat u uw evenwicht weer heronden heeft.
- Ontoed dat de objecten die u in de virtual reality omgeving ziet niet in de echte wereld bestaan, dus ga niet zitten of staan, of gebruik ze niet ter ondersteuning.
- Blijf zitten, tenzij de spel- of contentervaring vereist dat u in de speelruimte staat of beweegt. Als u de headset zittend gebruikt, zorg er dan voor dat u op een veilig oppervlak en een stabiel platform zit.
- Gebruik van de headset met een bril kan het risico op gezichtsletsel vergroten wanneer u valt of uw gezicht stoot.
- Wanneer u de headset met de Oculus Touch controllers gebruikt, kunt u uw armen volledig uitstrekken aan de zijkant of boven uw hoofd, dus zorg ervoor dat dit gebied vrij is van objecten of potentiële gevaren.
- Zorg ervoor dat uw speelruimte een stevige en vlakke ondergrond heeft, zonder loszittend tapijt of oneven oppervlakten of vergelijkbare gevaren. Verwijder objecten of struikelgevaars voor gebruik van de headset.
- Onthou dat u zich tijdens het gebruik van de headset mogelijk niet bewust bent van mensen en dieren die uw speelruimte binnenkomen. Beveilig uw speelruimte wanneer deze in gebruik is, en wanneer u merkt dat iets of iemand deze ruimte is binnengekomen, verwijder dan uw headset en pauzeer de VR beleving om te controleren of de ruimte nog steeds veilig is.
- Uw zicht op uw omgeving is volledig geblokkeerd tijdens het gebruik van de headset, dus hou geen dingen vast die gevaarlijk zijn of uw kunnen verwonden, of beschadigd kunnen raken.
- De ringen van uw Oculus Touch controllers strekken zich uit van uw handen. Beweeg uw handen en armen voorzichtig zodat u uzelf niet slaat met de Oculus Touch controllers.

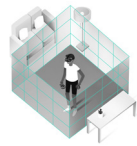


## Verboden gebruik

- De headset is ontworpen om binnenshuis te gebruiken. Gebruik van de headset buitenshuis zorgt voor bijkomende en ongecontroleerde gevaren, zoals oneven of gladde oppervlakten en onverwachte obstakels, voertuigen (verkeer), personen of dieren. Bovendien is het mogelijk dat de headset niet goed functioneert buitenshuis.



- Draag de headset nooit in een situatie die uw aandacht vereist, zoals tijdens het rennen, fietsen of rijden.
- Gebruik de headset niet wanneer u zich in een bewegend voertuig bevindt, zoals een auto, bus of trein, omdat de verschillen in beweging of onverwachte bewegingen uw vatbaarheid voor nadelige symptomen kan vergroten.



- **Het Guardian Systeem.** De headset bevat een Guardian systeemfunctie, een functie voor een virtueel grenssysteem, ontworpen om u te helpen bij het blijven in uw speelruimte en het vermijden van botsingen met objecten (zoals meubels of muren) in uw fysieke wereld terwijl u zich in de virtuele omgeving bevindt. Nadat u uw speelruimte op de juiste manier hebt gedefinieerd volgens de instructies op het scherm van uw apparaat en de instructies in deze handleiding, helpt het Guardian systeem u zich bewust te zijn van de grenzen die u voor uw speelruimte heeft gedefinieerd. Het zal u ook waarschuwen wanneer u dicht bij die grenzen komt.

- **Grenstypen.** Het Guardian systeem kent twee verschillende grenstypen: (1) Roomscale en (2) Stationair. Elk type biedt verschillende waarschuwniveaus. De Roomscale-grens is het beste grenstype voor alle VR-ervaringen. Je zou het moeten kiezen voor ervaringen die significante beweging aanmoedigen. Het vereist minimaal 2 meter x 2 meter of 6,5 feet x 6,5 feet aan obstakelvrije vloerooppervlakte. De Stationaire grens is slechts een visuele Handleiding om u eraan te herinneren dat u zich niet in een Roomscale-stijlgrens bevindt. De Stationaire grens kan worden gebruikt voor ervaringen die niet veel beweging stimuleren. Het moet niet worden gekozen voor ervaringen die aanzienlijke beweging of snelle / grote bewegingen van de arm vereisen. Kies de juiste grensstijl op basis van de door u geselecteerde inhoud. Ongeacht het type dat u kiest, moet u ervoor zorgen dat alle gevaren die een onbelemmerde beweging van benen en armen kunnen beïnvloeden, uit uw speelruimte worden verwijderd.

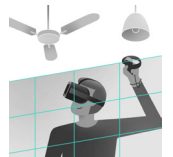
- De Stationaire grens is alleen ontworpen om u een minimale waarschuwing te geven wanneer u één of twee stappen buiten de startpositie in VR verwijderd bent. Dit grenstype kan worden gebruikt voor inhoud die een minimale beweging van het onderlichaam en van de armen vereist.
- De Roomscale grens is ontworpen voor inhoud die u aanmoedigt om binnen de speelruimte te bewegen en aanzienlijke beweging van het onderlichaam vereist.
- Het is voor beide grenstypen van belang dat u ervoor zorgt dat het Guardian grenssysteem vrij is van gevaarlijke objecten en obstakels zoals in deze Handleiding beschreven.
- Volg de instructies op het scherm om de grenstypen te selecteren of wijzigen, en om het Guardian system in te stellen. Voor meer informatie over grenstypen gaat u naar <https://support.oculus.com/guardian>.



- De ruimte die u definieert met het Guardian systeem moet een gebied zijn dat vrij is van potentiële gevaren. Zorg ervoor dat er extra ruimte overblijft als buffer tussen de grenzen van uw speelruimte en potentiële gevaren (zoals meubels of muren), zodat u geen contact maakt met zulke obstakels wanneer uw beweging u voorbij de grens van de speelruimte voert, als u uw evenwicht verliest of valt, of wanneer u uw armen of handen snel buiten de speelruimte beweegt tijdens het spelen. In het Stationaire grenstype zal het Guardian systeem u niet waarschuwen als uw Oculus Touch-controllers de gedefinieerde speelruimte naderen of daaraan voorbij gaan, dus zorg ervoor dat het bereik dat u kunt bereiken met uw uitgestrekte armen, vrij is van mogelijke gevaren.

- Het Guardian systeem is het meest effectief wanneer u het juiste grenstype selecteert wanneer u de headset gebruikt. U moet ook uw speelruimte correct definiëren in overeenstemming met de instructies op het scherm en deze Handleiding telkens wanneer u een aspect van uw speelruimte wijzigt. Controleer voor elk gebruik van de headset of het Guardian systeem correct is ingesteld, of uw speelruimte goed is gedefinieerd en of er zich geen nieuwe potentiële gevaren in uw speelruimte bevinden.

- Het Guardian systeem werkt mogelijk niet goed in gebieden met gladde muren, ramen of spiegels. U bent verantwoordelijk voor het gebruik van de headset in een veilige omgeving, zoals beschreven in deze handleiding. Het Guardian systeem waarschuwt u alleen voor de grenzen van uw speelruimte. Het kan niet voorkomen dat u uit uw speelruimte stapt. Het voorkomt bijvoorbeeld niet dat u een muur aanraakt, daar tegenaan loopt of dat u door een deur of raam of een trappenhuis naar beneden valt. Zorg er met name voor dat er zich geen gevaarlijke gebieden (trappenhuisen, vensters, enz.) of voorwerpen direct buiten uw speelruimte bevinden die u kunt tegenkomen als u niet snel genoeg reageert op het Guardian systeem.



- Het Guardian systeem identificeert geen grens aan de bovenkant van uw speelruimte, dus wees extra voorzichtig om ervoor te zorgen dat dit gebied vrij is van mogelijke gevaren zoals verlichtingsarmaturen en plafondventilatoren. Het zal u ook niet waarschuwen voor gevaren op de grond, dus volg de instructies voor een veilig vloerooppervlak zoals beschreven in deze Handleiding.

- Het Guardian systeem identificeert niet alles in uw speelruimte en zal u ook niet waarschuwen voor items in de speelruimte zelf, zoals meubels, lampen of andere mensen of huisdieren die uw speelruimte kunnen betreden nadat u uw headset heeft opgezet.

- Volg alle meldingen op het scherm voor het opnieuw definiëren van de grenzen van uw speelruimte of de juiste werking van het Guardian systeem, wanneer u hierom wordt gevraagd.

- Wanneer u snel beweegt, is het mogelijk dat u niet op tijd reageert om in uw speelruimte te blijven, zelfs als het Guardian systeem u waarschuwt, dus zorg ervoor dat u langzaam genoeg beweegt om te reageren op waarschuwingen van het Guardian systeem.

- Het Guardian systeem werkt mogelijk niet correct als uw headset gevallen of beschadigd is. Inspecteer uw headset vóór gebruik en neem contact op met Oculus Support als het Guardian systeem niet goed werkt.

- Voor meer informatie over het Guardian systeem gaat u naar <https://support.oculus.com/guardian>.


- **Doorgeefcamera (“pass-through camera”).** Uw headset is uitgerust met een zogenaamde “pass-through” -camerafunctie die een camera gebruikt om uw fysieke omgeving op het scherm van uw headset weer te geven. De pass-through-camerafunctie is ingeschakeld om u te waarschuwen als u zich buiten de gedefinieerde speelruimte en binnen uw fysieke wereld begeeft. Het wordt ook gebruikt om uw speelruimtegrenzen te definiëren of te bevestigen voor het Guardian systeem.

- De pass-throughcamera kan achterlopen op wat er feitelijk in uw fysieke wereld gebeurt, en uw gezichtsveld tijdens het gebruik van de pass-throughcamera is kleiner dan uw normale gezichtsveld wanneer u geen headset gebruikt. Er kan ook een fout zijn in de dieptewaarneming bij het bekijken van de fysieke wereld via de pass-throughcamera.

- De pass-throughcamera is alleen ontworpen voor kort gebruik om u te wijzen op gevaren in de echte wereld wanneer u de gedefinieerde speelruimte verlaat of om uw speelruimte in het Guardian systeem in te stellen. U kunt de pass-throughcamera niet langdurig gebruiken, of deze gebruiken om lange afstanden in de echte wereld te navigeren (zie hieronder).
- Neem de onderstaande voorzorgsmaatregelen wanneer u de pass-through camerafunctie gebruikt:
  - Beweeg langzaam en voorzichtig.
  - Gebruik de pass-through camera niet om te navigeren in de echte wereld, behalve voor korte afstanden om terug naar uw speelruimte te gaan of om naar een nabijgelegen speelruimte te gaan. Probeer de camera niet te gebruiken om door ruimten te navigeren die niet vlak zijn, of die gevaren (obstakels) bevatten. Verwijder uw headset zodat u vrij zicht heeft.
- Loop geen trappen, hellingen of dalingen af wanneer u de camera gebruikt.
- Verwijder uw headset voor elke situatie in de echte wereld die uw aandacht of coördinatie vereist.
- Wanneer het zicht van de pass-through camera minder wordt, zet dan uw headset af en ga terug naar uw speelruimte.
- Het beeld van de fysieke wereld dat door de pass-through camera wordt weergegeven, kan tijdelijke effecten veroorzaken als het voor een lange tijd wordt gebruikt. Gebruik de pass-through-functie niet langer dan een paar minuten.
- Effecten van het gebruik van de pass-through camera kunnen u een verhoogd risico op verwondingen geven wanneer u normale activiteiten in de echte wereld verricht. Bestuur geen auto, bedien geen machines en voer geen andere visueel of fysiek veeleisende activiteiten uit die mogelijk ernstige gevolgen hebben (activiteiten waarbij het ervaren van symptomen kan leiden tot overlijden, persoonlijk letsel of schade aan eigendommen) of andere activiteiten die onverstoorbaar zijn, of balans en hand-oogcoördinatie (zoals sporten of fietsen, enz.) vereisen totdat u volledig hersteld bent van eventuele nadelige effecten.



#### Gehoorschade

-  Om eventuele gehoorschade te voorkomen, dient u langdurig gebruik van een hoog volumelevel te vermijden.

#### **WAARSCHUWING** **Systeemwaarschuwingen**

Voor uw eigen veiligheid dient u onmiddellijk actie te ondernemen wanneer u een systeemwaarschuwing ontvangt. De headset kent de volgende waarschuwingen:

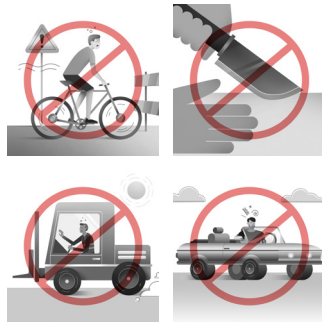
- **Waarschuwing voor oververhitting.** Een hoor- en zichtbare waarschuwing in geval van oververhitting. Wanneer deze waarschuwing verschijnt/hoorbaar is, dient u uw headset onmiddellijk te verwijderen en deze te laten afkoelen voordat u deze weer gebruikt, om de kans op persoonlijk letsel te verminderen.
- **Volume waarschuwing.** Een visuele waarschuwing verschijnt bij hoge volumelevels. Wanneer deze waarschuwing verschijnt dient u het volume zachter te zetten, om de kans op gehoorschade te verminderen.

- **Buiten de speelruimte waarschuwing.** Een visuele waarschuwing verschijnt wanneer u zich buiten de speelruimte bevindt. Wanneer deze waarschuwing verschijnt dient u uw headset te verwijderen en terug te gaan naar de speelruimte om het spel desgewenst te hervatten.
- **Tracking Error Systeemwaarschuwing.** Een visuele waarschuwing verschijnt wanneer het tracking systeem van de headset niet goed werkt. Let erop dat het Guardian systeem mogelijk niet goed werkt of is uitgeschakeld, wanneer het tracking systeem van de headset niet goed werkt. Wanneer deze waarschuwing verschijnt dient u uw headset te verwijderen en naar een veilig omgeving te gaan. Daarna kunt u de instructies volgen die op het scherm verschijnen, om het probleem te verhelpen.

#### **WAARSCHUWING** **Ongemak**

- Stop onmiddellijk met het gebruik van de headset wanneer u één van de onderstaande symptomen ervaart:
  - aanvallen;
  - Verlies van bewustzijn;
  - Oogspanning;
  - Oog- of spiertrekkingen;
  - Onvrijwillige bewegingen;
  - Veranderd, wazig of dubbel zien of andere visuele afwijkingen;
  - duizeligheid;
  - desoriëntatie;
  - Verstoord evenwicht;
  - Verminderde oog-hand coördinatie;
  - Overmatig zweten;
  - verhoogde speekselafscheiding;
  - Misselijkheid;
  - Duizeligheid;
  - Ongemak of pijn in het hoofd of de ogen;
  - Slaperigheid;
  - Vermoeidheid;
  - symptomen vergelijkbaar met reisziekte.
- **Net als bij de symptomen die mensen kunnen ervaren nadat ze van een cruiseschip zijn gestapt, kunnen symptomen van blootstelling aan virtuele realiteit aanhouden en uren na gebruik duidelijker worden.** Deze symptomen na gebruik kunnen de bovenstaande symptomen omvatten, evenals overmatige slaperigheid en verminderd vermogen om te multitasken. Deze symptomen kunnen u een verhoogd risico op verwondingen geven bij normale activiteiten in de echte wereld.

- Bestuur geen auto, bedien geen machines en voer geen andere visueel of fysiek veeleisende activiteiten uit die mogelijk ernstige gevolgen hebben (activiteiten waarbij het ervaren van symptomen kan leiden tot overlijden, persoonlijk letsel of schade aan eigendommen) of andere activiteiten die onverstoorbaar zijn. evenwicht en hand-oogcoördinatie (zoals sporten of fietsen, enz.) totdat u volledig hersteld bent van eventuele symptomen.



- Gebruik de headset nie totdat alle symptomen al een paar uur volledig verdwenen zijn.

- Let op het type content dat u gebruikte toen de symptomen begonnen, omdat deze content de symptomen weer kan veroorzaken wanneer u dezelfde content weer gebruikt. Bekijk de classificatie van deze content en overweeg content met een lagere classificatie te gebruiken.
- Ga naar de dokter wanneer u serieuze of aanhoudende symptomen ervaart.

### **▲ WAARSCHUWING** Headset Batterij en Opladen


Uw headset bevat een oplaadbare lithium-ionbatterij en wordt mogelijk geleverd met een adapter (oplader) en oplaadkabel. Onjuist gebruik van de batterij of adapter kan leiden tot brand, ontploffing, batterijlekkage of ander gevaar. Volg deze instructies om het risico van letsel aan u of anderen, of schade aan uw product of andere eigendommen te verminderen.

- De batterij in uw headset is niet door de gebruiker te vervangen of te onderhouden. Probeer niet om uw headset te openen om toegang te krijgen tot de batterij, deze te openen, repareren of te vervangen. Neem contact op met Oculus Support als u batterij- of stroombeheerondersteuning voor uw apparaat nodig heeft.
- Laad uw headset alleen op met de meegeleverde adapter en kabel, of een goedgekeurde adapter en kabel indien deze niet is meegeleverd. Gebruik geen andere kabels of adapters. Neem contact op met Oculus Support als u niet zeker weet of een kabel of adapter compatibel is met uw headset.
- Inspecteer de verbindingkabels, connectortips en adapter regelmatig op schade of tekenen van slijtage. Gebruik uw adapter niet als het uitsteeksel (pen), de behuizing, de connectorpoort, de aansluitkabel of een onderdeel beschadigd, gescheurd of blootgesteld is.
- Gebruik geen externe batterijen of andere stroombronnen dan de meegeleverde adapter of goedgekeurde accessoires om de batterij op te laden of de headset van stroom te voorzien.
- Probeer de headset niet op te laden of te gebruiken als deze niet wordt ingeschakeld na een poging tot opladen, als deze abnormaal warm wordt wanneer deze wordt gebruikt of opgeladen, of als het batterijcompartiment opgezwollen is, vloeistof lekt of rookt.
- Demonteer, plet, buig of misvorm de headset niet, doorboor deze niet, sla er geen gaten in en oefen geen hoge druk uit op de headset. Dit kan lekkage of een interne kortsluiting in de batterij veroorzaken, waardoor oververhitting kan ontstaan.
- Laat uw headset niet vallen. Als u de headset laat vallen, vooral op een hard oppervlak, kan dit mogelijk schade aan de headset en de batterij veroorzaken.

Inspecteer uw headset vóór elk gebruik op zichtbare schade. Neem contact op met Oculus Support als u vermoedt dat er schade is ontstaan aan uw headset of batterij.

- Laat uw headset niet nat worden of in contact komen met vloeistoffen. Hoewel de koptelefoon kan drogen en normaal lijkt te werken, kunnen de batterijcontacten of circuits langzaam roesten en een gevaar voor de veiligheid vormen. Neem contact op met Oculus Support als de headset nat wordt, zelfs als de headset normaal lijkt te werken.
- Leg uw headset niet op plekken die erg heet kunnen worden, zoals op of in de buurt van een kookplaat, kooktoestel, strijkijzer of radiator of in direct zonlicht. Overmatige verhitting kan de headset of de batterij beschadigen en kan ertoe leiden dat de headset of de batterij explodeert. Droog een natte of vochtige headset niet met een apparaat of warmtebron zoals een magnetron, haardroger, strijkijzer of radiator. Laat uw headset niet achter in een auto bij hoge temperaturen.
- Wanneer de batterij lekt dient u de vloeistof niet in contact te laten komen met de huid of ogen. Als dat wel is gebeurd, was het getroffen gebied dan met veel water en raadpleeg een arts.
- Zorg er altijd voor dat de headset voldoende ventilatie en luchtstroom heeft tijdens gebruik of opladen. Als u de headset bedekt met materialen die de luchtstroom aanzienlijk verminderen, kan dit de prestaties beïnvloeden en bestaat er een mogelijk risico op brand of explosie.
- Uw headset en adapter (indien aanwezig) voldoen aan de geldende vereisten voor industriële oppervlaktetemperatuurnormen. Om mogelijke langdurige brandwonden bij langdurig direct contact te voorkomen, vermijd direct huidcontact met uw adapter gedurende langere tijd bij het opladen of wanneer deze is aangesloten op een voedingsbron. Zorg ervoor dat de adapter zich in een goed geventileerde ruimte bevindt, wanneer deze in gebruik is. Leg de adapter niet onder een kussen, deken of een deel van uw lichaam. Gebruikers met speciale medische of fysieke omstandigheden die de mogelijkheid om hitte tegen uw huid te detecteren in het gedrang brengen, moeten extra voorzichtig zijn bij het gebruik van het apparaat of opladen met de lichtnetadapter. Volg eventuele thermische waarschuwingen en adviezen die op het scherm van uw apparaat kunnen verschijnen.
- Gooi uw headset en batterij op de juiste manier weg. Gooi de headset of batterij niet weg in een vuur of verbrandingsoven, omdat de batterij kan exploderen als deze oververhit raakt. Gooi de headset en batterij niet weg bij uw huishoudelijk afval. Ga naar <https://support.oculus.com> voor correct onderhoud, vervanging en verwijdering van uw headset.

### **▲ WAARSCHUWING** Temperatuur van de headset

-  Het is belangrijk om de temperatuur van uw headset te controleren, want de voorkant kan heet worden. Het is normaal dat uw headset tijdens het gebruik of tijdens het opladen warm aanvoelt. Langdurig huidcontact met een headset die heet aanvoelt, kan huidproblemen of roodheid of lage graads brandwonden veroorzaken. Als uw headset warm aanvoelt of onaangenaam warm is, stop dan met gebruik of opladen en laat hem afkoelen.

### **▲ WAARSCHUWING** RSI

Als u het apparaat gebruikt, kunnen uw spieren, gewrichten, nek, hand (en) of huid beschadigd raken. Als een deel van uw lichaam moe of pijnlijk wordt tijdens het gebruik van de headset of de componenten ervan, of als u symptomen voelt zoals

tintelingen, gevoelloosheid, branderigheid of stijfheid, stop dan enkele uren voordat u het opnieuw gebruikt. Raadpleeg een arts en stop met het gebruik, wanneer deze of andere symptomen langdurig blijven aanhouden.

#### **WAARSCHUWING** Accessoires

- Uw headset en software zijn niet ontworpen voor gebruik met ongeautoriseerde accessoires. Het gebruik van ongeautoriseerde accessoires kan uzelf of anderen schade toebrengen en kan ervoor zorgen dat het systeem en de daarbij behorende diensten niet goed werken en beschadigd raken, en kan ervoor zorgen dat uw garantie niet meer geldig is.
- Raadpleeg de accessoire handleiding voor de juiste installatie daarvan, waarschuwingen en gebruik van bijgesloten en geautoriseerde accessoires.
- Gebruik alleen de aanbevolen batterijen en oplaadapparatuur voor geautoriseerde accessoires.
- Monteer en gebruik polsbanden of draagriem met accessoires wanneer deze beschikbaar zijn om uw pols vast te maken tijdens gebruik.
- Gebruik een draagriem bij alle getraceerde accessoires zodat deze geen ongeleide projectielen worden.

#### **WAARSCHUWING** Batterijen voor de controller

Uw Oculus Touch controllers bevatten AA batterijen.

- **VERSTIKKINGSGEVAAR.** De controller is geen speelgoed. Het bevat batterijen, dit zijn kleine onderdelen. Uit de buurt houden van kinderen onder de 3 jaar.
- Houd nieuwe en gebruikte batterijen uit de buurt van kinderen. Als het batterijcompartiment niet goed sluit, stop dan met het gebruik van het product en houd het uit de buurt van kinderen totdat het kan worden gerepareerd.
- Bewaar in de originele verpakking totdat u klaar bent voor gebruik. Gooi gebruikte batterijen tijdig weg.
- Batterij in de controller kan door de gebruiker worden vervangen.
- Meng geen oude en nieuwe batterijen. Vervang alle batteries van een set op hetzelfde moment.
- Probeer geen batterijen te demonteren, te doorboren of aan te passen.
- Brandgevaar. Batterijen kunnen exploderen of lekken als ze verkeerd worden geïnstalleerd, worden gedemonteerd, geladen, geplet, gemengd met gebruikte of andere batterijtypen, of worden blootgesteld aan vuur of hoge temperaturen.
- Verwijder lege batterijen snel uit het product. Verwijder batterijen vóór het opbergen of langdurige periodes van niet-gebruik. Lege batterijen kunnen lekken en uw Oculus Touch controllers beschadigen.
- Ga naar <https://support.oculus.com> voor juist onderhoud, vervanging en verwijdering van batterijen.

#### **WAARSCHUWING** Elektische schok

Om de kans op een elektrische schok te verminderen:

- Past of opent u de componenten niet.

- Laadt u dit apparaat of een onderdeel daarvan niet op wanneer de kabel van de bijgeleverde of geautoriseerde AC Adapter gescheurd is, wanneer bedrading zichtbaar is of wanneer het batterijcompartiment beschadigd is.
- Steekt u geen metaal, geleidende of vreemde objecten in de oplaadpoort.
- Stelt u het apparaat niet bloot aan water of vloeistoffen..
- Gebruikt u ENKEL de meegeleverde AC adapter, of een andere geautoriseerde adapter wanneer deze niet is meegeleverd.

#### **LET OP** VR Systeemonderhoud

- Gebruik het systeem niet wanneer een onderdeel kapot of beschadigd is.
- Probeer onderdelen van het systeem niet zelf te repareren. Reparaties dienen enkel te worden uitgevoerd door een iemand die door Oculus is geautoriseerd.
- Om schade aan uw headset of Oculus Touch controllers te vermijden, stelt u ze niet bloot aan vocht, hoge vochtigheid, hoge concentraties stof of andere luchtgedragen materialen, temperaturen buiten hun normale bereik of direct zonlicht.
- Houd uw headset, oplader, kabels en accessoires uit de buurt van huisdieren om schade te voorkomen.



#### **LET OP** Besmettelijke aandoeningen

Vermijd het overbrengen van besmettelijke aandoeningen (zoals conjunctivitis). Deel de headset niet met personen met besmettelijke aandoeningen, infecties of ziekten, met name van de ogen, huid of hoofdhuid. De headset en controller (s) moeten tussen elk gebruik worden gereinigd met huidvriendelijke niet-alcoholische, niet-schurende antibacteriële doekjes en met een droge microvezeldoek voor de lenzen. Gebruik geen vloeibare of chemische reinigingsmiddelen op de lenzen. Vervang de gezichtsinterface op de headset als deze versleten is of niet kan worden gereinigd.

#### **LET OP** Huidirritatie

De headset wordt op de (hoofd)huid gedragen. Stop met het gebruik van de headset als u zwelling, jeuk, huidirritatie, haarverlies of andere huidreacties opmerkt. Dit geldt ook voor de controllers; stop het gebruik als u huidirritatie of -reacties waarneemt. Raadpleeg een arts wanneer de symptomen aanhouden.

#### **LET OP** Geen direct zonlicht op de lenzen

Zorg er in het bijzonder op dat u direct zonlicht op de lenzen vermijdt. Bewaar of draag de headset bijvoorbeeld niet wanneer de lenzen worden blootgesteld aan direct zonlicht. Direct zonlicht op de lenzen voor zelfs korte periodes kan de optica en het display beschadigen.



#### **N.B.** Geen Medisch Hulpmiddel

De headset en accessoires zijn geen medische hulpmiddelen en zijn niet bedoeld om enige ziekte te diagnosticeren, behandelen, genezen of voorkomen.