

## Sikkerhed



**SIKKERHEDSADVARSLER: For at mindske risikoen for personskade, ubehag eller skade på ting skal alle brugere af headsettet før brug af VR-systemet omhyggeligt læse nedenstående advarsler.**

Gå til Oculus Safety Center på <https://support.oculus.com> for nærmere oplysninger om sikker brug af VR-systemet.

I denne vejledning bruges ikoner til illustrationsformål og som retningsvisere til sikkerhedsoplysninger. Ikoner er ikke erstatninger for teksten, så brug dem supplerende og i sammenhæng med teksten.



### Før brug af VR-systemet

- Læs og følg alle opsætnings- og brugsinstruktioner, som følger med headsettet.
- Gennemgå hardware- og softwareanbefalinger for brugen af headsettet. Hvis man bruger andet hardware eller software end det anbefalede, kan det øge risikoen for ubehag. Dit headset og software er kun beregnet til brug med egnede enheder, tilbehør, software og/eller indhold. Brug af ikke-egnede enheder, tilbehør, software og/eller indhold eller hacking af enheden, software eller indhold kan resultere i skade på dig eller andre og kan medføre ydelsessvigt eller skade på dit system og tilhørende tjenester og kan medføre bortfald af garantien.
- Tilpasning af headsettet.** For at mindske risikoen for ubehag bør headsettet anbringes balanceret og centreret, og pupilafstanden (inter-pupillary distance (IPD)) tilpasses den enkelte bruger. Juster top- og sideremmene, indtil headsettet passer. Juster pupilafstanden nederst til højre på headsettet. Headsettet passer, når det er behageligt at have på, og du ser et skarpt billede. Kontroller indstillingerne, hver gang du genoptager brugen efter en pause, for at sikre, at de er korrekte.
- Valg af indhold.** Virtual reality er en immersiv oplevelse, der kan være meget intens. Hvis du præsenteres for skræmmende, voldelig eller angstprovokerende indhold kan kroppen reagere, som om det var virkelighed. Vælg derfor indholdet med omhu, hvis du tidligere har oplevet ubehag eller fysiske symptomer i forbindelse med virtual reality-oplevelser. For nogle former for indhold angiver Oculus komfort-ratings, og du anbefales at orientere dig om komfort-ratingen for dit indhold før brug. (For nærmere oplysninger om komfort-ratings og om, hvordan de kan bidrage til at gøre oplevelsen behagelig, henviser vi til <https://support.oculus.com/comfort>.) Hvis du tidligere har oplevet ubehag i forbindelse med visse former for virtual reality-indhold eller -oplevelser eller er ny bruger af virtual reality, så start med indhold, som har ratingen "Behagelig", før du går videre til "Moderat", "Intens" eller "Ikke-rated" indhold.
- Må kun bruges med fuldt fungerende sanser.** En behagelig virtual reality-oplevelse kræver, at brugerens bevægelses- og balancesanser er fuldt fungerende. Brug ikke headsettet, hvis du oplever følgende (da det kan gøre dig ekstra modtagelig for ubehag):



- er træt,
- har brug for søvn,
- er påvirket af alkohol eller stoffer,
- har tømmermænd,
- har fordøjelsesproblemer,
- er angst eller på anden vis følelsesmæssigt påvirket, eller
- er forkølet eller ramt af influenza, hoved- eller ørepine eller migræne,



### Forudgående helbredsproblemer

- Hvis du er gravid, ældre, har problemer med samsyn, har psykiske lidelser, har hjerteproblemer eller andre helbredsproblemer, bør du konsultere læge før brug af headsettet.
- Hjerteanfald mv.** Nogle mennesker (ca. 1 ud af hver 4000) kan opleve alvorlig svimmelhed, hjerteanfald, epileptiske anfald eller blackouts, når de udsættes for lysglimt eller -mønstre. Sådanne oplevelser kan forekomme, når de ser TV, spiller videospil eller er i virtual reality, også selv om de aldrig tidligere har haft sådanne anfald eller blackouts. Denne slags komplikationer er mest udbredt blandt børn og unge. Alle, der udviser nogen af disse symptomer, bør stoppe med at bruge headsettet og søge læge. Hvis du tidligere har haft anfald, tab af bevidsthed eller andre symptomer forbundet med epilepsi, bør du konsultere en læge før brug af headsettet.
- Indvirkning på medicinsk udstyr.** Headsettet og controlleren kan indeholde magneter eller komponenter, der udsender radiobølger. Disse kan påvirke driften af elektroniske anordninger i nærheden, herunder pacemakere, høreapparater og hjertestartere. Hvis du har pacemaker eller andet implanteret medicinsk udstyr, må du ikke bruge headsettet eller controlleren uden først at konsultere din læge eller producenten af det medicinske udstyr. Hold sikker afstand mellem headsettet og controlleren og det medicinske udstyr. Ophør med brugen af headsettet og controlleren, hvis du konstaterer en vedvarende påvirkning af dit medicinske udstyr.



### Minimumsalder/børn.

Dette produkt er ikke legetøj og bør ikke anvendes af børn under 13 år, idet det ikke er udformet i en størrelse, der passer børn, og forkert størrelse kan medføre ubehag eller skade på helbred, og idet børn under 13 år desuden befinder sig i en afgørende fase af deres visuelle udvikling. I det omfang headsettet bruges af børn (13 år og opefter), bør der være en voksen til at sikre sig, at brugen sker i overensstemmelse med disse sikkerhedsadvarsler, herunder sørge for, at headsettet anvendes som beskrevet ovenfor i afsnittet "Før brug af VR-system" og nedenfor i afsnittet "Må kun bruges i sikre omgivelser". Voksne bør holde opsyn med børn (13 år og opefter), som bruger eller har brugt headsettet, for at se, om de udviser nogen af de heri anførte symptomer (herunder de, som er beskrevet i afsnittet "Ubehag" og afsnittet "Smarter, træthed og følelsesløshed", og sørge for, at de ikke bruger headsettet i for lang tid ad gangen - pauser er vigtige. Man bør ikke bruge headsettet i længere tid ad gangen - det kan have en forringende virkning på evnen til hånd-øje-koordination, balance og multitasking. Voksne bør holde tæt opsyn med børn under og efter brug af headsettet for at se, om de udviser nedsatte evner inden for de nævnte områder.



## Spilområde

### **ADVARSEL** Risici i relation til bevægelsesfrihed

Headsettet registrerer dine bevægelser fremad og bagud, op og ned og fra side til side, samt når du drejer hovedet. På den måde overføres dine bevægelser i den virkelige verden til den virtuelle. Headsettet er en uafhængig enhed, der ikke er forbundet til en computer ved hjælp af kabler eller ledninger som andre computeropladede virtual reality-headsets. Det giver dig større bevægelsesfrihed.



Med friheden til at udforske den virtuelle verden følger dog også et større ansvar for sikkerheden.

**ADVARSEL** **Må kun bruges i sikre omgivelser:** Headsettet frembringer en altomsluttende virtual reality-oplevelse, som tager dig væk fra og fuldstændig blokerer synsindtrykkene fra dine faktiske omgivelser.

### Opsætning af et sikkert spilområde

- **Vær altid opmærksom på dine omgivelser før og under brug af headsettet. Vær forsigtig, så du ikke kommer til skade eller skader andre.**
- Du er selv ansvarlig for at skabe og til stadighed opretholde et sikkert miljø for brug af headsettet.
- Headsettet må kun bruges indendørs.
- Du kan pådrage dig alvorlige skader ved at falde, løbe ind i eller ramme vægge, møbler eller andre objekter eller personer, så sørg for, at du har et godt og ryddet område at bevæge dig i, før du påbegynder brugen af headsettet. Vær særligt opmærksom på ikke at være tæt på genstande, som du under – eller umiddelbart efter – brugen af headsettet risikerer at ramme, eller områder, hvor du kan risikere at miste balancen – f.eks. andre mennesker, genstande, trapper eller trin, ramper, fortove, altaner, åbne døre, vinduer, møbler, åben ild (som f.eks. stearinlys eller kaminer), loftsventilatorer, lamper, TV-apparater eller skærme eller andet.
- Korrekt brug af Guardian-systemet er vigtig for opsætningen af et sikkert område. Opsæt Guardian-systemet før brug som beskrevet i opsætningsvejledningen på skærmen og i afsnittet "Guardian-systemet" nedenfor.
- Hav eventuelt en anden person til at holde øje med dig, mens du bevæger dig omkring i den virtuelle verden.
- Sørg for, at der ikke kan komme andre personer (især ikke børn) eller kæledyr, som ikke forstår, at dine opfattelsesevner er reduceret, ind i spilområdet.



### Interaktion mellem den virkelige og den virtuelle verden

- Læg forsigtigt ud, når du påbegynder brugen af headsettet, sådan at din krop vænner sig til det. Begynd med nogle få minutter og læg kun gradvist flere minutter til, efterhånden som du begynder at vænne dig til virtual reality-oplevelsen. Hvis du ser dig omkring og bruger Oculus Touch-controllerne ved begyndelsen af virtual reality-oplevelsen, vil du have nemmere ved at håndtere de små forskydninger, der muligvis er mellem dine faktiske bevægelser og dét, du oplever i virtual reality.

- Hold pauser på minimum 10-15 minutter hver halve time – også selv om du ikke synes, du har brug for det. Alle er forskellige, så tag endelig hyppigere og længere pauser, hvis du oplever ubehag. Du bør altid holde pauser jævnlige. Find ud af, hvad der fungerer bedst for dig.



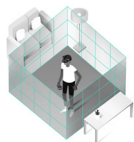
- Bevæg dig forsigtigt, når du udforsker den virtuelle verden. Hurtige eller abrupte bevægelser kan forårsage kollision eller balancesvigt.
- Brug af headsettet og Oculus Touch-controllerne kan medføre balancesvigt. Hvis du føler, at din balanceevne er påvirket, så tag headsettet af og hold pause, indtil du har normal balance igen.
- Husk, at genstande, du ser i virtual reality-miljøet, ikke findes i dine faktiske omgivelser. Du kan altså ikke stå på dem, læne dig op ad dem eller lignende.
- Forbliv siddende, medmindre spillet eller spilindholdet kræver, at du står op eller bevæger dig rundt i spilområdet. Hvis du bruger headsettet siddende, så sørg for, at du sidder på en sikker overflade og en stabil platform.
- Brug af headsettet med briller kan øge risikoen for ansigtsskader, hvis du falder eller slår dit ansigt.
- Når du bruger headsettet med Oculus Touch-controllerne, kan du strække armene helt ud i alle retninger, også opad, så sørg for, at der er frit for genstande eller mulige farekilder også i de områder.
- Sørg for, at spilområdet har en plan, fast og ensartet overflade uden løst gulvtæppe/løse tæpper, uensartede overflader eller lignende risikomomenter. Sørg for, at der ikke ligger ting, du kan falde i eller snuble over, før brug af headsettet.
- Husk, at mens du bruger headsettet, vil du ikke nødvendigvis kunne opdage, hvis dyr eller mennesker kommer ind i spilområdet. Sørg for, at spilområdet er sikkert under brug, og hvis du fornemmer, at nogen eller noget er kommet ind i det, tag da headsettet af og indstil VR-oplevelsen, mens du sikrer dig, at alt er ok omkring dig.
- Du vil ikke på nogen måde kunne se dine fysiske omgivelser under brugen af headsettet, så du må ikke holde eller håndtere genstande, der er farlige, eller som kan skade dig eller selv lide skade.
- Ringene på Oculus Touch-controllerne går ud fra dine hænder. Vær forsigtig, når du bevæger hænder og arme, så du ikke rammer dig selv med Oculus Touch-controllerne.

### Forbudt brug

- Headsettet er beregnet til indendørs brug. Brug af headsettet udendørs medfører yderligere og ikke-kontrollerbare risici, f.eks. uensartede eller glatte overflader og uventede forhindringer, køretøjer (trafik), personer eller kæledyr. Det er også muligt, at headsettet ikke vil fungere udendørs.
- Brug aldrig headsettet i situationer, som kræver opmærksomhed, f.eks. når du løber, cykler eller kører.
- Du må ikke bruge headsettet, når du befinder dig i et køretøj i bevægelse, f.eks. bil, bus eller tog, idet du i så fald på grund af variationer i hastighed eller pludselige bevægelser kan være ekstra modtagelig for ubehag.



- **Guardian-systemet.** Headsettet indeholder en Guardian-funktion. Det er et virtuelt afgrænsningssystem, som hjælper dig til at blive inden for spilområdet og undgå at støde ind i objekter (møbler, vægge mv.) i den fysiske verden, mens du befinder dig i det virtuelle miljø. Når du har defineret spilområdet korrekt og i overensstemmelse med de instruktioner, der vises på din enheds skærm, og instruktionerne i denne vejledning, hjælper Guardian-systemet dig med at være opmærksom på de definerede grænser. Det vil også advare dig, når du begynder at nærme dig disse.



- **Grænsetyper.** Headsettet indeholder en Guardian-funktion. Det er et virtuelt afgrænsningssystem, som hjælper dig til at blive inden for spilområdet og undgå at støde ind i objekter (møbler, vægge mv.) i den fysiske verden, mens du befinder dig i det virtuelle miljø. Når du har defineret spilområdet korrekt og i overensstemmelse med de instruktioner, der vises på din enheds skærm, og instruktionerne i denne vejledning, hjælper Guardian-systemet dig med at være opmærksom på de definerede grænser. Det vil også advare dig, når du begynder at nærme dig disse.

- Den stationære grænse giver dig kun minimal advarsel, hvis du bevæger dig et eller to skridt væk fra din startposition i VR. Denne grænsetype kan bruges ved indhold, som fordrer minimal bevægelse af underkrop og arme.
- Rumskalagrænsen er designet til brug ved indhold, som lægger op til, at du bevæger dig omkring i spilområdet, og som fordrer betydelig bevægelse af underkroppen.
- For begge typer er det vigtigt, at du sikrer dig, at det område, som afgrænses af Guardian-systemet, er fri for risikomomenter og forhindringer som beskrevet i denne vejledning.
- Følg instruktionerne på skærmen for at vælge eller ændre grænsetype og ved opsætning af Guardian-systemet. For nærmere oplysninger om grænsetyper, klik ind på <https://support.oculus.com/guardian>.

- Det område, du definerer med Guardian-systemet, skal være fri for og væk fra potentielle farer. Sørg for at have noget afstand mellem spilområdet og potentielle farer (f.eks. møbler og vægge) som en bufferzone, så du ikke risikerer at komme i kontakt med eventuelle faremomenter, hvis dine bevægelser fører dig ud af spilområdet, eller hvis du mister balancen eller snubler, eller hvis du i løbet af spillet kommer til at række arme eller hænder uden for spilområdet. Hvis du bruger stationær grænse, vil du ikke få nogen advarsel fra Guardian-systemet, hvis dine Oculus Touch-controllere nærmer sig eller overskrider de definerede grænser for spilområdet, så sørg for, at det område, du kan nå med udstrakte arme, er fri for faremomenter.



- Guardian-systemet fungerer bedst, hvis du vælger grænsetype, hver gang du bruger headsettet. Du skal også, hver gang du ændrer noget ved spilområdet, indstille spilområdet igen i overensstemmelse med instruktionerne på skærmen og i denne vejledning. Før hver brug af headsettet skal du sikre dig, at Guardian-systemet er korrekt indstillet, at spilområdet er korrekt defineret, og at der ikke er kommet nye potentielle faremomenter til inden for spilområdet.
- Guardian-systemet vil muligvis ikke virke efter hensigten i områder med ensartede vægge, glas eller spejle. Du er stadig selv ansvarlig for at bruge headsettet i et sikkert miljø som beskrevet i denne vejledning. Guardian-systemet kan kun gøre dig opmærksom på grænsen for dit spilområde. Det kan ikke forhindre dig i at bevæge dig uden for spilområdet. F.eks. kan det ikke forhindre dig i at støde ind i en væg eller falde i en dør, gennem et vindue eller ned ad en trappe. Vær særlig

opmærksom på, at der ikke er nogen risikoområder (trapper, vinduer osv.) eller genstande lige uden for spilområdet, som du vil kunne støde ind i, hvis du ikke reagerer hurtigt nok på Guardian-systemet.

- Guardian-systemet har ingen afgrænsning af spilområdet opadtil, og du skal derfor være særligt opmærksom på at sikre, at der ikke er potentielle farer over spilområdet, f.eks. lamper eller loftsventilatorer. Systemet vil heller ikke gøre dig opmærksom på gulvfarer, så følg instruktionerne om sikre gulvoverflader i denne vejledning.



- Guardian-systemet registrerer ikke alt inden for spilområdet og gør dig f.eks. ikke opmærksom på genstande såsom møbler, lamper, eller om der er kommet andre mennesker eller dyr ind i spilområdet, efter at du har taget headsettet på.
- Følg alle skærmanvisninger om redefinering af afgrænsning for spilområdet eller om funktionsdygtigheden af Guardian-systemet, hvis du bliver bedt om det.
- Hvis du bevæger dig med høj fart, risikerer du, at du ikke når at reagere hurtigt nok til at forblive inden for spilområdet, selv om Guardian-systemet advarer dig, så sørg altid for at bevæge dig så langsomt, at du kan nå at reagere på notifikationer fra systemet.
- Guardian-systemet fungerer muligvis ikke korrekt, hvis du taber headsettet, eller hvis det beskadiges. Kontrollér headsettet før brug og kontakt Oculus Support, hvis Guardian-systemet ikke fungerer korrekt.
- Du kan læse mere om Guardian-systemet på <https://support.oculus.com/guardian>

- **Pass-through-kamera.** Dit headset er udstyret med en "pass-through"-kamerafunktion, som ved hjælp af et kamera kan vise dig dine fysiske omgivelser på headset-skærmen. Pass-through-kameraet er designet til, når det er aktiveret, at advare dig, hvis du bevæger dig uden for det definerede spilområde, og vise dig dine fysiske omgivelser. Det bruges også til at definere eller verificere afgrænsningen af spilområdet i forbindelse med Guardian-systemet.


- Bemærk dog, at der kan være forsinkelse på billedet i pass-through-kameraet, og at synsfeltet er mindre end det, du har i den virkelige verden, når du ikke har headsettet på. Der kan også være fejl i dybdeperspektivet, når du ser den virkelige verden gennem pass-through-kameraets linse.
- Pass-through-kameraet er kun beregnet til helt kortvarig brug for at advare dig om farer i den virkelige verden, når du bevæger dig ud af spilområdet, eller i forbindelse med opsætning af spilområdet i Guardian-systemet. Du må derfor ikke bruge pass-through-kameraet i længere tid ad gangen eller til at navigere langt i den virkelige verden (se nedenfor).
- Når du bruger pass-through-kameraet, skal du være særligt opmærksom på følgende:

- Bevæg dig altid langsomt og forsigtigt, når du bruger pass-through-funktionen.
- Brug ikke pass-through-kameraet til at navigere i den virkelige verden, andet end over korte afstande for at komme tilbage til spilområdet eller for at bevæge dig over i et andet nærliggende spilområde. Forsøg ikke at bruge pass-through-kameraet til at navigere i områder, som ikke er flade, eller som indeholder farer. Tag headsettet af, så du kan se ordentligt.



- Gå ikke ned eller op ad trapper eller hen over skrånende overflader, mens du bruger pass-through-funktionen.
- Tag i det hele taget altid headsettet helt af i situationer, der kræver opmærksomhed eller koordination i den virkelige verden.
- Hvis billedet i pass-through-kameraet fader ud, skal du tage headsettet af og gå tilbage til spilområdet.
- Det billede af den fysiske verden, som du får med pass-through-kameraet, kan medføre midlertidige påvirkninger ved langvarig brug. Du må ikke bruge pass-through-funktionen længere end nogle få minutter.
- Påvirkningerne fra brugen af pass-through-kameraet kan øge din risiko for skader, når du igen skal agere i den virkelige verden. Du må ikke køre bil, betjene maskiner eller foretage dig noget visuelt eller fysisk krævende, hvor de potentielle følger kan være alvorlige (dvs. aktiviteter, hvor indtræden af symptomer risikerer at medføre død, person- og/eller tingsskader, eller andre aktiviteter, som kræver fuldt fungerende balance og hånd-øje-koordination (f.eks. sport, cykling, mv.), førend du helt og fuldt er kommet dig oven på eventuelle påvirkninger.

## Høreskader

-  Af hensyn til den mulige risiko for høreskader må du ikke have lyden skruet højt op i længere tid ad gangen.

## ADVARSEL Systemadvarsler

For din egen sikkerheds skyld skal du altid reagere prompte, når systemet advarer dig om noget. Headsettet kan fremkomme med følgende advarsler:

- **Advarsel om overophedning.** Hørbar og visuel alarm, når headsettet overopheder. Hvis denne alarm vises/lyder, skal du for at nedbringe risikoen for personskade straks aftage headsettet og lade det køle af, før du genoptager brugen.
- **Lydstyrkeadvarsel.** Visuel advarsel i tilfælde af for højt lydniveau. Hvis denne advarsel vises, skal du skrue ned for lyden for at nedbringe risikoen for høreskade.
- **Advarsel om overskridelse af spilområdet.** Visuel advarsel, hvis du er uden for spilområdet. Hvis denne advarsel vises, skal du tage headsettet af eller gå tilbage til spilområdet for at fortsætte, hvis ønsket.
- **Advarsel om springfejlf.** Visuel advarsel, hvis headsettets springssystem ikke fungerer korrekt. Bemærk, at hvis headsettets springssystem ikke fungerer korrekt, kan også Guardian-systemet være helt eller delvis ufunktionsdygtigt. Hvis denne advarsel vises, skal du tage headsettet af og gå til et sikkert sted. Følg derefter anvisningerne på skærmen.

## ADVARSEL Ubehag

- Stop straks med enhver brug af headsettet, hvis du oplever nogen af følgende symptomer:
  - hjerteanfald,
  - tab af bevidsthed,
  - øjenproblemer,

- trækninger i øjne eller muskler,
- ufrivillige bevægelser,
- synsforandringer, slørede synsindtryk, dobbeltsyn eller andre former for synsforstyrrelser,
- svimmelhed,
- desorientering,
- nedsat balance,
- forringet hånd-øje-koordination,
- overdreven sveden,
- øget spyttproduktion,
- kvalme,
- ør i hovedet,
- ubehag eller smerte i hoved eller øjne,
- dødsighed,
- træthed,
- symptomer i lighed med køresyge.

- **Virtual reality-oplevelser kan - ligesom de symptomer, man kan komme ud for efter at have sejlet - vare ved og tage til i op til flere timer efter afsluttet brug.** Disse eftersymptomer kan bl.a. være dem, der er nævnt ovenfor, ligesom der kan være tale om overdreven dødsighed eller forringet evne til at multitask. Det er symptomer, som kan øge din risiko for skader, når du igen skal agere i den virkelige verden.

- Du må ikke køre bil, betjene maskiner eller foretage dig noget visuelt eller fysisk krævende, hvor de potentielle følger kan være alvorlige (dvs. aktiviteter, hvor indtræden af symptomer risikerer at medføre død, personskade eller skade på ting), eller andre aktiviteter, som kræver fuldt fungerende balance og hånd-øje-koordination (f.eks. sport, cykling, mv.), førend du helt og fuldt er kommet dig oven på eventuelle symptomer.



- Du må ikke bruge headsettet, før alle symptomer har været helt og fuldt ophørt i adskillige timer.
- Tænk over, hvilken type indhold du anvendte i forbindelse med brug af headsettet forud for symptomernes opståen, idet du kan være ekstra modtagelig over for symptomer, alt efter hvilket indhold du bruger. Tjek komfort-ratingen for det indhold, du anvendte, og overvej at skifte til indhold med en mindre intens komfort-rating.

- Søg læge, hvis du oplever alvorlige og/eller vedvarende symptomer.


## **⚠ ADVARSEL** Headsetbatteri og -opladning

Headsettet indeholder et genopladeligt litium-ion-batteri og leveres muligvis med strømforsyning (oplader) og ladekabel. Forkert brug af batteri eller strømforsyning kan medføre brand, eksplosion, batterilækage eller anden fare. Følg nedenstående instruktioner for at mindske risikoen for skade på dig selv og andre eller for skade på produktet eller andet.

- Batteriet i headsettet kan ikke udskiftes eller serviceres af brugeren. Forsøg ikke at åbne headsettet for at komme ind til, åbne, reparere eller udskifte batteriet. Kontakt venligst Oculus Support, hvis du har brug for support vedrørende din enheds batteri eller strømforsyning.
- Du må kun oplade headsettet med den medfølgende strømforsyning og det medfølgende ladekabel eller med en godkendt strømforsyning og kabel, hvis der ikke fulgte nogen med. Brug ikke andre kabler eller strømforsyninger. Er du i tvivl om, om et kabel eller en strømforsyning er kompatibel med headsettet, kontakt da Oculus Support.
- Efterse jævnligt tilslutningskabler, tilslutningsspidsen og strømforsyningen for skader eller tegn på slitage. Brug ikke strømforsyningen, hvis stikben, indfatning, connectorport, tilslutningskabel eller nogen del er beskadiget, revnet eller eksponeret.
- Brug ikke eksterne batteripakker eller andre strømkilder end den medfølgende strømforsyning eller autoriseret tilbehør til at oplade batteriet eller forsyne headsettet med strøm.
- Forsøg ikke at oplade eller bruge headsettet, hvis det ikke tænder efter forsøgt opladning, hvis det bliver unormalt varmt under brug eller opladning, eller hvis batterirummet hæver op, lækker væske eller afgiver røg.
- Du må ikke skille headsettet ad, mase, bøje, forvride, perforere eller opskære det eller udsætte det for højt pres eller trykpåvirkning. Det vil kunne forårsage lækage eller kortslutning i batteriet med overophedning til følge.
- Tab ikke headsettet. Hvis headsettet bliver tabt, særligt på en hård overflade, kan det medføre skade på headsettet og batteriet. Kontrollér headsettet for synlige skader før hver brug. Har du mistanke om skade på headset eller batteri, kontakt da Oculus Support.
- Headsettet må ikke blive vådt eller komme i kontakt med væske. Selv om headsettet tørrer og synes at fungere normalt, kan der pågå langsom korrosion af batterikontakter eller -kredsløb, hvilket kan udgøre en sikkerhedsfare. Hvis headsettet bliver vådt, kontakt da Oculus Support, også selv om headsettet synes at fungere normalt.
- Anbring ikke headsettet på steder, som kan blive meget varme, såsom på eller i nærheden af en kogeplade, madlavningsapparat, strygejern eller radiator eller i direkte sollys. For høj varme vil kunne beskadige headsettet eller batteriet og få headsettet eller batteriet til at eksplodere. Hvis headsettet er vådt eller fugtigt, så forsøg ikke at tørre det med et apparat eller en varmekilde som eksempelvis mikroovn, hårtørrer, strygejern eller radiator. Efterlad ikke headsettet i en varm bil.
- Hvis batteriet lækker, må væsken herfra ikke komme i kontakt med hud eller øjne. Sker det alligevel, skal du vaske det berørte område med rigeligt vand og straks søge lægehjælp.
- Sørg altid for, at headsettet har god ventilation og lufttilførsel under brug eller opladning. Tildækning af headsettet med materialet, som i betydelig grad påvirker lufttilførslen, kan påvirke dets ydeevne og udgøre en mulig brand- eller eksplosionsfare.

- Headsettet og strømforsyningen (hvis en sådan medfølger) overholder gældende branchestandarder for overfladetemperaturer. For at forebygge potentielle lette forbrændinger fra længerevarende, direkte kontakt, undgå da længerevarende, direkte hudkontakt med strømforsyningen under opladning eller tilslutning til strømkilde. Sørg for, at strømforsyningen står et sted med god ventilation, når den er i brug. Adapteren må ikke placeres under en pude, et tæppe eller en legemesedel. Brugere med særlige medicinske eller helbredsmæssige udfordringer, som nedsætter evnen til at mærke varme mod huden, bør udvise særlig agtpågivenhed ved brug af enheden eller ved opladning via strømforsyningen. Følg eventuelle temperaturrelaterede advarsler og meddelelser, der måtte blive vist på din enheds skærm.
- Bortskaf headsettet og batteriet miljørigtigt. Headset og batteri må ikke kastes i ild eller forbrændingsanlæg, da batteriet kan eksplodere ved overophedning. Bortskaffes adskilt fra almindeligt husholdningsaffald. Se venligst <https://support.oculus.com> for oplysning om korrekt vedligeholdelse, udskiftning og bortskaffelse af headsettet.

## **⚠ ADVARSEL** Headsettets temperatur

-  Det er vigtigt at tjekke temperaturen på headsettet, da frontoverfladerne kan blive varme. Det er normalt, at headsettet bliver varmt under brug eller under opladning. Hvis huden i længere tid er i kontakt med et varmt headset, kan det medføre ubehag, rødmen eller lette forbrændinger. Hvis dit headset bliver for varmt, skal du ophøre med brugen/opladningen af det og lade det køle af.

## **⚠ ADVARSEL** Smerter, træthed og følelsesløshed.

Brug af enheden kan give smerter i muskler, led, hals, nakke, hænder og hud. Hvis du oplever, at en eller flere del(e) af din krop føles træt eller øm under brug af headsettet eller dets komponenter, eller hvis du oplever symptomer som f.eks. prikken eller snurren, følelsesløshed, svien eller stivhed, så stop brugen og hvil dig adskillige timer, før du genoptager brugen af headsettet. Hvis du vedbliver med at få en eller flere af ovennævnte symptomer – eller føler andet ubehag under eller efter brug – så stop brugen og søg læge.

## **⚠ ADVARSEL** Tilbehør

- Dit headset og software er kun beregnet til brug med egnet tilbehør. Brug af ikke-egnet tilbehør kan resultere i skade på dig eller andre og kan medføre ydelsessvigt eller skade på dit system og tilhørende tjenester og kan medføre bortfald af garantien.
- Se venligst de til tilbehøret medfølgende instruktioner for oplysninger om korrekt installation, advarsler og brug af medfølgende og godkendt tilbehør.
- Brug kun anbefalede batterier og opladere til godkendt tilbehør.
- Montér og brug eventuelt medfølgende håndledsstropper sammen med tilbehør til at fastgøre dette til dit håndled under brug.
- Brug håndledsstropper med alt tracket tilbehør, så det ikke kommer til at fungere som løse projektiler.

### **⚠ ADVARSEL** Batterier til controller

Dine Oculus Touch-controller indeholder AA-batterier.

- **KVÆLNINGSFARE.** Fjernbetjeningen er ikke legetøj. Den indeholder batterier, som er små dele. Børn under 3 år må ikke kunne få fat i den.
- Batterier, nye som brugte, skal altid opbevares uden for børns rækkevidde. Hvis batterirummet ikke kan lukkes ordentligt, skal du stoppe med at bruge produktet og holde det uden for børns rækkevidde, indtil det er repareret.
- Opbevar batterier i original emballage indtil brug. Bortskaffelse af brugte batterier skal ske korrekt og med det samme.
- Batteriet i controlleren kan udskiftes af bruger.
- Brug ikke gamle batterier sammen med nye. Hvis ét batteri skal udskiftes, skal du udskifte dem alle.
- Batterier må ikke skilles ad, punkteres eller forsøges ændret.
- Brandfare. Batterier kan eksplodere eller lække, hvis de sættes forkert i, skilles ad, oplades, knuses, bruges sammen med brugte batterier eller batterier af en anden type, eller hvis de udsættes for ild eller høje temperaturer.
- Tag batterierne ud med det samme, hvis de er udtømte. Tag også batterierne ud, hvis produktet pakkes væk eller ikke skal bruges i en længere periode. Udtømte batterier kan lække og beskadige Oculus Touch-controllerne.
- Se <https://support.oculus.com> for anvisninger om korrekt vedligeholdelse, udskiftning og bortskaffelse af batterier.

### **⚠ ADVARSEL** Elektrisk stød

For at mindske risikoen for elektriske stød skal du være opmærksom på følgende:

- Du må ikke ændre på eller åbne nogen af de leverede fysiske dele af produktet.
- Du må ikke oplade enheden, hvis nogen del af det medfølgende eller godkendte AC-adapterkabel er itu, hvis nogen ledninger er blotlagt, eller hvis batterirummet er beskadiget.
- Du må ikke indsætte ledende materialer, metal eller fremmedlegemer i ladeindstikket.
- Enheden må ikke udsættes for vand eller anden væske.
- Brug KUN det medfølgende AC-adapterkabel eller, hvis der ikke fulgte et adapterkabel med, anden autoriseret adapter.

### **⚠ FORSIGTIGHED** Vedligeholdelse af VR-systemet

- Systemet må ikke bruges, hvis det er i stykker eller beskadiget.
- Forsøg ikke selv at reparere det. Reparationer skal udføres af en autoriseret Oculus-reparatør.
- For at undgå skade på headsettet eller Oculus Touch-controllerne må du ikke udsætte dem for væde, høj fugtighed, høje koncentrationer af støv eller luftbårne materialer, for høje eller lave temperaturer eller direkte sollys.
- For at undgå skade skal headset, oplader, kabler og tilbehør holdes væk fra dyr.



### **⚠ FORSIGTIGHED** Smittefare

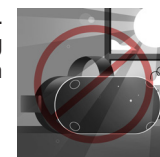
For at undgå risiko for overførsel af smitsomme sygdomme (f.eks. bindehindekatar) eller andet må du ikke dele headsettet med personer, der har smitsomme infektioner, sygdomme eller andet, særligt i relation til øjne, hud eller hovedbund. Det anbefales at rengøre headset og controller med hudvenlige, ikke-slibende bakteriedræbende servietter og med en tør mikrofiberklud på linserne efter hver brug. Brug aldrig flydende eller kemiske rensmidler på linserne. Udskift ansigtskontaktfladen på headsettet, hvis den er slidt eller ikke kan rengøres.

### **⚠ FORSIGTIGHED** Hudirritation

Headsettet har under brugen kontakt til din hud og hovedbund. Stop brugen af headsettet, hvis du oplever hævelse, kløen, hudirritation, hårtab eller anden irritation. Tilsvarende skal du ophøre med brug af controlleren, hvis du konstaterer irritation eller reaktion i huden. Søg læge, hvis symptomerne varer ved.

### **⚠ FORSIGTIGHED** Undgå direkte sollys på linser

Vær særligt opmærksom på at skærme linserne mod direkte sollys. Headsettet bør f.eks. ikke udsættes for direkte sollys under opbevaring eller brug. Udsættes linserne for direkte sollys, selv blot kortvarigt, kan det forårsage skade på optik og displayskærme.



### **MEDELELSE** Ikke medicinsk udstyr

Headsettet og tilbehør dertil er ikke medicinsk udstyr og er ikke beregnet til at diagnosticere, behandle, kurere eller forebygge sygdom.