

Santé et sécurité

*Les présentes mises en garde en matière de santé et de sécurité sont régulièrement mises à jour à des fins d'exactitude et d'exhaustivité. Consultez le site [oculus.com/warnings](https://www.oculus.com/warnings) pour en obtenir la dernière version.

MISE EN GARDE

MISES EN GARDE EN MATIERE DE SANTE ET DE SECURITE : Afin de réduire le risque de blessures corporelles, de gêne ou de dommage aux biens, assurez-vous que tous les utilisateurs du casque lisent attentivement les mises en garde ci-dessous avant d'utiliser le casque et la manette Oculus Go.

MISE EN GARDE

Avant d'utiliser le casque

- Lisez et suivez toutes les instructions d'installation et d'utilisation fournies avec le casque.
- Consultez les recommandations relatives au matériel et aux logiciels pour l'utilisation du casque. Le risque de gêne peut augmenter si le matériel et les logiciels recommandés ne sont pas utilisés.
- Votre casque et les logiciels ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils, accessoires, logiciels et/ou contenus non autorisés. L'utilisation d'un appareil, accessoire, logiciel et/ou contenu non autorisé ou le piratage de l'appareil, du logiciel ou du contenu peut entraîner des blessures à vous-même ou à autrui, peut causer des problèmes de performance ou endommager votre système et les services associés.

- Pour réduire le risque de gêne, ajustez les sangles latérales et supérieures et assurez-vous que l'interface faciale est placée confortablement et que vous voyez une seule image claire et nette. Cela aidera à équilibrer le poids et la distribution du casque. Vérifiez de nouveau les réglages avant de reprendre l'utilisation après une pause, pour éviter tous changements non intentionnels.
- La réalité virtuelle est une expérience immersive qui peut être intense. Un contenu effrayant, violent ou générateur d'anxiété peut causer une réaction de votre corps comme s'il était réel. Choisissez soigneusement votre contenu si vous avez déjà fait des malaises ou présenté des symptômes physiques dans ces situations. Oculus évalue le confort de certains contenus. Consultez les notations de confort relatives à votre contenu avant utilisation. (Pour plus de détails sur les notations de confort et la manière dont elles peuvent permettre d'offrir une expérience agréable, consultez le site <https://support.oculus.com/help/oculus/918058048293446/>). Si la réalité virtuelle est quelque chose de nouveau pour vous, débutez par un contenu classé comme Confortable, avant d'essayer des contenus classés comme Modéré, Intense ou Non-noté.
- Une expérience de réalité virtuelle agréable nécessite une capacité de mouvement et un sens de l'équilibre intacts. N'utilisez pas le casque lorsque vous êtes fatigué, êtes en manque de sommeil, êtes sous l'influence d'alcool ou de drogues, n'êtes pas en forme suite à une consommation d'alcool, avez des problèmes digestifs, êtes sujet à des troubles émotionnels ou anxieux ou lorsque vous souffrez d'un rhume, de la grippe, de maux de tête, de migraines ou d'otalgies, ces pathologies étant susceptibles d'augmenter votre sensibilité aux symptômes indésirables.

- Consultez votre médecin avant d'utiliser le casque si vous êtes enceinte, âgé(e), que vous souffrez d'anomalies de la vision binoculaire, de troubles psychiatriques ou cardiaques ou autre problème de santé important.

▲ MISE EN GARDE Crises

Certaines personnes (environ 1 sur 4.000) peuvent avoir de graves vertiges, convulsions ou crises d'épilepsie, contractions musculaires ou oculaires ou s'évanouir à la vue de stimulations lumineuses ou de faisceaux lumineux. Cela peut se produire lorsqu'elles regardent la télévision, jouent à des jeux vidéo ou vivent une expérience de réalité virtuelle, même si elles n'ont jamais eu de crise ou ne se sont jamais évanouies auparavant ou n'ont pas d'antécédents de convulsions ou d'épilepsie. Ces crises sont plus fréquentes chez les enfants et les jeunes adultes. Toute personne ayant été victime de l'un de ces symptômes doit arrêter d'utiliser le casque et consulter un médecin. Si vous avez déjà été sujet à des convulsions, des évanouissements ou autres symptômes épileptique, consultez un médecin avant d'utiliser le casque.

▲ MISE EN GARDE Enfants

Ce produit n'est pas un jouet et ne doit pas être utilisé par des enfants de moins de 13 ans. En effet, la taille du casque n'est pas adaptée aux enfants et une taille inadaptée peut entraîner une gêne voire des effets néfastes pour la santé. Par ailleurs, les jeunes enfants sont à une période critique de leur développement visuel. Les adultes doivent s'assurer que les enfants (de 13 ans et plus) utilisent le casque conformément aux présentes mises en garde en matière de santé et de sécurité. Ils doivent notamment s'assurer que le casque est utilisé dans les conditions décrites dans les parties « Avant d'utiliser le casque » et « Environnement sécurisé ». Les adultes doivent s'assurer que les enfants (de 13

ans et plus) qui utilisent ou ont utilisé le casque ne présentent aucun des symptômes décrits dans les présentes mises en garde (y compris ceux décrits dans les parties « Symptômes physiques » et « Affections dues à des mouvements répétitifs »), limiter le temps que les enfants passent à utiliser le casque et s'assurer qu'ils fassent des pauses durant l'utilisation. Il convient d'éviter l'utilisation prolongée car cela pourrait avoir des conséquences négatives sur la coordination main-œil, l'équilibre et la capacité à réaliser plusieurs tâches simultanément. Les adultes doivent surveiller attentivement les enfants pendant et après l'utilisation du casque afin de s'assurer que ces capacités ne diminuent pas.



Précautions générales

Pour réduire le risque de blessures ou de gêne, suivez toujours les présentes instructions et respectez ces précautions lorsque vous utilisez le casque :

- **Utilisation dans un environnement sécurisé uniquement** : Le casque vous offre une expérience de réalité virtuelle immersive qui détourne votre attention et obstrue votre vision de votre environnement réel.



A faire



A ne pas faire

- ▶ **Avant de commencer à utiliser le casque puis pendant l'utilisation, ayez toujours conscience de votre environnement. Soyez prudent afin d'éviter les blessures.**
- ▶ Assurez-vous de créer un environnement d'utilisation sécurisé et de le préserver ainsi à tous moments.
- ▶ Vous pouvez vous blesser gravement si vous trébuchez ou heurtez un mur, des meubles ou d'autres objets ou personnes ; dans ces conditions, aménagez un espace sûr avant d'utiliser le casque.

- ▶ L'utilisation du casque et des manettes Oculus peut provoquer une perte d'équilibre.
- ▶ Gardez à l'esprit que les objets que vous voyez dans l'environnement virtuel n'existent pas dans la vie réelle. De fait, ne vous asseyez pas, ne montez pas ou ne vous appuyez pas contre ces objets.
- ▶ Restez assis à moins que votre jeu ou le contenu ne requièrent que vous vous teniez debout. Si vous utilisez le casque en étant assis, assurez-vous d'être assis sur une surface stable et sécurisée.
- ▶ Veillez tout particulièrement à ne pas vous trouver à proximité d'autres personnes, d'objets, d'escaliers ou de marches, de rampes, de trottoir(s), de balcons, de portes ouvertes, de fenêtres, de meubles, de flammes (par exemple bougies ou cheminées), de ventilateurs de plafond ou de luminaires, de télévisions ou d'écrans ou autres éléments contre lesquels vous pourriez buter ou que vous pourriez renverser lors de l'utilisation du casque ou immédiatement après.
- ▶ L'utilisation du casque avec des lunettes peut augmenter le risque de blessures au visage si vous tombez ou vous cognez la tête.
- ▶ Lorsque vous utilisez le casque avec des manettes, il est possible que vous étendiez vos bras sur les côtés ou au-dessus de votre tête. Assurez-vous que ces espaces sont dégagés.
- ▶ Supprimez de votre environnement tout ce qui pourrait vous faire trébucher ou tomber avant d'utiliser le casque.
- ▶ Gardez à l'esprit que lorsque vous utilisez le casque, il est possible que vous ne vous rendiez pas compte que des personnes et des animaux ont pénétré dans votre environnement immédiat.

- ▶ Votre vision de ce qui vous entoure est complètement obstruée pendant que vous utilisez le casque. De fait, ne tenez pas et ne manipulez pas d'objets dangereux, susceptibles de vous blesser ou d'être endommagés.
- ▶ Le casque est conçu pour être utilisé en intérieur. Si vous l'utilisez à l'extérieur, prêtez particulièrement attention à ce qui vous entoure et assurez-vous d'utiliser le casque dans un environnement sécurisé, loin de la circulation, des piétons et d'autres dangers susceptibles d'être rencontrés dans un environnement extérieur. Si vous utilisez le casque à l'extérieur, restez assis à moins que votre jeu ou le contenu ne requière que vous vous teniez debout.
- ▶ Ne portez jamais le casque dans des situations qui nécessitent de l'attention, comme par exemple la marche, le vélo ou la conduite.
- Utilisez le casque progressivement pour permettre à votre corps de s'adapter. La première fois, utilisez-le quelques minutes seulement et augmentez progressivement la durée d'utilisation du casque au fur et à mesure que vous vous habituez à la réalité virtuelle. Regarder autour de vous et utiliser le dispositif d'entrée lorsque vous pénétrez pour la première fois dans un environnement de réalité virtuelle peut vous aider à vous adapter aux petites différences entre vos mouvements réels et le résultat dans la réalité virtuelle.
- N'utilisez pas le casque lorsque vous vous trouvez dans un véhicule en mouvement tel qu'un car, un bus ou un train, la variation de la vitesse (vélocité) et les mouvements brusques étant susceptibles d'augmenter votre sensibilité aux symptômes indésirables.

- Faites au minimum une pause de 10 à 15 minutes toutes les 30 minutes, même si vous pensez que vous n'en avez pas besoin. Chaque personne étant différente, faites des pauses plus fréquentes et plus longues si vous en ressentez le besoin. Vous seul(e) savez ce qui vous convient.
- Il est normal que votre casque soit chaud au toucher pendant l'utilisation ou pendant le chargement. Un contact prolongé de la peau avec un casque chaud peut provoquer une sensation de gêne, des rougeurs ou des brûlures superficielles. Si votre casque est chaud au toucher ou que cette chaleur vous gêne, cessez son utilisation ou son chargement et laissez le refroidir.
-  Pour éviter de possibles lésions auditives, n'utilisez pas le casque à un volume sonore élevé pendant des périodes prolongées.



Systeme d'alerte

Pour votre protection, le casque émettra les alertes suivantes :

- Alerte sonore et visuelle lorsque le casque est en surchauffe. Si cette alerte apparaît ou sonne, retirez immédiatement votre casque et laissez le refroidir avant de continuer à l'utiliser, afin de réduire le risque de blessures corporelles.
- Une alerte visuelle en cas de volume sonore élevé. Si cette alerte apparaît, baissez le volume pour réduire le risque de perte d'audition.



Gêne

- **Cessez immédiatement d'utiliser le casque si vous présentez l'un des symptômes suivants : convulsions, perte de conscience, fatigue visuelle, contraction oculaire ou musculaire, mouvements involontaires, vision altérée, trouble ou double ou autres anomalies visuelles, vertiges,**

désorientation, déséquilibre, trouble de la coordination main-œil, transpiration excessive, augmentation de la salivation, nausées, étourdissements, malaise, maux de tête ou douleur oculaire, assoupissement, fatigue ou tout symptôme similaire au mal des transports.

- Comme le mal de terre dont les personnes peuvent souffrir après une croisière, les symptômes de l'exposition à la réalité virtuelle peuvent persister et s'accroître plusieurs heures après l'utilisation. Ces symptômes post-utilisation peuvent comprendre les symptômes décrits ci-dessus, ainsi que des assoupsissements excessifs et une diminution des capacités à effectuer plusieurs tâches en même temps. Ces symptômes peuvent vous exposer à un risque accru de blessures dans l'exercice de vos activités courantes dans le monde réel.

- Vous ne devez pas conduire, utiliser des machines ni exercer d'autres activités



demandant des efforts visuels ou physiques pouvant avoir des conséquences graves (à savoir des activités dans lesquelles le développement de symptômes pourrait entraîner un décès, un préjudice corporel ou un dommage aux biens) ou d'autres activités nécessitant un sens de l'équilibre et une coordination main-œil intacts (ex : faire du sport ou du vélo, etc.), et ce, jusqu'à la disparition complète de tous les symptômes.

- Veuillez attendre plusieurs heures après la disparition complète de tous les symptômes avant de réutiliser le casque.
- Soyez attentif au type de contenu que vous utilisiez avant l'apparition des symptômes parce que vous pourriez être plus enclin(e) à présenter certains symptômes selon le contenu

utilisé. Consultez la notation de confort du contenu que vous utilisez et envisagez l'utilisation de contenu avec une notation de confort plus appropriée.

- Consultez un médecin si vous présentez des symptômes graves et/ou persistants.

▲ MISE EN GARDE

Batterie et chargement du casque

Votre casque contient une batterie lithium-ion rechargeable et peut être fourni avec un adaptateur (chargeur) et un câble de charge. Une mauvaise utilisation de la batterie ou de l'adaptateur peut provoquer un incendie, une explosion, une fuite de la batterie ou autre danger. Suivez ces instructions pour réduire le risque de vous blesser ou de blesser autrui, ou d'endommager votre produit.

- La batterie de votre casque n'est ni remplaçable ni réparable par l'utilisateur. N'essayez pas d'ouvrir votre casque pour accéder à la batterie, d'ouvrir, de réparer ou de remplacer la batterie. Contactez le service d'assistance d'Oculus si vous avez besoin d'assistance concernant la batterie ou l'alimentation de votre appareil.
- N'utilisez pas ou ne portez pas votre casque lorsqu'il est connecté à l'adaptateur ou qu'il est en charge.
- Chargez uniquement votre casque avec l'adaptateur et le câble fournis ou, s'ils ne sont pas fournis, avec un adaptateur et un câble approuvé. N'utilisez pas d'autres câbles ou d'autres adaptateurs. Pour vérifier qu'un câble ou qu'un adaptateur est compatible avec votre casque, contactez le service d'assistance d'Oculus.
- Vérifiez régulièrement que les cordons d'alimentation, les connecteurs et l'adaptateur ne sont pas endommagés et ne présentent pas de traces d'usure. N'utilisez pas votre adaptateur

si les dents, le contour, le port de connexion, le connecteur de câble ou toute autre partie est endommagée, fendue ou à découvert.

- N'utilisez pas de bloc-batterie ou de sources d'alimentation externes autres que l'adaptateur fourni ou les accessoires autorisés pour recharger la batterie ou alimenter le casque.
- N'essayez pas de recharger ou d'utiliser le casque s'il ne s'allume pas après avoir essayé de le recharger, s'il devient anormalement chaud pendant l'utilisation ou le chargement ou si le compartiment de la batterie est gonflé, laisse échapper du liquide ou de la fumée.
- Ne désassemblez pas, n'écrasez, ne pliez ou déformez pas, ne percez pas, ne broyez ou soumettez pas le casque à une forte pression. Ceci peut causer une fuite ou un court-circuit interne de la batterie et provoquer une surchauffe.
- Evitez de faire tomber votre casque. Le faire tomber, en particulier sur une surface dure, peut potentiellement endommager le casque et la batterie. Si vous soupçonnez que votre casque ou la batterie a été endommagé(e), contactez le service d'assistance d'Oculus.
- Ne mouillez pas votre casque et ne l'exposez pas à des liquides. Bien que le casque puisse sécher et sembler fonctionner normalement, les contacts et circuits de la batterie pourraient s'éroder progressivement et présenter un risque pour votre sécurité. Si le casque est mouillé, contactez le service d'assistance d'Oculus, même si le casque semble fonctionner normalement.
- Ne placez pas votre casque dans des endroits susceptibles de devenir très chauds, comme par exemple sur ou près d'une surface de cuisson, d'un appareil de cuisson, d'un fer à repasser ou d'un radiateur, et ne l'exposez pas à la lumière

directe du soleil. Une surchauffe peut endommager le casque ou la batterie et pourrait provoquer une explosion du casque ou de la batterie. Ne séchez pas un casque mouillé ou humide avec un appareil électroménager ou une source de chaleur tel qu'un micro-ondes, un sèche-cheveux, un fer à repasser ou un radiateur. Évitez de laisser votre casque dans une voiture sous de fortes chaleurs.

- Si la batterie fuit, ne laissez pas le liquide entrer en contact avec votre peau ou vos yeux. En cas de contact, rincez abondamment à l'eau et consultez un médecin.
- Assurez-vous à tout moment que le casque est correctement ventilé et aéré pendant l'utilisation ou le chargement. Couvrir le casque avec des matériaux qui affectent sensiblement l'aération peut impacter sa performance et causer un possible risque de feu ou d'explosion.
- Votre casque et l'adaptateur (si fourni) sont conformes aux limites applicables des normes en matière de température de l'industrie. Pour éviter de potentielles brûlures superficielles résultant d'un contact direct prolongé, évitez tout contact direct prolongé entre votre peau et l'adaptateur lors du chargement ou lorsqu'il est connecté à une source d'alimentation. Assurez-vous d'utiliser l'adaptateur dans un endroit correctement ventilé. Utilisez le câble de charge approuvé pour optimiser la distance entre votre appareil et l'adaptateur. Ne placez pas l'adaptateur sous un oreiller, une couverture ou une partie de votre corps. Les utilisateurs dont l'état de santé ou les conditions physiques particulières affectent leur capacité à ressentir la chaleur sur leur peau doivent faire attention lorsqu'ils utilisent l'appareil ou le rechargent avec l'adaptateur. Suivez toutes les mises en garde et conseils relatifs à la température qui peuvent apparaître sur l'écran de votre appareil.

- Débarrassez-vous de votre casque et de la batterie de manière appropriée. Ne jetez pas le casque ou la batterie dans les flammes ou dans un incinérateur, la batterie pouvant exploser en cas de surchauffe. Ne les jetez pas avec les déchets ménagers. Consultez le site www.oculus.com/support concernant l'entretien, le remplacement ou la destruction de votre casque.

▲ MISE EN GARDE

Affections dues à des mouvements répétitifs

L'utilisation du casque peut entraîner des douleurs au niveau des muscles, des articulations, du cou, des mains ou de la peau. Si une partie de votre corps se fatigue ou devient douloureuse lorsque vous utilisez le casque ou ses composants, ou si vous sentez l'apparition de symptômes tels que fourmillements, engourdissements, brûlures ou crampes, arrêtez et reposez-vous plusieurs heures avant de l'utiliser à nouveau. Si les symptômes ci-dessus ou d'autres sensations de gêne persistent pendant ou après l'utilisation, arrêtez celle-ci et consultez un médecin.

▲ MISE EN GARDE

Accessoires

- Votre casque et les logiciels ne sont pas conçus pour être utilisés avec des accessoires non-autorisés. L'utilisation d'un accessoire non-autorisé peut vous blesser ou blesser autrui, entraîner des problèmes de fonctionnement ou endommager votre système et les services associés.
- Référez-vous aux instructions d'utilisation des accessoires pour l'installation, les mises en garde et l'utilisation des accessoires fournis et autorisés.
- N'utilisez que les batteries, piles et systèmes de chargement recommandés pour les accessoires autorisés.

- Lorsque cela est possible, installez et utilisez des sangles ou dragonnes avec les accessoires pour les attacher à votre poignet lorsque vous les utilisez.
- Utilisez des dragonnes avec tous les accessoires afin d'éviter qu'ils ne puissent se transformer en projectiles.

▲ MISE EN GARDE

Interférence avec des dispositifs médicaux

Le casque et la ou les manette(s) peuvent contenir des aimants ou des composants émettant des ondes radio susceptibles d'interférer avec le fonctionnement d'appareils électroniques situés à proximité, notamment les pacemakers, appareils auditifs et défibrillateurs. Si vous êtes porteur d'un pacemaker ou d'un autre dispositif médical implanté, n'utilisez pas le casque et la manette sans consulter votre médecin ou le fabricant de votre dispositif médical au préalable. Maintenez une distance de sécurité entre le casque et la manette et vos dispositifs médicaux. Arrêtez d'utiliser le casque et/ou la manette si vous constatez une interférence persistante avec votre dispositif médical.

▲ MISE EN GARDE

Piles de la manette

Les manettes fonctionnent avec des piles AA.

- **RISQUE D'ETOUFFEMENT.** La télécommande n'est pas un jouet. Elle contient une pile, qui est une petite pièce. Tenir hors de portée des enfants de moins de 3 ans.
- **NE PAS INGERER LES PILES. RISQUE DE BRÛLURE CHIMIQUE.**
- Si une pile est avalée, elle peut entraîner de graves brûlures internes et, potentiellement, une perforation de l'œsophage en deux heures seulement et entraîner la mort.

- Si vous pensez que des piles peuvent avoir été avalées ou introduites à l'intérieur du corps, consultez votre médecin et demandez-lui d'appeler les urgences hospitalières au 112, ou appelez-les directement.
- Tenez les piles nouvelles et usagées hors de portée des enfants. Si le compartiment des piles ne se ferme plus de manière sécurisée, n'utilisez plus le produit et tenez-le hors de portée des enfants.
- Conservez-les dans leur emballage d'origine jusqu'à leur utilisation. Jetez les piles usagées sans délai.
- La pile de la manette peut être changée par l'utilisateur. ATTENTION - RISQUE D'EXPLOSION SI LA PILE EST REMPLACÉE PAR UNE PILE NON ADAPTÉE. JETEZ LES PILES USAGÉES SELON LES INSTRUCTIONS.
- Ne démontez pas, ne percez pas ou ne tentez pas de modifier les piles.
- Risque d'incendie. Les piles peuvent exploser ou fuir si elles sont installées à l'envers, désassemblées, chargées, écrasées, mélangées avec des piles usagées ou d'autres types de piles ou exposées à une source de chaleur ou à haute température.
- Empêchez que des matériaux conducteurs entrent en contact avec les bornes des piles des manettes. Conservez les piles dans un endroit sec et évitez tout contact avec du liquide. Cessez l'utilisation et contactez le service d'assistance d'Oculus en cas de contact avec du liquide ou si un liquide est renversé accidentellement sur l'appareil ou le compartiment des piles.
- Cessez toute utilisation si vous constatez une augmentation anormale de la température de l'appareil et/ou de la zone du compartiment des piles.

- Cette mise en garde est une exigence de l'Etat de Californie : Perchlorate – une manipulation spécifique peut s'appliquer, voir www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.
- Consultez le site www.oculus.com/support pour obtenir des informations sur l'entretien, le remplacement et l'élimination des piles.

▲ MISE EN GARDE

Electrocution

Pour réduire le risque d'électrocution :

- Ne modifiez pas et n'ouvrez pas les composants fournis.
- Ne chargez pas l'appareil si l'une quelconque des parties du câble d'adaptateur AC fourni ou approuvé est à nu, si des fils sont à découvert ou que le comportement des piles est endommagé.
- N'insérez pas d'objet métallique, conducteur ou étranger dans le port de chargement.
- N'exposez pas l'appareil à l'eau ou aux liquides.
- N'UTILISEZ QUE l'adaptateur AC fourni avec votre appareil ou, s'il n'est pas fourni, un adaptateur autorisé.

▲ ATTENTION

Appareil endommagé ou cassé

- N'utilisez pas l'appareil si l'une de ses pièces est cassée ou endommagée.
- N'essayez pas de réparer une quelconque pièce de l'appareil vous-même. Les réparations doivent uniquement être réalisées par un réparateur agréé par Oculus.

⚠ ATTENTION

Affections et maladies contagieuses

Pour éviter tout risque de contagion (ex : conjonctivite), ne partagez pas le casque avec des personnes porteuses d'une affection ou maladie contagieuse, notamment au niveau des yeux, de la peau ou du cuir chevelu. Le casque et les manettes doivent être nettoyés après chaque utilisation avec une lingette antibactérienne non-alcoolique respectueuse de la peau. Les lentilles oculaires du casque doivent être nettoyés avec un chiffon en microfibre sec ; n'utilisez pas de nettoyant liquide ou chimique sur les lentilles oculaires. Remplacez l'interface faciale du casque si celle-ci est usée ou ne peut être nettoyée.

⚠ ATTENTION

Irritation cutanée

Lorsque vous le portez, le casque se trouve à proximité de votre peau et de votre cuir chevelu. N'utilisez plus le casque si vous constatez des gonflements, des démangeaisons, des irritations ou d'autres réactions cutanées. De même, cessez d'utiliser la manette en cas d'irritation ou de réaction cutanée. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.

⚠ ATTENTION

Température de l'appareil



Il est important que vous vérifiiez la température de votre appareil, les surfaces pouvant devenir chaudes. Pour réduire le risque de blessures, faites attention et ne touchez pas les surfaces chaudes longtemps.

⚠ ATTENTION Environnement

Pour éviter d'endommager votre casque ou les manettes, ne les exposez pas à de la moisissure, à une grande humidité, à de fortes concentrations de poussière ou de particules en suspension dans l'air, à des températures autres que celles recommandées ou à la lumière directe du soleil. Tenez les câbles hors de portée des enfants et des animaux de compagnie.

AVERTISSEMENT

Ceci n'est pas un dispositif médical

Le casque et les accessoires ne sont pas des dispositifs médicaux et n'ont pas pour objet de diagnostiquer, de traiter, de soigner ou d'empêcher une maladie.

AVERTISSEMENT

Tenir hors de portée des animaux de compagnie

- Afin d'éviter tout dommage, tenez votre casque, le chargeur, les câbles et les accessoires hors de portée des animaux de compagnie.