

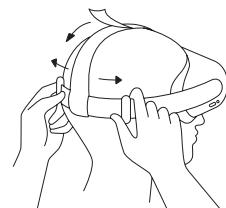
건강 및 안전 경고

▲ 경고 건강 및 안전 경고: 인명 부상, 불편감 또는 재산 피해의 위험을 줄이기 위해 각 헤드셋 사용자는 아래 경고를 주의하여 읽은 후 이 VR 시스템을 사용해야 합니다. 보다 자세한 내용과 최신 버전을 확인하시려면 oculus.com/warnings를 방문해 주시기 바랍니다. VR 시스템의 안전한 사용에 관한 자세한 정보는 Oculus 안전 센터 (oculus.com/safety-center)에서 확인할 수 있습니다.

이 안내서에는 건강 및 안전 문제를 설명하고 안내하기 위한 아이콘이 포함되어 있습니다. 아이콘은 이 안내서의 텍스트를 대체하지 않으며 함께 사용됩니다.

▲ 경고 VR 시스템 사용 전

- 헤드셋과 함께 제공되는 모든 설치 및 작동 지침을 읽고 준수하십시오. 인증을 받지 못하였거나 해킹된 장치, 부속품, 소프트웨어 또는 컨텐츠의 사용시 성능 문제나 부상이 발생하거나 보증에서 제외되는 피해가 유발될 수 있습니다.
- 헤드셋 조정. 불편감을 줄이려면 헤드셋은 균형이 맞도록 중앙에 위치해야 하며 렌즈 사이 거리(축 내부 거리 또는 IAD)가 각 사용자에게 맞도록 적절하게 조정되어야 합니다.
- 컨텐츠 선택.
 - 유의하여 컨텐츠를 선택하고, 국제 또는 지역 등급 평가 기관에서 부여하는 컨텐츠 등급을 참조하십시오.
 - Oculus는 카메라 이동량, 플레이어 이동량, 혼란을 초래할 가능성과 관련한 편안감 등급도 일부 컨텐츠에 제공합니다. 이러한 편안감 등급을 확인한 후 컨텐츠를 선택 또는 사용하십시오. (편안감 등급에 관한 자세한 정보는 support.oculus.com/comfort에서 확인할 수 있습니다).



- 이상이 없는 경우에만 사용하십시오. 편안하게 가상 현실을 체험하기 위해서는 사용자의 동작 및 균형감각에 이상이 없어야 합니다.

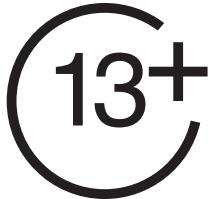
피곤하거나 탈진 또는 졸림의 증상이 있을 때, 음주 또는 약물의 영향을 받고 있을 때, 숙취, 소화 불량, 심리적 스트레스 또는 불안, 감기 독감, 두통, 편두통, 귀의 통증 등의 증상이 있을 때에는 헤드셋을 사용하지 마십시오.

▲ 경고 기존 건강상 질환

- 임산부, 고령자, 기존의 양안 시력 이상자, 정신 질환자 또는 심장병 및 기타 중대한 건강상 문제가 있는 사용자는 헤드셋 사용 전 의사의 상담을 받으십시오.
 - **발작.** 일부의 경우(약 4,000명 중 1명) 섬광 또는 패턴으로 인한 심각한 어지럼증, 발작, 눈 또는 근육 경련이나 일시적 의식 상실을 경험할 수 있으며, 이러한 증상은 어린이 및 청소년층에서 더욱 흔히 발생합니다. 이러한 증상을 경험한 사용자는 헤드셋 사용을 중단하고 의사의 진찰을 받아야 하며, 이전에 발작, 의식 상실 또는 간질 관련 기타 증상을 경험한 적이 있는 경우에는 헤드셋 사용 전에 의사의 상담을 받아야 합니다.
 - **의료기기와의 간섭.** 헤드셋 및 컨트롤러에는 전파를 방출하는 자석 또는 부품이 포함될 수 있으며, 이는 심장 박동기, 보청기, 제세동기 등 주변 전자기기의 작동에 영향을 줄 수 있습니다. 심장 박동기나 기타 의료 기기를 이식한 경우에는 의사나 의료 기기 제조업체와 먼저 상담한 후 헤드셋 또는 컨트롤러를 사용하십시오. 헤드셋 및 컨트롤러와 의료 기기 사이에 안전 거리를 유지하고, 의료 기기와 지속적인 간섭이 발생하는 경우에는 헤드셋 또는 컨트롤러의 사용을 중지하십시오.

▲ 경고 연령 요건/어린이

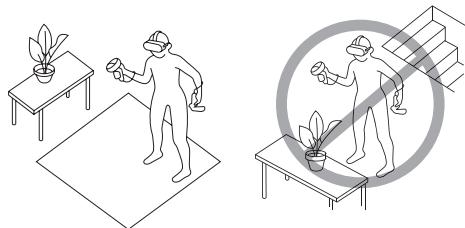
- 본 제품은 13세 미만의 어린이는 사용할 수 없습니다.
- 헤드셋은 어린이의 손-눈 협응력, 균형감각 및 동시 작업 처리 능력에 부정적인 영향을 미칠 수 있으므로 13세 이상 자녀의 장시간 사용은 피해야 합니다.
- 어른들은 13세 이상 자녀가 헤드셋을 사용하는 동안 및 사용한 후 본 매뉴얼을 잘 준수하고 있는지 여부를 면밀히 관찰해야 하며, 자녀의 헤드셋 사용 시간을 제한하고 사용 도중 휴식을 취하도록 해야합니다.



플레이 공간 및 환경

▲ 경고 항상 안전한 환경에서만 설치 및 이용하십시오

안전한 플레이 공간 설정



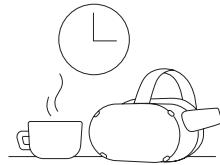
- 안전한 플레이 공간을 구축 및 유지하는 것은 사용자의 책임입니다. 항상 부상을 입지 않도록 조심하십시오.

- 헤드셋은 실내에서만 사용하시고, 헤드셋을 사용하기 전, 머리 위 등 주변 모두를 안전하게 정리하십시오.
- 헛디딤, 넘어짐, 접촉, 부딪힘, 균형 상실 또는 기타 안전하지 않은 상태나 상호작용을 통해 부상을 유발할 수 있는 벽, 가구, 램프, 사람, 애완동물, 계단, 경사로, 발코니, 열린 출입구, 창문, 화염 또는 열원(양초 또는 벽난로 등), 액체, 천장 팬 또는 조명기구 텔레비전, 모니터 기타 전자기기 등의 근처에서에서 헤드셋을 사용하지 마십시오.
- 선택한 컨텐츠에 적합한 플레이 공간을 마련하십시오.
- 플레이 공간에서 이동해야 하는 컨텐츠를 이용하는 경우에는 실수로 발을 헛디디거나 넘어져도 위험한 물체나 공간에 닿지 않을 정도로, 그리고 컨트롤러를 사용하는 경우에는 물체와 접촉하지 않고 컨트롤러를 든 팔을 벗을 수 있을 정도로 플레이 공간이 충분히 넓어야 합니다.
- 혼합 현실. 가상 세계 내에서 외부 현실 세계 물체와 상호작용하는 경우, 이러한 물체는 적절하게 고정되어야 하며 위험물(예: 액체, 날카로운 물체, 열원, 화염 등)이 없도록 해야 합니다.
- 헤드셋 사용 중에 앉거나 서 있는 표면은 수평을 이루고 안정적이며 장애물이 없어야 합니다.
- 가상 세계에서 움직일 때 관찰자 역할을 하는 사람을 두는 것을 고려하십시오.
- VR을 사용하는 동안에는 인지력이 제한되므로 위험하거나 부상을 유발하거나 손상될 수 있는 물건을 잡거나 만지지 마십시오.
- 사용자의 인지력이 제한적임을 알지 못하는 사람(특히 어린이) 또는 애완동물 등이 플레이 공간에 출입하지 못하도록 적절한 조치를 취하십시오.
- 환경이 안전하지 않다는 것을 느끼면 헤드셋 사용을 중지하고 플레이 공간이 안전한지 확인하십시오.



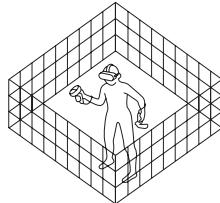
시간 및 휴식

- 규칙적인 휴식을 취하지 않고 헤드셋을 계속 사용하면 부상 위험, 기타 부작용 또는 재산 피해의 위험이 증가할 수 있습니다.
- 처음에는 한 번에 몇 분 동안만 헤드셋을 사용하고 체험에 익숙해짐에 따라 점차 헤드셋 사용 시간을 늘리십시오.
- 헤드셋이나 새로운 컨텐츠에 익숙해지는 중에는 30분마다 휴식을 취하고, 불편감을 느끼는 경우에는 불편감이 사라질 때까지 휴식을 취하십시오.



헤드셋 착용 중 현실 세계와의 상호작용

- 가상 세계를 탐험하는 중에는 유의하여 움직이십시오. 빠르게 또는 갑자기 움직이면 부딪히거나 균형을 잃을 수 있습니다.
 - 균형 감각에 영향을 받는다는 느낌이 있는 경우 균형 감각이 정상으로 돌아올 때까지 휴식을 취하십시오.
 - 가상 물체 위에 앉거나 서지 말고 신체 지지용으로 사용하지 마십시오.
 - 게임 또는 컨텐츠 경험이 플레이 공간 주위를 이동하거나 서도록 요구하는 경우를 제외하고 앉은 상태를 유지하십시오.
- 안경을 쓴 채로 헤드셋을 사용하면 안면 부상의 위험이 증가할 수 있습니다.
- 컨트롤러가 사용자의 신체 등에 부딪히지 않도록 손과 팔을 움직일 때 유의하십시오.
- 가디언 시스템.** 헤드셋에는 사용자가 플레이 공간에 머무르고 현실 세계의 물체와 충돌하지 않도록 하는 가상 경계 시스템 기능인 가디언 시스템이 포함되어 있습니다.
 - 가디언 시스템이 적정하게 작동할 수 있게 하는 지침, 경고 및 알림을 따르십시오.



- 가디언 시스템은 장식과 무늬가 없는 벽, 유리 또는 거울이 있는 공간에서는 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다.
- 가디언 시스템은 플레이어가 플레이 공간 외부로 나가거나 기타 물체가 플레이 공간으로 진입하는 것을 방지하지 않습니다.
- 가디언 시스템은 플레이 공간 내의 일부 물체를 식별하지 못할 수 있습니다. 시스템의 경고에 반응 할 수 있을 정도로 천천히 움직이십시오.
- 가디언 시스템에 대한 자세한 정보는 support.oculus.com/guardian에서 확인할 수 있습니다.
- 패스 스루 카메라.** 헤드셋의 “패스 스루” 카메라 기능은 카메라를 사용하여 헤드셋 화면에 물리적인 주변 환경을 표시합니다. 패스 스루 카메라는 가디언 시스템에서 사전에 설정된 플레이 공간에 사용자가 머물도록 도와주며 사용자가 경계에 다가가거나 경계 밖으로 나가면 경고를 합니다.
 - 패스 스루 카메라는 사람의 타고난 감각만큼 우수하지 않으며, 실제 상황보다 느릴(지연) 수 있고 시야가 좁을 수 있으며 거리 감각에 오류가 있을 수 있습니다.
 - 패스 스루 카메라를 사용하여 주변 상황을 볼 때는 적절한 예방 조치를 취하십시오.
 - 혼합 현실.** 일반적으로 패스 스루 카메라를 사용하여 현실 세계 물체와 상호작용하지 마십시오. 패스 스루 카메라를 허용하는 혼합 현실 체험을 하는 경고와 권장 사항을 준수하십시오.
- 탐색.**
 - 패스 스루 카메라를 사용할 때는 주의하여 느리게 움직이십시오.
 - 게임 공간으로 되돌아 오기 위한 단거리 이동 또는 또 다른 근처 게임 공간으로 이동하기 위한 목적 외에 패스 스루 카메라를 사용하여 현실 세계를 탐험하지 마시고, 계단, 경사 또는 기타 위험물이 있는 곳의 탐험도 시도하지 마십시오.



- 패스 스루 카메라를 통해 현실 세계의 물체에 초점을 맞추면 장기간 사용 시 균형 감각과 손-눈 협응력에 일시적인 영향을 줄 수 있습니다.

영향으로부터 완전히 회복될 때까지, 운전, 기계 조작, 사용자 및 타인에게 심각한 결과를 초래하거나 재산상의 피해를 유발할 수 있는 시각적, 신체적 활동 또는 그 외에 정상적인 균형감각 또는 손-눈 협응력을 요하는 행동을 하지 마십시오.

금지되는 사용

- 헤드셋은 야외 활동용이 아닙니다. 헤드셋을 야외에서 사용하는 경우 예기치 않은 장애물 및 자동차(교통) 등 통제되지 않는 부가 위험 요소가 발생할 수 있습니다.
- 실내 또는 실외와 관계없이 뛰거나 자전거를 타거나 운전하거나 위험한 물체를 다룰 때 등 집중을 요하는 상황에서 헤드셋을 착용하지 마십시오.



청력 손상

-  청력 손상 가능성을 방지하기 위해 장기간 동안 높은 볼륨으로 청취하지 마십시오.

▲ 경고 시스템 경고

사용자 보호를 위해 시스템 경고가 제공되는 경우 즉시 아래와 같은 조치를 취해야 합니다.

- 과열 경고. 즉시 헤드셋을 벗고 냉각시킨 후 다시 사용하십시오.
- 사운드 볼륨 경고. 볼륨을 낮추십시오.
- 플레이 공간 벗어남 경고. 헤드셋을 벗거나 플레이 공간으로 돌아가 체험을 계속하십시오.

- 추적 오류 시스템 경고. 헤드셋을 벗고 안전한 곳으로 이동하신 뒤 화면에 제공되는 지침을 따라 문제를 해결하십시오. 헤드셋에서 추적 문제가 발생하면 가디언 시스템이 올바르게 작동하지 않거나 비활성화될 수 있습니다.

▲ 경고 불편감

- 헤드셋 사용 중에 다음 중 하나의 증상이 나타나는 경우 즉시 사용을 중단하십시오: 발작, 의식 상실, 눈의 피로, 눈 또는 근육 경련, 무의식적인 움직임, 시력 저하, 흐린 시야, 복시 또는 기타 시력 이상 증세, 현기증, 방향감각 상실, 균형감각 손상, 손과 눈의 협응 장애, 과도한 땀, 타액 분비 증가, 메스꺼움, 어지럼증, 머리 또는 눈의 불편감 또는 통증, 졸음, 피로, 기타 멀미와 유사한 증상
- **가상 현실 노출에 따른 이상 증상은 헤드셋 사용 후에 계속되거나 더욱 심해질 수 있습니다.** 위에 언급된 증상들은 과도한 졸음 및 동시 작업 처리 능력 저하를 동반할 수 있고, 실제 현실에서의 정상적인 활동 수행 중 사용자의 부상 위험이 증가할 수 있습니다.
 - 증상으로부터 완전히 회복될 때까지 헤드셋을 사용하지 마시고, 운전, 기계조작, 심각한 결과 등 건강이나 재산상 피해를 초래할 수 있는 시각적, 신체적 활동이나 스포츠 등 정상적인 균형감각 또는 손-눈 협응력을 요하는 행동을 하지 마십시오.



- 증상이 나타나기 전에 이용 중인 컨텐츠의 유형 및 편안감 등급을 확인하여 강도가 보다 약한 편안감 등급의 컨텐츠를 이용하는 것을 고려하십시오.
- 증상이 심각하거나 지속될 경우 의사의 상담을 받으십시오.
- 자동차, 버스, 비행기 또는 기차 등 이동 중인 운송 수단에서 헤드셋을 사용하면 속도 및 갑작스런 이동의 변동으로 인해 이상 증상에 더욱 취약할 수 있습니다.

▲ 경고 헤드셋 배터리 및 충전

헤드셋에는 충전식 리튬-이온 배터리가 포함되어 있으며 전원 어댑터(충전기) 및 충전 케이블이 함께 제공될 수 있습니다. 배터리 또는 전원 어댑터를 부적절하게 사용하면 화재, 폭발, 배터리 누출 또는 기타 위험의 원인이 될 수 있습니다. 이러한 지침을 준수하여 사용자 및 타인의 부상 위험을 줄이고 제품이나 기타 재산 피해 위험을 줄이십시오. 관련하여 지원이 필요하거나 위험이 의심되는 경우에는 Oculus 지원 부서로 문의해주세요.

- 헤드셋을 열어 배터리에 접근하거나 배터리를 열거나 수리하거나 교체하려고 시도하지 마십시오.
- 함께 제공되었거나 승인된 전원 어댑터 및 케이블만을 사용하여 헤드셋을 충전하십시오.
- 연결 코드, 커넥터 말단 및 전원 어댑터에 손상 또는 마모 징후가 있는지 주기적으로 점검하고 이상이 있는 경우 전원 어댑터를 사용하지 마십시오.
- 헤드셋의 충전을 시도한 뒤 전원이 켜지지 않거나, 사용하거나 충전할 때 비정상적으로 뜨거워지거나 배터리함이 부풀어 오르거나 액체가 새어 나오거나 연기가 나는 경우, 헤드셋을 충전하거나 사용하지 마십시오.
- 헤드셋을 분해하거나, 변형·파손시키거나 높은 압력을 가하지 마십시오.
- 헤드셋을 떨어뜨리지 마십시오. 사용 전 헤드셋에 손상이 없는지 눈으로 점검하시고, 손상이 의심되는 경우에는 Oculus 지원 부서로 문의해 주십시오. 먼지 또는 공기 중 부유물이 많은 곳에 보관하지 마십시오.
- 헤드셋이 습도가 높은 곳에 보관되거나 젖거나 액체에 닿지 않도록 하십시오. 헤드셋이 젖은 경우에는 헤드셋이 정상적으로 작동하는 것처럼 보이는 경우에도 Oculus 지원 부서로 연락하십시오.
- 온도가 작동범위를 벗어날 수 있는 곳에 헤드셋을 두지 마십시오. 젖거나 습해진 헤드셋을 전자레인지, 해어드라이기와 같은 기기나 열원을 이용하여 건조시키지 마십시오.
- 배터리가 누출된 경우, 액체가 피부 또는 눈에 닿지 않도록 하십시오. 액체가 닿은 경우, 해당 부위를 충분한 물로 씻고 의사의 진찰을 받으십시오.
- 헤드셋 사용 또는 충전 시에는 항상 적절한 통풍 및 공기흐름이 확보되어야 합니다.
- 저온 화상을 예방하기 위해서는 충전 또는 전원 연결 시 전원 어댑터가 피부에 직접 닿지 않도록 하십시오. 전원 어댑터를 베개, 담요 또는 신체의 일부 아래에 놓지 마십시오. 피부로 열을 감지하는 능력에 이상이 있는 사용자는 기기를 사용하거나 전원 어댑터로 충전하는 경우 특별한 주의를 기울여야 합니다. 모든 열 경고 및 안내를 준수하십시오.

- 헤드셋 및 배터리는 모든 관련 법률 및 규정에 따라 재활용하거나 폐기하십시오. 과열 시 배터리가 폭발할 수 있으므로 헤드셋 또는 배터리를 불이나 소각로에 폐기하지 마십시오. 헤드셋의 올바른 유지관리 및 교체에 관한 정보는 oculus.com/support를 참조하십시오. 헤드셋의 재활용 방법에 관한 정보는 oculus.com/legal/compliance를 참조하십시오.

▲ 경고 헤드셋 온도

 뜨겁거나 불편할 정도로 따뜻한 헤드셋을 피부에 지속적으로 접촉하는 경우, 피부 불편감, 홍반 또는 저온화상을 유발할 수 있으므로 사용 또는 충전을 중단하고 냉각시키십시오.

▲ 경고 반복적 스트레스에 의한 부상

헤드셋 또는 구성 요소 사용 중 근육, 관절, 목, 손 또는 피부 등 신체 부위가 피로해지거나 아프거나, 따끔거림, 마비, 화끈거림, 경직 등의 증상이 느껴지는 경우, 사용을 중단하고 몇 시간 휴식을 취한 후 다시 사용하십시오. 사용 중 또는 사용 후에 계속하여 위 증상이나 다른 불편감이 느껴지는 경우에는 사용을 중단하고 의사와 상담하십시오.

▲ 경고 부속품 및 컨트롤러

- 포함된 부속품 및 인증 부속품의 올바른 설치, 경고 및 사용과 관련해서는 부속품 지침을 참조하십시오.
- 가능한 경우 부속품 및 컨트롤러를 손목 스트랩 또는 고정 끈으로 손목에 고정하고 떨어지지 않게 하십시오.

▲ 경고 컨트롤러 배터리

Oculus Touch 컨트롤러에는 AA 배터리가 포함되어 있습니다.

- 질식 위험. 컨트롤러, 새 배터리 및 사용한 배터리를 어린이의 손에 닿지 않는 곳에 보관하십시오.

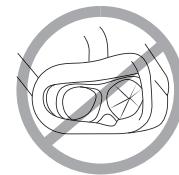
- 화재 위험. 배터리를 거꾸로 장착하거나, 분해하거나, 변형·파손시키거나 높은 압력을 가하거나, 충전하거나, 다른 배터리와 함께 혼용하거나, 높은 온도에 노출시키지 마십시오.
- 배터리가 누출되는 경우 액체가 눈 또는 피부와 접촉하지 않게 하십시오. 액체가 닿은 경우, 해당 부위를 충분한 물로 씻으십시오.
- 방전된 배터리는 제품에서 즉시 제거하십시오. 보관 또는 장기간 미사용 시에는 그 전에 배터리를 제거하십시오.
- 배터리의 유지관리 및 교체와 관련한 정보는 oculus.com/support를 참조하고 배터리 폐기 방법과 관련한 정보는 현지 요건을 참조하십시오.

▲ 경고 감전

- 제공되는 구성 요소를 개조하거나 열지 마십시오.
- 제공된 AC 어댑터 또는 (제공되지 않은 경우) 기타 승인된 어댑터만 사용하시고, AC 어댑터 케이블이나 배터리함이 손상된 경우 본 기기를 충전하지 마십시오.
- 충전 포트에 금속, 전도성 재료 또는 기타 이물질을 넣지 마시고, 기기에 물 또는 액체가 닿지 않도록 하십시오.

▲ 주의 VR 시스템 관리

- 시스템의 일부가 고장 나거나 손상된 경우 사용하지 마십시오.
- 시스템의 일부를 스스로 수리하려고 하지 마십시오. Oculus 공인 수리 담당자만 수리할 수 있습니다.



▲ 주의 전염성 증상

전염성 질환(결막염 등)의 전파를 막기 위하여, 전염성 증상, 감염 또는 질병이 있는 사람, 특히 눈, 피부나 두피에 전염성 증상, 감염 또는 질병이 있는 사람과 헤드셋을 같이 사용하지 마십시오. 사용할 때마다 헤드셋과 컨트롤러를 피부 저자극성 및 무알콜성의 거칠지 않은 항박테리아 물티슈로

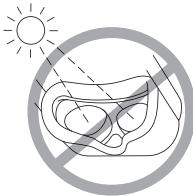
닦아야 하고, 렌즈는 마른 극세사 천으로 닦아야 합니다. 렌즈에 액상 또는 화학 세정제를 사용하지 마십시오. 마모되거나 청소할 수 없는 경우에는 안면 접촉부를 교체하십시오.

▲ 주의 피부 자극

헤드셋과 컨트롤러의 사용으로 인해 부어오름, 가려움, 피부 자극, 탈모 또는 기타 피부 반응이 있는 경우 헤드셋의 사용을 중단하십시오. 증상이 지속되면 의사의 진료를 받으십시오.

알림 렌즈에 직사광선이 닿지 않도록 유의

렌즈에 직사광선이 닿지 않도록 특별히 유의하십시오. 렌즈가 직사광선에 노출되도록 헤드셋을 보관하거나 운반하지 마십시오. 렌즈에 직사광선이 잠시라도 닿는 경우 광학계통 및 디스플레이가 손상될 수 있습니다.



알림 비의료기기

헤드셋 및 부속품은 의료기기가 아니며, 질병을 진단, 관리, 치료 또는 예방하기 위한 목적으로 제작되지 않았습니다.