

健康和 safety 警告

警告 健康和 safety 警告：為減少人身傷害、不適或財產損失的風險，請確保每個頭戴式顯示器使用者在使用此VR系統之前仔細閱讀以下警告。

請訪問 [Oculus.com/safety-center](https://www.oculus.com/safety-center) 上的 Oculus 安全中心，以獲取有關安全使用 VR 系統的更多資訊。

本指南中，我們都會包含一些圖示，用於圖解說明並指導您解決健康和 safety 問題。這些圖示不能取代本指南的文字，因此請一併參照。

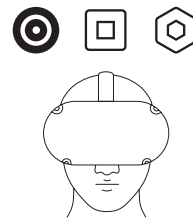
警告 在使用您的 VR 系統之前

- 閱讀並遵循手持控制器附隨的所有設定和操作說明，包括硬體和軟體建議。如果不使用推薦的硬體和軟體，可能會增加不適的風險。
 - 您的頭戴式顯示器和軟體不適用於任何未經授權的裝置、配件、軟體或內容。使用未經授權的裝置、配件、軟體或內容，或對裝置、軟體或內容進行駭客破壞可能會對您或其他人造成人身傷害，可能造成性能問題或對您的系統或相關服務的損壞，並可能導致保固沒有涵蓋的損害。
- 頭戴式顯示器調整 為減少不適的風險，應使頭戴式顯示器保持平衡並居中，並應當為每個使用者適當設定鏡頭（軸向內距離，或稱 IAD）之間的距離。調整背帶和頂帶，以確保將頭戴式顯示器放置在舒適的位置。透過將眼罩直接移動到位置 1、2 或 3，提供最清晰的圖像，為每個使用者調整 IAD。正確調整後，頭戴式顯示器佩戴起來應該很舒服，並且您應該會看到一個清晰的圖像。稍候片刻後重新使用之前，請重新檢查設定，以避免對任何調整進行任何意外更改。



• 內容選擇。

內容分級可以由國際或區域分級機構提供，並提供與內容描述項相對應的年齡推薦。虛擬實境具有身歷其境的感覺，並且可能非常強烈。令人恐懼、暴力或會讓人產生焦慮的內容可能會導致您的身體做出反應，仿佛該虛擬實境是真實的。小心選擇您的內容，並參考提供的內容分級。



Oculus 還為某些內容提供了舒適度分級。舒適度等級與相機運動量、播放器運動量以及迷失內容和效果的可能性有關。在選擇或使用內容之前，請查閱這些舒適度等級。（有關舒適度分級如何有助於提供舒適體驗的更多詳細資訊，請瀏覽 [support.Oculus.com/comfort](https://support.oculus.com/comfort)）。

- 如果您不熟悉虛擬實境，或者在接觸某些內容或體驗時有不適的記錄，請先從「舒適」級的內容開始，然後再嘗試「中度」、「強烈」或「未評級」的內容。
- 閱讀並遵循內容所附的所有說明和警告。
- 僅於健全時使用。舒適的虛擬實境體驗需要健全的運動感和平衡感。於以下任一情形，請勿使用頭戴式顯示器（因為這可能會增加您對不良症狀的感受）：
 - 疲倦或疲憊；
 - 需要睡覺；
 - 飲酒或吸毒；
 - 宿醉；
 - 有消化性問題；
 - 情緒緊張或焦慮；或
 - 當患有感冒、流感、頭痛、偏頭痛或耳朵疼痛時。

警告 既有的醫療病症

- 如果您已懷孕、年邁、患有既有的雙眼視力異常或精神疾病或患有心臟病或其他嚴重的醫療病症，請在使用頭戴式顯示器之前諮

詢醫生。

- 癲癇發作。有些人（約4,000人中有1人）可能有嚴重的頭暈、癲癇發作、眼睛或肌肉抽搐或由閃光或光形引發的突然昏倒。即使他們從未有過癲癇發作或突然昏倒，也沒有癲癇發作或癲癇病史，但他們可能在看電視，玩電動遊戲或體驗虛擬實境時發生這種情況。這些症狀在兒童和年輕人中比較常見。遇到上述任何症狀的任何人都應停止使用頭戴式顯示器並就醫。如果您以前曾有過癲癇發作、意識喪失或其他與癲癇病症有關的症狀，則應在使用頭戴式顯示器之前去看醫生。
- 干擾醫療設備。頭戴式顯示器和手持控制器可能包含發射無線電波的磁鐵或組件，這可能會影響附近的電子設備（包括心律調整器，助聽器和除顫器）的運行。如果您有心律調整器或其他植入的醫療裝置，請在使用頭戴式顯示器或手持控制器之前諮詢醫生或醫療裝置製造商。在頭戴式顯示器和手持控制器與醫療裝置之間保持安全距離。如果您發現您的醫療裝置受到持續干擾，請停止使用頭戴式顯示器或手持控制器。

警告 年齡要求/兒童

- 該產品不是玩具，不適合未滿13歲的兒童使用。頭戴式顯示器的尺寸不適合兒童使用，尺寸選擇不當會導致不適或有礙於健康，並且年齡較小的兒童正處於視覺發展的關鍵時期。
- 應避免長時間用於13歲以上的兒童，因為這會對手眼的協調、平衡和處理多事務的能力產生負面影響。
- 13歲以上的兒童在使用頭戴式顯示器期間和之後，成人應加以監控以：
 - 確保孩子遵守這些警告，包括「在使用VR系統之前」和「僅在安全環境中使用」章節；
 - 監控這些警告中描述的任何症狀（包括本節或「不適和重複性壓力傷害」章節中列出的症狀）；

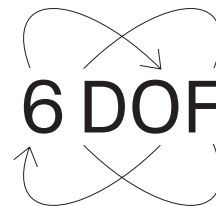


- 確保兒童使用適當的內容（同時考慮內容和舒適度分級），並在適用的情況下使用父母控制工具；以及
- 限制兒童使用頭戴式顯示器的時間，並確保他們在使用過程中休息。

您的遊戲空間和周圍環境

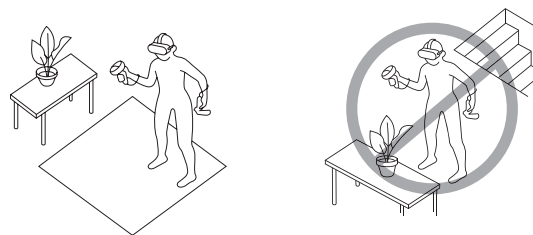
警告 與移動自由相關的風險

頭戴式顯示器設計用於在使用過程中追蹤您的移動並在虛擬世界對您的行動進行建模，全部都不需要連接到個人電腦上的電線或電纜。此意味著您必須採取適當的行動才能獲得安全的體驗。



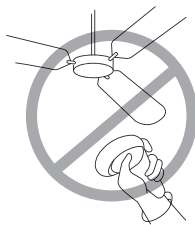
警告 僅在安全的環境中設定和使用：頭戴式顯示器帶來身臨其境的體驗，可以分散您的注意力，並完全阻隔您對實際環境的感知。

設定您的安全遊戲空間



- 在啟動和使用頭戴式顯示器之前，請始終注意周圍的環境。謹慎小心以避免受傷。
- 您需負責建立和維護安全的遊戲空間。
- 只在室內使用您的頭戴式顯示器。

- 使用頭戴式顯示器之前，請在周圍（包括頭頂上）清出一個安全區域。絆倒、碰到或撞擊到牆壁、家具、物體或人可能會造成嚴重傷害。



- 應避免在可能會因絆倒、跌倒、接觸、撞擊，失去平衡或其他不安全狀況或相互作用而造成傷害的區域、物體、動物或其他物品中、附近或下方使用，例如：

- 牆壁
- 家具
- 燈具
- 人
- 寵物
- 椅子
- 坡道
- 陽台
- 打開的門口
- 窗戶
- 明火或熱源（如，蠟燭或壁爐）
- 液體
- 天花板吊扇或燈具
- 電視機、監視器或其他電子設備

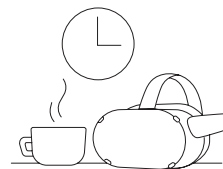
- 準備適合所選內容的遊戲空間。

- 始終確保您的遊戲空間沒有危險。
- 如果您使用允許在遊戲空間周圍移動的內容，則遊戲空間應足夠寬敞，以使您可以在不接觸物體的情況下用手持控制器（如果您正在使用它們）伸展手臂，並且應在此空間和任何物體之間包含一個緩衝區。您的緩衝區應足夠大，這樣，若您意外絆倒或跌落，不會與可能危險的物體或區域接觸。

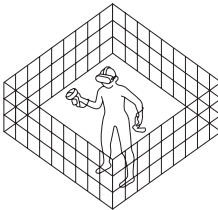
- 混合實境。使用頭戴式顯示器時，某些內容可能允許您與在虛擬世界中看到的外部實境世界物體（例如牆壁、桌子、鍵盤或書桌）進行互動（稱為混合實境）。確保妥善固定這些物體，清空液體、遠離尖銳物體、熱源、明火等危險品。
- 使用頭戴式顯示器時，您坐著在或站立的表面應保持水平、穩定且沒有障礙物。請勿在不平坦的表面（如塊毯或地毯鬆動的地板）或其他類似危險品上使用。
- 當您在虛擬世界中四處移動時，請考慮請另一個人當做觀察者。
- 由於在VR中，您的感知力有限，因此請勿握持或拿取危險且可能傷害您或可能損壞的物品。
- 採取適當的步驟來防止其他人進入您的遊戲空間，包括不瞭解您的感知能力有限的人（尤其是兒童）或寵物。
- 如果環境變得不安全，請停止使用頭戴式顯示器。如果您感覺到東西或有人進入了您的遊戲空間，請停下來，拿下頭戴式顯示器，並暫停您的VR體驗，以確保您的遊戲空間仍然安全。

時間與休息

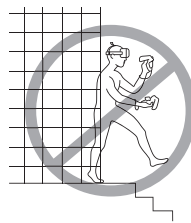
- 輕鬆使用頭戴式顯示器，讓自己同時適應頭戴式顯示器和特定的體驗。雖然適當的持續使用時間和休息時間因人而異，並且取決於所選內容，但您應始終規律休息。
- 從一次只使用頭戴式顯示器幾分鐘開始，然後隨著您慢慢適應體驗，逐漸增加使用頭戴式顯示器的時間量。
- 在習慣頭戴式顯示器或新內容時，至少每30分鐘休息一下。如果您感到不舒服，請以每30分鐘更頻繁的頻率休息一次。
- 在感到不適時請務必休息，直到不再感到不適才重新開始。
- 在沒有充分休息的情況下長時間使用可能會增加受傷、其他不利影響或財產損失的風險。



戴著頭戴式顯示器與現實世界互動

- 探索虛擬世界時，請小心移動。快速或突然的運動可能會導致碰撞或失去平衡。
 - 如果失去平衡或感覺平衡感受到影響，請取下頭戴式顯示器並稍作休息，直到恢復正常平衡。
 - 請記住，您在虛擬世界中看到的物體可能在現實世界中不存在。不要坐在或站在虛擬物體上，也不要使用它們作為支撐。
 - 保持坐著，除非您的遊戲或內容體驗需要在遊戲空間中站立或四處移動。
- 頭戴式顯示器與眼鏡一起使用可能會增加跌倒或碰到面部時面部受傷的風險。
- 手持控制器上的環從您的雙手延伸出。移動手和手臂時請小心，以免手持控制器發生碰撞，這樣避免您被手持控制器擊中。
- **Guardian系統**。頭戴式顯示器包含虛擬邊界系統功能（稱為Guardian系統），旨在幫助您留在遊戲空間內並避免在虛擬環境中與實體世界中的物體發生碰撞。
 - 請按照螢幕上的說明定義遊戲空間，並遵循說明和警告，以使您維持在指定的已清空遊戲空間中。
 - Guardian系統可能會根據所選內容提供不同的設定。根據所選內容和您在該內容中的偏好體驗來選擇設定。
 - Guardian系統在具有牆壁的清空間和周圍環境中運作效果最佳，牆壁和周圍環境會為傳感器追蹤提供不同的模式。Guardian系統在沒有裝飾的素色牆、玻璃或鏡子的區域可能無法正常運作。如本指南所述，您仍然有責任在安全的環境中使用頭戴式顯示器。

- Guardian系統只會在您接近遊戲空間的邊界時警告您。它不能預防您移出遊戲空間或其他物體進入您的遊戲空間。例如，它不會防止您撞牆、從門或窗戶跌落，或從樓梯摔下來。小心確保您的遊戲空間沒有天花板吊扇和燈具等高架危險品。
- Guardian系統可能無法識別您的遊戲空間中的所有內容。
- 遵循所有螢幕上的通知，以重新定義遊戲空間的邊界或在提示時正確操作Guardian系統。
- 即使Guardian系統向您發出警告，高速移動也可能無法使您及時做出反應，使您留在遊戲空間中，因此請確保您移動的速度足夠慢，以對任何Guardian系統的警報做出反應。
- 如果您的頭戴式顯示器損壞，則Guardian系統可能無法運作。
- 您可以在[support.Oculus.com/guardian](https://support.oculus.com/guardian)上獲得有關Guardian系統的更多資訊。
- **透視相機**。頭戴式顯示器具有「透視」相機功能，該功能使用相機在頭戴式顯示器螢幕上顯示您的周圍環境。
 - 透視相機可以幫助您維持於Guardian系統中創建的預設遊戲空間邊界內，並在您靠近邊界或超出邊界時向您發出警告。
 - 透視相機不如您的自然感官一樣好。它可能會落後（延遲）於實際發生的事情，視野較小，並且可能會損害深度感知。
 - 使用透視相機查看周圍環境時，請採取適當的預防措施。
 - 在任何需注意或協調的現實情況下，請始終取下頭戴式顯示器，以確保視野不受阻礙。
- **混合實境**。一般而言，請勿使用透視相機與現實世界的物體進行互動。當使用確實允許這些互動的混合實境體驗時，在選擇和與現實世界物體互動時要遵循警告和建議。



- **導航。**
 - 每當使用透視相機時，請緩慢且小心地移動。
 - 除了短距離返回您的遊戲空間或過渡到附近的另一個遊戲空間外，請勿使用透視相機導航於現實世界。
 - 請勿嘗試使用透視相機導航於可能包含樓梯、斜坡或其他危險的區域。
- 請遵循在使用透視相機期間、之前和之後出現的所有軟體說明和警告。
- 僅使用透視相機短暫聚焦於真實物體。
- 如果長時間使用透視相機，則在現實世界中聚焦物體可能會暫時影響平衡和手眼協調。
 - 在現實世界中從事正常活動時，長時間使用透視相機可能有增加受傷風險的影響。在您從任何影響完全恢復之前，請勿駕駛、操作機械或進行其他非常需要視力或體力的活動，這些活動可能會導致您或他人受傷、或財產損失或其他要求平衡和手眼協調不受影響的活動損傷。

禁止使用

- 不可在戶外使用頭戴式顯示器。在戶外使用頭戴式顯示器會造成其他無法控制的危險，例如不平和濕滑的表面以及意外的障礙物和車輛（交通）。另外，頭戴式顯示器可能無法在戶外正常運作。
- 切勿在需要注意力的情況下佩戴頭戴式顯示器，例如在室內或室外跑步、騎自行車、開車或搬運危險物品。



聽力損傷

-  為避免可能的聽力損傷，請勿長時間以高音量收聽。

警告 系統警報

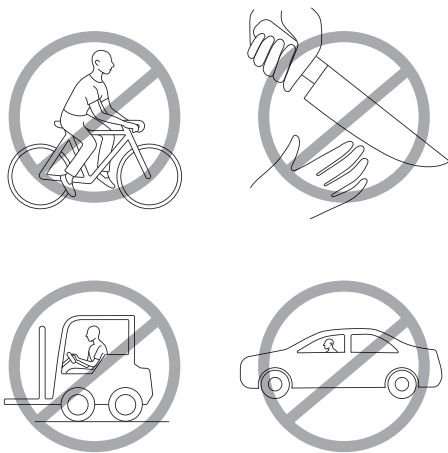
為了保護您，當系統警報提示時，您應立即採取行動。頭戴式顯示器可能會為您提供以下警報：

- **過熱警報。** 頭戴式顯示器過熱時會發出音訊和視覺警報。如果該警報出現/發出聲音，為減少人身傷害的風險，請立即取下頭戴式顯示器並使其冷卻後再繼續使用。
- **音量警報。** 高音量水平時的視覺警報。如果出現該警報，請降低音量以減少聽力損失的風險。
- **超出遊戲空間警報。** 當您超出遊戲空間時的視覺警報。如果出現該警報，請按需要取下頭戴式顯示器或返回遊戲空間以繼續體驗。
- **追蹤錯誤系統警報。** 如果頭戴式顯示器的追蹤系統運行不正常，則會發出視覺警報。請注意，如果頭戴式顯示器發生追蹤問題，則Guardian系統可能無法正常運行或可能已被停用。如果出現此警報，請取下頭戴式顯示器並移動至安全的空間。然後，按照螢幕上提供的說明解決問題。

警告 不適

- 如果出現以下任何症狀，請立即停止使用頭戴式顯示器：
 - 癲癇發作；
 - 意識喪失；
 - 眼睛疲勞；
 - 眼睛或肌肉抽搐；
 - 非自主運動；
 - 視力改變、模糊或複視或其他視覺異常；
 - 頭暈；
 - 迷失方向；
 - 平衡失調；
 - 手眼平衡失調；
 - 流汗過多；

- 唾液分泌增多；
 - 噁心；
 - 頭昏眼花；
 - 頭或眼睛不適或疼痛；
 - 嗜睡；
 - 疲憊；或
 - 任何類似於動暈症的症狀。
- 就像人們下了郵輪後會遇到的症狀一樣，經歷虛擬實境的症狀可能會持續存在，並且在使用後數小時內變得更加明顯。這些使用後症狀可能包括上述症狀，以及過度嗜睡和處理多重事務能力的下降。在現實世界中從事正常活動時，這些症狀可能會使您受傷的風險增加。
- 請勿駕駛、操作機械或從事其他可能會造成嚴重後果的極度耗費視力或體力的活動（例如，發生任何症狀可能導致死亡、人身傷害或財產損失的活動），或要求平衡感和手眼協調沒有受到損害的活動（例如參加體育競賽或騎自行車等），直到您從任何症狀中康復。



- 在所有症狀完全消失數小時之前，請勿使用頭戴式顯示器。
- 在出現任何症狀之前，請記住所使用的內容類型，因為您可能更容易出現因所使用內容而產生的症狀。審視您所使用的內容的舒適度分級，並考慮使用舒適度分級較不激烈的內容。
- 如果您有嚴重或持續的症狀，請去看醫生。
- 在移動的車輛（例如汽車、公共汽車、飛機或火車）中使用頭戴式顯示器可能會因速度變化或突然移動而增加您對不良症狀的敏感性。

警告 頭戴式顯示器電池和充電


您的頭戴式顯示器包含充電式鋰離子電池，並且可能附有電源變壓器（充電器）和充電線。電池或電源變壓器使用不當可能會導致火災、爆炸、電池漏液或其他危險。請遵循這些說明，以減少您或他人受傷或產品或其他財產損壞的風險。

- 頭戴式顯示器中的電池不可由使用者更換或維修。請勿嘗試打開頭戴式顯示器來檢修電池，亦勿打開、維修或更換電池。如果您的裝置需要電池或電源管理支援，請聯絡Oculus客服部。
- 僅使用隨附的電源變壓器和纜線或經核可的電源變壓器和纜線（如未隨附時）為頭戴式顯示器充電。請勿使用其他纜線或電源變壓器。如果不確定纜線或電源變壓器是否與您的頭戴式顯示器相容，請聯絡Oculus客服部。
- 定期檢查連接線、連接器接頭和電源變壓器是否有損壞或磨損的跡象。如果電源變壓器的插腳、外殼、連接器端口、連接器纜線或任何零件損壞、破裂或裸露，請勿使用。
- 請勿使用隨附的電源變壓器或授權配件以外的外部電池組或電源為電池充電或為頭戴式顯示器供電。
- 如果在嘗試充電後頭戴式顯示器未開啟，使用或充電時頭戴式顯示器異常發熱，或者電池盒膨脹、漏液或冒煙，請勿嘗試充電或使用頭戴式顯示器。
- 請勿對頭戴式顯示器進行拆卸、擠壓、彎曲或變形、刺穿、切碎或施加高壓力。這可能會導致電池漏液或內部短路，而導致過熱。

- 避免讓頭戴式顯示器掉落。掉落（尤其是掉在堅硬的表面上）可能會損壞頭戴式顯示器和電池。每次使用前，請檢查頭戴式顯示器是否有視覺損傷。如果您懷疑頭戴式顯示器或電池損壞，請聯絡Oculus客服部。
- 請勿弄濕頭戴式顯示器或使其接觸液體。即使頭戴式顯示器可能變乾並看起來可以正常運作，電池觸點或電路也可能緩慢腐蝕並造成安全隱憂。如果頭戴式顯示器弄濕了，即使頭戴式顯示器看起來運作正常，也請聯絡Oculus客服部。
- 請勿將頭戴式顯示器放置在可能過熱的地方，例如在烹飪表面、烹飪用具、熨斗或散熱器上或陽光直射的地方或附近。過熱會損壞頭戴式顯示器或電池，並可能導致頭戴式顯示器或電池爆炸。請勿使用微波爐、吹風機、熨斗或散熱器等家電或熱源乾燥潮濕或濕透的頭戴式顯示器。避免將頭戴式顯示器放在高溫的汽車中。
- 萬一電池漏液，請勿讓液體接觸到皮膚或眼睛。如果發生接觸，請用大量水沖洗接觸到的部位並求醫。
- 在使用或充電時，請始終確保頭戴式顯示器通風良好且空氣流通。用會顯著影響氣流的材料覆蓋頭戴式顯示器可能會影響其性能，並可能導致引起火災或爆炸的風險。
- 您的頭戴式顯示器和電源變壓器（如果隨附的話）符合行業表面溫度標準的適用限制。為防止長時間直接接觸可能引起的低溫灼傷，請在充電或插入電源時避免皮膚長時間與電源變壓器直接接觸。使用時，請確保電源變壓器位於通風良好的區域。請勿將變壓器放在枕頭、毯子或身體任何部位的下方。有特殊醫療病症或身體狀況的使用者，檢測皮膚熱度的能力會受到損害，在使用裝置或使用電源變壓器充電時，應格外小心。請遵循裝置螢幕上可能出現的所有熱警告和建議。
- 根據所有適用的法律和法規，回收或處置頭戴式顯示器和電池。在某些地區，有些電子裝置的處置受到嚴格監管。請勿將頭戴式顯示器或電池丟入火中或焚化爐中，因為電池過熱可能會爆炸。與生活垃圾分開處置。有關頭戴式顯示器的正確維護和更換，請參考

[Oculus.com/support](https://www.oculus.com/support)。有關如何回收不需要的頭戴式顯示器的資訊，參考[Oculus.com/legal/compliance](https://www.oculus.com/legal/compliance)。

警告 頭戴式顯示器溫度

 檢查頭戴式顯示器的溫度很重要，因為某些接觸點（包括正面表面）可能會變熱。使用或充電時，頭戴式顯示器通常摸起來感覺很溫暖。長時間接觸皮膚且在接觸皮膚處發燙的頭戴式顯示器可能會導致皮膚不適或發紅或低溫灼傷。如果您的頭戴式顯示器摸起來發燙或有令人不舒服的溫熱感，請停止使用或充電，並使其冷卻。

警告 重複施力傷害

使用該裝置可能會傷害您的肌肉、關節、頸部、手或皮膚。如果在使用的頭戴式顯示器或其組件時身體的任何部位感到疲倦或酸痛，或者如果感到刺痛、麻木、灼熱或僵硬等症狀，請停下來休息數小時，然後再使用。如果在使用中或使用後仍然出現上述任何症狀或其他不適，請停止使用並去看醫生。

警告 配件和手持控制器

- 您的頭戴式顯示器和軟體不適用於任何未經授權的配件。使用未經授權的配件可能會對您或其他人造成人身傷害，可能造成性能問題或對您的系統或相關服務的損壞，並可能導致保固所沒有涵蓋的損害。
- 請參閱配件說明，以瞭解正確安裝、警告和使用隨附和授權的配件。
- 對於經過授權的配件和手持控制器，請僅使用推薦的電池和充電系統。
- 如果可以，請在配件和手持控制器上安裝並使用腕帶或掛繩，以在使用時將其固定到手腕上，以免腕帶鬆動。

⚠ 警告 手持控制器電池

Oculus Touch手持控制器包含3號電池。

- 窒息的危險。手持控制器不是玩具。它包含電池，這些電池是小零件。遠離未滿3歲的兒童。
- 將新、舊電池遠離兒童。如果電池盒無法牢固關閉，請停止使用本產品並將其遠離兒童，直至可以維修。
- 保留原始包裝，直到可以使用。
- 根據所有適用的法律和法規，迅速回收或處置用過的電池。
- 手持控制器中的電池是可以由使用者更換的。
- 請勿將新舊電池混合在一起。同時更換一組裡的所有電池。
- 請勿拆卸、刺穿或嘗試改裝電池。
- 火災風險。如果安裝相反、拆卸、充電、壓碎、與舊電池或其他類型的電池混合使用，或者暴露於火中或高溫下，電池可能會爆炸或漏液。
- 萬一發生電池漏液，請避免讓眼睛或皮膚接觸到任何液體。如果發生接觸，請用大量水沖洗接觸到的部位。
- 立即從產品中取出電量耗盡的電池。在存放或長時間不使用之前，請取出電池。電量耗盡的電池可能會漏液並損壞手持控制器。
- 有關手持控制器電池的正確維護和更換，請瀏覽

[Oculus.com/support](https://www.oculus.com/support)；有關如何回收或處置電池的資訊，請參考當地要求。

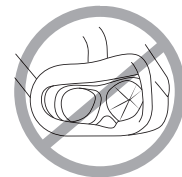
⚠ 警告 電擊

為減少電擊的風險：

- 請勿修改或打開隨附的任何組件。
- 如果隨附的或經核可的變壓器纜線的任何部分斷裂、任何電線裸露或電池盒損壞，請勿為該裝置充電。
- 請勿將任何金屬、具導電性的物體或異物插入充電端口。
- 請勿將裝置暴露於水中或液體中。
- 僅使用裝置隨附的交流變壓器（如果裝置未提供，則使用其他經授權的變壓器）。

⚠ 小心 VR系統保養

- 如果系統的任何部分破裂或損壞，請勿使用。
- 請勿嘗試自行維修系統的任何部分。只能由Oculus授權服務商進行維修。
- 為避免損壞頭戴式顯示器或手持控制器，請勿將其暴露於水份、高濕度，高濃度灰塵或空浮物質、溫度超出其工作範圍或陽光直射的地方。
- 為避免損壞，請將頭戴式顯示器、充電器、纜線和配件遠離寵物。

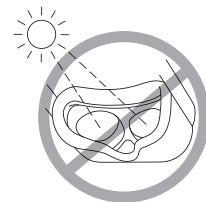


⚠ 小心 傳染性疾病

為避免轉移傳染性疾病（例如，結膜炎），請勿與患有傳染性疾病、感染或疾病（尤其是眼疾，皮膚病或頭皮部位疾病）的人共享頭戴式顯示器。每次使用之間，應使用親膚的無酒精、非磨蝕性的抗菌濕巾以及用於鏡頭的乾的超細纖維布清潔頭戴式顯示器和手持控制器。請勿在鏡頭上使用液體或化學清潔劑。如果頭戴式顯示器磨損或無法清潔，請更換頭戴式顯示器上的面部接口。

⚠ 小心 皮膚刺激

頭戴式顯示器與皮膚和頭皮接觸。如果發現腫脹、發癢、皮膚刺激、毛髮脫落或其他皮膚反應，請停止使用頭戴式顯示器。如果發現任何皮膚刺激或反應，請停止使用手持控制器。如果症狀持續，請聯絡醫生。



注意事項 請勿讓陽光直射鏡頭

避免讓陽光直接照射鏡頭。存放或攜帶頭戴式顯示器時，避免鏡頭直接曝露在陽光下。陽光長時間直射鏡頭可能會損壞光學器件和顯示幕。

注意事項 非醫療器材

頭戴式顯示器和配件不是醫療器材，也不能用於診斷、治療、治癒或預防任何疾病。