

## Advertencias De Seguridad Y Salud

\* Las siguientes advertencias de seguridad y salud se actualizan periódicamente para mantener su exactitud y completitud. Véase [oculus.com/warnings](https://www.oculus.com/warnings) para la última versión.

### ⚠️ ADVERTENCIA

**ADVERTENCIAS DE SEGURIDAD Y SALUD: PARA REDUCIR EL RIESGO DE DAÑOS PERSONALES, MALESTAR O DAÑOS A LA PROPIEDAD, ROGAMOS ASEGUREN QUE TODOS LOS USUARIOS DEL GEAR VR LEAN DETENIDAMENTE LAS ADVERTENCIAS A CONTINUACIÓN ANTES DE UTILIZAR EL GEAR VR.**

### ⚠️ ADVERTENCIA Antes de utilizar el Gear VR:

- Lea y siga todas las instrucciones de configuración y operación que acompañan el Gear VR.
- Revise las recomendaciones de hardware y software para el uso del Gear VR. Puede aumentarse el riesgo de malestar si no se utilizan el hardware y software recomendados.
- Tu Gear VR no está diseñado para ser usado con dispositivos, accesorios y/o softwares que no sean aptos para éste. Utilizar un aparato, accesorio y/o software que no sea apto puede provocar lesiones a ti o a un tercero, y puede causar problemas de funcionamiento o daños a tu sistema y a los servicios relacionados.
- Una experiencia cómoda de la realidad virtual requiere una sensación de perfecto movimiento y equilibrio. Ud. no deberá utilizar el Gear VR cuando esté cansado/a o falto/a de sueño, bajo la influencia de alcohol o drogas, con resaca, con problemas de digestión, bajo estrés emocional o en estado de ansiedad o cuando padezca resfriado, gripe, dolor de cabeza o dolor de oído, ya que puede contribuir a su susceptibilidad a los síntomas adversos.
- Recomendamos que visite a su médico antes de utilizar el Gear VR en caso de estar embarazada, de mayor edad, si padece anomalías de visión binocular o trastornos psiquiátricos preexistentes o si sufre de problemas cardíacos u otras condiciones médicas.

### ⚠️ ADVERTENCIA Convulsiones:

Algunas personas (1 de cada 4.000) puede reaccionar con mareos, convulsiones, ataques epilépticos o pérdidas de conocimiento provocados por los flashes o patrones de luz y puede ocurrir al ver la televisión, jugar a videojuegos o experimentar la realidad virtual, incluso si nunca han sufrido convulsiones ni pérdidas de conocimiento ni tengan historial de convulsiones o epilepsia. Dichas convulsiones son más frecuentes en niños y jóvenes por debajo de la edad de 20 años. Cualquier potencial usuario que haya sufrido convulsiones, pérdida de conocimiento u otros síntomas relacionados con una condición epiléptica debería visitar al médico antes de utilizar el Gear VR.

### ⚠️ ADVERTENCIA Niños:

No deben utilizar el Gear VR los niños menores de 13 años, ya que los niños jóvenes se encuentran en una etapa crítica de desarrollo visual. Los adultos deberían supervisar a los niños (de 13 años y mayores) que utilicen o hayan utilizado el Gear VR, para detectar cualquiera de los síntomas que se describen a continuación. Debería limitarse el tiempo de utilización por parte de los niños y asegurar que hagan descansos durante su utilización. Debe evitarse la utilización prolongada, ya que puede incidir de manera negativa en la coordinación mano-ojo, el equilibrio y la capacidad multitarea. Los adultos deberían supervisar de cerca a los niños durante y después de su utilización del Gear VR para apreciar cualquier disminución de esas habilidades.

### ⚠️ ADVERTENCIA Precauciones generales:

Para reducir el riesgo de daños o malestar, deben seguirse siempre las instrucciones indicadas a continuación y observar estas precauciones mientras utilice el Gear VR:

- **Utilizarlo solo en un ambiente seguro:** El Gear VR produce una experiencia de inmersión en la realidad virtual que le distrae y bloquea completamente la visión de lo que está a su alrededor.
  - ▶ **Siempre ha de ser consciente del lugar en el que se encuentra antes de empezar y durante la utilización del Gear VR. Actúa con precaución para evitar lesiones.**
  - ▶ Usar el Gear VR puede causar pérdida de equilibrio.
    - Recuerde que los objetos que vea en el ambiente virtual no existen en el ambiente real; así que no se siente ni suba encima de ellos ni los utilice para apoyarse.
    - **Para una experiencia lo más segura posible, permanezca sentado/a o parado mientras utilice el Gear VR.**
  - ▶ Pueden ocurrir lesiones graves al tropezar, colisionar o golpear paredes, muebles u otros objetos. Para utilizar el Gear VR de forma segura, despeje el área antes de utilizarlo.
  - ▶ Asegúrese especialmente que no esté cerca de otras personas, objetos, escaleras, balcones, puertas o ventanas abiertas, muebles, ventiladores de techo, interruptores de luz u otros objetos con los que podría topar o que podría tirar al suelo mientras utilice el Gear VR o justo después.
  - ▶ Quite del área todo aquello con lo que pueda tropezar antes de utilizar el Gear VR.
  - ▶ Recuerde que mientras utilice el Gear VR, puede que no se percate de que hayan entrado en su área inmediata personas o mascotas.
  - ▶ No manipule objetos afilados o por otro motivo peligrosos mientras utilice el Gear VR.
  - ▶ No lleve puesto el Gear VR en las situaciones que requieren atención, tales como caminar, ir en bicicleta o conducir.

- Asegúrese que el Gear VR esté en posición horizontal y ajustado cómodamente en la cabeza y que Ud. vea una sola imagen con claridad.
- Entre escalonadamente en la utilización del Gear VR para que el cuerpo tenga tiempo de ajustarse. Utilice el Gear VR pocos minutos por sesión al principio y solo incremente el tiempo de utilización gradualmente mientras se vaya acostumbrando a la realidad virtual. Mirar alrededor y utilizar el dispositivo de entrada a su primera entrada en la realidad virtual pueden ayudarle a ajustar a cualesquiera pequeñas diferencias que haya entre sus movimientos en el mundo real y la experiencia de la realidad virtual resultante.
- No utilice el Gear VR mientras esté en un vehículo en movimiento, tal como un coche, un autobús o un tren, ya que incrementa la susceptibilidad a los síntomas adversos.
- Haga un descanso de 10 a 15 minutos cada media hora, aún en caso de que no sienta la necesidad. Cada persona es diferente, así que haga más frecuentes o más largos los descansos en caso de sentir malestar.
- El Gear VR puede estar dotado de una aplicación “ver a través” que le permite ver temporalmente su alrededor para una interacción breve con el mundo real. Siempre deberá quitarse el Gear VR para cualquier situación que requiera atención o coordinación.
- Escuchar el sonido a altos volúmenes puede causar daño irreparable a los oídos. El ruido de fondo, así como la exposición continua a altos niveles de sonido, puede hacer que los sonidos parezcan menos fuertes de lo que realmente son. Debido a la naturaleza de la inmersión en la experiencia de la realidad virtual, no utilice el Gear VR a altos volúmenes para que se pueda mantener la consciencia de sus alrededores y reducir el riesgo de originar daños a los oídos.

### **⚠ ADVERTENCIA** Malestar

- Hay que descontinuar la utilización del Gear VR en caso de que experimente cualquiera de los siguientes síntomas: convulsiones; pérdida de conciencia; fatiga visual; tics de ojo o de músculo; movimientos involuntarios; visión alterada, borrosa o doble u otras anomalías visuales; mareo; desorientación; desequilibrio; coordinación alterada de mano-ojo; sudoración excesiva; incremento de salivación; náusea; aturdimiento; malestar o dolor en la cabeza o los ojos; somnolencia; fatiga; o cualesquiera síntomas parecidos a la cinetosis.
- Igual que los síntomas que se experimentan al desembarcar de un crucero, los síntomas que puedan surgir de la exposición a la realidad virtual podrán persistir e incluso hacerse más aparentes unas horas después de la utilización. Estos síntomas surgidos después de la utilización pueden incluir los síntomas indicados arriba, así como excesiva somnolencia y una disminución en la capacidad multitarea. Dichos síntomas pueden representar un mayor riesgo de lesionarse al volver a realizar las actividades normales en el mundo real.

- No conduzca, opere maquinaria o emprenda otras actividades visual o físicamente exigentes que tengan consecuencias potencialmente peligrosas (eso es, actividades en las que experimentar cualesquiera síntomas podría conducir a la muerte, lesiones personales o daños a la propiedad) y otras actividades que requieren el equilibrio y coordinación mano-ojo perfectos (tal como jugar al deporte o ir en bicicleta) hasta que no se haya recuperado completamente de todo síntoma.
- No utilice el Gear VR hasta que no hayan desaparecido durante unas horas todos los síntomas. Asegúrese de haber configurado correctamente el Gear VR antes de volver a utilizarlo.
- Hay que estar consciente del tipo de contenido utilizado antes de la aparición de los síntomas, ya que uno puede estar más susceptible de padecer los síntomas dependiendo del contenido utilizado.
- Visite a su médico si los síntomas se vuelven graves y/o persistentes.



### **⚠ ADVERTENCIA** Lesión por esfuerzo repetitivo:

Utilizar el Gear VR puede provocar dolencias en músculos, articulaciones o piel. En caso de que cualquier parte del cuerpo se vuelva cansada o dolorosa mientras utiliza Gear VR o si siente síntomas tales como hormigueo, quemazón o rigidez, hay que parar y descansar durante varias horas antes de volver a utilizarlo. Si continúan los síntomas descritos u otros estados de malestar durante o justo después de usarlo, deje de utilizar Gear VR y visite a su médico.

### **⚠ ADVERTENCIA** Interferencia con los aparatos médicos:

El Gear VR contiene imanes y puede emitir ondas de radio. Ello puede afectar al funcionamiento de dispositivos electrónicos cercanos, incluyendo marcapasos, audífonos y desfibriladores. Si usted lleva un marcapasos u otro dispositivo médico implantado, no utilice el Gear VR sin antes consultar a su médico o al fabricante de su dispositivo médico. Mantenga una distancia segura entre el Gear VR y sus dispositivos médicos, y deje de utilizar el Gear VR si observa una interferencia persistente con su dispositivo médico.

### **⚠ ADVERTENCIA** Controlador:

- El Gear VR puede haber llegado con un controlador fabricado por un tercero.
- Consulte el fabricante para las advertencias de seguridad y salud del controlador.
- Utilice siempre la correa para la muñeca, incluidos con los controladores para atar a su muñeca el controlador cuando utilice el Gear VR.

## **⚠ ADVERTENCIA** Baterías:

- **RIESGO DE ASFIXIA.** Los controladores no son juguetes. Contienen pequeñas baterías. Mantén fuera del alcance de niños menores de 3 años.
- **NO INGIERA LAS BATERÍAS. RIESGO DE QUEMADURAS QUÍMICAS.**
- Si se traga las baterías, pueden provocarle quemaduras internas graves y una posible perforación del esófago en tan sólo 2 horas, pudiendo provocarle la muerte. Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.
- Si piensa que ha podido tragarse baterías o haberlas colocado dentro de alguna parte de su cuerpo, busque atención médica.
- Si el compartimento de la batería no cierra de manera segura, detenga el uso del producto y manténgalo alejado de los niños.
- Riesgo de incendio. Las baterías podrían causar un episodio térmico o gotear si se instalan al revés, se desmontan, se sobrecargan, se perforan, se aplastan, se mezclan con baterías usadas u otro tipo de baterías o si se exponen directamente al fuego o a altas temperaturas. No recargue baterías desechables. Sustituya todas las baterías de un sólo dispositivo al mismo tiempo.
- Guárdelas en su envoltorio original hasta que se usen. Deshágase adecuadamente y cuanto antes de las baterías usadas.
- No permita que materiales conductivos entren en contacto con los polos de la batería de los dispositivos. Mantenga las baterías secas y evite la entrada de agua.
- No desmote, perfore o intente alterar las baterías.

## **⚠ ADVERTENCIA** Choque eléctrico:

Para reducir el riesgo de choque eléctrico:

- No modifique ni abra ninguno de los componentes del aparato.
- No utilice el producto en caso de que esté dañado o si queda expuesto cualquier cable.

En caso de inclusión de un adaptador:

- No esponga el adaptador a líquidos o humedad.
- Desenchufe el adaptador antes de realizar la limpieza y limpie solo con un paño seco.
- Mantenga fuera del alcance de llamas abiertas y demás fuentes de calor.
- Utilice solo el adaptador que acompaña al Gear VR.

## **⚠ PRECAUCIÓN** Aparato dañado o roto:

- No utilice el aparato si cualquier parte esté rota o dañada.
- No intente reparar usted mismo el aparato. Las reparaciones deben ser realizadas únicamente por un reparador autorizado.

## **⚠ PRECAUCIÓN** Condiciones contagiosas:

Para evitar la transferencia de condiciones contagiosas (tales como la conjuntivitis), no comparta el Gear VR con las personas que padezcan condiciones, infecciones o enfermedades contagiosas, especialmente de los ojos, piel o cuero cabelludo. El Gear VR debe limpiarse entre utilizaciones mediante paños antibacterianos respetuosos con la piel (especialmente para las lentes) y secarse con un paño de microfibra.

## **⚠ PRECAUCIÓN** Irritación de la piel:

El Gear VR se utiliza en contacto con la piel y el cuero cabelludo. Deje de utilizar el Gear VR en caso de que aparezca hinchamiento, picadura u otra irritación. En caso de que persistan los síntomas, deberá visitar a su médico.

## **AVISO** Para evitar daños al Gear VR:

- No deje el Gear VR al sol directo. La exposición directa a la luz del sol puede dañar el aparato.
- No pase un láser u otra fuente de luz externa por las lentes, ya que puede dañar la pantalla.
- Guarde los componentes en su caja mientras no estén en utilización para minimizar los daños no intencionados y la exposición al medio ambiente.