

PRECAUZIONI PER LA SALUTE E LA SICUREZZA

* Le presenti precauzioni per la salute e la sicurezza sono soggette ad un aggiornamento periodico per garantirne l'accuratezza e la completezza. Si prega di fare riferimento al sito oculus.com/warnings per la versione più recente ed aggiornata.

ATTENZIONE

PRECAUZIONI PER LA SALUTE E LA SICUREZZA: AL FINE DI RIDURRE IL RISCHIO DI DANNI ALLA PERSONA DISTURBI O DANNI AGLI OGGETTI, SI PREGA DI ASSICURARSI CHE TUTTI GLI UTILIZZATORI DI GEAR VR LEGGANO ATTENTAMENTE LE AVVERTENZE SOTTO RIPORTATE PRIMA DELL'UTILIZZO DI GEAR VR.

ATTENZIONE

Prima Di Utilizzare Gear VR:

- Leggere e seguire attentamente tutte le istruzioni relative all'impostazione ed all'uso fornite insieme al Gear VR.
- Esaminare le raccomandazioni relative ad hardware e software per l'utilizzo di Gear VR. Il rischio di disturbi potrebbe aumentare qualora non vengano utilizzati l'hardware e il software raccomandati.
- Il vostro Gear VR non è predisposto per essere utilizzato con accessori e/o software incompatibili. L'utilizzo di dispositivi, accessori e/o software incompatibili, potrebbe provocare danno a voi o ad altri, e potrebbe causare problemi nella prestazione o danno al vostro sistema e ai servizi connessi.
- Un'esperienza confortevole di realtà virtuale richiede un perfetto senso del movimento e dell'equilibrio. Non utilizzare Gear VR quando si è stanchi, in carenza di sonno, sotto gli effetti di alcool o droghe, in stato di ebbrezza, in caso di problemi di digestione, in caso di stato di stress emotivo o di ansia, o in caso di raffreddore, influenza, mal di testa, emicrania o mal d'orecchi, in quanto ciò può aumentare la vostra sensibilità ai sintomi sfavorevoli.
- Si raccomanda: alle donne in stato di gravidanza, alle persone anziane ed a coloro che soffrono già di anomalie della visione binoculare o di disturbi psichiatrici, o che soffrono di problemi cardiaci o qualsiasi altra grave patologia, di consultare un medico prima dell'utilizzo di Gear VR.

ATTENZIONE

Convulsioni:

Una minoranza di persone (circa 1 su 4.000) potrebbe soffrire di forti vertigini, convulsioni, crisi epilettiche o perdita momentanea di coscienza se esposta a determinate luci lampeggianti o sequenze visive e ciò può avvenire guardando la televisione, durante l'uso di videogiochi o durante un'esperienza di realtà virtuale, anche se le convulsioni o le perdite momentanee di coscienza non sono mai state accusate precedentemente o la persona non ha un trascorso di

convulsioni o epilessia. Queste convulsioni sono più frequenti nei bambini o nei giovani di età inferiore ai 20 anni. Coloro che hanno sofferto di crisi, perdita di coscienza o di altri disturbi collegati all'epilessia devono consultare un medico prima di usare Gear VR.

ATTENZIONE

Bambini:

Gear VR non è adatto a bambini di età inferiore ai 13 anni, in quanto i bambini piccoli attraversano una fase critica per lo sviluppo visivo. Si raccomanda ai genitori di osservare i bambini (dai 13 anni in su) durante e dopo l'utilizzo di Gear VR al fine di verificare l'eventuale sussistenza dei sintomi sotto riportati, e di limitare il tempo di utilizzo di Gear VR da parte dei bambini assicurandosi inoltre che facciano pause durante l'utilizzo. L'uso prolungato dovrebbe essere evitato, in quanto potrebbe avere effetti negative sulla coordinazione mano-occhio, sull'equilibrio e sulle capacità di multi-tasking. Si raccomanda ai genitori di osservare attentamente i bambini durante e dopo l'utilizzo di Gear VR, così da verificare l'eventuale diminuzioni di queste capacità.

ATTENZIONE

Precauzioni generali:

Al fine di ridurre il rischio di danni o disturbi si raccomanda di seguire sempre queste istruzioni ed osservare queste precauzioni durante l'utilizzo di Gear VR:

- **Utilizzare unicamente in un ambiente sicuro:** Gear VR genera un'esperienza di realtà virtuale altamente coinvolgente che distoglie completamente dall'ambiente circostante e ne blocca completamente la visuale.
 - ▶ **Si raccomanda di essere sempre coscienti dell'ambiente circostante prima e durante l'utilizzo di Gear VR. Prestate attenzione per evitare danni.**
 - ▶ L'utilizzo di Gear VR potrebbe causare perdita di equilibrio.
 - Tenere a mente che gli oggetti che si vedono nella realtà virtuale non esistono nell'ambiente reale, perciò non sedersi o mettersi in piedi su di essi né utilizzarli come supporto.
 - **Per garantire un'esperienza il più sicura possibile, rimanere seduti e fermi durante l'uso di Gear VR.**
 - ▶ Inciampare, scontrarsi o urtare contro muri, mobili od altri oggetti può provocare gravi lesioni, pertanto si raccomanda di sgomberare l'area per un uso sicuro prima di utilizzare Gear VR.
 - ▶ Si raccomanda di assicurarsi con particolare attenzione di non essere vicino ad altre persone, oggetti, scale, balconi, porte aperte, finestre, mobili, fiamme libere, ventilatori a soffitto, impianti di illuminazione od altri oggetti contro i quali si rischia di urtare o che si rischia di far cadere durante - o subito dopo- l'utilizzo di Gear VR.
 - ▶ Rimuovere tutto quello che può costituire un rischio d'inciampo dall'area prima di utilizzare Gear VR.
 - ▶ Si prega di ricordare che durante l'utilizzo di Gear VR è possibile non rendersi conto dell'ingresso di persone ed animali nella proprie immediate vicinanze.
 - ▶ Non maneggiare oggetti appuntiti o altrimenti pericolosi durante l'utilizzo di Gear VR.

- ▶ Non indossare mai Gear VR in situazioni che richiedono attenzione quali camminare, andare in bicicletta o guidare.
- ▶ Assicurarsi che le cuffie siano alla giusta altezza e fissate comodamente alla vostra testa e di vedere una sola immagine nitida.
- Assicurarsi che Gear VR sia alla giusta altezza e fissato comodamente alla vostra testa e di vedere una sola immagine nitida.
- Si consiglia di abituarsi gradualmente all'utilizzo di Gear VR per permettere al proprio corpo di adattarsi; inizialmente, utilizzarlo solo per pochi minuti alla volta, ed aumentare gradualmente il tempo di utilizzo di Gear VR a mano a mano che ci si abitua alla realtà virtuale. Guardarsi intorno ed utilizzare il dispositivo di input la prima volta che si entra nella realtà virtuale può essere utile al fine di adattarsi a qualsiasi piccola divergenza tra i movimenti nel mondo reale ed il loro risultato all'interno dell'esperienza virtuale.
- Non utilizzare Gear VR mentre ci si trova su veicoli in movimento quali macchine, autobus o treni in quanto ciò potrebbe aumentare la vostra sensibilità ai sintomi sfavorevoli.
- Fare una pausa di almeno 10/15 minuti ogni 30 minuti, anche quando non se ne avverte la necessità. Ogni soggetto è diverso, per cui si consiglia di fare pause più frequenti e più lunghe in caso di fastidio. Sta a voi decidere quale sia la cosa migliore per voi.
- Il Gear VR potrà essere dotato di una funzione "passthrough" la quale permette di vedere temporaneamente l'ambiente circostante così da consentire brevi interazioni con il mondo reale. Si raccomanda di rimuovere sempre Gear VR per qualsiasi situazione che richieda attenzione o coordinamento.
- Un volume molto elevato può causare danni irreparabili all'udito. I rumori di sottofondo, così come l'esposizione continua a volumi alti possono far sembrare i suoni meno forti di quanto siano in realtà. Data la natura coinvolgente dell'esperienza di realtà virtuale, si consiglia di non utilizzare Gear VR ad alto volume così da continuare ad avere coscienza dell'ambiente circostante e ridurre il rischio di danni all'udito.

ATTENZIONE Disturbi

- **Interrompere immediatamente l'utilizzo qualora chiunque stia utilizzando Gear VR avverta uno di questi sintomi: convulsioni, perdita di coscienza, occhi affaticati, contrazioni oculari o muscolari, movimenti involontari, vista alterata, offuscata o doppia o altre anomalie della vista; capogiri, disorientamento, disturbi dell'equilibrio, mancata coordinazione mano-occhio, sudorazione eccessiva, ipersalivazione, nausea, sensazione di testa vuota, fastidio o dolore alla testa o agli occhi, torpore, fatica o qualsiasi altro sintomo simile alla cinetosi.**
- Come per i sintomi che possono essere avvertiti dopo lo sbarco da una nave da crociera, i sintomi dovuti all'esposizione alla realtà virtuale possono persistere e diventare più evidenti ore dopo l'utilizzo. Questi sintomi post-uso possono includere

i sintomi sopra indicati, così come estremo torpore e una riduzione delle capacità di multi-tasking. Questi sintomi possono esporvi ad un maggiore rischio di danni nello svolgimento di attività ordinarie nel mondo reale.

- Non guidare, utilizzare macchinari, o intraprendere attività che richiedono uno sforzo visivo o fisico che possano avere serie conseguenze (i.e. attività che possano portare a morte, danno alla persona o danno ad oggetti qualora uno dei sintomi dovesse insorgere durante il loro svolgimento), o altre attività che richiedono un perfetto equilibrio e coordinazione mano-occhio (come fare sport, andare in bicicletta ecc.) fino a quando non vi sarete ripresi dai sintomi.
- Non utilizzare Gear VR fino a quando tutti i sintomi non saranno già svaniti da svariate ore. Assicurarsi di aver configurato correttamente Gear VR prima di riprenderne l'uso.
- Si raccomanda di essere consapevoli del tipo di contenuto che si stava utilizzando prima della comparsa di qualsiasi sintomo in quanto si potrebbe essere maggiormente inclini a sintomi dipendenti dal contenuto usato.
- Si consiglia di consultare un medico in caso di sintomi gravi e/o persistenti.



ATTENZIONE Disturbi Provocati Da Movimenti Ripetuti:

L'uso di Gear VR può provocare dolore a muscoli, articolazioni o pelle. Qualora qualsiasi parte del corpo dovesse essere affaticata o indolenzita durante l'uso di Gear VR, o qualora insorgessero sintomi quali formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, fermarsi e riposare per svariate ore prima di riprenderne l'utilizzo. In caso di persistenza di uno dei sintomi sopra elencati o di qualsiasi altro fastidio durante o dopo l'utilizzo, interrompere il l'uso e consultare un medico.

ATTENZIONE Interferenze con Dispositivi Medici:

Gear VR contiene magneti e può emettere onde radio. Queste possono interferire con il corretto funzionamento di altri dispositivi elettronici che si trovino nelle vicinanze, inclusi pacemaker cardiaci, apparecchi acustici e defibrillatori. Se siete portatori di un pacemaker o di un altro dispositivo medico, non utilizzare Gear VR senza aver prima consultato il vostro medico o il produttore del vostro dispositivo medico. Mantenere una distanza di sicurezza tra Gear VR e i vostri dispositivi medici, e interrompere l'utilizzo di Gear VR qualora si rilevasse un'interferenza persistente con il vostro dispositivo medico.

⚠ ATTENZIONE Controller:

- Il vostro Gear VR potrebbe includere un controller prodotto da terzi.
- Si prega di consultare la relativa casa produttrice per le precauzioni per la salute e la sicurezza relative al controller.
- Utilizzare sempre le cinghie da polso incluse nella confezione per assicurare il controller al vostro polso durante l'utilizzo.

⚠ ATTENZIONE Batterie:

- **PERICOLO DI SOFFOCAMENTO.** I controller non sono giocattoli. Contengono batterie, che costituiscono parti di piccole dimensioni. Tenere lontano dalla portata dei bambini sotto i 3 anni.
- **NON INGERIRE LE BATTERIE. RISCHIO DI COMBUSTIONI CHIMICHE.**
- Se una batteria viene ingerita, può causare gravi ustioni interne e una possibile perforazione dell'esofago in sole due ore e può condurre al decesso. Tenere le batterie fuori dalla portata dei bambini.
- Se pensate che le batterie possano essere state ingerite o poste in qualsiasi parte del corpo, domandate assistenza medica.
- Se il compartimento batterie non si chiude saldamente, sospendete l'utilizzo del prodotto e tenetelo fuori dalla portata dei bambini.
- **Rischio di incendio.** Le batterie possono causare un evento termico o avere una perdita se installate al contrario, smontate, sovraccaricate, forate, schiacciate, unite a batterie usate o di altro tipo, o direttamente esposte al fuoco o ad alte temperature. Non ricaricare le batterie usa e getta. Sostituire contemporaneamente tutte le batterie contenute nel medesimo dispositivo.
- Conservare le batterie nella confezione originaria fino all'utilizzo. Smaltire in modo appropriato e rapidamente le batterie usate.
- Non consentire che materiali conduttivi entrino in contatto con i poli della batteria nei dispositivi. Mantenere le batterie asciutte ed evitare l'intrusione di acqua.
- Non smontare, forare o cercare di modificare le batterie.

⚠ ATTENZIONE Scosse Elettriche:

Per ridurre il rischio di scosse elettriche:

- Non modificare o smontare alcuno dei componenti forniti.
- Non utilizzare il prodotto in caso di cavi danneggiati o scoperti.

Se è fornito un adattatore per la corrente:

- Non esporre l'adattatore a liquidi o umidità.
- Scollegare l'adattatore prima della pulizia, e pulirlo unicamente con un panno asciutto.
- Tenere l'adattatore lontano da fiamme libere o altre fonti di calore.
- Utilizzare solo l'adattatore fornito insieme al Gear VR.

⚠ AVVERTENZA Dispositivo Danneggiato o Rotto:

- Non utilizzate il vostro dispositivo se vi sono parti rotte o danneggiate.
- Non cercate di riparare da soli le parti rotte o danneggiate del vostro dispositivo. Le riparazioni dovrebbero essere effettuate da un tecnico autorizzato.

⚠ AVVERTENZA Malattie Contagiose:

Al fine di evitare la trasmissione di malattie contagiose (come la congiuntivite), non condividere il Gear VR con persone portatrici di malattie contagiose, infezioni o malattie, in particolare degli occhi, della pelle o del cuoio capelluto. Il Gear VR dovrebbe essere pulito dopo ogni utilizzo con salviette antibatteriche delicate sulla pelle (in particolare le lenti) ed asciugato con un panno in microfibra.

⚠ AVVERTENZA Irritazioni della Pelle:

Il Gear VR è indossato a contatto con la vostra pelle e cuoio capelluto. Interrompere l'utilizzo di Gear VR se notate gonfiore, prurito o altro tipo di irritazione. Se i sintomi persistono, consultare un medico.

AVVISO Per evitare il danneggiamento di Gear VR:

- Non esporre direttamente Gear VR alla luce del sole. Un'esposizione diretta alla luce del sole può danneggiare Gear VR.
- Non riflettere laser o fonti di luce esterna sulle lenti poiché potrebbero danneggiare lo schermo.
- Riporre i componenti nella loro custodia quando non vengono utilizzati in modo da minimizzare danni involontari o esposizione ambientale.